

**TALLER 8 DE**

**DISEÑO**

**DE SOFTWARE**



Msc. David Jurado Mosquera

INTEGRANTES:

* Jácome Rodríguez David
* Paladines Bossano Jorge
* Serrano Herrera Ricardo

1. Indique que patrones podrían servir dentro del desarrollo de este sistema. (explique)

**CREACIONALES.**

**Builder:** Debido a que cada tipo de comprobante se crea de manera individual por cada emisor, el cual coloca su propio logo, lema, y demás detalles, se necesita un Builder para que la primera vez que un emisor genere su tipo de comprobante, este pueda ser creado con la ayuda del Builder.

**Prototype:** En el caso de que se tenga que emitir el mismo comprobante, con la misma clase ya sea online u offline, y por el mismo emisor, el patrón Prototype se encargará de realizar la copia de este comprobante.

**ESTRUCTURALES.**

**Decorator:** Ya que se tiene la opción de hacer cada comprobante como online u offline, el decorator va a hacer del tipo de comprobante. A través del builder, se escoge un decorator para instanciar un nuevo comprobante con su tipo correspondiente.

**DE COMPORTAMIENTO.**

**Strategy:** Se usó este patrón debido a que el sistema tiene varios objetos (Factura, Guía, Nota) de un mismo tipo (Comprobante) pero que cada uno puede tener comportamientos diferentes, en este caso generar los comprobantes de acuerdo a los atributos definidos en el sistema.

1. Diseñe un diagrama de clases del sistema

