



Dokumentacja Projektu Gry - Survive the wildfront

Informacje Ogólne

- **Nazwa Projektu:** Survive the Wildfront
- **Lead Developer:** Kuba Brejnak
- **Data Rozpoczęcia:** 08.08.2023
- **Data Zakończenia:** 08.06.2025
- **Platformy:** PC
- **Gatunek:** Survival, Horror
- **Opis:** "Survive the Wildfront" to intensywna gra survivalowa, która przenosi graczy w dzikie i nieprzewidywalne otoczenie. Wciel się w postać ocalałego, który musi wykazać się sprytem, wytrwałością i zdolnościami przetrwania, aby przetrwać w surowym środowisku i stawić czoła naturze oraz niebezpieczeństwom.

Koncepcja Główna

- **Cel Gry:** Głównym celem gry "Survive the Wildfront" jest przetrwanie w nieokiełznanym i surowym środowisku, w którym gracz zostaje wrzucony. Zadaniem gracza jest wykazanie się zdolnościami przetrwania, inteligencją taktyczną i zdobyciem umiejętności niezbędnych do pokonania wyzwań natury oraz związanego z nią zagrożenia. Gracze muszą kontynuować swoją podróż ocalenia, zdobywając surowce, konstruując schronienia i zdobywając umiejętności, aby przetrwać na dzikiej granicy i ostatecznie triumfować nad wyzwaniami, jakie stawia przed nimi dzikie otoczenie. W miarę jak gra postępuje, gracze mogą odkrywać tajemnice świata gry, ukryte miejsca i osiągać osobiste cele rozwoju postaci. Ostatecznie, celem jest osiągnięcie mistrzostwa w sztuce przetrwania i stanie się prawdziwym dzikim frontonierem.
- **Mechaniki Gry:**
 - **Przetrwanie:** Zarządzanie głodem, pragnieniem i zdrowiem postaci.
 - **Zbieranie Surowców:** Zbieranie surowców do tworzenia narzędzi i przedmiotów.
 - **Budowanie:** Konstrukcja schronień i baz.
 - **Polowanie i Oswojenie:** Polowanie na zwierzęta dla mięsa i skór, oswojenie niektórych jako pomocników.
 - **Eksplokacja:** Badanie lokacji, odkrywanie tajemnic i historii.
 - **Zagrożenia:** Stawianie czoła zmieniającym się warunkom pogodowym i drapieżnikom.
 - **Rozwój Postaci:** Zdobywanie doświadczenia, rozwijanie umiejętności i zdobywanie perków.
 - **Wielosobowość:** Współpraca lub rywalizacja z innymi graczami.
 - **Cykl Dnia i Nocy:** Dynamiczny wpływ na rozgrywkę i zachowanie zwierząt.
 - **Historia i Cele:** Narracyjne wątki i cele do osiągnięcia.
- **Świat Gry:** Świat gry "Survive the Wildfront" przenosi graczy do odległego zakątka dzikiej przyrody, gdzie natura rządzi prawami surowości i wyjątkowej urody. To tajemnicza kraina

pełna kontrastów, gdzie spokojne oazy spotykają się z nieprzewidywalnymi zagrożeniami, a piękno przyrody kryje w sobie zarówno nagrodę, jak i wyzwanie.

- **Ustawienie:** Gracze znajdują się w odizolowanym i zróżnicowanym środowisku, które obejmuje rozległe lasy, góry, stepy, pustynie oraz ukryte zakątki dzikich wrzosowisk. Ruiny dawnych cywilizacji wnoszą nutkę tajemnicy do otaczającej scenerii, ukazując, że dzika przyroda zdominowała teren, który kiedyś był miejscem ludzkiej obecności.
- **Atmosfera:** Atmosfera gry jest głęboko oddająca surowość, ale i piękno dzikiej przyrody. Dzień i noc tworzą dynamiczny cykl, który wpływa na grę, zachowanie zwierząt i postrzeganie otoczenia. Gra oferuje napięcie i niepewność, kiedy gracze muszą stawiać czoła gwałtownym burzom, pożarom czy nagłym zmianom pogody. Jednak równocześnie zapewnia chwile piękna, gdy zachód słońca oświetla krajobrazy, a gwiazdy pojawiają się na nocnym niebie. Mimo niebezpieczeństw, w grze panuje też duch eksploracji i odkrywania. Gracze odkrywają tajemnice ukryte w ruinach, wchodzą w interakcje z dzikim zwierzętami i odkrywają skrywające się za widokami miejsca. Cała atmosfera tworzy emocjonujące doświadczenie, w którym gracze wiedzą, że przetrwanie to tylko część podróży, a fascynująca dzika natura kryje w sobie wiele niespodzianek. W ten sposób, świat, ustawienie i atmosfera gry "Survive the Wildfront" tworzą głęboką i angażującą przestrzeń, w której gracze odkrywają uroki i wyzwania życia na dzikim froncie natury.
- **Zagrożenia i Wyzwania:**
 - **Drapieżniki:** Dzikie zwierzęta, takie jak wilki, niedźwiedzie czy pумы, mogą stanowić poważne zagrożenie dla graczy. Muszą być czujni i uważni, aby uniknąć ataków.
 - **Warunki Pogodowe:** Dynamiczny cykl dnia i nocy wpływa na zmienne warunki pogodowe. Ekstremalne temperatury, burze, deszcze i śnieżyce mogą zagrażać zdrowiu i przetrwaniu.
 - **Brak Żywności i Wody:** Zarządzanie poziomem głodu i pragnienia jest kluczowe. Brak dostępu do pożywienia i wody może prowadzić do osłabienia i śmierci postaci.
 - **Choroby i Infekcje:** Gracze muszą unikać chorób i infekcji poprzez dbanie o higienę i stosowanie lekarstw.
 - **Trujące Rośliny i Grzyby:** Niektóre rośliny i grzyby mogą być trujące, a zjedzenie ich może prowadzić do zatrucia.
 - **Urazy i Ranienia:** Wypadki, upadki czy ataki drapieżników mogą spowodować obrażenia, które muszą być natychmiast opatrzone.
 - **Zagubienie:** W dzikim terenie łatwo jest zgubić się. Gracze muszą wyznaczać ślady, korzystać z kompasu i orientować się w otoczeniu.
 - **Zanieczyszczenia i Jakość Powietrza:** Niektóre obszary mogą być skażone lub zawierać toksyny, które wpływają na zdrowie postaci.
 - **Interakcje Z Innymi Graczami:** W trybie wieloosobowym inni gracze mogą stanowić zarówno sojuszników, jak i rywali. Ryzyko konfliktów może wpłynąć na długoterminowe przetrwanie.
 - **Wymagające Eksploracje:** Odkrywanie trudno dostępnych miejsc może wymagać wspinaczki, nurkowania lub przejścia przez nieznane tereny.

Mechaniki i Systemy

System Przetrwania

- **Hunger System:** "Hunger System" w grze "Survive the Wildfront" to kluczowa mechanika, która realistycznie oddaje wyzwanie przetrwania w dzikiej przyrodzie. Gracze muszą stale monitorować poziom głodu swojej postaci oraz dbać o dostarczanie odpowiedniego pożywienia, aby uniknąć negatywnych konsekwencji i zagrożeń dla zdrowia.

Opis Mechaniki:

- **Poziom Głodu:** Każda postać gracza posiada wskaźnik poziomu głodu, który stopniowo spada w miarę upływu czasu i aktywności. Spadek tego wskaźnika sygnalizuje rosnące potrzeby żywieniowe postaci.
- **Efekty Głodu:** Głód wpływa na kondycję postaci w różny sposób. Gdy poziom głodu jest niski, zdolności ruchowe i wytrzymałość zostają obniżone, co utrudnia przemieszczanie się i wykonywanie działań.
- **Wpływ Na Regenerację:** Brak odpowiedniego pożywienia wpływa na zdolność postaci do regeneracji zdrowia. Głodna postać będzie goić się wolniej i będzie bardziej podatna na obrażenia.
- **Skutki Długotrwałego Głodu:** Ignorowanie potrzeb żywieniowych może prowadzić do poważniejszych skutków, takich jak utrata masy ciała, osłabienie układu odpornościowego oraz obniżenie ogólnego zdrowia.

Wpływ Na Gracza:

- **Strategiczne Wybory:** Mechanika głodu wymusza na graczach podejmowanie strategicznych wyborów. Muszą zdecydować, czy polować na zwierzęta, zbierać rośliny czy ryzykować poszukiwania pożywienia w nieznanych miejscach.
- **Zbalansowane Decyzje:** Gracze muszą znaleźć balans pomiędzy wykorzystaniem czasu na zdobywanie pożywienia a wykonywaniem innych ważnych zadań, takich jak eksploracja czy budowanie schronienia.
- **Ryzyko i Nagroda:** Właściwe zarządzanie poziomem głodu może przynieść korzyści, poprawiając zdolności postaci i zwiększając jej zdrowie oraz wydolność.
- **Thirst System:** "Thirst System" w grze "Survive the Wildfront" jest istotnym elementem, który symuluje konieczność utrzymania odpowiedniego poziomu nawodnienia postaci. Gracze muszą dbać o dostarczanie wody dla swojej postaci, aby uniknąć negatywnych skutków i zagrożeń dla zdrowia.

Opis Mechaniki:

- **Poziom Pragnienia:** Każda postać gracza posiada wskaźnik poziomu pragnienia, który zmniejsza się w miarę upływu czasu i aktywności. Spadek tego wskaźnika oznacza rosnące zapotrzebowanie na wodę.
- **Efekty Pragnienia:** Brak odpowiedniej ilości wody wpływa na zdrowie i wydolność postaci. Obniża wytrzymałość, sprawia, że postać szybko się męczy, a także wpływa na regenerację zdrowia.
- **Skutki Niedostatecznego Nawodnienia:** Ignorowanie potrzeb nawodnienia może prowadzić do poważnych skutków, takich jak odwodnienie organizmu, osłabienie mięśni oraz problemy z układem nerwowym.

Wpływ Na Gracza:

- **Planowanie Zasobów:** Mechanika pragnienia zmusza graczy do planowania dostępu do wody i podejmowania świadomych decyzji dotyczących zdobywania, przechowywania i transportu wody.
- **Równowaga Działania:** Gracze muszą znaleźć równowagę między zarządzaniem poziomem pragnienia a innymi aspektami rozgrywki, takimi jak eksploracja, polowanie czy walka.
- **Wpływ Na Skuteczność:** Brak wody może negatywnie wpłynąć na zdolność postaci do wykonywania działań, co może skomplikować sytuacje takie jak walka czy ucieczka.
- **Health System:** "Health System" w grze "Survive the Wildfront" odgrywa kluczową rolę w symulowaniu zdrowia i wytrzymałości postaci gracza. Mechanika ta umożliwia zarządzanie ranami, leczeniem i ogólnym stanem zdrowia w brutalnym świecie dzikiej przyrody.

Opis Mechaniki:

- **Wskaźnik Zdrowia:** Każda postać gracza posiada wskaźnik zdrowia, który reprezentuje jej ogólny stan fizyczny. Zdrowie spada w przypadku obrażeń, chorób lub innych zagrożeń.
- **Obrażenia:** Postać może doznać obrażeń w wyniku walki z drapieżnikami, upadków lub innych sytuacji. Obrażenia wpływają na zdrowie i mogą mieć różny stopień powagi.
- **Leczenie:** Gracze mogą leczyć swoją postać poprzez stosowanie opatrunków, maści czy innych dostępnych środków. Leczenie pomaga w regeneracji zdrowia.
- **Infekcje:** Nieleczone rany mogą prowadzić do infekcji, co negatywnie wpływa na zdrowie postaci. Gracze muszą stosować odpowiednie środki, aby uniknąć infekcji.
- **Efekty Zdrowotne:** Zmniejszone zdrowie wpływa na wydolność postaci, regenerację zdrowia oraz ogólną skuteczność w wykonywaniu działań.

Wpływ Na Gracza:

- **Zarządzanie Zdrowiem:** Mechanika wymusza na graczach świadome zarządzanie zdrowiem postaci, podejmowanie decyzji o leczeniu i unikaniu ryzyka.
- **Taktyczne Wybory:** Gracze muszą ocenić, kiedy jest odpowiedni moment na użycie leczenia, aby uniknąć krytycznej sytuacji podczas walki lub eksploracji.
- **Wpływ Na Rozgrywkę:** Stan zdrowia wpływa na efektywność działań gracza, co ma znaczenie zarówno podczas walki, jak i innych aktywności.
- **Crafting System:** "Crafting System" w grze "Survive the Wildfront" umożliwia graczom tworzenie różnorodnych przedmiotów i narzędzi z dostępnych surowców, co jest kluczowym elementem przetrwania w dzikiej przyrodzie.

Opis Systemu:

- **Zbieranie Surowców:** Gracze mogą zbierać różnorodne surowce, takie jak drewno, kamienie, rośliny czy skóry zwierząt, poprzez interakcje z otoczeniem.
- **Recepty i Tworzenie:** Gracze odblokowują recepty na tworzenie przedmiotów, które zawierają kombinacje surowców i wymagane narzędzia. Tworzenie przedmiotów odbywa się w specjalnym menu.
- **Narzędzia i Broń:** Crafting pozwala na tworzenie narzędzi, broni, pułapek i innych użytecznych przedmiotów, które pomagają w przetrwaniu i obronie.
- **Eksperymentowanie:** Gracze mogą eksperymentować z różnymi kombinacjami surowców, aby odkryć nowe recepty lub ulepszyć istniejące przedmioty.

Wpływ Na Gracza:

- **Kreatywność:** Mechanika craftingu zachęca graczy do eksploracji i kreatywnego myślenia, poszukując najlepszych kombinacji surowców.
- **Planowanie:** Gracze muszą planować, które przedmioty chcą stworzyć i jakie surowce są im potrzebne. Muszą również uwzględniać, jakie narzędzia są niezbędne do wykonania danego przedmiotu.
- **Doskonalenie Wyposażenia:** Crafting pozwala na ulepszanie istniejącego wyposażenia, co zwiększa efektywność postaci i jej szanse na przetrwanie.
- **Environmental Hazards:** "Environmental Hazards" w grze "Survive the Wildfront" stanowią nieodłączną część trudności i realizmu świata dzikiej przyrody. Gracze muszą radzić sobie z różnorodnymi zagrożeniami, które są obecne w otaczającym ich środowisku.

Rodzaje Zagrożeń Środowiskowych:

Ekstremalne Warunki Pogodowe: Burze, śnieżyce, upały i inne zmienne warunki pogodowe mogą wpłynąć na zdolność postaci do przetrwania oraz wydajność działań.

Naturalne przypadki: Lawiny, trzęsienia ziemi czy erupcje wulkanów mogą spowodować nagłe zmiany w otoczeniu, zagrażając życiu i bezpieczeństwu.

Zanieczyszczenia: Skażenie toksycznymi substancjami, chemicznymi lub radiacyjnymi, które mogą wpływać negatywnie na zdrowie postaci.

Pułapki Naturalne: Bagna, quicksandy czy inna trudno dostrzegalna infrastruktura terenu może stanowić pułapki dla niewłaściwie uważających graczy.

Zagrożenia Zwierzęce: Trujące zwierzęta, owady czy drapieżniki stanowią zagrożenie dla graczy, wymagając ostrożności podczas eksploracji.

Wpływ Na Gracza:

- **Bezpieczeństwo:** Gracze muszą zachować ostrożność i unikać niebezpiecznych obszarów oraz reagować na nadchodzące zagrożenia.
- **Taktyka i Planowanie:** Zagrożenia środowiskowe wymuszają na graczach planowanie i podejmowanie odpowiednich działań, aby uniknąć szkód.
- **Realizm:** Mechanika ta tworzy realistyczne doświadczenie, oddając surowość dzikiej przyrody i jej wpływ na przetrwanie.

Interakcje z Światem

- **Exploration:**
 - **Badanie Terenu:** Gracze mogą eksplorować różnorodne lokacje, takie jak lasy, jaskinie, góry czy jeziora, aby odkryć ich ukryte tajemnice i bogactwa.
 - **Poszukiwanie Skarbów:** W różnych zakątkach świata ukryte mogą być skarby, które można znaleźć poprzez rozwiązywanie zagadek lub dekodowanie map.
 - **Eksploracja Ruin:** Gracze mogą odkrywać ruiny dawnych cywilizacji, gdzie znajdują cenne artefakty, wiedzę historyczną i intrygujące opowieści.

- **Ślady Zwierząt:** Gracze mogą śledzić ślady zwierząt, co może prowadzić do odkrycia wodopoju, polowanych terenów czy innych ukrytych źródeł zasobów.
- **Base Building:** "Base Building" w grze "Survive the Wildfront" to znacząca mechanika, która umożliwia graczom tworzenie schronień, baz lub obozów, gdzie mogą się chronić przed zagrożeniami dzikiej przyrody, przechowywać zasoby i planować długoterminowe przetrwanie.

Tworzenie Schronień i Baz:

- **Wybór Lokacji:** Gracze mogą wybierać odpowiednie miejsca na budowę, biorąc pod uwagę aspekty takie jak bezpieczeństwo, dostęp do surowców i korzystną topografię.
- **Konstrukcja Struktur:** Mechanika umożliwia tworzenie różnorodnych struktur, takich jak schronienia, chatki, ogrodzenia czy wieże obserwacyjne, za pomocą dostępnych surowców.
- **Ulepszanie:** Gracze mogą ulepszać i rozbudowywać swoje budowle, dodając nowe elementy, zapewniając większe bezpieczeństwo i wygodę.

Funkcje Bazy:

- **Przechowywanie Zasobów:** Gracze mogą przechowywać swoje zdobycze, surowce, żywność i narzędzia w bezpiecznym miejscu.
- **Crafting i Przetwarzanie:** Baza może zawierać stanowiska do craftingu, gdzie gracze tworzą przedmioty, leczą rany czy przetwarzają surowce.
- **Bezpieczeństwo:** Baza stanowi bezpieczne miejsce przed atakami drapieżników lub innymi graczami, zapewniając obronę i schronienie.
- **Resource Gathering:** "Resource Gathering" w grze "Survive the Wildfront" jest kluczową mechaniką, która umożliwia graczom zdobywanie surowców z otoczenia, co jest niezbędne do przetrwania, tworzenia przedmiotów oraz budowania bazy.

Zbieranie Surowców:

- **Rośliny:** Gracze mogą zbierać owoce, zioła i inne rośliny, które posłużą jako pożywienie lub surowce do craftingu.
- **Źródła Wody:** Gracze muszą znajdować źródła wody, takie jak rzeki czy jeziora, aby się nawodnić.
- **Drzewa i Kamienie:** Drewno i kamienie są niezbędne do budowy struktur i tworzenia narzędzi.
- **Skóry Zwierząt:** Polowanie na zwierzęta dostarcza mięsa oraz skór, które można wykorzystać do tworzenia odzieży i osłon.

Wykorzystanie Surowców:

- **Crafting:** Gracze używają zdobytych surowców do tworzenia narzędzi, broni, ubrań, leków i innych przedmiotów przydatnych do przetrwania.
- **Budowa:** Surowce są wykorzystywane do budowy schronień, baz i innych struktur, które zapewniają bezpieczeństwo i funkcjonalność.
- **Przygotowywanie Żywności:** Rośliny i mięso można przetworzyć w gotowe posiłki, zwiększając ich wartość odżywczą i trwałość.
- **Wildlife Interaction:** "Wildlife Interaction" w grze "Survive the Wildfront" to kluczowa mechanika, która umożliwia graczom oddziaływanie na dzikie zwierzęta, polowanie na nie,

unikanie zagrożeń oraz wykorzystywanie ich w celu przetrwania.

Rodzaje Interakcji z Dzikim Życiem:

- **Polowanie:** Gracze mogą polować na zwierzęta, zdobywając mięso, skóry i inne surowce niezbędne do przetrwania i craftingu.
- **Unikanie:** Niektóre zwierzęta mogą być niebezpieczne i agresywne. Gracze muszą unikać konfrontacji lub znaleźć sposób na odstraszanie lub ucieczkę.
- **Postrzępione Zwierzęta:** Gracze mogą znaleźć rannych lub postrzępionych zwierząt, które można oswoić, leczyć i wykorzystać jako towarzyszy lub źródło surowców.
- **Śledzenie:** Gracze mogą śledzić ślady zwierząt, takie jak ślady łap czy odchody, aby znaleźć ich terytoria i źródła pożywienia.

Wykorzystanie Dzikiego Życia:

- **Polowanie na Pożywienie:** Mięso z polowanych zwierząt dostarcza wartościowego pożywienia, potrzebnego do utrzymania poziomu głodu.
- **Surowce:** Skóry i inne części zwierząt mogą być wykorzystane do tworzenia odzieży, osłon i narzędzi.
- **Towarzysze:** Oswojone zwierzęta mogą pełnić funkcję towarzyszy, pomagając w ochronie i zdobywaniu surowców.

Rozwój Postaci

- **Skill System:** "Skill System" w grze "Survive the Wildfront" to kompleksowa mechanika, która umożliwia graczom zdobywanie umiejętności, rozwijanie postaci i dostosowywanie się do wymagającego środowiska dzięki przyrodzie.

Zdobywanie Umiejętności:

- **Działania:** Gracze zdobywają punkty doświadczenia (PD) za wykonywanie działań, takich jak eksploracja, polowanie, crafting czy walka.
- **Odkrywanie:** Eksploracja nowych lokacji, znalezienie skarbów czy odkrywanie tajemnic może prowadzić do odblokowywania nowych umiejętności.
- **Wybór Specjalizacji:** Gracze mogą wybierać specjalizacje, takie jak survivalista, myśliwy czy rzemieślnik, co wpływa na dostępne umiejętności.

Rozwój Postaci:

- **Drzewko Umiejętności:** Gracze mają dostęp do drzewka umiejętności, gdzie mogą inwestować zdobyte PD w różne kategorie, takie jak walka, crafting czy przetrwanie.
- **Awansowanie Poziomu:** Zdobycie określonej ilości PD pozwala postaci awansować na wyższy poziom, odblokowując nowe umiejętności i bonusy.
- **Eksperymentowanie:** Gracze mogą eksperymentować z różnymi umiejętnościami, dostosowując rozwój postaci do swojego stylu gry.
- **Progression:** "Progression" w grze "Survive the Wildfront" opisuje sposób, w jaki postać gracza rozwija się w czasie, zdobywając doświadczenie, umiejętności i wyposażenie, aby stać się bardziej wytrzymałym i skutecznym ocalałym.

Rozwój Postaci:

- **Zdobycie PD:** Gracze zdobywają punkty doświadczenia (PD) poprzez wykonywanie różnorodnych działań, takich jak eksploracja, polowanie, crafting i walka.
- **Awans Poziomu:** Zdobycie określonej ilości PD pozwala postaci awansować na wyższy poziom, odblokowując nowe umiejętności i bonusy.
- **Umiejętności:** Gracze mogą inwestować PD w drzewko umiejętności, rozwijając zdolności postaci w dziedzinach takich jak walka, przetrwanie, crafting i inne.

Wypożażenie i Przedmioty:

- **Crafting:** Gracze mogą tworzyć przedmioty i narzędzia z dostępnych surowców, ulepszając swoje wyposażenie.
- **Odnajdywanie Skarbów:** Eksploracja może prowadzić do znalezienia ukrytych skarbów, unikalnych przedmiotów i zasobów.
- **Polowanie:** Zdobycie mięsa i skór zwierząt może służyć jako źródło pożywienia oraz surowców do craftingu.

•

Grafika i Dźwięk

- **Art Style:** Styl artystyczny gry "Survive the Wildfront" jest starannie zaprojektowany, aby oddać surowość dzikiej przyrody i budować napięcie emocjonalne gracza.

Realistyczny Minimalizm:

Gra posiada realistyczny minimalizm, wykorzystując wyraźne, ale stonowane kolory oraz detale, aby ukazać piękno dzikiej przyrody i jednocześnie oddać surowość otaczającego świata.

Sceneria:

- Lokacje są starannie odtworzone, przedstawiając różnorodne obszary naturalne, od gęstych lasów po piaszczyste pustynie oraz lodowate góry.
- Wszystkie elementy otoczenia, jak roślinność, topografia i budynki, odzwierciedlają ich rzeczywiste odpowiedniki, tworząc autentyczne wrażenie.

Oświetlenie i Pora Dnia:

- Zmienny cykl dnia i nocy, a także dynamiczne zmiany pogody wpływają na oświetlenie i atmosferę świata gry.
- Nocne ogniska, padający deszcz i promienie słońca dodają głębi i dramatyzmu otoczeniu.

Postacie i Zwierzęta:

- Postacie są starannie wykreowane z realistycznymi rysami twarzy, wyrażającymi emocje i zmęczenie.
- Zwierzęta są oddane w szczegółach, odwracając uwagę gracza od ich potencjalnego zagrożenia.

Interfejs Użytkownika:

- Minimalistyczny interfejs umożliwia graczowi skupienie się na świecie gry, wyświetlając tylko niezbędne informacje, takie jak stan zdrowia, głodu i innych wskaźników.

Dźwięk:

- Dynamiczna muzyka towarzyszy graczowi w różnych momentach, od napięcia w trakcie walki po refleksyjne chwile eksploracji.
- Dźwięki otoczenia, takie jak szelest liści, szum wiatru i odgłosy zwierząt, tworzą autentyczną atmosferę dzikiej przyrody.
- **Character Design:** "Character Design" w grze "Survive the Wildfront" koncentruje się na oddaniu charakteru i kontekstu postaci gracza oraz NPC, ukazując ich wytrwałość i determinację w obliczu wyzwań dzikiej przyrody.

Postać Gracza:

- **Rzeczywistość:** Postać gracza ma realistyczne rysy twarzy i ciało, odzwierciedlając ich walkę o przetrwanie w surowym środowisku.
- **Zmęczenie i Determinacja:** Szczegółowe detale wyrażają zmęczenie, blizny, brud i zmęczenie, ale także wyrażają ich determinację i silną wolę do przetrwania.
- **Ubiór i Ekwipunek:** Charakterystyczny ubiór i ekwipunek postaci, takie jak odzież przystosowana do pogody, torby na surowce i narzędzia, dodają autentyczności i funkcjonalności.

NPC (Non-Playable Characters):

- **Różnorodność Wyglądów:** NPC mają różnorodne wyglądy, odnoszące się do ich profesji, przeszłości i umiejętności, co tworzy zróżnicowane społeczeństwo w świecie gry.
- **Wyraziste Rysy:** Każda postać posiada wyraziste rysy twarzy i ciała, ukazujące ich osobowość i doświadczenia życiowe.
- **Ubiór i Wyposażenie:** NPC noszą charakterystyczne ubrania, akcesoria i przedmioty, które oddają ich rolę w społeczności i ich umiejętności.

Wyrażanie Emocji:

- **Różnorodność Emocji:** Character design pozwala na wyrażanie różnorodnych emocji, od strachu i zmartwień po radość i determinację.
- **Animacje:** Postacie wykazują naturalne ruchy i gesty, które tworzą autentyczną interakcję z graczem.
- **Environment Design:** "Environment Design" w grze "Survive the Wildfront" skupia się na tworzeniu różnorodnych, realistycznych i atmosferycznych środowisk, które stanowią wyzwanie i inspirację dla graczy.

Lokacje Naturalne:

- **Gęsty Las:** Las pełen roślinności, drzew i dzikiego życia, oferujący zarówno ukryte odkrycia, jak i potencjalne niebezpieczeństwa.
- **Piaszczysta Pustynia:** Bezkresne wydmy i kamieniste krajobrazy, z niewielkimi źródłami wody i ekstremalnymi warunkami pogodowymi.
- **Lodowate Góry:** Strome stoki, śnieżne szczyty i lodowe jaskinie, tworzące trudne do zdobycia tereny.

Terreny i Topografia:

- **Rzeki i Jeziora:** Naturalne źródła wody, które stanowią miejsca do nawodnienia, polowań i eksploracji.
- **Kaniony i Wąwozy:** Trudne do przejścia obszary z głębokimi przepaściami, wymagające znajomości terenu.
- **Wodospady:** Malownicze wodospady stanowiące zarówno piękne widoki, jak i źródło świeżej wody.

Zróżnicowanie Pogody:

- **Słoneczne Dnie:** Jasne niebo, promienie słońca i ciepłe temperatury, które umożliwiają eksplorację i zbieranie surowców.
- **Deszczowe Okresy:** Intensywne opady deszczu, tworzące błotniste tereny i wymagające ochrony przed wilgocią.
- **Burze i Śnieżyce:** Ekstremalne warunki pogodowe, które mogą prowadzić do utrudnionej widoczności i ryzyka hipotermii.

Architektura i Ruiny:

- **Opuszczone Budynki:** Pozostałości dawnych osad i budynków, które mogą stanowić schronienie lub źródło cennych zasobów.
- **Wioski i Osady:** Funkcjonujące osady ludzkie, które gracze mogą eksplorować, interagować z mieszkańcami i zdobywać zadania.
- **Budowle Historyczne:** Starożytne ruiny i struktury, które mogą kryć w sobie sekrety lub cenne przedmioty.
- **Sound Design:** "Sound Design" w grze "Survive the Wildfront" odgrywa kluczową rolę w tworzeniu napięcia, atmosfery i emocji, które towarzyszą graczom w ich podróży przez dziką przyrodę.

Efekty Dźwiękowe:

- **Dźwięki Przyrody:** Szum wiatru, szeleszczące liście, śpiew ptaków, odgłosy strumieni i rzek - wszystko to tworzy realistyczną symfonię przyrody.
- **Zwierzęta:** Różnorodne dźwięki dzikich zwierząt, od ryku drapieżników po śpiew ptaków i dźwięki innych istot, które wprowadzają życie do świata gry.
- **Atmosferyczne Detale:** Subtelne dźwięki, takie jak trzask ogniska, pluskająca woda czy odgłosy pracujących narzędzi, tworzą autentyczną atmosferę otoczenia.

Muzyka:

- **Dynamiczna Muzyka:** Muzyka o zróżnicowanym tempie i nastroju, która reaguje na wydarzenia w grze, podkreślając napięcie podczas walki lub dodając emocjonalny wymiar w spokojnych momentach.
- **Instrumenty Naturalne:** Użycie instrumentów takich jak skrzypce, flety czy bębny, które nawiązują do dzikiego otoczenia i kultury przetrwania.

Efekty Specjalne:

- **Burze:** Realistyczne efekty dźwiękowe burz, takie jak grzmoty, deszcz i wiatr, tworzą intensywną atmosferę podczas ekstremalnych warunków pogodowych.
- **Polowania:** Dźwięki polowania, takie jak warknięcia drapieżników, odgłosy ucieczki ofiar czy odgłosy strzałów, tworzą dynamiczną scenerię polowań.

Dialogi i Narracja:

- **Dialogi NPC:** Głosy i dialogi postaci NPC, które wprowadzają graczy w historię, dostarczają informacji i tworzą interakcje.
- **Narracja Wewnętrzna:** Wewnętrzne monologi postaci gracza, które przekazują ich myśli, emocje i refleksje na temat sytuacji.

Rozgrywka Wieloosobowa

● Multiplayer Modes:

1. Kooperacyjny Tryb Przetrwania: W trybie Kooperacyjnym Gracze będą mogli wspólnie eksplorować świat gry i walczyć o przetrwanie. Mogą tworzyć drużyny z przyjaciółmi lub innymi graczami online, aby zjednoczyć siły w walce z dziką przyrodą i trudnościami terenu. Wspólnie będą musieli zdobywać surowce, budować schronienia i obronić się przed agresywnymi przeciwnikami. Kooperacyjny Tryb Przetrwania promuje współpracę, strategię i dzielenie się zasobami w celu osiągnięcia wspólnego celu.

2. Tryb Rywalizacyjny: Tryb Rywalizacyjny wprowadza elementy rywalizacji i walki między graczami. Gracze będą rywalizować o ograniczone zasoby, polowania na zwierzęta i kontrolę nad strategicznymi punktami na mapie. Mogą też organizować turnieje czy wyzwania PvP (gracz kontra gracz), aby sprawdzić swoje umiejętności przetrwania w rywalizacyjnym środowisku. Tryb Rywalizacyjny kładzie nacisk na zdolności taktyczne, szybkość reakcji i umiejętność przewidywania ruchów przeciwników.

3. Tryb Kooperacyjnego Zawierania Sojuszy: Ten tryb umożliwia graczom tworzenie sojuszy i współpracę z innymi drużynami lub graczami w celu osiągnięcia wspólnych celów. Gracze będą mogli tworzyć przymierza, wymieniać się zasobami i wspólnie prowadzić ekspedycje w trudne tereny. Sojusze mogą się również angażować w rywalizację z innymi sojuszami, tworząc dynamiczne i zmiennymi aliansy, które wpływają na strategię i rozgrywkę. Tryb Kooperacyjnego Zawierania Sojuszy promuje taktyczne myślenie, dyplomację i umiejętność budowania sojuszy.

● Co-op Mechanics:

1. Wspólna Konstrukcja: Gracze w trybie współpracy będą mogli wspólnie budować schronienia, obozowiska i struktury obronne. Mogą dzielić się zasobami, pracować nad projektami konstrukcyjnymi i tworzyć razem bardziej zaawansowane struktury, które umożliwią im przetrwanie w trudnych warunkach.

2. Wspólne Polowania i Zbieranie Surowców: Wspólne polowania na zwierzęta i zbieranie surowców stanie się efektywniejsze w trybie współpracy. Gracze mogą dzielić się łupami i

surowcami, aby zwiększyć swoje szanse na przetrwanie. Zespołowa praca pozwoli na szybsze zdobywanie żywności i materiałów niezbędnych do craftingu.

3. Medyczne Wsparcie: W przypadku obrażeń lub stanów chorobowych, gracze będą mogli udzielać sobie nawzajem pierwszej pomocy i leczyć rany. Tworzenie medykamentów, opatrunków czy antidotów może stać się efektywniejsze dzięki współpracy, co umożliwi szybsze powrót do zdrowia.

4. Dystrybucja Zasobów: Gracze mogą tworzyć systemy dystrybucji zasobów w obozowiskach, dzięki którym będą mogli równomiernie podzielić się żywnością, wodą i innymi surowcami. To umożliwi efektywne zarządzanie zasobami oraz zminimalizowanie strat.

5. Wspólne Rozwiązywanie Zadań: Wspólna praca nad rozwiązywaniem zadań fabularnych czy misji umożliwi graczom osiągnięcie celów efektywniej. Gracze mogą wykorzystywać swoje umiejętności, aby wspólnie znaleźć drogę do celu, rozgryzając zagadki i przeciwdziałając przeciwnościom.

6. Walka Wspólnie: W walce z agresywnymi zwierzętami lub wrogimi postaciami NPC, gracze mogą działać wspólnie, aby zwiększyć swoje szanse na sukces. Dzielenie się rolami, takimi jak strzelec i medyk, pozwoli na skuteczniejsze wykorzystanie zdolności każdego członka zespołu.

Mechaniki trybu współpracy w grze "Survive the Wildfront" tworzą interaktywne i zespołowe doświadczenie, które umożliwia graczom wzajemne wsparcie, dzielenie się zasobami i osiągnięcie wspólnych celów w brutalnym świecie przetrwania.

- **Competitive Mechanics:**

1. Ograniczone Zasoby: W trybie rywalizacji zasoby, takie jak żywność, woda i materiały do craftingu, są ograniczone i konkurencyjne. Gracze będą musieli rywalizować o zdobycie tych zasobów, co wymaga strategicznego planowania i umiejętności zarządzania, aby uniknąć wyczerpania.

2. Walka o Kontrolę Nad Terenem: Na mapie mogą pojawić się strategiczne punkty lub lokacje, które gracze będą mogli kontrolować. Rywalizacja o te obszary będzie wymagała walki, obrony i taktycznego podejścia, aby zdobyć przewagę nad innymi graczami.

3. Polowania na Zwierzęta: Zasoby pochodzące z polowań na zwierzęta są ograniczone, co prowadzi do konkurencji między graczami. Każde zwierzę może mieć wartościowe surowce, a rywalizacja o te łupy może stworzyć emocjonujące sytuacje konfrontacji między graczami.

4. Skróty do Zasobów: Na mapie mogą pojawić się skróty do rzadkich surowców lub lokacji z potencjalnymi nagrodami. Rywalizacja o te skróty stworzy dynamiczną rywalizację, gdzie gracze będą podejmować ryzyko, aby zdobyć cenne zasoby przed konkurentami.

5. PvP Areny i Turnieje: Tryb rywalizacyjny może zawierać specjalne areny PvP, gdzie gracze mogą zmierzyć się ze sobą w walce na arenie. Może również oferować tryby turniejowe, w

których gracze rywalizują o nagrody w rywalizacyjnym środowisku.

6. Współzawodnictwo o Cele Fabularne: Misje i cele fabularne mogą zachęcać graczy do współzawodnictwa. Na przykład, konkurencja o odnalezienie rzadkich artefaktów lub ukończenie określonych zadań może tworzyć dynamiczną rywalizację w kontekście fabuły gry.

Mechaniki trybu rywalizacji w grze "Survive the Wildfront" tworzą emocjonujące i konkurencyjne środowisko, w którym gracze będą musieli wykazać się umiejętnościami taktycznymi, szybką reakcją i zdolnością do przewidywania ruchów przeciwników, aby osiągnąć sukces w brutalnym świecie przetrwania.

Harmonogram

- **Fazy Rozwoju:** Projekt gry "Survive the Wildfront" został podzielony na kilka faz rozwoju, aby zapewnić skuteczne zarządzanie procesem tworzenia oraz osiągnięcie wyznaczonych celów. Oto podział projektu na fazy rozwoju:

Faza 1: Konceptualizacja i Planowanie (2 miesiące)

- Opracowanie wizji i głównych cech gry.
- Określenie mechanik rozgrywki, systemów i funkcji.
- Tworzenie dokumentacji projektu, w tym designu, fabuły i świata gry.
- Opracowanie harmonogramu oraz alokacja zasobów.

Faza 2: Prototypowanie (4 miesiące)

- Stworzenie wstępnego prototypu gry, który testuje główne mechaniki i interakcje.
- Przeprowadzenie testów i zbieranie opinii od wewnętrznych testerów.
- Konsolidacja feedbacku i wprowadzenie niezbędnych poprawek.

Faza 3: Produkcja Wstępna (6 miesięcy)

- Rozpoczęcie produkcji pełnych zasobów graficznych, dźwiękowych i narracyjnych.
- Implementacja głównych systemów rozgrywki, w tym mechanik przetrwania, craftingu, ekonomii itp.
- Opracowanie postaci, lokacji, zwierząt i przedmiotów.

Faza 4: Produkcja Główna (10 miesięcy)

- Tworzenie kompletnych lokacji, terenów, świata otwartego.
- Projektowanie i implementacja zadań, misji i fabuły.
- Tworzenie postaci NPC, dialogów i interakcji.
- Testy stabilności i optymalizacja dla różnych platform.

Faza 5: Testy i Optymalizacja (4 miesiące)

- Rozpoczęcie testów beta z udziałem społeczności graczy.
- Zbieranie opinii i informacji zwrotnych, identyfikacja błędów i problemów.
- Optymalizacja wydajności i poprawa stabilności gry.

Faza 6: Finalizacja i Wydanie (2 miesiące)

- Ostateczna poprawa błędów i korekta.
- Tworzenie materiałów marketingowych, trailerów i innych materiałów promocyjnych.
- Przygotowanie wersji gry na różne platformy.
- Wydanie gry na rynku i rozpoczęcie wsparcia dla graczy.

Faza 7: Wsparcie i Rozszerzenia (Ongoing)

- Regularne aktualizacje gry, w tym dodawanie nowych treści, funkcji i poprawek.
- Rozważanie potencjalnych rozszerzeń, dodatkowych trybów lub DLC.
- Reagowanie na opinię społeczności graczy i utrzymywanie żywotności gry.

Podział projektu na fazy rozwoju umożliwia efektywne zarządzanie procesem tworzenia, kontrolowanie postępu oraz dostosowywanie strategii w miarę potrzeb, zapewniając ostatecznie skuteczne i udane wydanie gry "Survive the Wildfront".

- **Etapy Produkcji:** Tworzenie gry "Survive the Wildfront" zostało podzielone na kilka kluczowych etapów produkcji, które umożliwią kontrolę postępu, testowanie i doskonalenie różnych aspektów gry. Oto podział na etapy produkcji:

Etap 1: Prototyp (Miesiąc 6)

- Opracowanie podstawowej mechaniki rozgrywki.
- Stworzenie wstępnego prototypu, testującego główne elementy gry.
- Przeprowadzenie wewnętrznych testów i identyfikacja potencjalnych problemów.

Etap 2: Alfa (Miesiąc 12)

- Rozbudowanie prototypu w pełną wersję gry z podstawowymi zawartościami.
- Implementacja większej ilości lokacji, postaci, przedmiotów i zadań.
- Testowanie wewnętrzne i eliminacja błędów.

Etap 3: Beta (Miesiąc 18)

- Otwarcie testów beta dla ograniczonej grupy społeczności graczy.
- Optymalizacja wydajności i dostosowywanie balansu rozgrywki na podstawie opinii testerów.
- Wprowadzanie poprawek i dostosowań w odpowiedzi na informacje zwrotne.

Etap 4: Finalizacja (Miesiąc 24)

- Ukończenie wszystkich aspektów gry, w tym treści, animacji, dźwięku i efektów wizualnych.
- Ostateczne testy jakościowe, identyfikacja ostatnich błędów i poprawki.
- Przygotowanie gry do dystrybucji na różne platformy.

Etap 5: Wydanie i Wsparcie (Ongoing)

- Wydanie gry na rynku i rozpoczęcie oficjalnego wsparcia dla graczy.
- Monitorowanie reakcji społeczności i reagowanie na zgłaszane problemy.

- Regularne aktualizacje gry, wprowadzanie nowych treści i poprawek w odpowiedzi na opinię graczy.

Podział produkcji na etapy umożliwi stopniowy rozwój i doskonalenie gry "Survive the Wildfront", zapewniając regularne okazje do testowania, dostosowywania i tworzenia wysokiej jakości doświadczenia dla graczy.

- **Orientacyjne Daty:**

Etap 1: Prototyp

- Rozpoczęcie: 08.08.2023
- Zakończenie: 08.12.2023

Etap 2: Alfa

- Rozpoczęcie: 08.12.2023
- Zakończenie: 08.06.2024

Etap 3: Beta

- Rozpoczęcie: 08.06.2024
- Zakończenie: 08.12.2024

Etap 4: Finalizacja

- Rozpoczęcie: 08.12.2024
- Zakończenie: 08.06.2025

Etap 5: Wydanie i Wsparcie (Ongoing)

- Rozpoczęcie: 08.06.2025

Zespół Projektowy

- **Lead Developer:** Kuba Brejnak
- **Grafik:** Piotr Traczyk
- **Dźwiękowiec:** Poszukiwany
- **Programiści:** Nikodem Nasiadko, ...
- **Inni Członkowie:** Poszukiwany

Kontakt

- **E-mail:** micbre89@wp.pl



