

## תיאור קצר של הפיצ'רים שבחרנו לממש בתרגיל הקודם:

פיצ'ר ראשון : פעולות שונות על הפוסטים של המשתמש:

- הצגת רשימת הפוסטים ומידע אודות הפוסט הנבחר.
- מחיקת פוסט שנוצר באמצעות האפליקציה.

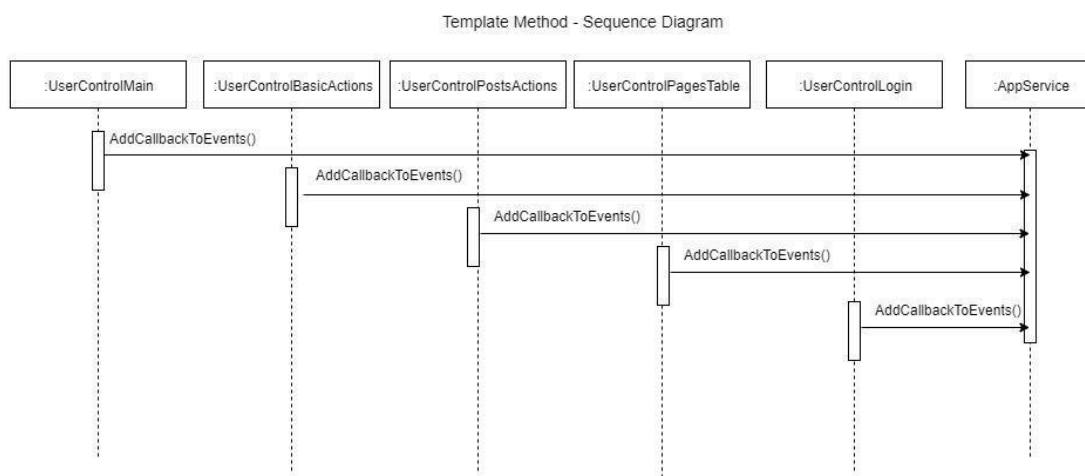
פיצ'ר שני : טבלת דפים שהמשתמש אהב:

- הצגת רשימת הדפים שהמשתמש אהב ואפשרות חיפוש דפים.
- הצגת מידע בטבלה אודות הדף – פלאפון, תיאור, כתובת URL, שם הדף וכמות המשתמשים שציינו את הדף הזה בפוסטים.
- מיון לפי שם ע"י לחיצה על העמודה הרצויה.

## תבנית מס' 1 – Template Method

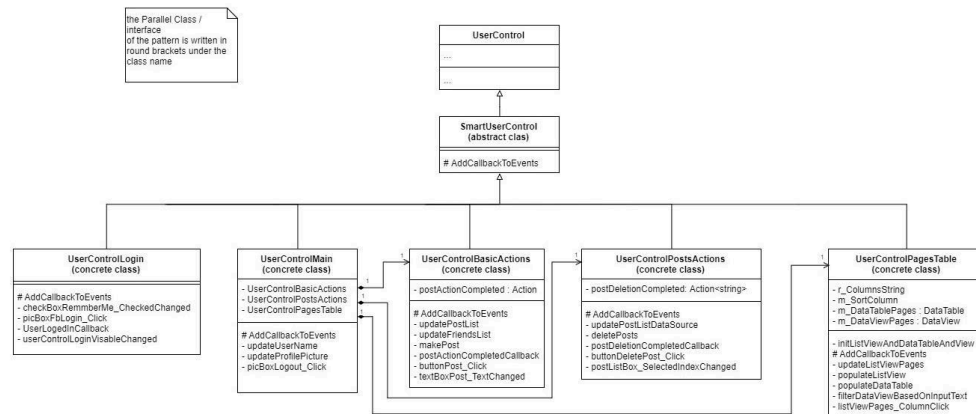
- סיבת הבחירה היא שכל מחלקות ה-UserControl צריכות להירשם לאירועים של שינוי ברכיב הלוגי לשם האכלוס של רכיבי ה-UI בכל אחד מהמחלקות, בגלל שכל UserControl הוא שונה הוא צריך מידע שונה ולכן רק אותו רכיב יכול לומר לאירועים הוא צריך להירשם.
- יצרנו מחלקה אבסטרקטית בשם SmartUserControl אשר יורשת מ-UserControl ומכילה מתודה אבסטרקטית אשר מזמנת בקונסטרקטור של המחלקה. כל המחלקות היורשות מהמחלקה SmartUserControl צריכות לממש את המתודה.

## Sequence Diagram



## Class Diagram •

Template Method - Class Diagram

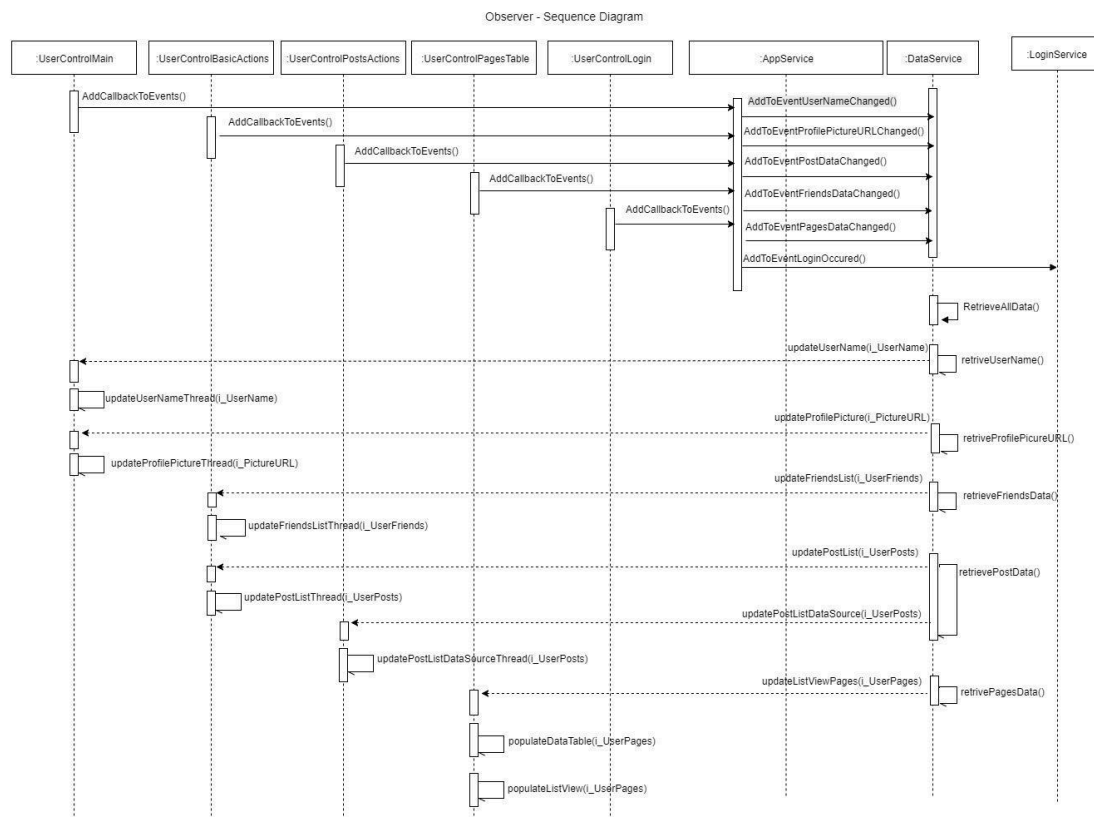


## תבנית מס' 2 – Observer

- סיבת הבחירה היא שרצינו להפריד בין רכיבי הלוגיקה והמידע לרכיבי הUI, בכדי לעדכן כל רכיב UI בצורה אסינכרונית אנו נדרשים לקבל עדכון מהרכיב הלוגי ברגע שהוא מקבל את המידע. ולכן כל מחלקה שהיא UserControl נרשמה לאירועים הרלוונטיים אליה.

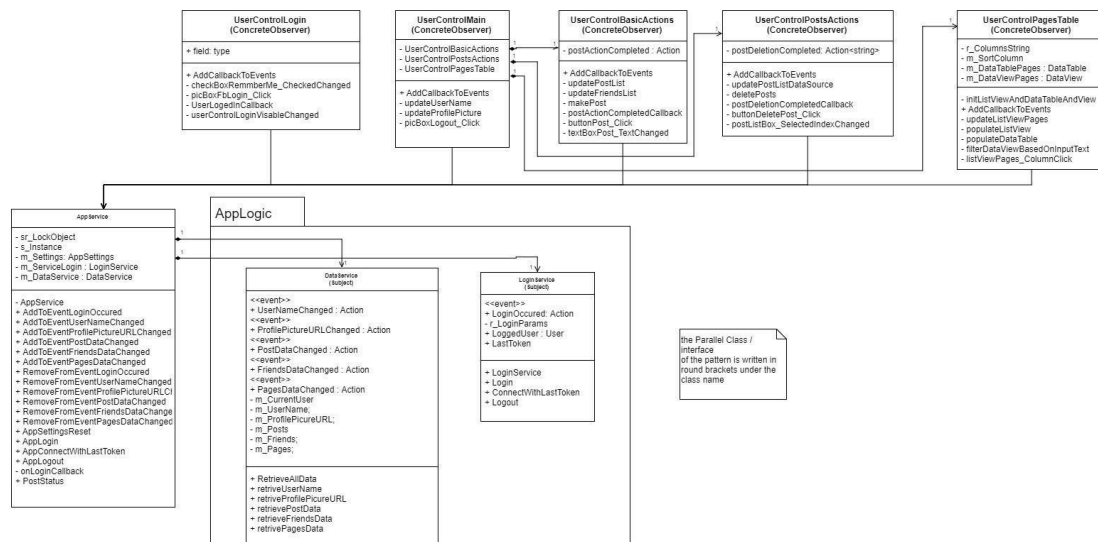
- כלל רכיבי הSmartUserControl - נרשמים לאירועי שינוי המידע בעזרת המתודה AddCallbackToEvents בעת היצירה שלהם. הם נרשמים לאירועים דרך ה AppService (SingletonFacade) אך בפועל הוא רושם אותם למחלקה הרלוונטית בתוכו אשר היא מהווה את הsubject: LoginService, DataService

## Sequence Diagram •



## Class Diagram •

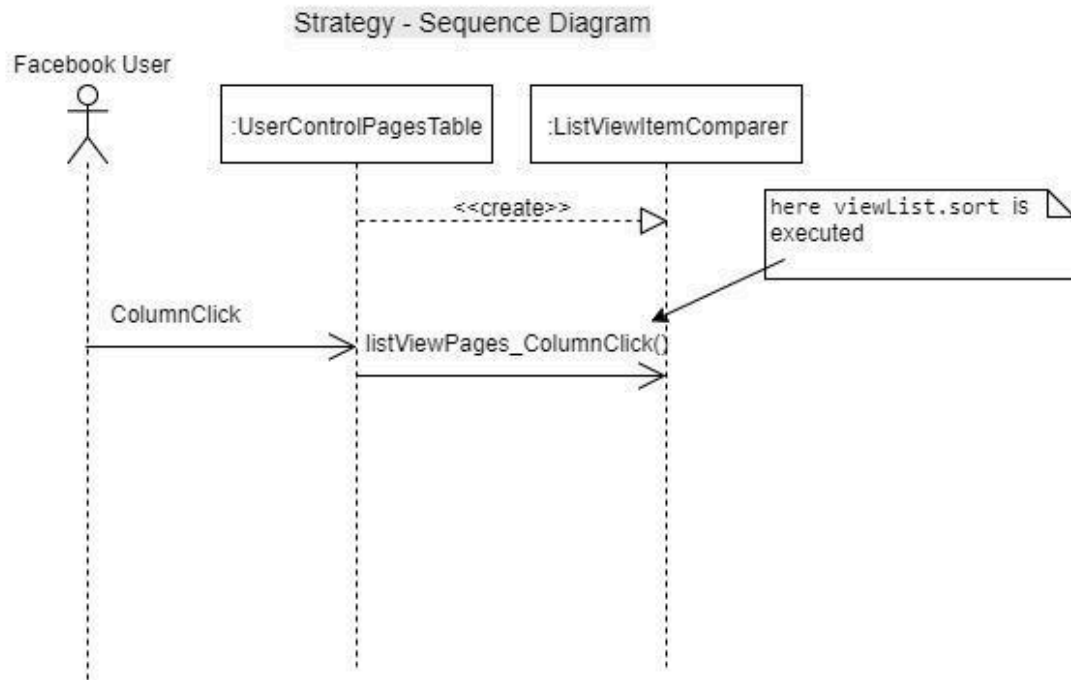
## Observer - Class Diagram



### תבנית מס' 3 – Strategy

- סיבת הבחירה היא הצורך למיין את הדפים שהמשתמש עשה להם לייק על פי עמודת נתונים ספציפית כגון שם, תיאור או מספר האנשים שמדברים על הדף הזה ולכן יש צורך באסטרטגיית מיין אשר כוללת גם מספרים וגם מחרוזות.
- אופן המימוש:  
אסטרטגיית המיין היא המחלקה בשם ListViewItemComparer אשר מממשת את Icomparer אשר חייבת לממש את המטודה Compare אשר בעצם מהווה את אסטרטגיית המיין. הרכיב שמפעיל את האסטרטגיה הוא UserControlPagesTablen בכל לחיצה על עמודה בטבלה הוא משנה את Properties באסטרטגיה ומבצע מיין מחדש לרשימה

#### Sequence Diagram



## Class Diagram •

## Strategy - Class Diagram

the Parallel Class /  
interface  
of the pattern is written in  
round brackets under the  
class name

