功能添加列表(//是指已经被注释掉的功能)

- 1.添加MapView
- 2.使用定位功能
- 3.自定义Annotation
- //4.使用MKPinAnnotationView
- 5.自定义 MKAnnotation
- 6.从地理坐标获取位置名称(模拟器测试为英文,但是真机是中文)
- //7.确定地图的起始区域。
- //8.添加手势,连续点击3次,会在点击处添加Pin
- 9.在地图右下角固定一个图片
- 10.在右下角图片上绑定一个手势,接受longpress类型的操作,并随之激活函数(即长按一秒以上,1秒为自定义,我们可定义5秒或者更多(注意:这个手势是摁住!不是点击!)
- 11.给上面的手势绑定一个函数,功能:在用户地点添加"萝卜"
- //12.发现问题:设置了trackingmodefollowingwithheading(就是实时追踪用户的方位和方向)之后,放缩地图是,这个模式会被改为none(即不追踪)。这时如果用户想回到追踪模式呢。

so: 解决方案, 在模式改变后, 紧接用代码改回去(改回实时定位)

实现: mapView有一个delegate 方法。-(void)mapView:(MKMapView *)mapView didChangeUserTrackingMode:(MKUserTrackingMode)mode animated:
(BOOL)animated; 一旦发现mode改变,马上该回去就好。

缺点很严重:就是用户没法放缩地图。这个点子放弃,该用13代替。

13_•添加图片,绑定一个tap手势,用以实现点击之后回到用户当前为止并开始实时定位(注意这个是点击!)