

Ensayo Computación Blanda

El hombre en la búsqueda de la precisión, intentó ajustar el mundo real a modelos matemáticos rígidos y estáticos, como la lógica binaria.

Se dice que la lógica difusa es una técnica de la inteligencia artificial que permite trabajar con información que contiene un alto grado de imprecisión, en esto se diferencia de la lógica convencional que trabaja con información bien definida y precisa.

Luego de las publicaciones sobre lógica difusa realizadas por Lofti Asker Zadeh de la Universidad de Berkeley a mediados de 1994, el matemático proporciona a la comunidad científica la primera definición de "Computación Blanda o Soft Computing". La referencia a los conceptos que actualmente mangia solía hacerse de manera aislada de cada una de sus áreas componentes con indicación del empleo de metodologías difusas. Aunque la idea de establecer el área de computación blanda se remonta al año 1990, Zadeh propuso la