## Основы машинного обучения

Лекция 9 Линейная классификация

Евгений Соколов

esokolov@hse.ru

НИУ ВШЭ, 2025

## Метрики качества классификации

#### Качество классификации

• Доля неправильных ответов:

$$\frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} [a(x_i) \neq y_i]$$

#### Качество классификации

• Доля правильных ответов (accuracy):

$$\frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} [a(x_i) = y_i]$$

- Несбалансированная выборка объектов одного класса существенного больше
- Пример: предсказание кликов по рекламе
- Пример: медицинская диагностика
- Пример: предсказание оттока клиентов
- Пример: специализированный поиск

- Пример:
  - Класс -1: 950 объектов
  - Класс +1: 50 объектов
- a(x) = -1
- Доля правильных ответов: 0.95
- Почему результат нас не устраивает?

- Пример:
  - Класс -1: 950 объектов
  - Класс +1: 50 объектов
- a(x) = -1
- Доля правильных ответов: 0.95
- Почему результат нас не устраивает?
- Модель не несёт экономической ценности
- Цены ошибок неравнозначны

- $q_0$  доля объектов самого крупного класса
- Для разумных алгоритмов:

accuracy ∈ 
$$[q_0, 1]$$

• Если получили большой ассuracy — посмотрите на баланс классов

#### Улучшение метрики

- Два алгоритма
- Доли правильных ответов:  $r_1$  и  $r_2$
- Абсолютное улучшение:  $r_2 r_1$
- Относительное улучшение:  $\frac{r_2 r_1}{r_1}$

#### Улучшение метрики

• 
$$r_1 = 0.8$$

• 
$$r_2 = 0.9$$

$$\cdot \frac{r_2 - r_1}{r_1} = 12.5\%$$

• 
$$r_1 = 0.5$$

• 
$$r_2 = 0.75$$

$$\bullet \, \frac{r_2 - r_1}{r_1} = 50\%$$

• 
$$r_1 = 0.001$$

• 
$$r_2 = 0.01$$

$$\cdot \frac{r_2 - r_1}{r_1} = 900\%$$

#### Цены ошибок

- Пример: кредитный скоринг
- Модель 1:
  - 80 кредитов вернули
  - 20 кредитов не вернули
- Модель 2:
  - 48 кредитов вернули
  - 2 кредита не вернули
- Кто лучше?

#### Цены ошибок

- Что хуже?
  - Выдать кредит «плохому» клиенту
  - Не выдать кредит «хорошему» клиенту
- Доля верных ответов не учитывает цены ошибок

### Матрица ошибок

	y = 1	y = -1
a(x) = 1	True Positive (TP)	False Positive (FP)
a(x) = -1	False Negative (FN)	True Negative (TN)

#### Матрица ошибок

• Модель  $a_1(x)$ :

	y = 1	y = -1
a(x) = 1	80	20
a(x) = -1	20	80

• Модель  $a_2(x)$ :

	y = 1	y = -1
a(x) = 1	48	2
a(x) = -1	52	98

#### Точность (precision)

• Можно ли доверять классификатору при a(x) = 1?

$$precision(a, X) = \frac{TP}{TP + FP}$$

#### Точность (precision)

• Модель  $a_1(x)$ :

	y = 1	y = -1
a(x) = 1	80	20
a(x) = -1	20	80

• precision $(a_1, X) = 0.8$ 

• Модель  $a_2(x)$ :

	y = 1	y = -1
a(x) = 1	48	2
a(x) = -1	52	98

• precision( $a_2, X$ ) = 0.96

#### Полнота (recall)

• Как много положительных объектов находит классификатор?

$$\operatorname{recall}(a, X) = \frac{TP}{TP + FN}$$

#### Полнота (recall)

• Модель  $a_1(x)$ :

	y = 1	y = -1
a(x) = 1	80	20
a(x) = -1	20	80

• recall( $a_1, X$ ) = 0.8

• Модель  $a_2(x)$ :

	y = 1	y = -1
a(x) = 1	48	2
a(x) = -1	52	98

• recall( $a_2, X$ ) = 0.48

#### Антифрод

- Классификация транзакций на нормальные и мошеннические
- Высокая точность, низкая полнота:
  - Редко блокируем нормальные транзакции
  - Пропускаем много мошеннических
- Низкая точность, высокая полнота:
  - Часто блокируем нормальные транзакции
  - Редко пропускаем мошеннические

#### Кредитный скоринг

- Неудачных кредитов должно быть не больше 5%
- Ограничение: precision $(a, X) \ge 0.95$
- Максимизируем полноту

#### Медицинская диагностика

- Надо найти не менее 80% больных
- Ограничение:  $\operatorname{recall}(a, X) \ge 0.8$
- Максимизируем точность

- accuracy(a, X) = 0.99
- precision(a, X) = 0.33
- $\operatorname{recall}(a, X) = 0.1$

	y = 1	y = -1
a(x) = 1	10	20
a(x) = -1	90	10000

# Совмещение точности и полноты

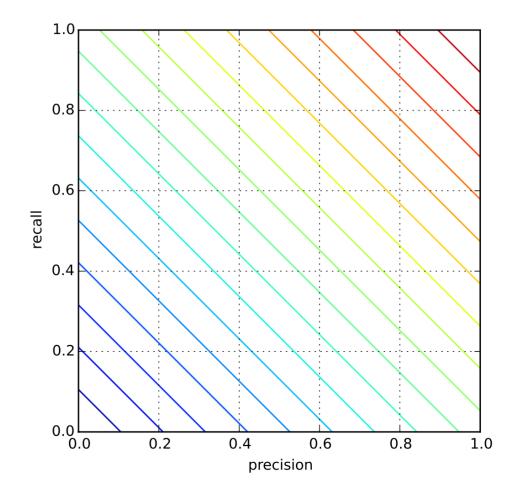
#### Точность и полнота

- Точность можно ли доверять классификатору при a(x) = 1?
- Полнота как много положительных объектов находит a(x)?

- Оптимизировать две метрики одновременно очень неудобно
- Как объединить?

#### Арифметическое среднее

$$A = \frac{1}{2}(\text{precision} + \text{recall})$$

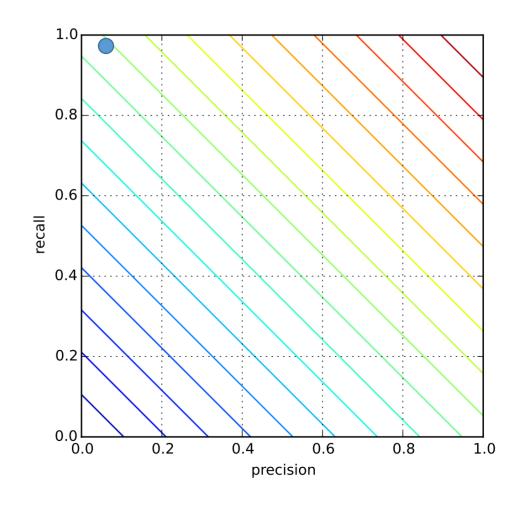


#### Арифметическое среднее

$$A = \frac{1}{2} (precision + recall)$$

- precision = 0.1
- recall = 1
- A = 0.55

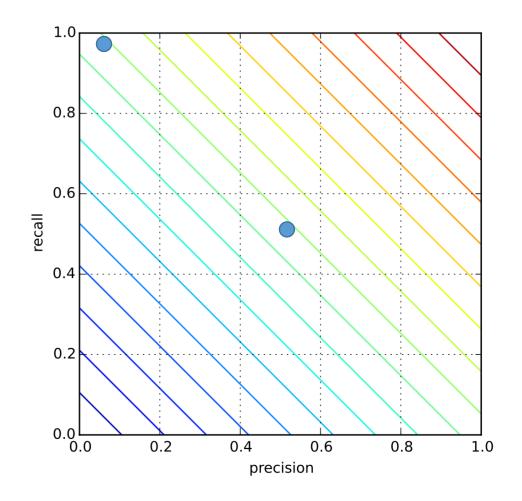
• Плохой алгоритм



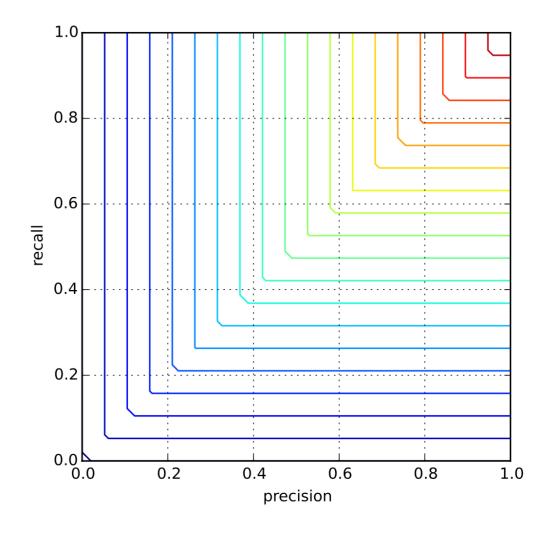
#### Арифметическое среднее

$$A = \frac{1}{2} (precision + recall)$$

- precision = 0.55
- recall = 0.55
- A = 0.55
- Нормальный алгоритм
- Но качество такое же, как у плохого

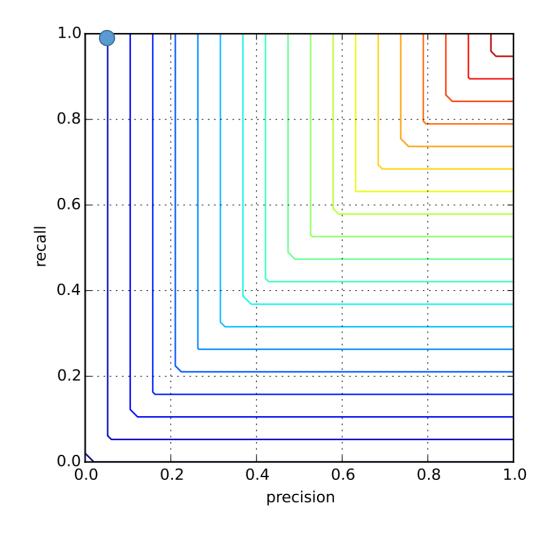


 $M = \min(\text{precision, recall})$ 



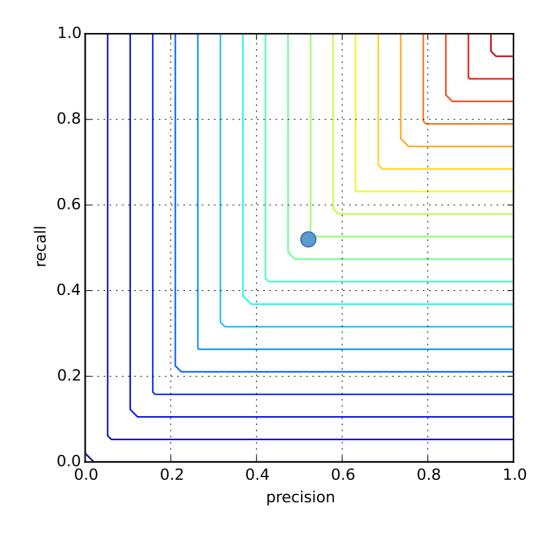
 $M = \min(\text{precision, recall})$ 

- precision = 0.05
- recall = 1
- M = 0.05



 $M = \min(\text{precision, recall})$ 

- precision = 0.55
- recall = 0.55
- M = 0.55

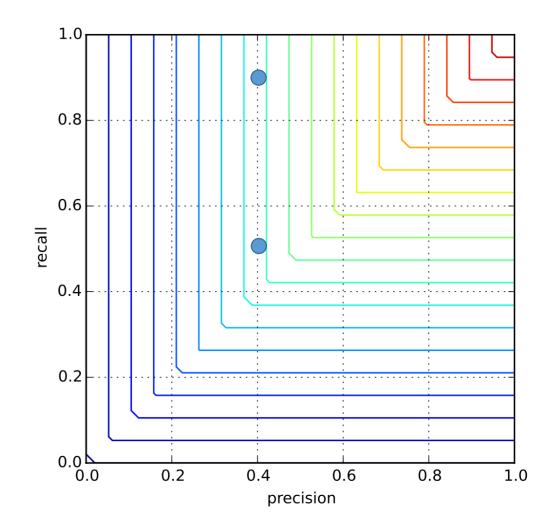


 $M = \min(\text{precision, recall})$ 

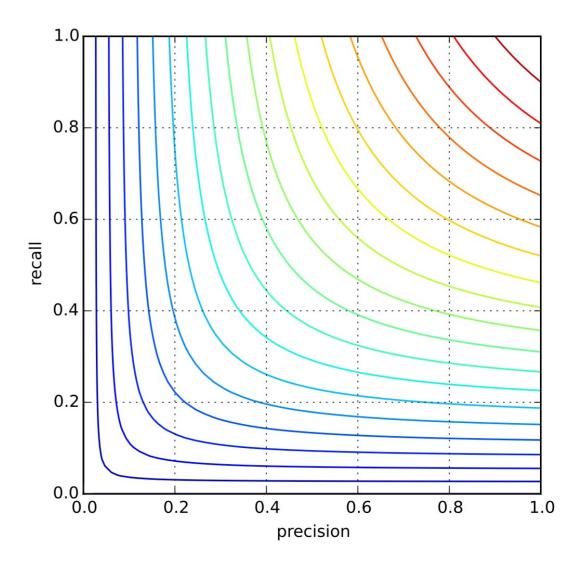
- precision = 0.4, recall = 0.5
- M = 0.4

- precision = 0.4, recall = 0.9
- M = 0.4

• Но второй лучше!



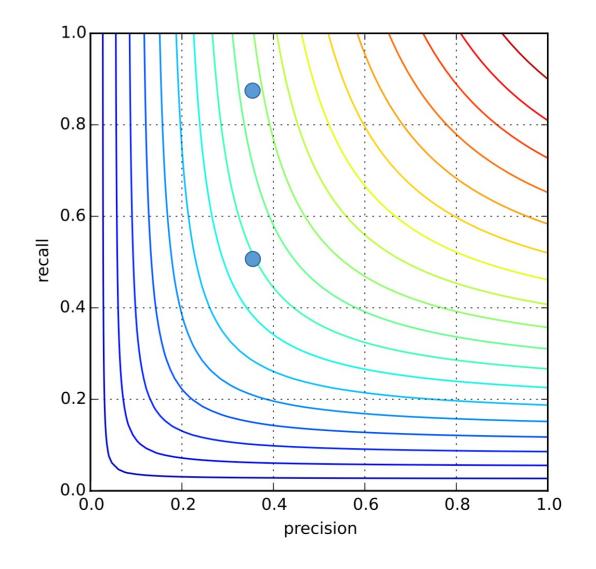
$$F = \frac{2 * precision * recall}{precision + recall}$$



$$F = \frac{2 * precision * recall}{precision + recall}$$

- precision = 0.4, recall = 0.5
- F = 0.44

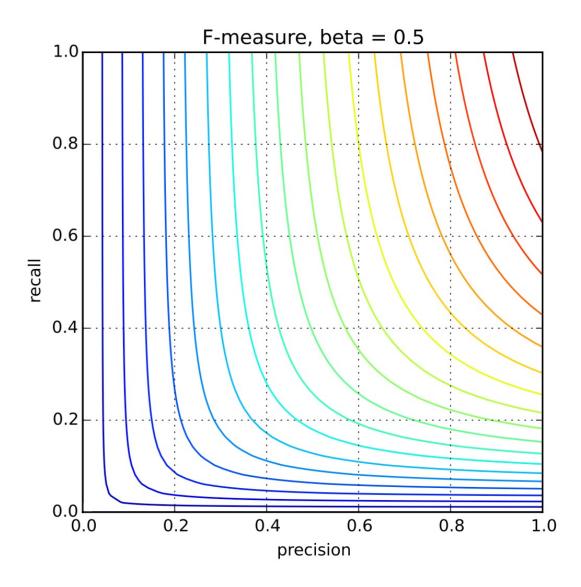
- precision = 0.4, recall = 0.9
- M = 0.55



$$F_{\beta} = (1 + \beta^2) \frac{\text{precision} * \text{recall}}{\beta^2 * \text{precision} + \text{recall}}$$

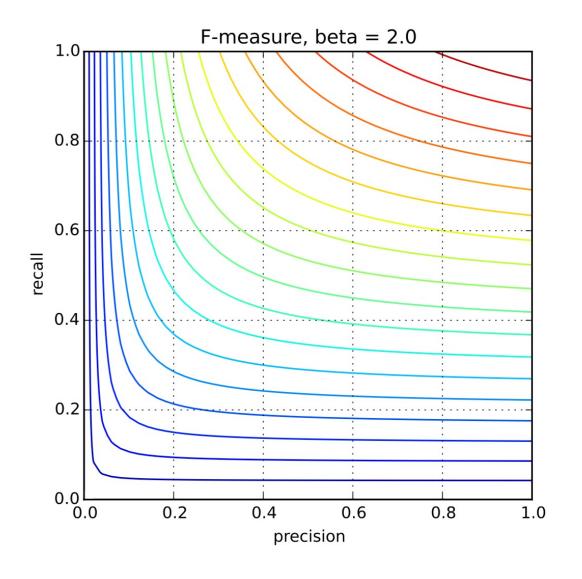
$$F_{\beta} = (1 + \beta^2) \frac{\text{precision} * \text{recall}}{\beta^2 * \text{precision} + \text{recall}}$$

- $\beta = 0.5$
- Важнее точность



$$F_{\beta} = (1 + \beta^2) \frac{\text{precision} * \text{recall}}{\beta^2 * \text{precision} + \text{recall}}$$

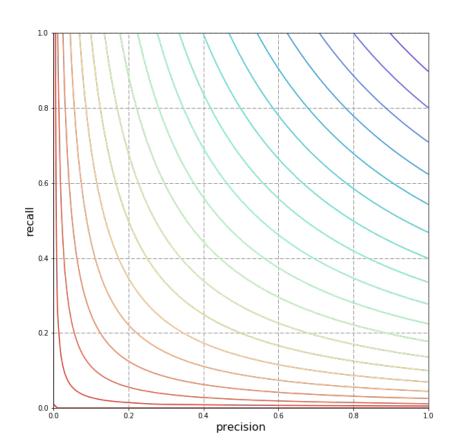
- $\beta = 2$
- Важнее полнота

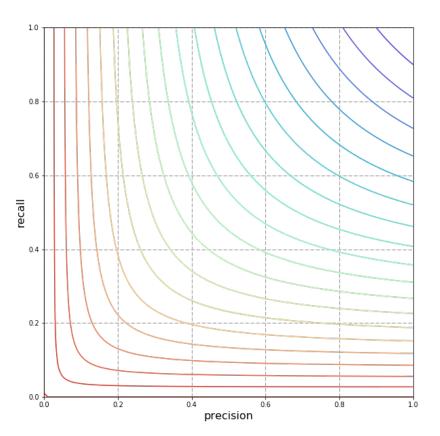


## Геометрическое среднее

$$G = \sqrt{\text{precision} * \text{recall}}$$

$$F = \frac{2 * precision * recall}{precision + recall}$$





## Геометрическое среднее

$$G = \sqrt{precision * recall}$$

$$F = \frac{2 * precision * recall}{precision + recall}$$

- precision = 0.9
- recall = 0.1
- G = 0.3

- precision = 0.9
- recall = 0.1
- F = 0.18

# Метрики качества ранжирования

## Классификатор

• Линейный классификатор:

$$a(x) = \operatorname{sign}(\langle w, x \rangle - t) = 2[\langle w, x \rangle > t] - 1$$

- $\langle w, x \rangle$  оценка принадлежности классу +1
- Нередко t=0

- Высокий порог:
  - Мало объектов относим к +1
  - Точность выше
  - Полнота ниже
- Низкий порог:
  - Много объектов относим к +1
  - Точность ниже
  - Полнота выше

-1	-1	+1	-1	-1	-1	+1	+1	-1	+1
0.01	0.09	0.12	0.15	0.29	0.4	0.48	0.6	0.83	0.9

-1	-1	+1	-1	-1	-1	+1	+1	-1	+1
0.01	0.09	0.12	0.15	0.29	0.4	0.48	0.6	0.83	0.9

-1	-1	+1	-1	-1	-1	+1	+1	-1	+1
0.01	0.09	0.12	0.15	0.29	0.4	0.48	0.6	0.83	0.9

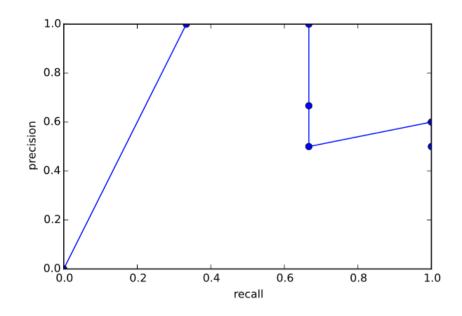
-1	+1	-1	+1	-1	+1	-1	+1	-1	+1
0.01	0.09	0.12	0.15	0.29	0.4	0.48	0.6	0.83	0.9

- Как оценить качество b(x)?
- Порог выбирается позже
- Порог зависит от ограничений на точность или полноту

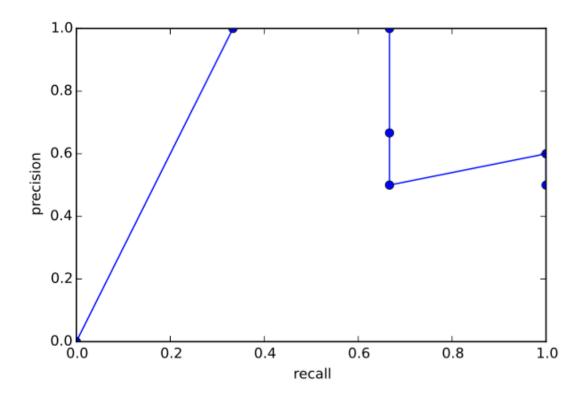
- Пример: кредитный скоринг
- b(x) оценка вероятности возврата кредита
- a(x) = [b(x) > 0.5]
- precision = 0.1, recall = 0.7
- В чем дело в пороге или в алгоритме?

#### PR-кривая

- Кривая точности-полноты
- Ось X полнота
- Ось Ү точность
- Точки значения точности и полноты при последовательных порогах

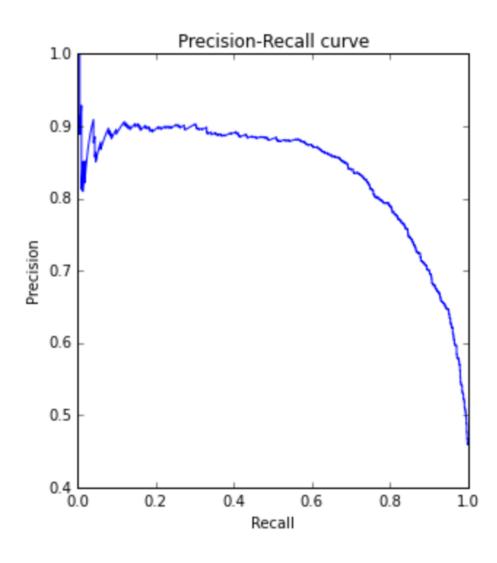


#### PR-кривая



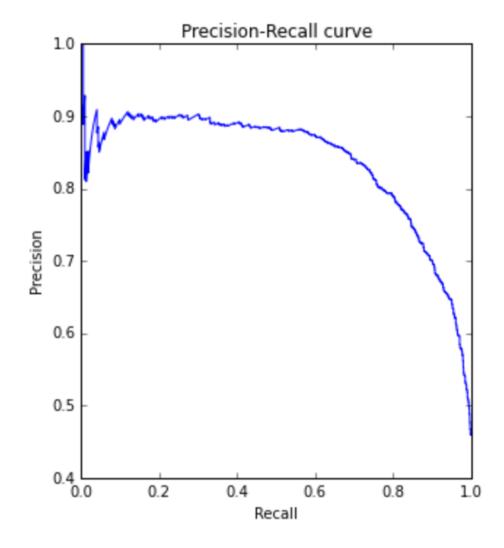
$$b(x)$$
 | 0.14 | 0.23 | 0.39 | 0.52 | 0.73 | 0.90   
  $y$  | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1

## PR-кривая в реальности

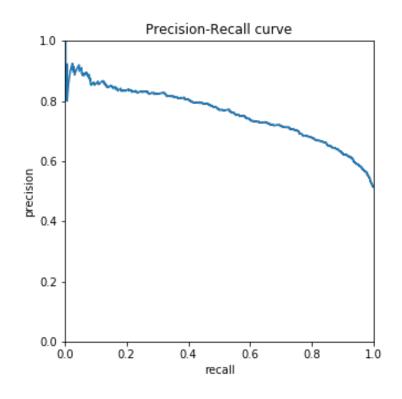


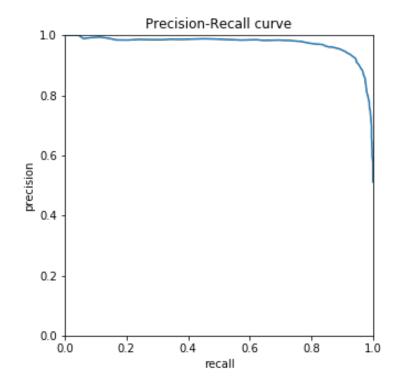
#### PR-кривая

- Левая точка: (0, 1)
- Правая точка: (1, r), r доля положительных объектов
- Для идеального классификатора проходит через (1, 1)
- AUC-PRC площадь под PR-кривой



## PR-кривая

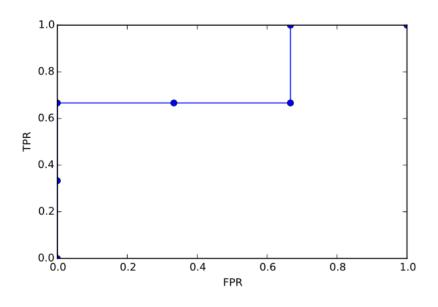




- Receiver Operating Characteristic
- Ось X False Positive Rate

$$FPR = \frac{FP}{FP + TN}$$

• Ось Y — True Positive Rate  $TPR = \frac{TP}{TP + FN}$ 



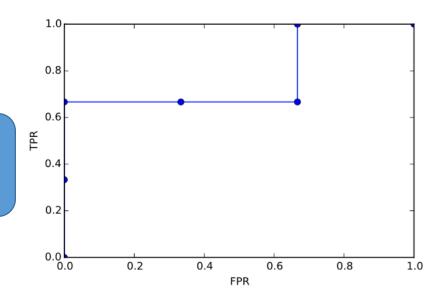
- Receiver Operating Characteristic
- Ось X False Positive Rate

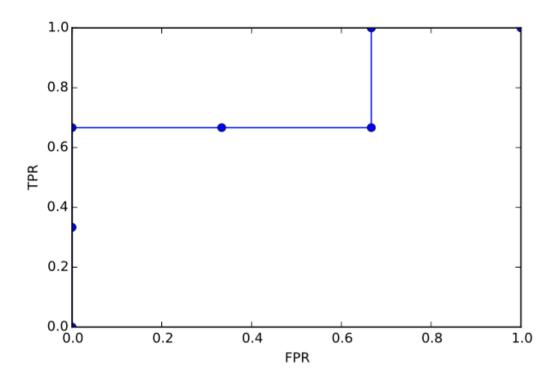
$$FPR = \frac{FP}{FP + TN}$$

Число отрицательных объектов

• Ось Y — True Positive Rate  $TPR = \frac{TP}{TP + FN}$ 

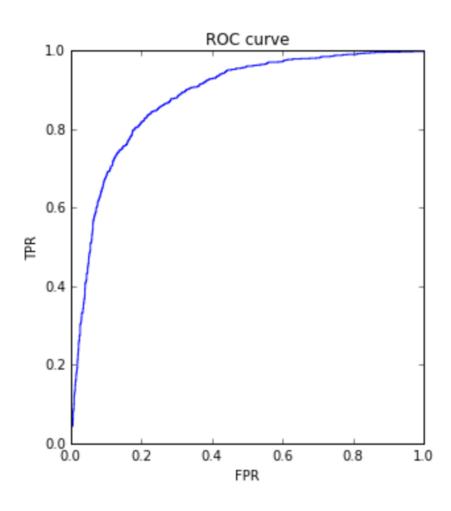
Число положительных объектов



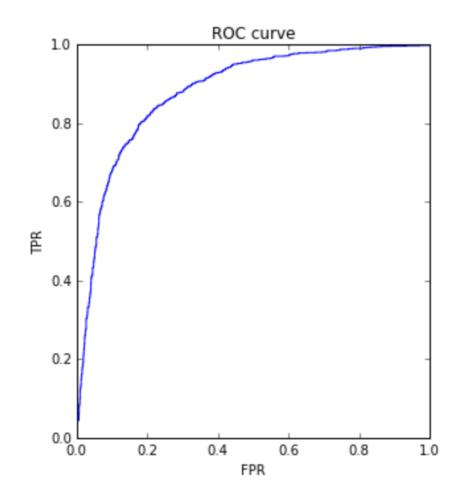


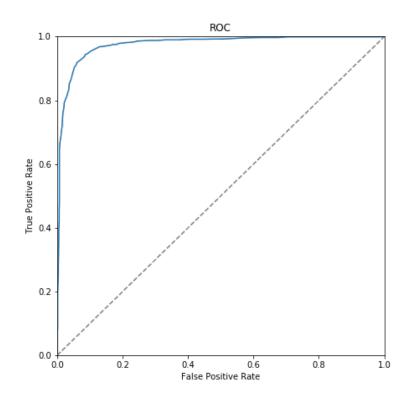
$$b(x)$$
 | 0.14 | 0.23 | 0.39 | 0.52 | 0.73 | 0.90   
  $y$  | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1

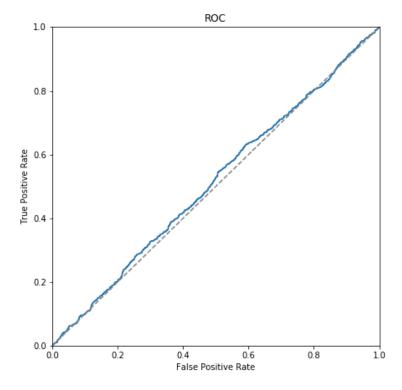
## ROC-кривая в реальности



- Левая точка: (0, 0)
- Правая точка: (1, 1)
- Для идеального классификатора проходит через (0, 1)
- AUC-ROC площадь под ROC-кривой







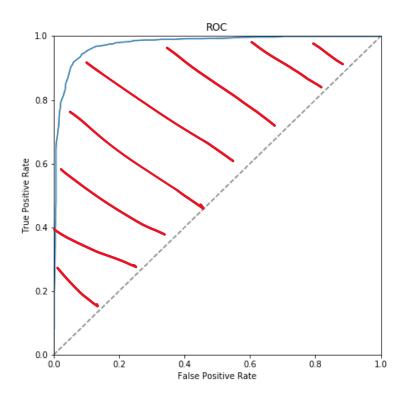
#### AUC-ROC

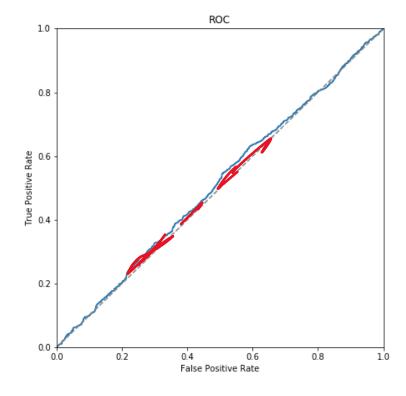
$$FPR = \frac{FP}{FP + TN};$$
 
$$TPR = \frac{TP}{TP + FN}$$

- FPR и TPR нормируются на размеры классов
- AUC-ROC не поменяется при изменении баланса классов
- Идеальный алгоритм: AUC-ROC = 1
- Худший алгоритм:  $AUC-ROC \approx 0.5$
- Интересные интерпретации: например, это примерно доля пар правильно упорядоченных объектов

## Коэффициент Джини

$$Gini = 2 * (AUC-ROC - 0.5)$$





#### **AUC-PRC**

$$precision = \frac{TP}{TP + FP}; recall = \frac{TP}{TP + FN}$$

- Точность поменяется при изменении баланса классов
- AUC-PRC идеального алгоритма зависит от баланса классов
- Проще интерпретировать, если выборка несбалансированная
- Лучше, если задачу надо решать в терминах точности и полноты

### Пример

- AUC-ROC = 0.95
- AUC-PRC = 0.001

50000 объектов

y = -1

100 объектов y = +1

> 950000 объектов

> > y = -1

#### Пример

- Выберем конкретный классификатор
- a(x) = 1 50095 объектов
- Из них FP = 50000, TP = 95
- TPR = 0.95, FPR = 0.05
- precision = 0.0019, recall = 0.95

50000 объектов

y = -1

> 950000 объектов

> > y = -1