

SISTEMAS E SERVIZOS DE INTERNET

Practica 5 – HTML5 RESPONSIVE DESIGN

Jacobo Martínez Gómez

1. **VERSIONES RESPONSIVE O ADAPTABLES DE DESARROLLOS WEB** **Definir en qué consiste una versión “responsive”. Diferencias entre una versión móvil nativa o una versión basada en jQuery Mobile.**

Una versión responsive de una aplicación web es la posibilidad de dicha aplicación de adaptarse a los distintos dispositivos y navegadores para su correcta visualización. Esto implica que la estructura de la página debe ser flexible para poder redimensionarse y, en caso de ser necesario, redistribuir los contenidos.

Una aplicación móvil nativa es una versión que se desarrolla explícitamente para utilizar en un dispositivo móvil, ya sea para Android, iOS, etc. Se realiza una versión por sistema operativo. Se hace principalmente para maximizar el potencial de la aplicación aprovechando las características del dispositivo ya que la aplicación se adapta completamente a ellos.

Por otro lado, jQuery mobile permite adaptar una aplicación web convencional a cualquier dispositivo, ya sea móvil o de escritorio. Es decir, la aplicación se desarrolla como cualquier otra aplicación web y al añadir las directrices de jQuery mobile esta se encarga de modificar los tamaños y los elementos de la aplicación según el tamaño de pantalla.

En resumen, la principal diferencia es que una aplicación móvil nativa exige un desarrollo por dispositivo mientras que con jQuery mobile un único desarrollo se adapta a todos.

¿En qué se basa fundamentalmente? Técnica para obtener estos diseños.

El diseño web responsive es una técnica utilizada en el diseño web que busca la correcta visualización de una misma página en diferentes dispositivos. Se basa en redimensionar y colocar los elementos web de forma que se adapten a todos los tamaños de pantalla de cada dispositivo, permitiendo así una correcta visualización y una experiencia de usuario mejorada. El objetivo es proporcionar a todos los usuarios de una web los mismos contenidos y una experiencia de usuario lo más similar posible.

Una de las técnicas utilizadas para obtener este tipo de diseños son el concepto de cuadrículas (Grid Layout). Se caracteriza por introducir una cuadrícula de dos dimensiones que se usa para desplegar partes importantes del contenido de una página o elementos de la misma. La cuadrícula consta de un conjunto de líneas horizontales y verticales que se entrelazan formando filas y columnas, donde van colocados los elementos. Las cuadrículas pueden tener tamaño fijo o tamaño variable utilizando porcentajes.

Otra técnica muy común es utilizar algún framework como Bootstrap. Es un kit de herramientas de código abierto para desarrollos web responsive con HTML, CSS y JavaScript. Con este framework se puede dar forma a un sitio web a través del uso de sus librerías CSS y JavaScript. Se caracteriza por

usar un sistema de Grids como el mencionado anteriormente, que consta de un total de 12 columnas, donde se debe situar el contenido.

Describe para que tipo de desarrollos es más apropiado estas versiones.

Las versiones móviles nativas son las mas apropiadas cuando se pretende que el software desarrollado aproveche la mayoría de las funcionalidades del dispositivo móvil. Estas versiones permiten tener una mayor experiencia de usuario. La única pega es que son mucho mas costosas que las otras versiones, ya que una aplicación desarrollada para un determinado S.O concreto no puede funcionar fuera de dicho S.O.

Las versiones responsive que se basan en jQuery Mobile reciben un mayor cuidado cuando no se dispone de recursos necesarios para realizar aplicaciones nativas (tiempo y dinero). Al no tener una aplicación nativa para las versiones móviles, es esencial que la versión web se vea de forma adecuada en los navegadores móviles.