

Algoritmos y programación II-

Tarea Integradora 2.

Snakes and Ladders

Integrantes:

Gabriel Delgado

Juan Jacobo García

Universidad Icesi.

Departamento de TIC.

Santiago de Cali, 23 de abril de 2021.

REQUERIMIENTOS FUNCIONALES.

El sistema debe estar en la capacidad de:

Req 1. Desplegar el menú con las opciones jugar, puntajes y salir.

Req 2. Ingresar los parámetros del juego: tabla de n filas por m columnas, s serpientes, e escaleras y p jugadores.

Req 3 . Iniciar el juego con los parámetros dados por el usuario.

Req 4. Simular el lanzamiento del dado y mostrar el puntaje por pantalla.

Req 5. Jugar simulando el lanzamiento del dado de todos los jugadores.

Req 6. Salir de la partida sin haber finalizado.

Req 7. Mostar la tabla inicial durante el juego.

Req 8. Finalizar la partida cuando un jugador gane.

Req 9. Mostar el puntaje del jugador ganador.

Req 8. Mostar la información de todos los puntajes de los jugadores de menor a mayor.

Req 9. Generar un csv con la información de todos los puntajes guardados.

Req 10. Finalizar la aplicación correctamente.

DIAGRAMA