

## Algoritmo Ahorcado

Entrada	Proceso	Salida
Letras (Intentando adivinar la palabra)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Solicitar el nombre del usuario.</li><li>• Enseñar anuncio introduciendo al usuario al juego de Ahorcado y explicar la finalidad del juego.</li><li>• Imprimir el mástil del ahorcado.</li><li>• Imprimir la palabra únicamente enseñando la primera y última letra.</li><li>• Solicitar al usuario que inserte letras con la finalidad de adivinar la palabra oculta.</li><li>• Seguir así hasta que se complete la palabra (Ganó) o el ahorcado (Perdió).</li><li>• Definir una lista con ciertas palabras y que al iniciar el juego se escoja una de esas palabras de forma aleatoria.</li><li>• Utilizar herramientas para que cada vez que el usuario ponga una letra si es correcta demuestre la letra en el ahorcado y que de lo contrario aumente rallas al ahorcado.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ganar: La palabra (De haber sido descubierta)  o</li><li>• Perder: Al ahorcado (De no haber podido descifrar la palabra)</li></ul>