

ios 人人 API 的使用

——By Jacob Pan

20121020

1. 要使用人人 API，首先我们需要先在人人开放平台上创建我们的应用，拿到开发中要用到的 APP_ID 和 APP_KEY
2. 接下来，就下载 ios SDK，里面有我们需要引入的文件，如何引入请看人人开发平台中的教程：<http://wiki.dev.renren.com/wiki/IOS%E6%8E%A5%E5%85%A5%E6%95%99%E7%A8%8B> 在这里值得注意的是，引入的文件都不支持 ARC 的，所以要在每一个文件后面加上 -fno-objc-arc，这一步有点小蛋痛。
3. 然后就可以开发我们的应用了

接下来是如何使用人人 API 进行开发

1. 在使用人人 API 中，每次调用人人之前，我们需要遵循<RenrenDelegate>这个协议
2. 在调用人的函数时，我们一定要先[Renren shareRenren]，在这里，我们可以理解成，人人 SDK 中采用单实例这种设计模式，也即是只有一个 Renren 的对象，我们必须拿到这个对象之后，才能调用里面的函数

3. 人人的登录：

```
if (![Renren sharedRenren] isValidSession)
{
    [[Renren sharedRenren] authorizeWithPermissions:nil andDelegate:self];
}
```

这里判断是否已经登录（一般手机应用，登录一次之后，下次就不需要再登录了），如果没有登录，就调用函数登录。

4. 人人的登出：

```
[[Renren sharedRenren] logout:self];
```

5. 登录之后，就可以拉去人人里的数据了，如好友列表，好友信息等等，由于萝卜王国只用到了人的好友列表，所以，我就以拉去好友列表的数据为例子吧

```
ROGetFriendsRequestParam *requestParam = [[ROGetFriendsRequestParam alloc] init];
requestParam.count = @"50";
[[Renren sharedRenren] getFriends:requestParam andDelegate:self];
```

先声明一个 Param 对象，那个 50 的意思是我要拉老友列表里前 50 个好友，然后最后一句，getFriends 函数就开始拉取好友的信息。

在这里，多说一点，人人 SDK 采用了异步拉数据的方式，当数据拉好了，一个回调函数

requestDidReturnResponse 会被触发，所以，当我们拿到数据后要进行一些操作时（如把好友以 TableView 的方式呈现出来），我们就需要重写这个函数来实现我们想要做的事情。

```
- (void)renren:(Renren *)renren requestDidReturnResponse:(R0Response *)response
{
    //friends = [NSArray arrayWithArray:(NSArray *) (response.rootObject)];
    friends = (NSArray *) (response.rootObject);
    NSLog(@"拉取好友成功");
    NSLog(@"%@", friends);
    [self.tableView reloadData];
}
```

后记：

好了，啰嗦了这么多，在这里稍微说了一下人人 API 的使用，如果想拉其他数据，例如好友信息，好友状态，其原理和上面最后所提到的拉取好友信息列表的道理一样，相信大家的聪明才智，一定可以类推之，我在这里就不罗嗦了。

人人里面的好友信息真心好东西喔！我们日后开发 ios 应用很大机会会用到它。我在这里只是稍稍抛砖引玉一下下，剩下的大宝库就要靠大家慢慢去挖掘咯！大家加油加油呵！

大苹果俱乐部万岁！哇咔咔！O(∩_∩)O