

Universidad Autónoma de Yucatán
Facultad de Matemáticas
Licenciatura en Ingeniería de Software
Interacción Hombre Computadora

Avance del Proyecto. Segunda entrega (Por equipo)

Considera la primera entrega relativa a su proyecto y entrega un documento que incorpora la siguiente información:

Resumen de Avance (Una cuartilla máximo)

Describir los cambios más significativos realizados entre la primera y segunda entrega. Resumir los cambios en los requerimientos (requerimientos agregados, modificados o descartados). También se deberá incluir si se generaron cambios en las interfaces después de la construcción de prototipos de baja fidelidad. Incluir el avance hasta el momento de acuerdo a las actividades calendarizadas.

Documento ERS.

Entregar el documento de la Especificación de Requerimientos de Software con las secciones que se han recolectado hasta el momento. Establecer según el criterio del equipo las secciones donde se incluirán los elementos propios de Diseño Centrado en el Usuario. Establecer de forma clara los requerimientos funcionales y no funcionales. En el caso de los no funcionales, para el caso de los relativos a elementos de usabilidad, deberán estar descritos de forma específica y de forma clara la asociación con los requerimientos funcionales.

Prototipos.

Se entregarán bosquejos de baja fidelidad donde indiquen o presenten las ideas iniciales de cómo serán los prototipos para las funcionalidades. Indicar las guías de diseño que los equipos siguieron. Describe la intención para la que fue creado el prototipo e incluir si se generaron cambios a partir de la creación de prototipo.

Análisis del diseño.

- * Selecciona **un escenario** de mayor relevancia en el sistema en términos de usabilidad
- * Establece la lista de pasos necesarios para completar la tarea.
- * Realiza la asignación de los operadores KLM a la lista anterior.
- * Realizar el KLM de este escenario con CogTool
<http://www-2.cs.cmu.edu/~bej/cogtool/>

Diseño Preliminar de Pruebas de Usabilidad.

De acuerdo a los aspectos según el documento de Especificación de Requerimientos generado para el sistema que se encuentra en desarrollo selecciona la tarea más prioritaria y crea **un** escenario de prueba.

Elabora el documento correspondiente donde se indique:

- El objetivo de la prueba.
- El perfil de los participantes.
- La descripción del escenario.
- Los tiempos aproximados para cada una de la secciones de la prueba
- Instrumentos (cuestionarios, encuestas) para recabar información antes y después de realizar la tarea.
- Lista de cotejo de los elementos que deben verificarse antes de iniciar la prueba.
- Instrumento de observación de las mediciones que se realizarán durante la ejecución de la prueba.

Puedes utilizar como referencia las plantillas presentadas en la referencia:

A practical guide to usability testing, 1999, Joseph S. Dumas, Janice C. Redish. Intellect Books.

Ubicación: INGE 0021160 QA 76.9 .H85 .D85 1999

Incluir una tabla que presente de forma resumida la asociación de los requerimientos funcionales, no funcionales (Usabilidad) y el medida que se evaluará en la prueba.

Requirimiento Funcional	Requerimiento No Funcional	Medida de Usabilidad

Reporte de Participación.

Incluir un reporte donde se presenten el porcentaje en que ha participado cada integrante del equipo, medido en términos de los productos o actividades realizados hasta el momento. Se debe indicar de forma clara cómo se obtuvieron los porcentajes de participación.

Envía todos los documentos elaborados en un archivo comprimido a través de la plataforma.