

编译原理

田玲教授、博导

lingtian@uestc.edu.cn



$\langle \langle \rangle$

主要内容

- 1.介绍词法分析的过程
- 2.讨论词法分析器的设计与实现
- 3.介绍实现词法分析器的主要工具: 状

态转换图

第一节 词法分析概述

词法分析器的功能

□ 从左到右逐个字符扫描源程序的字符流,分析出一个个单词符号,把由字符串表示的源程序转换成由符号串组成的串,供语法分析器使用;并对识别过程中发现的错误,输出有关信息;

例如begin,if 用来作为实体 如算术运算符 (+-*/), 关系运算符 (>=<),逻辑符串, 也称关 如整数、实 运算符 ()等

语言的符 通常分为5种 基本字 标识符 常数、

第一节 词法分析概述

- □ 词法分析器符号的输出形式:
 - 二元式 (符号的种别 符号自身的值)

```
    例: 扫描语句
    A:=B50+10;
    的输出为:
    (标识符的编码 'A' 在符号表中的位置)
    (*:=' 的编码 )
    (标识符的编码 'B50' 在符号表中的位置)
    (*+' 的编码 )
    (整数的编码 '10' 在常数表中的位置)
```



注意· 标识符为一种,常数按类型分种。

·编

符;

型

第二节 词法分析器的结构

□ 扫描缓冲区:完成预处理后,词法分析器从输入缓冲区输入一个固定长度的 **** 中到早一个缓冲区 这个缓冲区称为扫描线 去掉对于程序无意义的字符,比如程序员所加的注释,无用的空白、制表符、回车换行

- □ 扫描缓冲区的结构 符, 以及按格式输入语言的续行及行结束符 等;
 - √起点指针:用来泪水止吐刀用的干呵的遮然,
 - ✓搜索指针:用于向前搜索,寻找单词的结束;
 - ✓ 双缓冲区结构:设置左右两个缓冲区,当左缓冲区读完后,新读入的字符存入右缓冲区;反之,存放在左缓冲区;



第二节 词法分析器的结构

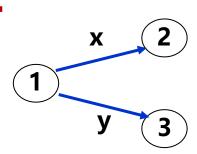
符号的识别:根据语言 输入 不同类型的单词符号, 基本字的识别 输入缓冲区 如果基本字有特定标志 预处理子程序 如果允许基本字作 扫描缓冲区 本书的词法分析器 识时 词法分析器 **FORTRAN** DO 88 K=1, 10 2 单词符号 中通常 词法分析器的结构 常数的识别 3 例如, 别出常数后. 于.EQ.等 运算符的识别: 对于多 - 拜付,扫描到该字符即可: **(4)** 个字符组成的运具符,要将其合成后再确定;

⑤ 界符的识别:单字界符;

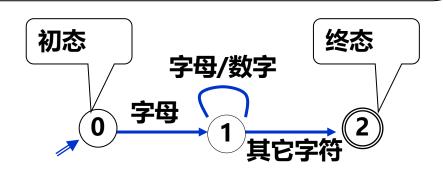
第三节 状态转换图

- □ <mark>状态转换图</mark>(state transition diagram),简称转 换图,是一张有限方向图,是设计词法分析器的有效工 具;它由如下成分构成:
 - ✓结点(node): 圆圈表示结点,代表状态 (state)
 - ✓ 有向边(弧):连接结点,边上的标记字符表示该状态下可能接收或识别的字符;

例子



状态转换图



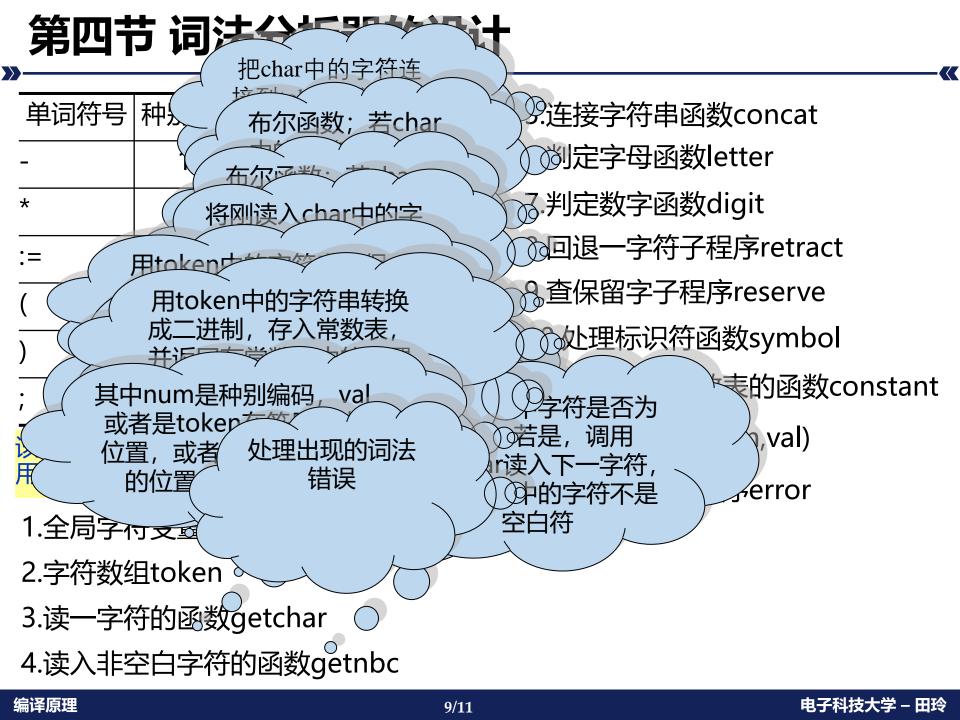
识别标识符的转换图

第四节 词法分析器的设计

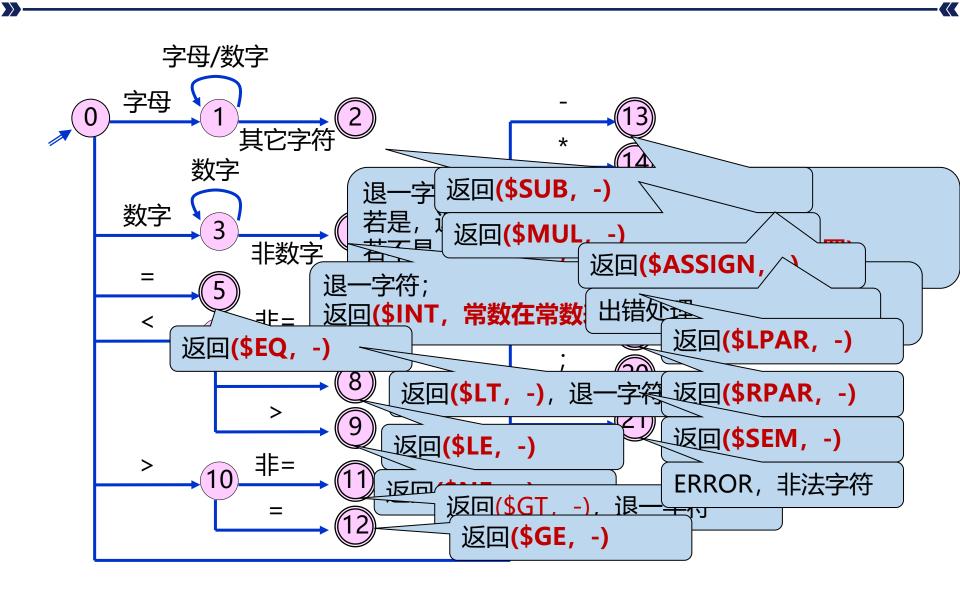
以第四章的小语言为例,设计一个词法分析器。下面是它所有的单词符号

单词符号	种别编码	助忆符	内码值
begin	01	\$BEGIN	-
end	02	\$END	-
integer	03	\$INTEGE R	-
if	04	\$IF	-
then	05	\$THEN	-
else	06	\$ELSE	-
function	07	\$FUNCTI ON	-
read	08	\$READ	-
write	09	\$WRITE	-

		_	-
单词符号	种别编码	助忆符	内码值
标识符	10	\$ID	字符串
常数	11	\$INT	二进制值
=	12	\$EQ	-
<>	13	\$NE	-
<=	14	\$LE	-
<	15	\$LT	-
>=	16	\$GE	
>	17	\$GT	-



词法分析器的状态转换图



```
begin
                          getchar;
                        if(char = '=') then return($LE, -);
else if (char = '>') then return($NE, -);
else begin retract; return($LT, -) end;
                 end;
                       begin
                         getchar;
以上》
                         if(char = '=') then return($GE, -);
else begin retract; return($GT, -) end;
                       end;
                       begin
                        getchar; if(char = '=') then return($ASSIGN, -);
                   else error;
                   return($LPAR, -);
return($RPAR, -);
                       return($SEm, -);
          other: error;
          end of case;
          goto start;
```