



Universidad Autónoma de Yucatán
Facultad de Matemáticas
Licenciatura en Ciencias de la Computación
Interacción Hombre Computadora

Avance de Proyecto. Primera entrega (Por equipo)

Cada equipo deberá entregar documento que contendrá la siguiente información relativa a su proyecto.

Descripción de la aplicación.

Establecer de manera general una explicación de la aplicación la cual se realizará con base de IHC. En esta sección no se explicarán detalles de la aplicación sino que describirá cuál es la intención de uso, para qué va a servir y quienes la van a utilizar.

Justificación de la aplicación.

Describir de manera precisa la importancia o motivación de la aplicación, cuál es la justificación social, qué necesidad cubre.

Funcionalidad de la aplicación.

Presentar de forma breve cada una de las funcionalidades que proporcionará el sistema y que quedarán incluidas dentro del desarrollo y que se considerará el uso de diseño centrado en el usuario. Explicar con el mayor detalle posible cada una de las opciones de funcionalidad con las que contará el sistema y que forma parte del desarrollo con alguna técnica de IHC.

Plan de Investigación

Detalle de los instrumentos y el proceso que utilizaron para definir la información que requería, actividades realizadas (calendario), el tipo de técnica de educación y el análisis de información. En la siguiente sección se incorpora el detalle de transformar la información de este proceso en requerimientos para el sistema que están planteando.

Requerimientos de la aplicación.

En esta sección se detallará la forma en que se pretende recolectar los requerimientos. Qué usuarios participarán, de qué manera fueron seleccionados. Describir el plan que se llevará a cabo para la recolección y análisis.

Detallar la forma en la que se pretende obtener conocimiento de usuarios.

Presentar propuestas de los instrumentos a través de los cuales se realizará la recolección de requerimientos (entrevistas, encuestas o cuestionarios, estudios de campo, etc.) en caso de tenerlos.

Perfiles, Personas y Escenarios

Se presentará un resumen de los perfiles de usuario se han contemplado hasta el momento, cuántos personajes están considerando (primarios, secundarios y/o terciarios). También una descripción breve de los escenarios que han construido hasta el momento. Adicionalmente se entregarán los siguientes documentos.

Documento ERS.

Entregar el documento de la Especificación de Requerimientos de Software con las secciones que se han recolectado hasta el momento. Establecer según el criterio del equipo las secciones donde se incluirán los elementos propios de Diseño Centrado en el Usuario.

Plan de Proyecto

Se presentarán las actividades calendarizadas con responsables(s) para cada actividad. También se debe indicar cuál será el entregable en cada actividad (el resultado de llevar a cabo la actividad). Esta calendarización debe contemplar al menos el periodo de la primera a la segunda entrega. Algunas de las actividades a considerar. Este documento deberá presentarse en la parte final del ERS.

Nota: Cada equipo tendrá un máximo de 15-20 minutos para exponer el avance.

Cada uno de los puntos anteriores deberá presentarse a excepción del ERS y el plan del proyecto.