# Introdução ao MATLAB

Prof: José Manoel Baltazar

## Introdução

Esta apresentação visa passar os conceitos básicos do uso do Matlab.

### MATLAB: Comandos Gerais

- Variáveis:
  - <variável = expressão>
  - Ex: A=125; A=2500/20;
- Vetores:
  - <valor\_inicial : incremento : valor\_final>
  - Ex: Z = 6: -1: 1 Z = 654321
- Matrizes:
  - Ex: A = [ 1 2 3; 4 5 6; 7 8 9 ]

$$A = 1 2 3$$

4 5 6

789

## Operação com Matrizes

- + Adição
- - Subtração
- \* Multiplicação
- / Divisão à direita
- \ Divisão à esquerda
- ^ Exponenciação
- 'Transposta

## Exemplos:

• Adição e Subtração:

#### Multiplicação:

#### Divisão:

• Transposta:

### Gráficos

- Forma Básica:
  - Ex: Código para plotar um gráfico do seno no matlab:

```
» t=0:.1:4*pi;

» Y=sin(t);

» whitebg;

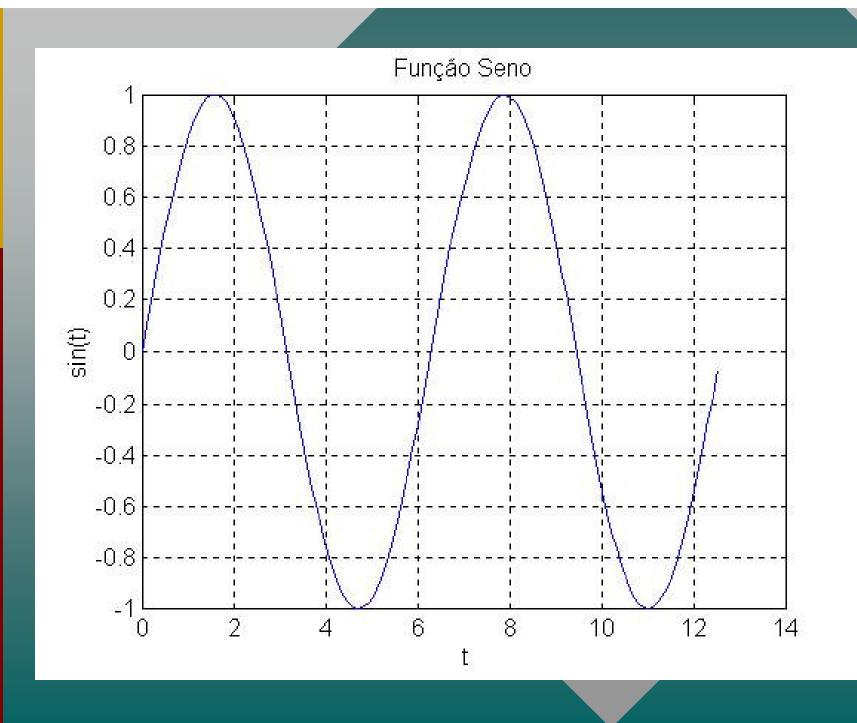
» plot(t,Y,'b');

» grid;

» xlabel('t');

» Ylabel('sin(t)');

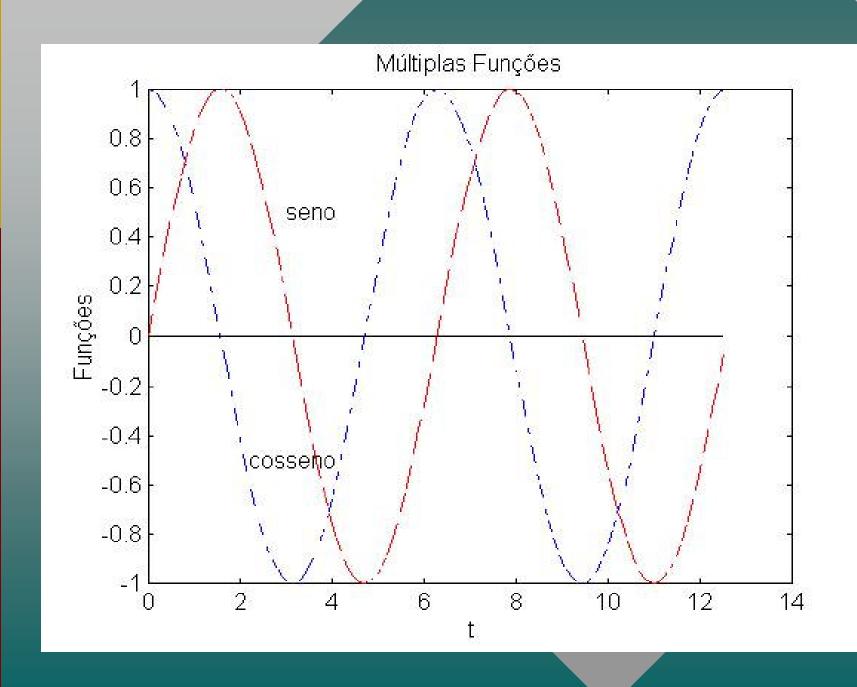
» Title('Função Seno');
```



### Múltiplas Linhas

 Ex: Código para plotar um gráfico de múltiplas funções no matlab:

```
» t=0:.1:4*pi;
» Y=sin(t);
» Z=cos(t);
>> W=0*t;
» plot(t,Y,'--',t,Z,'-.b',t,W,'black')
» text(3,0.5,'seno')
» text(2.2,-0.5,'cosseno')
» Ylabel('Funções')
» title('Múltiplas Funções')
» Xlabel('t')
```



### Comandos para Execução de Expressões

[v1,v2,...,vm]=feval('<função>',a1,a2,...an)

 Exemplo:
 > x = rem(5,3)
 x = 2

 >> y = feval('rem',5,3)
 y = 2

## Operações com Polinômios

## Avaliação

```
- P(x) = 3x^5 - 2x^4 + 5x^3 + 7x^2 - 3x + 1 nos pontos

x = 1,2,3,4 = 5

>> c = [3-257-31];

>> x = 1:5;

>> Y = polyval(c,x)
```

y = 11 127 757 2981 8911

Adição e Subtração

$$- c = 7x^{3} + x^{2} + x - 3$$

$$>> a = [5 - 4 \ 0 \ 1];$$

$$>> b = [2 \ 5 - 1 \ 4];$$

$$>> c = [a + b]$$

$$7 \ 1 \ -1 \ -3$$

Idem Subtração

## Multiplicação

- 
$$a(x) = 3x^2 - 5x + 4$$
  
-  $b(x) = 2x - 1$   
>>a = [3 -5 4];  
>>b = [2 -1];  
>>c = conv(a,b)  
 $c = 6 - 13 - 13 - 4$ 

 $g(x) = 6x^3 - 13x^2 + 13x - 4$ 

### Divisão

$$-P(x) = 2x^{4} - 3x^{3} + 4x^{2} - 5x + 6 \text{ por}$$

$$-e(x) = x^{2} - 3x + 1$$

$$>> d = [2 - 3 \cdot 4 - 5 \cdot 6];$$

$$>> e = [1 - 3 \cdot 1];$$

$$>> [q,r] = deconv(d,e)$$

$$q = 2 \cdot 3 \cdot 11$$

$$r = 0 \cdot 0 \cdot 25 \cdot -5$$

$$q(x) = 2x^2 - 3x + 11x$$
  $r(x) = 25x - 5$ 

## Derivação

$$P'(x) = 4x^3 + 6x^2 - 24x + 14$$

## •Cálculo de Raízes

- •MATLAB possui duas poderosas funções para o cálculo de raízes de equações.
- •A função **roots** obtém todas as raízes de uma equação algébrica e a função **fzero** determina uma raiz de uma equação algébrica ou transcendente.

## Função roots

```
p(x) = x^4 + 2x^3 - 13x^2 - 14x + 24
>>c = [1 2 -13 -14 +24];
>>r = roots(c)
r = -4.000 \quad 3.000 \quad -2.000 \quad 1.000
```

## •Função fzero

```
f(x) = 3x<sup>2</sup>sin(x)exp(-x), x<sub>0</sub>= 2

function y=f(x)

y = 3*x^2*sin(x)*exp(-x) com x0=2

>>raiz = fzero('f',2)

>>raiz = 3.1416
```

## **Aplicações**

- O Matlab pode ser usado na resolução de problemas matemáticos e computacionais:
  - Resolução de Equações Diferenciais
    - Os comandos do MATLAB para resolver equações diferenciais ordinárias são:
    - -ode23 : Resolver equação diferencial. método baixa ordem.
    - -ode23p : Resolver e plotar soluções.
    - -ode45 : Resolver equação diferencial. Método para alta ordem .

#### Equação de Lorenz:

Para isso, cria-se subprogramas e funções através de um editor de texto (notepad), que serão chamadas através do Matlab:

```
% Solução da equação de Lorenz
global r
r= input('Entre um Valor para a constante r: ');
simtime= input('Entre com o tempo de execução: ');
acc= input('Entre um valor para a precisão: ');
initx = [-7.69 - 15.61 90.39]';
% Chamada da função ode45 para resolver equações
[t x]=ode45('f505',0,simtime,initx,acc);
% Plota o gráfico do Resultado contra o Tempo
whitebg('w');
figure(1); plot(t,x,'red');
Xlabel('time'); Ylabel('X');
grid;
figure(2); plot(x(:,1),x(:,3),'red');
Xlabel('X'); ylabel('Z');
grid;
```

Código da função f505, utilizado pelo subprograma anterior:

```
Function fv=f505(t,x)

%x, y e z são representados por x(1), x(2) e x(3)

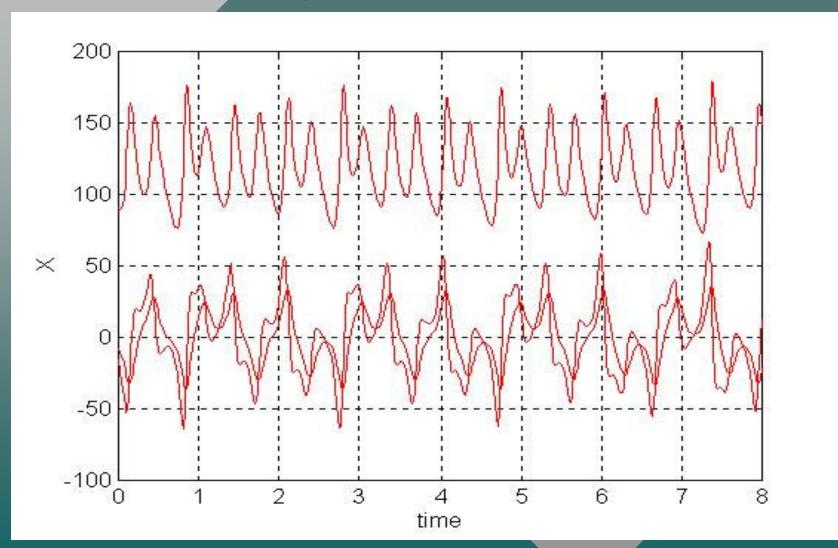
global r

fv=zeros(3,1); fv(1)=10*(x(2)-x(1));

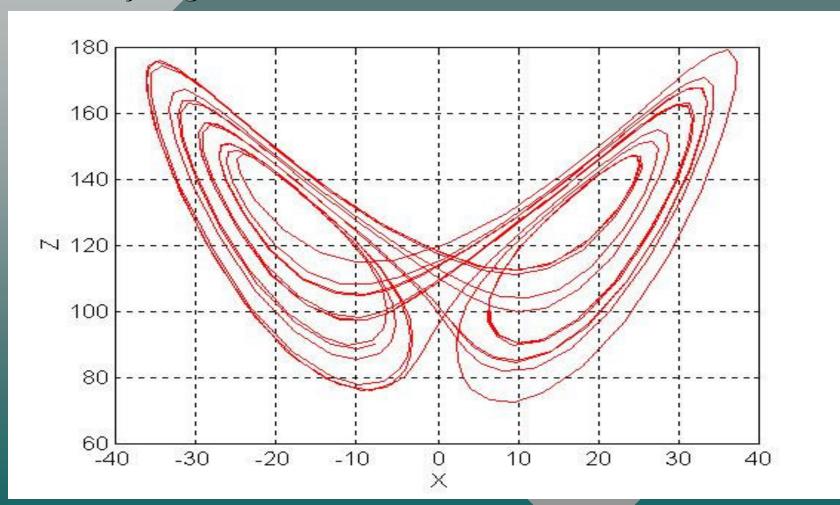
fv(2)=r*x(1)-x(2)-x(1)*x(3);

fv(3)=x(1)*x(2)-8*x(3)/3;
```

•Gráfico da solução da equação de lorenz, onde cada variável é colocada contra o tempo.



•Gráfico da solução da equação de Lorenz, para r=126.52, usando precisão de 0.000005 e tempo de execução igual a 8



### **Aplicações**

Considere a equação diferencial de segunda ordem chamada de Equação de Van der Pol

$$x + (x^2 - 1) \cdot x + x = 0$$

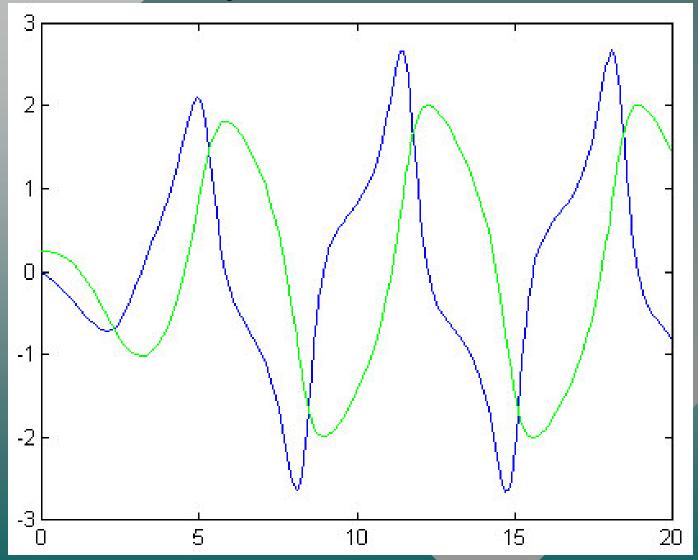
Pode-se reescrever esta equação como um sistema acoplado de equações diferenciais de primeira ordem

$$x_1 = x_1 \cdot (1-x_2^2) - x_2$$
  
 $x_2 = x_1$ 

O primeiro passo para simular esse sistema é criar um arquivo ".m" contendo essas equações diferenciais. Por exemplo, o arquivo volpol.m:

```
function xdot=volpol(t,x)
(0 0]=tobx
xdot(I)=x(I).*(1-x(2).^2)-x(2);
xdot(2)=x(1);
Para simular a equação diferencial no intervalo 0 \le t \le 20,
  utiliza-se o comando ode23
>>t0 = 0; tf = 20;
>> x0 = [0 \ 0.25];
>>[t,x] = ode23('volpol', t0, tf, x0);
>>plot(t,x)
```

#### • Gráfico da solução de Van der Pol no intervalo $0 \le t \le 20$



## **Aplicações**

- Sistema de Duffing :
- O sistema de Duffing pode ser escrito:

$$\begin{cases} \dot{x}_1 = x_2 \\ \dot{x}_2 = -p_2 x_1 - x_1^3 - p_1 x_2 + q \cos(\omega t) \end{cases}$$

Fixando os parâmetros:

$$p_1 = 0.4$$

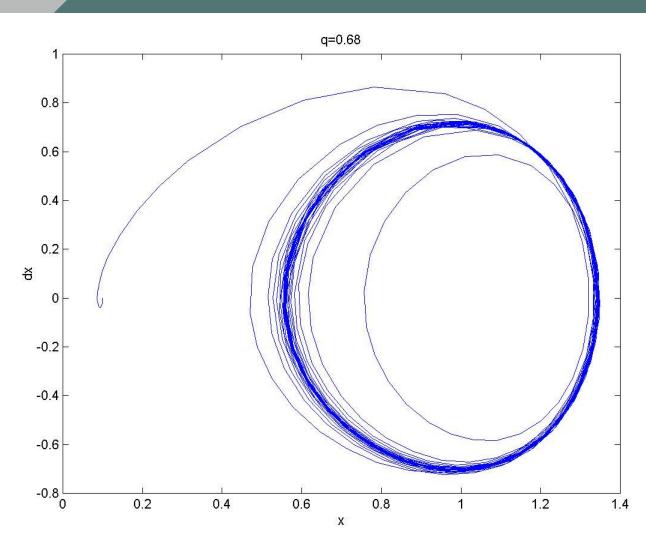
$$p_2 = -1.1$$

$$\omega = 1.8$$

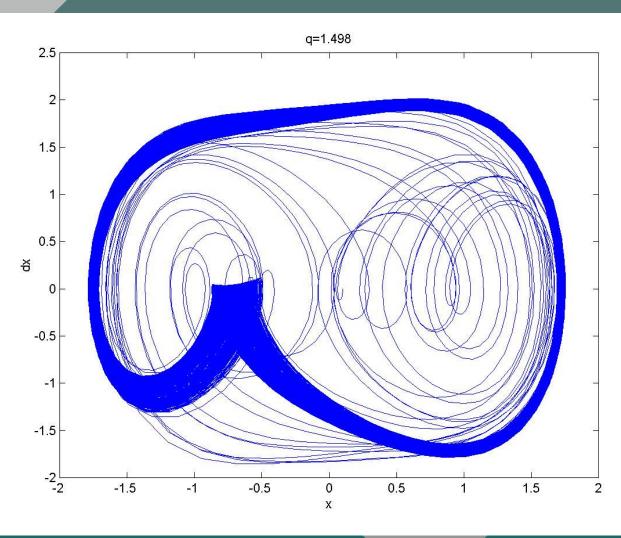
e variando q

```
Equação de Duffing
function yprime=teste(t,y)
p=0.4;
p1=-1.1;
w=1.8;
q = 0.68;
yprime=[y(2);(-p1*y(1))-(y(1)^3)-(p*y(2))+(q*cos(w*t))];
INTEGRADOR
[t,y]=ode45('teste',[100 5000],[0.1;0]);
y1=y(:,1);
y2=y(:,2);
plot(y1,y2,'b-')
xlabel('x');
ylabel('dx');
title('q=0.68');
```

### Sendo q=0,68 :



### Sendo q=1,498:



## Equação de Duffing

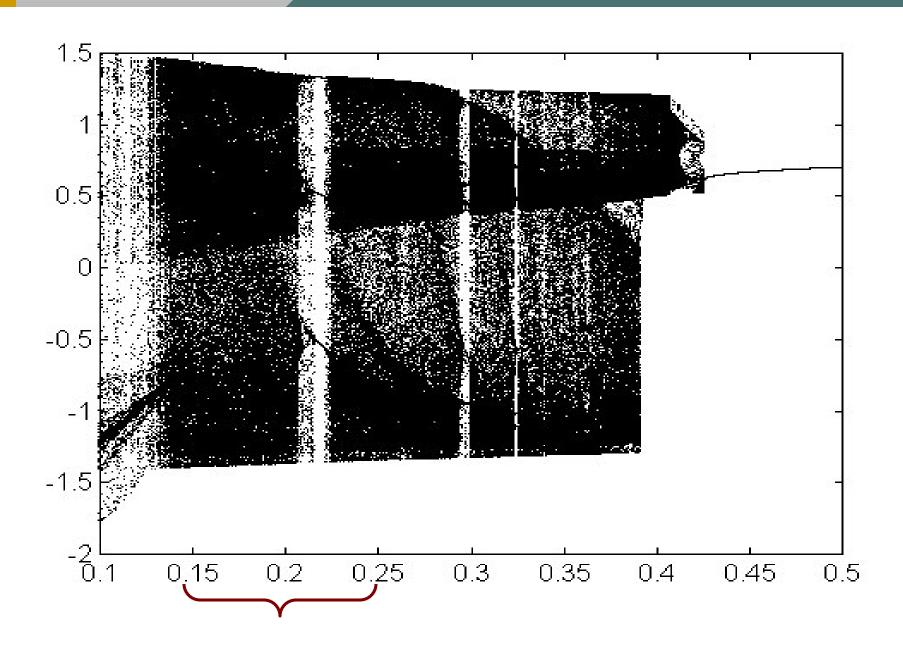
$$\dot{x} = y$$

$$\dot{y} = x - x^3 - \varepsilon y + \gamma \cos(\omega t)$$

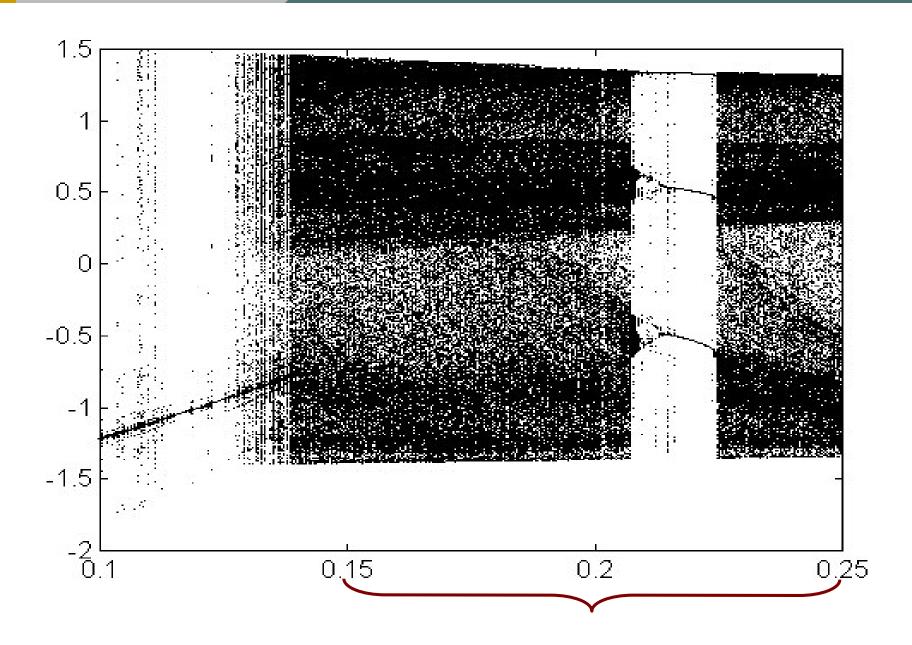
com 
$$\gamma = 0.3$$
;  $\omega = 1$  e

ε é o parâmetro de controle escolhido.

### Diagrama de Bifurcação - Equação de Duffing, $0.1 \le \epsilon \le 0.5$



### Diagrama de Bifurcação - Equação de Duffing, $0.1 \le \epsilon \le 0.25$



### Diagrama de Bifurcação Tri-dimensional, $0.15 \le \epsilon \le 0.25$

