

# Project Plan

Wout Jacobs  
Euricom



# Euricom

- Softwareontwikkeling
- 1999
- 75+ euricommers
- Cochlear, ArcelorMittal, agilitas, kbc, zimmo
- Consultants
- .Net en Javascript
- Feel good omgeving







## Team

- Product owner
  - Yorne Thys
- Technical coach
  - Arnaud Claes
- Stagiairs
  - Joren Heyvaert (Campus de Nayer)
  - Wout Jacobs
- Klant
  - Mayte Van de Velde
  - Euricommers



# Achtergrond

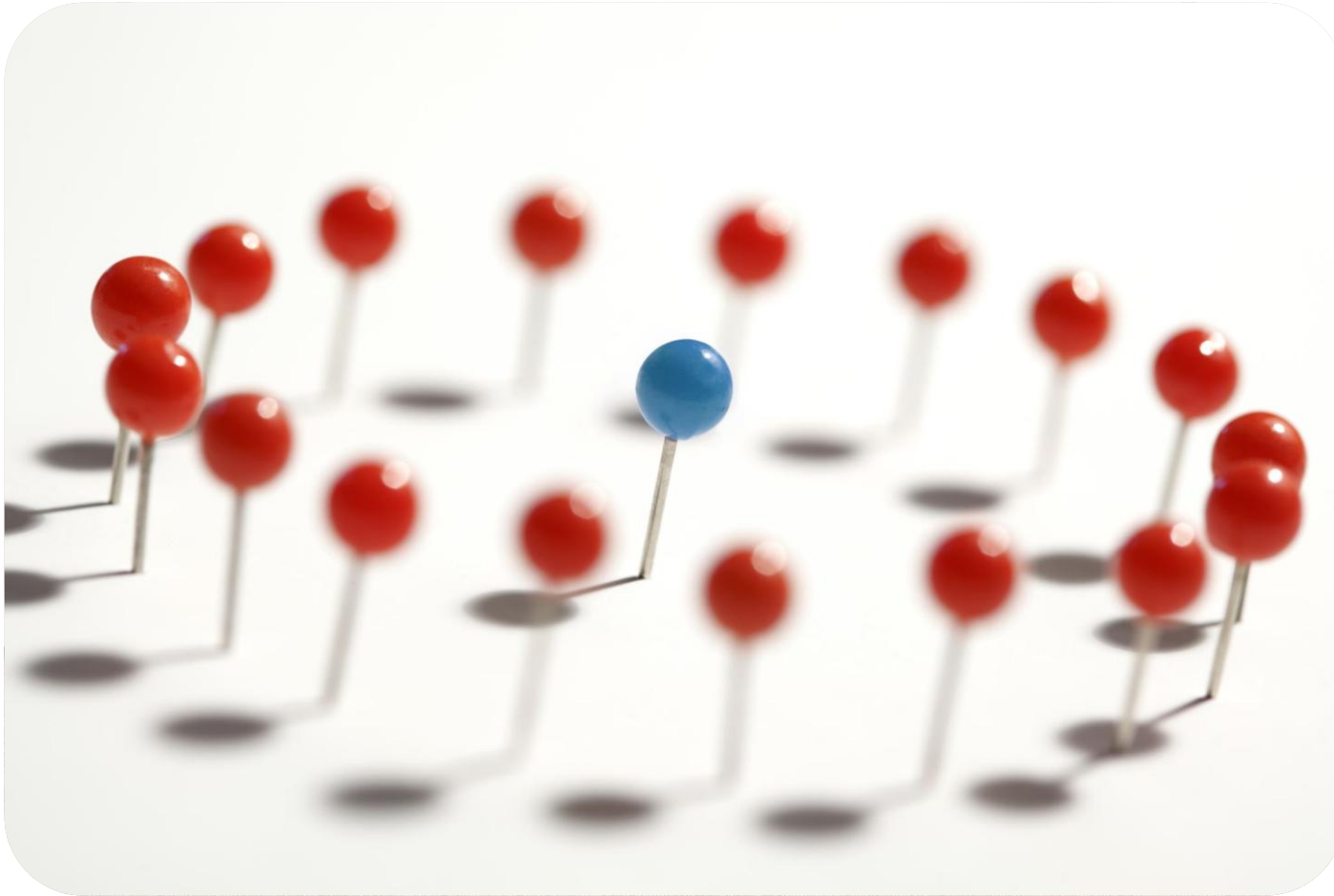
- Dev-cruise
  - Teambuilding event in buitenland
  - Elkaar beter leren kennen
  - Van elkaar bij leren
- Gotcha spel
  - Alles op papier
  - Veel werk
  - Zichzelf als target
  - Snelle eliminaties



# Verwacht Resultaat

- App
  - Back-end: .net
  - Front-end: react
- QR-Code
  - Scannen
  - Genereren
- Meerdere gamemodes
  - Standaard (kring)
  - Ranked (elo rated)
  - Free for all
- Leaderboard
  - Overview
  - statistieken
- Beheer





# Business case

- PWA
  - Doel: effectief gebruiken
- Workload
  - Minder werk
  - Vlotter kunnen spelen
  - Minder papier werk
- Spel
  - Mooie kringvorm bij standaard
  - Iedereen een kans geven



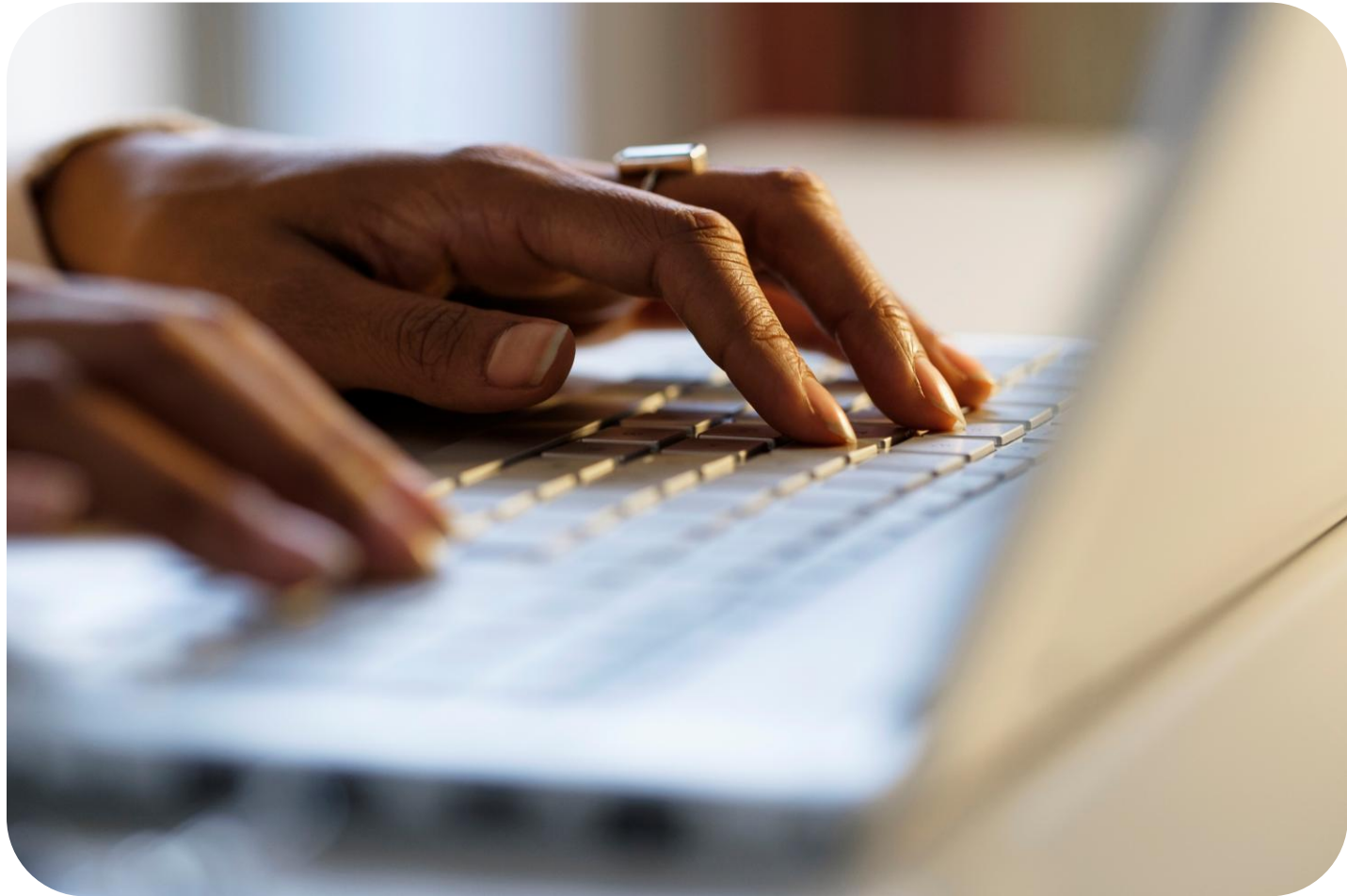


# Planning

- Elke 2 weken
- Sprint 1
  - Analyze
  - Prototypes voor front-end
  - Basis set-up
- Sprint 2
  - Base layout
  - login
- Sprint 3
  - Spel aanmaken
  - Standaard gamemode
- Sprint 4
  - Qr code bevestiging
  - Statistieken
  - Spel regels
- Sprint 5
  - Admin paneel
  - Tweede gamemode
- Sprint 6
  - Mail provider notificatie
  - Fine tuning
- Sprint 7
  - Fine tuning

# Rapportering

- Elke dag
  - Stand-up meeting
- Elke week
  - Weekverslag
  - Refinement
- Na elke sprint
  - 2 weken
  - Demo meeting
  - Retrospective
- Azure devops





“Set a goal that makes you want  
to jump out of bed in the  
morning”



#WeNemenHetOpVoorElkaar