

UML-Aktivitätsdiagramm

Definition

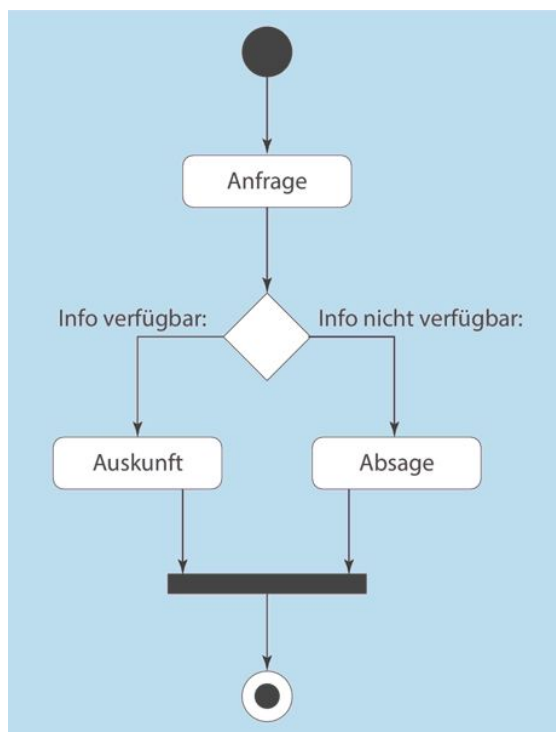
Das Aktivitätsdiagramm dient zur Darstellung der Verhaltensweise eines modellierten Systems. Diese Form von Diagramm wird Verhaltensdiagramm genannt.

Durch das Erstellen von Aktivitätsdiagrammen ist es möglich eine prägnante und verständliche Beschreibung zu einem Prozess zu geben.

Kurzbeispiel:

In diesem Kurzbeispiel wird eine Anfrage gestellt und je nachdem ob eine Info verfügbar ist, entweder eine Auskunft oder eine Absage gegeben.

Es wird mit einem Startknoten begonnen, danach wird eine Aktivität ausgeführt, die zu einem Entscheidungsknoten führt. Nach der Entscheidung wird eine weitere Aktivität ausgeführt und es wird alles wieder in einen Aktivitätsstrom zusammengefasst, danach wird die Aktivität beendet.



(Quelle: Sascha Kersken, Rheinwerk Computing 2019)

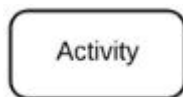
Symbole

Startpunkt

Symbol: 

Beschreibung: Der Startpunkt ist der Anfang eines Prozesses bzw. einer Aktivität.


Aktivitätssymbol



Symbol:


Beschreibung: Aktivitätssymbole sind der Hauptbaustein eines Aktivitätsdiagramms, sie repräsentieren eine Aktivität im gesamten Prozess. In das Symbol wird eine kurze Beschreibung der Aktivität hinterlegt.

Konnektorsymbol

Symbol: 


Beschreibung: Steuer- bzw. Richtungsfluss werden durch den Pfeil- / Konnektorsymbol dargestellt.

Verbindungssymbol/Synchronisierungsleiste

Symbol: 

Beschreibung: Verbindet zwei gleichzeitig laufende Aktivitäten wieder in einen Aktivitätsstrom.

Verzweigungssymbol

Symbol: 

Beschreibung: Teilt einen Aktivitätsfluss in zwei gleichzeitig laufende Aktivitäten auf.

Entscheidungssymbol

Symbol: 


Beschreibung: Stellt eine Entscheidung dar, es muss immer mindestens zwei Wege geben. Jede Entscheidung muss mit einem Bedingungstext beschriftet werden.

Abbruchsymbol

Symbol: 

Beschreibung: Der Abbruch stellt das Ende eines Prozessablaufs dar, er ist **nicht** das Ende des gesamten Prozesses.

Bedingungstext

Symbol: 

Beschreibung: Der Bedingungstext wird neben eine Entscheidung platziert, der Textinhalt muss eine Bedingung sein, die den Aktivitätsablauf in eine bestimmte Richtung lenkt.

Endsymbol

Symbol: 

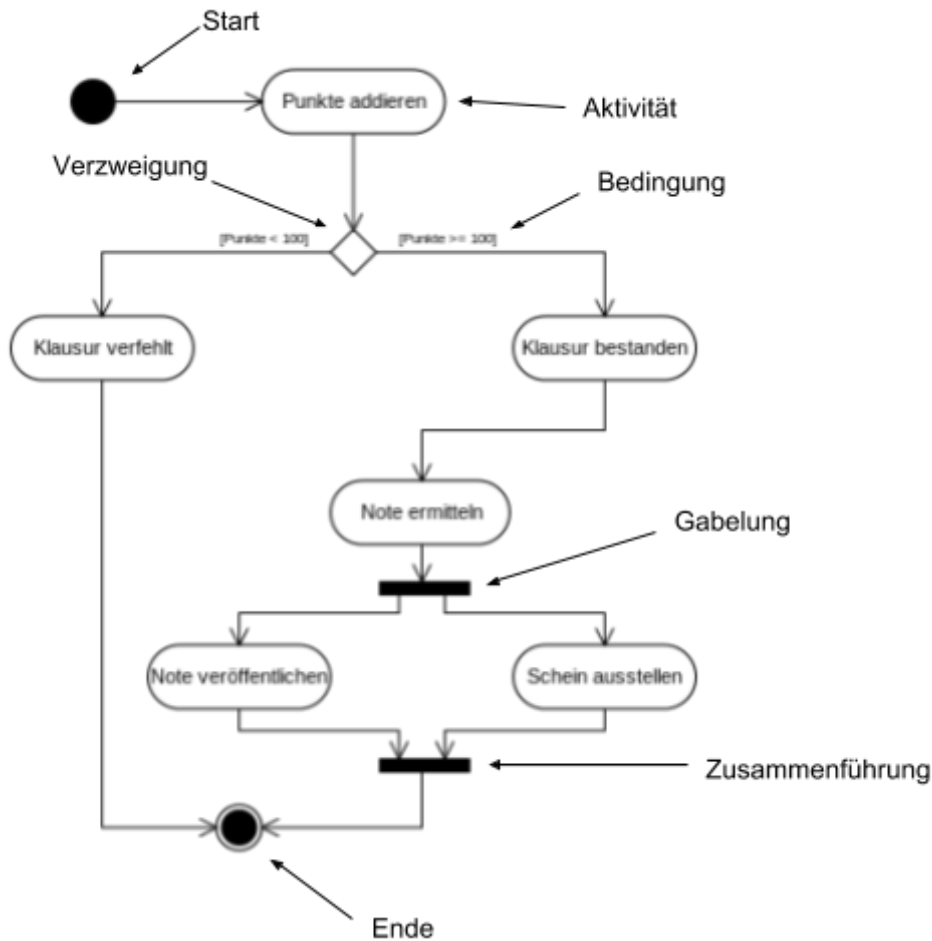
Beschreibung: Markiert das Ende der gesamten Aktivität bzw. des Prozesses

Andere

Das UML-Aktivitätsdiagramm umfasst noch weitere Symbole, diese sind der Übersichtlichkeit halber nicht in der Liste aufgeführt. Eine Liste aller Symbole finden Sie unter: https://www.lucidchart.com/pages/de/uml-aktivitatsdiagramme?a=1#section_3

Konkretes Beispiel:

Dieses Beispiel umfasst die Auswertung von Klausuren.



(Quelle: Wikipedia, Aktivitätsdiagramm 2019)

Quellen:

Lucid Software Inc. (2019): *Anleitung für UML-Aktivitätsdiagramme*. URL: <https://www.lucidchart.com/pages/de/uml-aktivitatsdiagramme?a=1> . [14.02.2019]

Wikipedia (2019): *Aktivitätsdiagramm*. URL: <https://de.wikipedia.org/wiki/Aktivit%C3%A4tsdiagramm> . [14.02.2019]

Sascha Kersken, Rheinwerk Computing (2019):. URL: http://openbook.rheinwerk-verlag.de/it_handbuch/11_002.html . [14.02.2019]