

Jacob William Kragh Phillips

🏠 Denmark, Aalborg | ✉ me@jacobdev.dk | in jacobphillips-dk | 🌐 JacobPhillipsDK | 💻 jacobdev.dk

Software Developer, Full Stack

Som nyuddannet softwareudvikler med en stærk interesse for at løse komplekse problemer, trives jeg med at skabe innovative og meningsfulde løsninger. Med en struktureret og analytisk tilgang er jeg særligt interesseret i full-stack udvikling, hvor jeg kan bidrage til at bygge robuste og brugervenlige applikationer.

Erhvervserfaring

Vokalo

September 2023 - December 2023

Software Developer Praktik

Århus

- Design og implementering af Linux-baseret softwarecontroller til ladestationer med fokus på robusthed og performance.
- Automatisering af testmiljø til Raspberry Pi Compute Module samt automatiseret opsætning af Linux-miljøer.
- Udvikling af Linux-baseret netværksrouter ved brug af Raspberry Pi Compute Module 4 til optimeret netværksstyring.
- Implementering af løsning til fjernadgang under Double NAT/CGNAT for sikker fjernstyring.
- Integration af Mender til OTA (Over-the-Air) software- og OS-opdateringer for effektiv vedligeholdelse.
- Udvikling af REST API med FastAPI i Python til testmiljø – fungerede som et mellemled mellem slutbrugeren og styringen af Raspberry Pi-enheden.

KMD

September 2022 - Februar 2023

Student Assistant

Aalborg

- Bidrog til udvikling af UX- og UI-komponenter til KMD Clubtimiser, en webbaseret CRM-løsning baseret på Microsoft Dynamics 365 til sportsforeninger.
- Optimerede UI-dashboard for kundeoplysninger med fokus på brugervenlighed og effektiv datapræsentation.
- Forbedrede brugeroplevelsen gennem implementering af HCI-principper (Human-Computer Interaction).

Uddannelse

Aalborg Universitet

2022 - 2024

Kandidat (MSc) i Medialogi

Aalborg

- Machine learning, Billede & lyd klassificering
- Web applikation
- Mobilapplikation, Flutter App udvikling, Dart, Firebase
- Søge Algoritmer
- Python, FastAPI, Flask, PostgreSQL
- Geographic information system(GIS), OpenStreetMap

Kandidatafhandling Problemstilling: Generering af præferencer baseret på gå-ruter i Aalborg by

Metoder: Machine Learning (ResNet) til genkendelse af Street View-billeder, A* til søgning i nodesystem

Resultater: Over 90% nøjagtighed i billedgenkendelse samt positive resultater med brugerdefineret vægtning til A* algoritmen

- Virtual Reality-programmering
- Lyd- og billedbehandling
- Udvikling af web- og komplekse softwaresystemer, objektorienteret programmering (OOP)
- Interaktionsdesign, Menneske-computer inkteration (HCI),
- Java, Python, C#, HTML/CSS/Javascript

Udvalgte Projekter

Rabat Jæger - Webapplikation til tracking af Salling discount fødevarer

2024

Python, Django, PostgreSQL, HTML/CSS/Javascript, React

Igangværende

- Udviklede en full-stack Django-webapplikation til sporing af rabatter i Salling Group-supermarkeder (Føtex, Netto, Bilka)
- Implementerede databehandlingsprocesser med Python til at lagre daglige produkt- og prisdata fra Salling API i en PostgreSQL-database
- Konstruerede et RESTful API i Django for at etablere et mellemlag mellem frontend-applikationer og databasen
- Udarbejdede batch-behandlingsscripts i Python til daglig opdatering af databasen med ny rabatinformation

Visualisering af Gå-ruter i Aalborg ved Brug af A* og Mapbox på OSM Data

2024

Python, HTML/CSS/Javascript, FastAPI, OpenStreetMap(OSM), GeoJson

- Udviklede en Python-baseret webapplikation til visualisering af A* algoritme
- Integrerede OpenStreetMap-data til nodemapping og anvendte Mapbox JS til realtidskortvisning
- Muliggjorde, at brugere kunne vælge præferencer og udføre A* søgning inden for et valgt område for at generere gå-ruter
- Implementerede en brugerdefineret street view-oplevelse, hvor brugere kunne gå de genererede ruter virtuelt

Flutter Chat App til Android - Chatbot for Stroke Patienter

2023

Python, Flutter Framework, Dart, Firebase

- Udviklede en omfattende Flutter-baseret Android-applikation forbundet til online database
- Chatbot med viden om slagtilfælde og generel sundhedsforbedring
- Robust notifikationssystem med brugerdefinerede notifikationer og handlingsknapper
- Ansvarlig for UI/UX design, backend integration, databasehåndtering og App udvikling
- Python-scripts til at sende notifikationer til applikationen og bestemte brugere af applikationen

Tekniske færdigheder

- **Fagområde:** Menneske-computer interaktion (HCI), UX, UI
- **Programmeringssprog:** Java, Dart, Python, C#, HTML/CSS/JavaScript, SQL,
- **Frameworks og biblioteker:** Node.js, Flutter, FastAPI, Django, PostgreSQL, MongoDB
- **Værktøjer:** Git, Linux, Firebase, Jira, Docker

Lidt om mig

I min fritid nyder jeg både computerspil og klassiske brætspil med venner og familie. Jeg elsker også at fordybe mig i hobbyprojekter og udfordrer mig selv med daglige LeetCode-opgaver. Når jeg tager en pause fra skærmen, slapper jeg af med musik, madlavning eller vandreture i den danske natur. Jeg har også haft fornøjelsen af at være AAU Buddy, hvor jeg hjalp internationale studerende med at falde til i Danmark.