Algoritmos y programación II-

Tarea Integradora 2.

Snakes and Ladders

Integrantes:

Gabriel Delgado

Juan Jacobo García

Universidad Icesi.

Departamento de TIC.

Santiago de Cali, 23 de abril de 2021.

**REQUERIMIENTOS FUNCIONALES.**

El sistema debe estar en la capacidad de:

**Req 1. Desplegar el** menú con las opciones jugar, puntajes y salir.

**Req 2. Ingresar** los parámetros del juego: tabla de ***n*** filas por ***m*** columnas, ***s*** serpientes, ***e*** escaleras y **p** jugadores.

**Req 3 . Iniciar** el juego con los parámetros dados por el usuario.

**Req 4. Simular** el lanzamiento del dado y mostrar el puntaje por pantalla.

**Req 5. Jugar** simulando el lanzamiento del dado de todos los jugadores.

**Req 6. Salir** de la partida sin haber finalizado.

**Req 7. Mostar** la tabla inicial durante el juego.

**Req 8. Finalizar** la partida cuando un jugador gane.

**Req 9. Mostar** el puntaje del jugador ganador.

**Req 8. Mostar** la información de todos los puntajes de los jugadores de menor a mayor.

**Req 9. Generar** un csv con la información de todos los puntajes guardados.

**Req 10. Finalizar** la aplicación correctamente.

**[DIAGRAMA](https://github.com/Jacobo0312/CLI-SnakesAndLadders/blob/main/docs/Diagram.jpg)**