### Основы машинного обучения

Лекция 8 Линейная классификация

Евгений Соколов

esokolov@hse.ru

НИУ ВШЭ, 2025

# Модель линейной классификации

#### Классификация

- $Y = \{-1, +1\}$
- -1 отрицательный класс
- +1 положительный класс
- a(x) должен возвращать одно из двух чисел

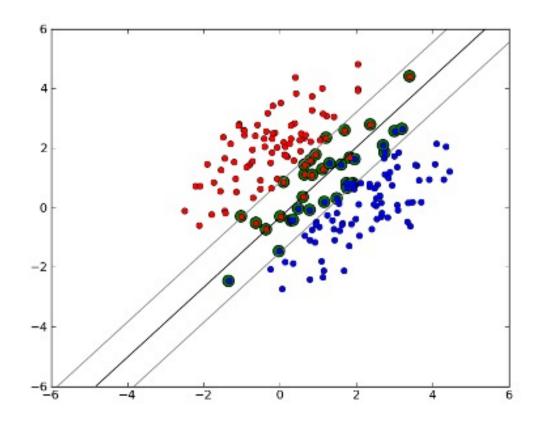
#### Линейный классификатор

• Будем считать, что есть единичный признак

$$a(x) = \operatorname{sign} \sum_{j=1}^{a} w_j x_j = \operatorname{sign} \langle w, x \rangle$$

#### Отступ

- $M_i = y_i \langle w, x_i \rangle$
- $M_i > 0$  классификатор дает верный ответ
- $M_i < 0$  классификатор ошибается
- Чем дальше отступ от нуля, тем больше уверенности



#### Порог

$$a(x) = \operatorname{sign}(\langle w, x \rangle - t)$$

• t — порог классификатора

• Можно подбирать для оптимизации функции потерь, отличной от использованной при обучении

#### Линейный классификатор

- Линейный классификатор разделяет два класса гиперплоскостью
- Чем больше отступ по модулю, тем дальше объект от гиперплоскости
- Знак отступа говорит о корректности предсказания

# Обучение линейных классификаторов

#### Функция потерь в классификации

• Частый выбор — бинарная функция потерь

$$L(y,a) = [a \neq y]$$

• Функционал ошибки — доля ошибок (error rate)

$$Q(a, X) = \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} [a(x_i) \neq y_i]$$

• Нередко измеряют долю верных ответов (accuracy):

$$Q(a, X) = \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} [a(x_i) = y_i]$$

# Доля ошибок для линейного классификатора

• Функционал ошибки:

$$Q(w,X) = \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} [\text{sign}(\langle w, x_i \rangle) \neq y_i]$$

• Индикатор — недифференцируемая функция

#### Отступы для линейного классификатора

• Функционал ошибки:

$$Q(w,X) = \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} [\text{sign}(\langle w, x_i \rangle) \neq y_i]$$

• Альтернативная запись:

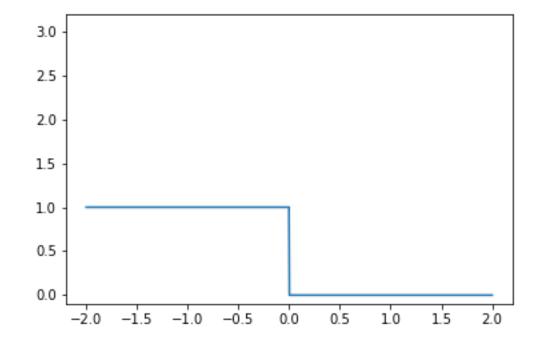
$$Q(w,X) = \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} [y_i \langle w, x_i \rangle < 0]$$

$$M_i$$

#### Отступы для линейного классификатора

$$L(M) = [M < 0]$$

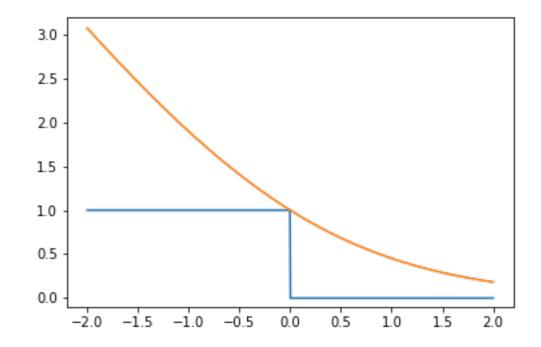
• Нельзя продифференцировать



#### Верхняя оценка

$$L(M) = [M < 0] \le \tilde{L}(M)$$

• Оценим сверху дифференцируемой функцией



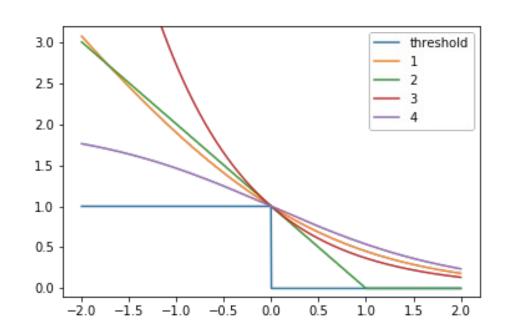
#### Верхняя оценка

$$0 \le \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} [y_i \langle w, x_i \rangle < 0] \le \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} \tilde{L}(y_i \langle w, x_i \rangle) \to \min_{w}$$

- Минимизируем верхнюю оценку
- Надеемся, что она прижмёт долю ошибок к нулю

#### Примеры верхних оценок

- 1.  $\tilde{L}(M) = \log(1 + e^{-M})$  логистическая
- $2. \ \tilde{L}(M) = \max(0, 1-M)$  кусочно-линейная
- $3. \ ilde{L}(M) = e^{-M}$  экспоненциальная
- $4.~ ilde{L}(M) = rac{2}{1+e^M} -$  сигмоидная



#### Пример обучения

• Выбираем логистическую функцию потерь:

$$\tilde{Q}(w,X) = \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} \log(1 + \exp(-y_i \langle w, x_i \rangle)) \to \min_{w}$$

• Вычисляем градиент:

$$\nabla_{w} \tilde{Q}(w, X) = -\frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} \frac{y_{i} x_{i}}{1 + \exp(y_{i} \langle w, x_{i} \rangle)}$$

#### Пример обучения

• Делаем градиентный спуск:

$$w^{(t)} = w^{(t-1)} + \eta \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} \frac{y_i x_i}{1 + \exp(y_i \langle w, x_i \rangle)}$$

#### Пример регуляризации

$$\frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} \log(1 + \exp(-y_i \langle w, x_i \rangle)) + \lambda ||w||^2 \to \min_{w}$$

- Полностью аналогично линейной регрессии
- Важно не накладывать регуляризацию на свободный коэффициент
- Можно использовать  $L_1$ -регуляризацию

# Метрики качества классификации

#### Качество классификации

• Доля неправильных ответов:

$$\frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} [a(x_i) \neq y_i]$$

#### Качество классификации

• Доля правильных ответов (accuracy):

$$\frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} [a(x_i) = y_i]$$

- Несбалансированная выборка объектов одного класса существенного больше
- Пример: предсказание кликов по рекламе
- Пример: медицинская диагностика
- Пример: предсказание оттока клиентов
- Пример: специализированный поиск

- Пример:
  - Класс -1: 950 объектов
  - Класс +1: 50 объектов
- a(x) = -1
- Доля правильных ответов: 0.95
- Почему результат нас не устраивает?

- Пример:
  - Класс -1: 950 объектов
  - Класс +1: 50 объектов
- a(x) = -1
- Доля правильных ответов: 0.95
- Почему результат нас не устраивает?
- Модель не несёт экономической ценности
- Цены ошибок неравнозначны

- $q_0$  доля объектов самого крупного класса
- Для разумных алгоритмов:

accuracy ∈ 
$$[q_0, 1]$$

• Если получили большой ассuracy — посмотрите на баланс классов

#### Улучшение метрики

- Два алгоритма
- Доли правильных ответов:  $r_1$  и  $r_2$
- Абсолютное улучшение:  $r_2 r_1$
- Относительное улучшение:  $\frac{r_2 r_1}{r_1}$

#### Улучшение метрики

• 
$$r_1 = 0.8$$

• 
$$r_2 = 0.9$$

$$\cdot \frac{r_2 - r_1}{r_1} = 12.5\%$$

• 
$$r_1 = 0.5$$

• 
$$r_2 = 0.75$$

$$\bullet \, \frac{r_2 - r_1}{r_1} = 50\%$$

• 
$$r_1 = 0.001$$

• 
$$r_2 = 0.01$$

$$\cdot \frac{r_2 - r_1}{r_1} = 900\%$$

#### Цены ошибок

- Пример: кредитный скоринг
- Модель 1:
  - 80 кредитов вернули
  - 20 кредитов не вернули
- Модель 2:
  - 48 кредитов вернули
  - 2 кредита не вернули
- Кто лучше?

#### Цены ошибок

- Что хуже?
  - Выдать кредит «плохому» клиенту
  - Не выдать кредит «хорошему» клиенту
- Доля верных ответов не учитывает цены ошибок

#### Матрица ошибок

	y = 1	y = -1
a(x) = 1	True Positive (TP)	False Positive (FP)
a(x) = -1	False Negative (FN)	True Negative (TN)

#### Матрица ошибок

• Модель  $a_1(x)$ :

	y = 1	y = -1
a(x) = 1	80	20
a(x) = -1	20	80

• Модель  $a_2(x)$ :

	y = 1	y = -1
a(x) = 1	48	2
a(x) = -1	52	98

#### Точность (precision)

• Можно ли доверять классификатору при a(x) = 1?

$$precision(a, X) = \frac{TP}{TP + FP}$$

#### Точность (precision)

• Модель  $a_1(x)$ :

	y = 1	y = -1
a(x) = 1	80	20
a(x) = -1	20	80

• precision $(a_1, X) = 0.8$ 

• Модель  $a_2(x)$ :

	y = 1	y = -1
a(x) = 1	48	2
a(x) = -1	52	98

• precision( $a_2, X$ ) = 0.96

#### Полнота (recall)

• Как много положительных объектов находит классификатор?

$$\operatorname{recall}(a, X) = \frac{TP}{TP + FN}$$

#### Полнота (recall)

• Модель  $a_1(x)$ :

	y = 1	y = -1
a(x) = 1	80	20
a(x) = -1	20	80

• recall( $a_1, X$ ) = 0.8

• Модель  $a_2(x)$ :

	y = 1	y = -1
a(x) = 1	48	2
a(x) = -1	52	98

• recall( $a_2, X$ ) = 0.48

#### Антифрод

- Классификация транзакций на нормальные и мошеннические
- Высокая точность, низкая полнота:
  - Редко блокируем нормальные транзакции
  - Пропускаем много мошеннических
- Низкая точность, высокая полнота:
  - Часто блокируем нормальные транзакции
  - Редко пропускаем мошеннические

#### Кредитный скоринг

- Неудачных кредитов должно быть не больше 5%
- Ограничение: precision $(a, X) \ge 0.95$
- Максимизируем полноту

#### Медицинская диагностика

- Надо найти не менее 80% больных
- Ограничение:  $\operatorname{recall}(a, X) \ge 0.8$
- Максимизируем точность

- accuracy(a, X) = 0.99
- precision(a, X) = 0.33
- $\operatorname{recall}(a, X) = 0.1$

	y = 1	y = -1
a(x) = 1	10	20
a(x) = -1	90	10000