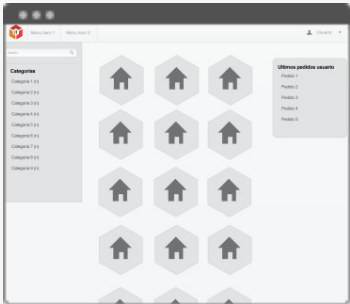


A warm, dimly lit scene of a person's arm and hand resting on a wooden desk. A glass of iced coffee with a straw is on the left, and a laptop is on the right. A dark blue semi-transparent rectangle with a white border is centered over the image, containing the text.

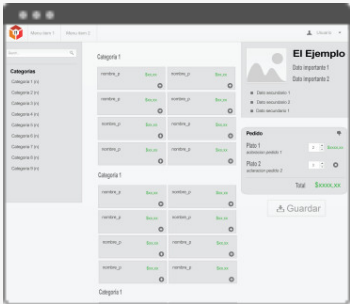
pickupmeal

March 13, 2016

wireframeElegirNegocio	3
wireframeRealizarPedido	4
modalAgregarPlato	5
wireframeEnviarPedido	6
modalEditarDireccion	7
wireframeGestionarPedidosRonda	8
modalCrearRonda	9



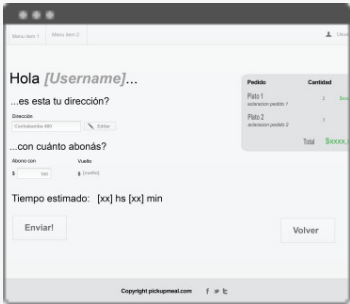
wireframeElegir...



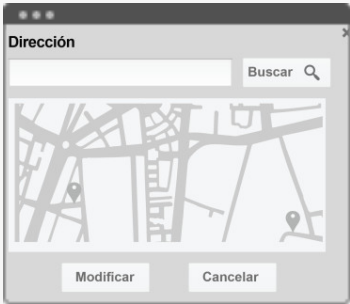
wireframeRealiz...



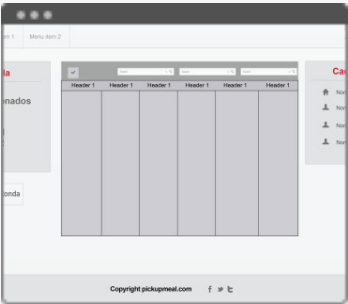
modalAgregarPlato



wireframeEnviar...



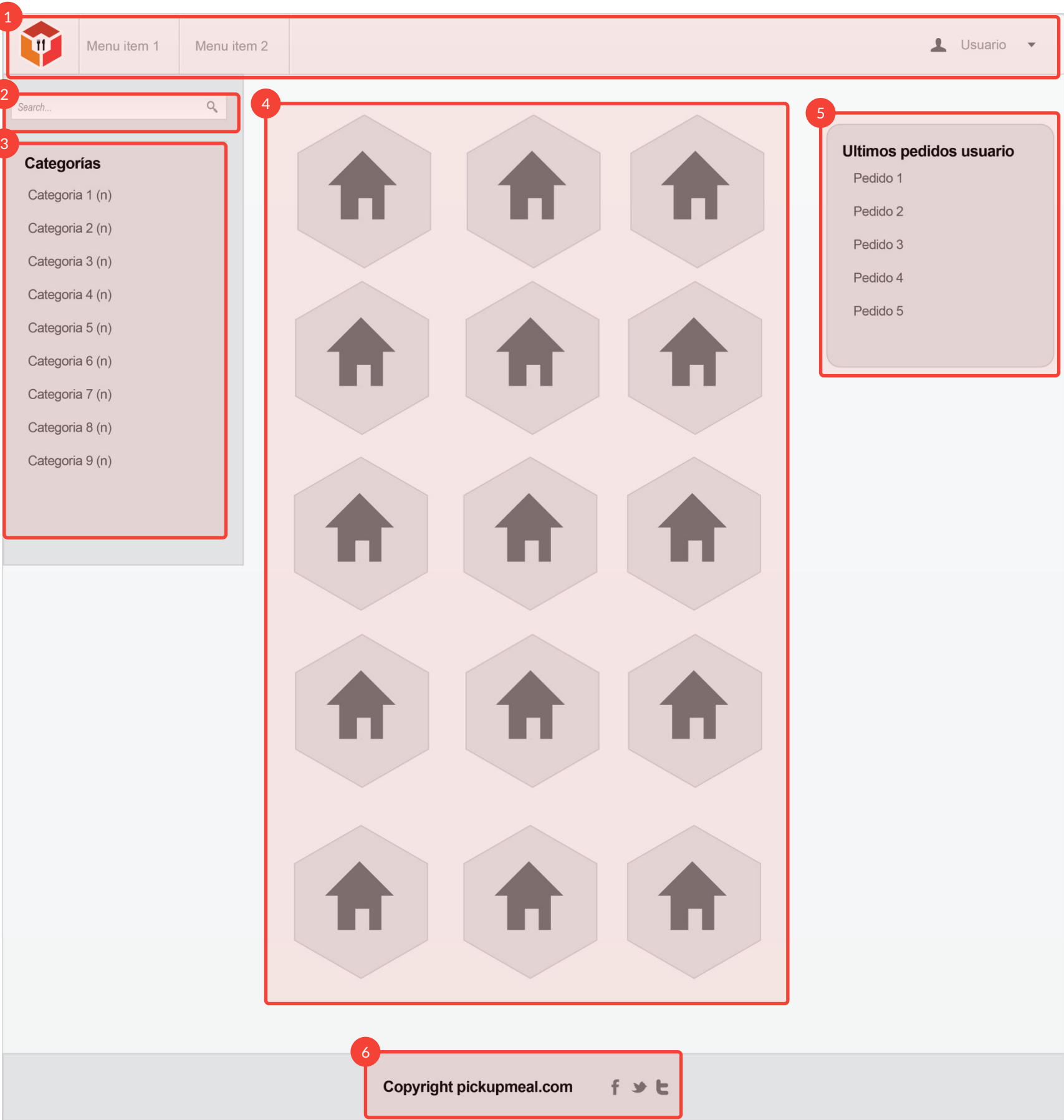
modalEditarDire...



wireframeGestio...



modalCrearRonda



- 1. **Menú de navegación**
Menú para que el usuario navegue a través de las distintas funcionalidades
- 2. **Buscador**
Buscador de negocios por nombre.
- 3. **Panel de categorías**
Aparecen las distintas categorías para que el usuario pueda filtrar acorde a sus gustos. (n) por la cantidad de negocios que tienen ese tipo de comida
- 4. **Negocios**
Area donde aparecen los distintos negocios luego de ser filtrados.
- 5. **Panel del usuario**
Aparece si el usuario está loggeado. Figuran las categorías de los últimos pedidos que realizó.
- 6. **Footer**
Información de copyright y redes sociales.



- 1. **Buscador**
Sirve para filtrar los platos por su nombre.
- 2. **Filtro de categorías**
Filtro para dirigirse a la categoría que interesa dentro del menú del negocio.
- 3. **Información negocio.**
Aparecen datos relevantes como dirección, teléfono, horario de atención, etc.
- 4. **Contenido por categoría**
Figuran por sección todos los platos de esa categoría.
- 5. **Plato**
Figura el nombre, el precio y un botón para agregar el plato al pedido (panel lateral derecho). Cuando se hace click en agregar se abre el formulario modal para agregar el pedido.
- 6. **Borrar todo el pedido**
Permite borrar todos los platos al mismo tiempo.
- 7. **Total de plato pedido**
cambia acorde a la cantidad elegida.
- 8. **Eliminar Plato**
Al pasar el mouse por el precio se activa el botón para quitar el plato del pedido.
- 9. **Guardar Pedido**
Botón para borrar el pedido.

Detalle de pedido

1

Aclaración

Cantidad

2

Subtotal

2

\$XXXX,XX

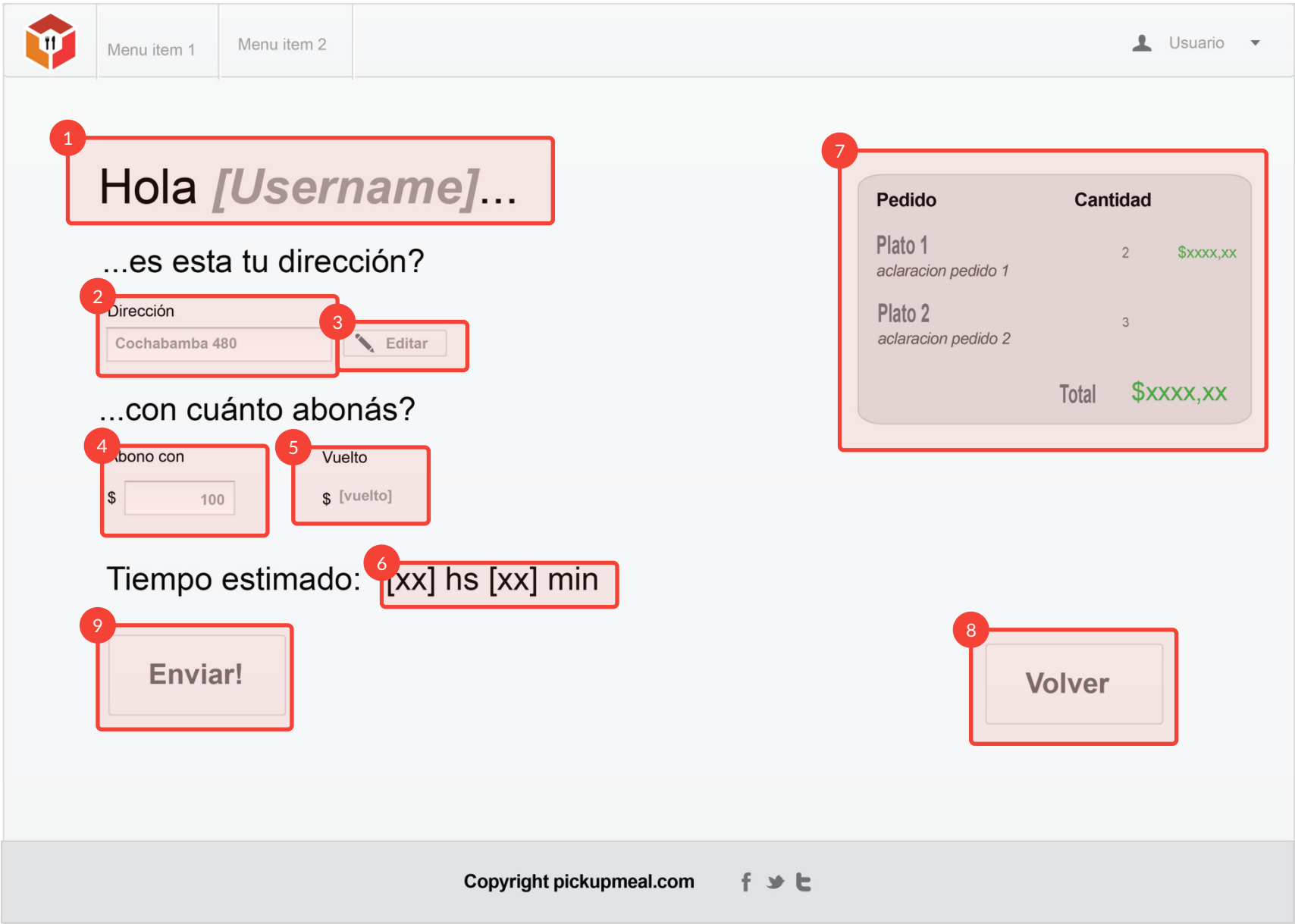
Agregar

1. Aclaración

Campo para que el usuario agregue datos sobre el producto a agregar.

2. Subtotal

Cambia acorde la cantidad elegida arriba.



- Saludo a usuario**

El espacio [Username] debe completarse acorde al usuario loggeado realizando el pedido.
- Dirección**

Campo que por defecto aparece completo con la dirección del perfil del usuario y su correspondiente label por accesibilidad.
- Boton Editar Dirección**

Permite editar la dirección de envío. Al hacer click debe aparecer un formulario modal acorde.
- Abono con**

Campo de texto para especificar con cuánto dinero desea abonar el cliente.
- Vuelto**

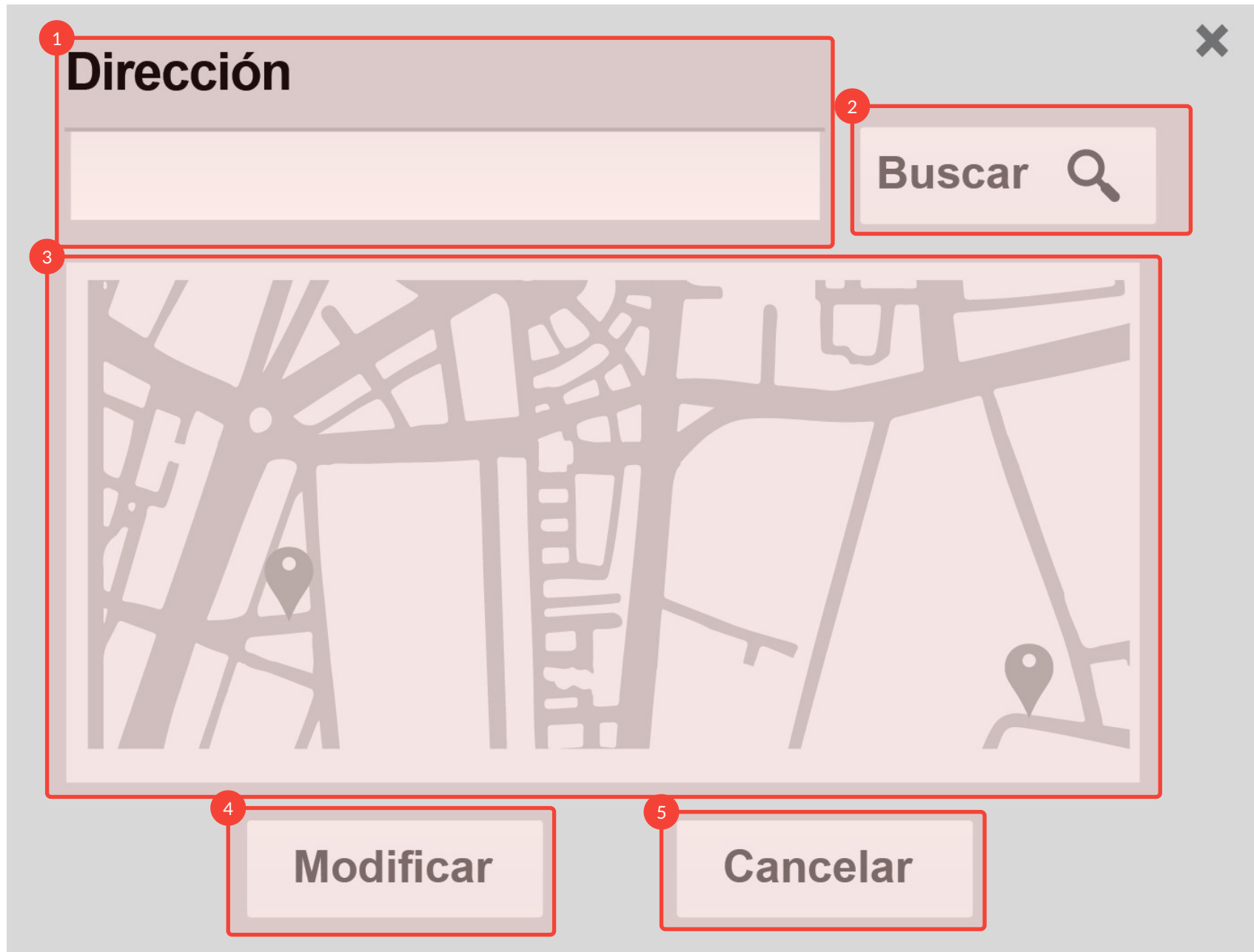
Label que se actualiza acorde a la ecuación: vuelto= abona con - total
- Tiempo Estimado**

label que se actualiza automáticamente acorde a los tiempos de espera de los platos.
- Detalle de pedido**

Detalle con las cantidades y precios individuales más el precio total. No debe ser editable ningún aspecto de este panel.
- Botón Volver**

Debe permitir volver a la página de Gestión de Pedido.
- Botón Enviar**

Al hacer click en el botón realiza una confirmación al usuario y en caso de ser afirmativa envía el pedido.

**1. Dirección**

Campo para rellenar con la dirección que se desea buscar.

2. Botón buscar

Permite actualizar el mapa (3).

3. Mapa

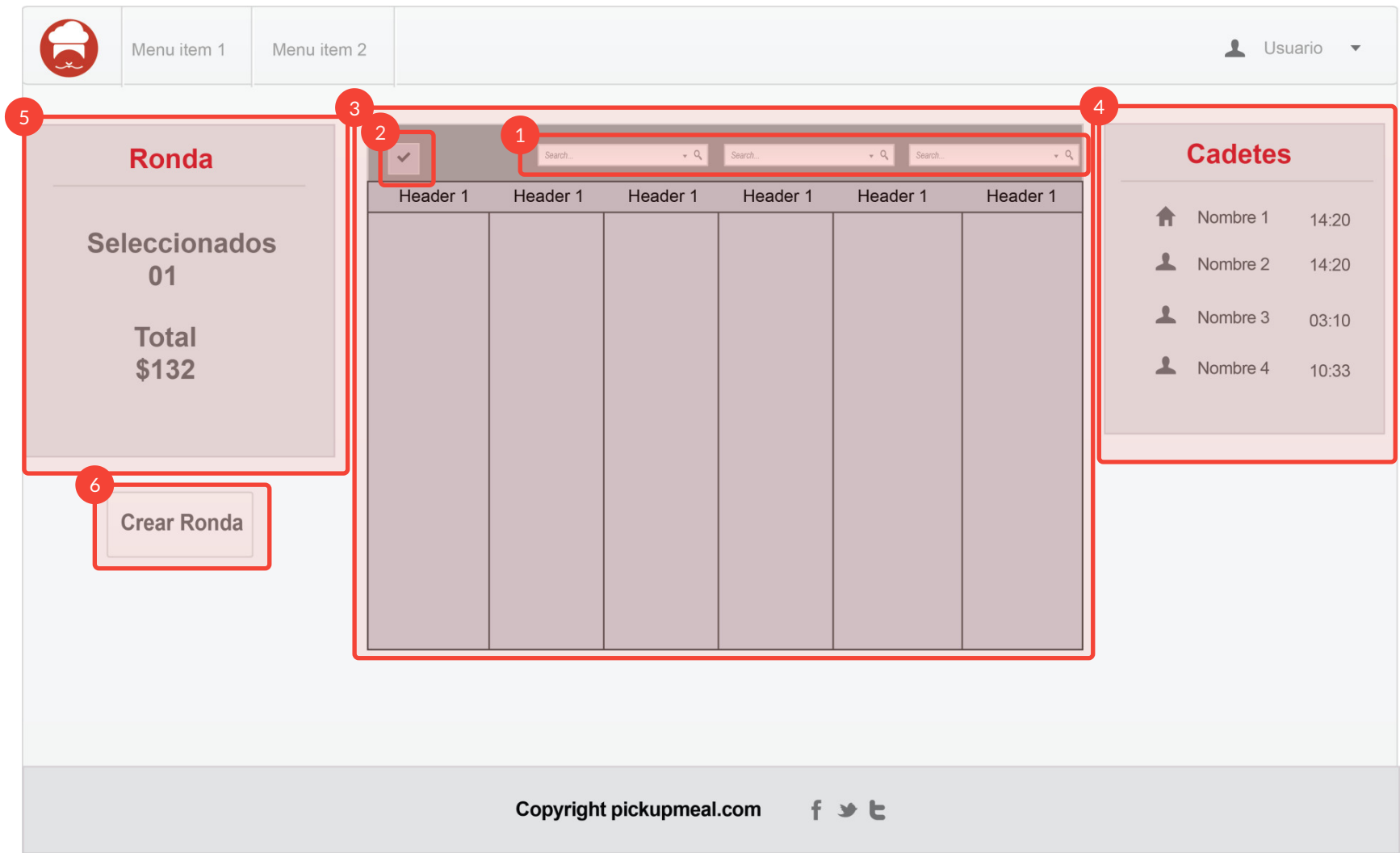
Permite ubicar geográficamente de manera visual el lugar que refiere la dirección ingresada (si es que existe).

4. Botón Modificar

Efectiviza el cambio temporal de dirección a entregar el pedido.

5. Botón Cancelar

Permite cancelar el cambio de dirección de pedido.



- 1. **Filtros**
Distintos criterios para filtrar la grilla.
- 2. **Selecciona todos**
Botón para seleccionar todos los pedidos.
- 3. **Grilla**
Donde aparecen todos los pedidos que se van realizando
- 4. **Panel Cadetes**
Donde aparecen los cadetes junto al tiempo en calle si es que lo están.
- 5. **Panel Ronda**
Se actualizan los datos acorde a lo que seleccione el usuario en la grilla.
- 6. **Boton Crear Ronda**
Se hace click para crear una nueva ronda en base a lo seleccionado.

Crear Ronda

1

Pedidos Asignados: 2

2

Total: \$xxx,xx

3

Total Vuelto: \$xx,xx

6

Recaudación: \$xxx,xx

4

Cadete

Nombre 1

5

Sale con: \$

Cerrar

Aceptar

1. Pedidos Asignados

Se calcula en base a lo seleccionado en la grilla anteriormente.

2. Total

Se calcula en base a lo seleccionado en la grilla y el valor de cada pedido

3. Total Vuelto

Se calculan los vueltos individuales de cada pedido y se suman.

4. Cadete

Se selecciona un cadete de la lista

5. Sale con

Se ingresa el dinero que se le da al cadete para iniciar la ronda.

6. Recaudación

Se calcula en base al dinero que se le da al cadete y el Total