## REPORT S2/L4

La richiesta chiede di scrivere un programma in Python che in base alla scelta dell'utente permetta di calcolare il perimetro di diverse figure geometriche (scegliete pure quelle che volete voi).

Per prima cosa andremo a creare il nostro file calcolo\_area.py mediante il comando touch.



Successivente andremo a scrivere il nostro programma nell' editor nano.



Il programma chiede all utente di inserire una figura geometrica a scelta (tra cerchio, quadrato e rettangolo), successivametne va a confrontare il lowercase , stringa.lower(), della stringa inserita mediante degli if, elif con le stringhe ("cerchio", "quadrato", "rettangolo") per resituire in output il calcolo corretto dell' area a seconda dalla figura geometrica scelta.

Infine andiamo ad analizzare l'output mediante il comando python calcolo\_area.py.

```
(kali@ kali)-[-/Desktop/python]
$ nano calcolo_area.py

--(kali@ kali)-[-/Desktop/python]
$ python calcolo_area.py
Scegliere la igura di cui si vuole calcolare l' area: rettangolo
Inserire la base: 2
Inserire l' altezza: 5
Area: 14

--(kali@ kali)-[-/Desktop/python]
$ python calcolo_area.py
Scegliere la igura di cui si vuole calcolare l' area: cerchio
Inserire dimensione del raggio: 3
Area: 28.26

--(kali@ kali)-[-/Desktop/python]
$ python calcolo_area.py
Scegliere la figura di cui si vuole calcolare l' area: QuaDrato
Inserire dimensione del lato: 3
Area: 12
--(kali@ kali)-[-/Desktop/python]
$ (kali@ kali)-[-/Desktop/python]
$ (kali@ kali)-[-/Desktop/python]
$ (kali@ kali)-[-/Desktop/python]
```