

P4. API GEOLOCALIZACIÓN HTML5

1 EJEMPLOS PRÁCTICOS A DESARROLLAR

1.1 Desarrollar un ejemplo práctico donde por medio de un evento de click de ratón se muestren los datos de posición de la API de Geolocalización HTML5. Mostrar todos los datos devueltos y la fecha de obtención de esos datos. Incorporar un código de detección de la API para indicarle al usuario si puede emplear la funcionalidad de tal modo que si no es posible, muestre un mensaje de advertencia indicándole al usuario que su navegador no es compatible.

1.2 Probar el ejemplo anterior en varios navegadores y comprobar los resultados devueltos en cada uno de ellos. ¿hay algunos datos que varían ostensiblemente en su valor?. Si es así, ¿a qué es debido?. Utilizar como prueba tres navegadores diferentes y adjuntar tabla de datos.

1.3 Incorporar al ejemplo anterior un control de errores en la detección de posición y ofrecer mensajes personalizados para cada uno de los tres casos.

1.4 Desarrollar un ejemplo de detección de posición donde se especifique al navegador que se desea obtener la misma con la mayor precisión posible, en un límite de tiempo de 20 segundos y siempre y cuando no exista un valor en la cache en los últimos 30 segundos.

1.5 Desarrollar un ejemplo que detecte la posición actual del dispositivo que lo ejecuta y muestre dicha ubicación en un mapa de Google Maps, con controles de zoom, a toda pantalla y bien enfocada la posición.

1.6 Desarrollar el mismo ejemplo anterior pero que muestre directamente la vista de Street View de la API de Google Maps.

IMPORTANTE: se recomienda realizar este ejercicio bajo un entorno de servidor.

ENLACES DE INTERÉS

<http://html5doctor.com/finding-your-position-with-geolocation/>

<http://mobile.tutsplus.com/tutorials/mobile-web-apps/html5-geolocation/>

<http://diveintohtml5.info/geolocation.html>

http://www.html5rocks.com/en/tutorials/geolocation/trip_meter/?redirect_from_local_e=es