

# P5. HTML5 RESPONSIVE DESIGN

## 1 VERSIONES RESPONSIVE O ADAPTABLES DE DESARROLLOS WEB

A partir de la versión web para desktop (no responsive) de información general sobre el Máster que se proporciona con la práctica, generar una versión de la web (CSS y HTML necesario) que se adapte a diferentes dispositivos móviles de forma óptima, incluyendo smartphones y tabletas, es decir, una versión para pantallas “media” y “pequeñas”.

3. 1 Definir en qué consiste una versión “responsive”. Diferencias entre una versión móvil nativa o una versión basada en jQuery Mobile.

3. 2 ¿En qué se basa fundamentalmente?. Técnica para obtener estos diseños.

3. 3 Describe para que tipo de desarrollos es más apropiado estas versiones.

3. 4. Puntos a tener en cuenta en la adaptación de la web propuesta:

- a) El menú de la cabecera debe cambiar a una visualización óptima para móviles.
- b) Cambio de las estructuras de bloque de texto cuando sea necesario, pasar de horizontal a vertical.
- c) Las imágenes deben adaptarse de forma correcta cuando sea posible.
- d) Cambio de tamaño de textos si es necesario.
- e) Considerar si se deben incluir plugins de terceros o eliminar estructuras de información actuales en función de una mejor representación (responsive es transformar, adaptar)

Para la realización de la práctica se puede emplear un framework como Bootstrap.

## ENLACES DE INTERÉS

<http://mediaqueri.es>

<http://www.w3.org/TR/css3-mediaqueries/>

<http://css-tricks.com/snippets/css/media-queries-for-standard-devices/>

<http://nmsdvid.com/snippets/>

<http://resizemybrowser.com>

<http://www.responsinator.com>