Generera rubriker med deep learning

DATX02-16-27

Rickard Lantz Jacob Genander

Alex Evert Nicklas Lallo Filip Nilsson

1 mars 2016

Chalmers Tekniska Högskola

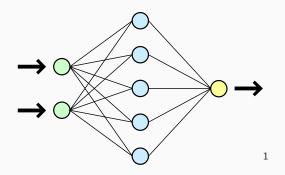
Introduktion

Projektets mål

Generering av:

- 1. Slumpmässiga men "vettiga" tidningsrubriker
- 2. Rubriker baserade på artiklar

Artificiella Neuronnät



- Metod med inspiration från den mänskliga hjärnan
- Kan hitta mönster i mycket komplexa data
 - Dessa behövde tidigare representeras explicit i kod.

https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Neural_network.svg

Arbetsmetodik

Arbetsmetodik

Separata modeller för varje delmål, men liknande arbetssätt.

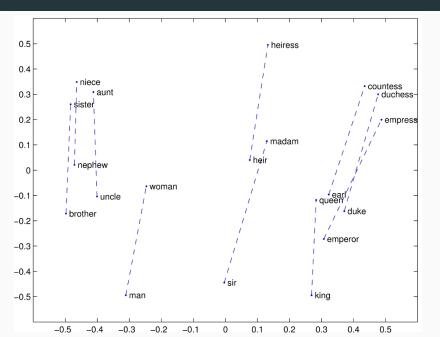
- 1. Datainsamling och bearbetning
- 2. Modellkonstruktion
- 3. Modelljustering

Datainsamling

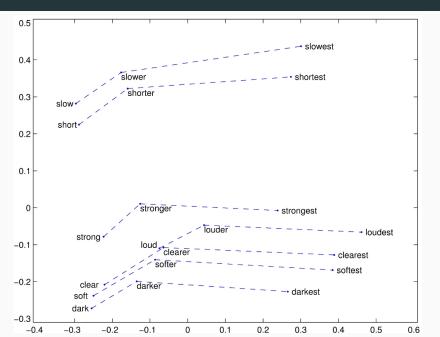
Två sorters data:

- Artiklar och rubriker
 - Större dataset ger bättre generaliseringar
- Ordinbäddningar
 - Neuronnät kan endast hantera numeriska data
 - Ger vektorrepresentation av ord

GloVe: Global Vectors for Word Representation



GloVe: Global Vectors for Word Representation



Modellkonstruktion

- LSTM-celler, "Long Short-Term Memory"
 - Bra på sekvenser
 - Minns tidigare data, viktar in ny data
- Ramverket TensorFlowTM från Google
 - Färdiga implementationer av ex. LSTM-celler
 - Tillåter beräkningar på grafikkort

Modelljustering

Finns inget "facit", endast riktlinjer.

- Balanserande av många aspekter
- Iterativ, testbaserad process
 - 1. Träning av nätverket
 - 2. Utvärdering av nätverkets prestanda
 - 3. Justerande av hyperparametrar, ex.
 - Nätverkets storlek.
 - Inlärningstakt

Sammanfattning

Nuvarande status

Slumpmässiga men "vettiga" rubriker:

- √ Datainsamling och bearbetning
- ✓ Modellkonstruktion Modelljustering

Rubriker baserade på artiklar

Datainsamling och bearbetning Modellkonstruktion Modelljustering

Demo

- "Jesus, man who killed in his crash"
- "Superstore of the year"
- "Game-industry the galveston county daily news : nation:"
- "Beats: the flu season"
- "Litzy's and the best of the great"

Erfarenheter och lärdomar

- Tar tid att sätta sig in i ett komplext ramverk inom ett nytt fält
- Trial-and-error
- Komplexa problem kan lösas med sammansatta enkla funktioner

Frågor?