

Algoritmo Ahorcado

| Entrada | Proceso | Salida |
|---|---|--|
| Letras (Intentando adivinar la palabra) | <ul style="list-style-type: none">• Solicitar el nombre del usuario.• Importar la librería random para que de la lista se escojan palabras de forma aleatoria• Enseñar anuncio introduciendo al usuario al juego de Ahorcado• Imprimir el mástil del ahorcado.• Imprimir la palabra de forma oculta• Solicitar al usuario que inserte letras con la finalidad de adivinar la palabra oculta.• Seguir así hasta que se complete la palabra (Ganó) o el ahorcado (Perdió).• Definir una lista con ciertas palabras y que al iniciar el juego se escoja una de esas palabras de forma aleatoria.• Para el caso prueba definir una lista con el abecedario para que de forma automática se vayan completando de forma aleatoria usando la lista del abecedario.• Utilizar herramientas para que cada vez que el usuario ponga una letra si es correcta demuestre la letra en el ahorcado y que de lo contrario aumente rallas al ahorcado. | <ul style="list-style-type: none">• Ganar: La palabra (De haber sido descubierta) o• Perder: Al ahorcado (De no haber podido descifrar la palabra) |