Tienda de videojuegos

Catálogos digitales:

Títulos, reseñas y criticas

Cliente añade su lista sus videojuegos

Genera un código

Primera sección

Ingrese el código -> Que carga la lista

Segunda sección: búsqueda

Dos algoritmos de ordenamiento

Tercera sección:

Recoge los juegos

Pilas

Cuarta sección

Fila

Formula

Teniendo en cuanta el tiempo en que ha entrado las tienda mas los que se a tomado recogiendo los juegos, se va estableciendo el orden

Todos hacen una cola para diferentes cajeros.

El orden de salida varia por la demora en el cajero

El ultimo juego añadido será el primer facturado

* Cada cliente se demora una unidad de tiempo para recoger un juego
* El tiempo total al salir de la sección 3 será el tiempo de la sección 2 más el tiempo que se demoro en recoger los juegos.

A partir de ese tiempo se ordena la llegada a la fila

* Si dos personas se demoran el mismo tiempo, sale el que estaba antes de la sección previa.

Videojuego

Si el juego se encuentra agotado el código no aparece en la lista

* Codigo