

## REPORT S3/L2

Nell'esercizio di oggi installeremo su Kali Linux un gioco per familiarizzare con i comandi della shell. Istallazione:  
Per installare il gioco GameShell, eseguire in ordine i seguenti comandi, assicurarsi di avere connettività ad internet prima e di aver eseguito il comando `sudo apt-get update`. # `sudo apt install gettext man-db procps psmisc nano tree bsdmainutils x11-apps wget` # `wget https://github.com/phyver/GameShell/releases/download/latest/gameshell.sh` Una volta eseguiti i comandi, il gioco può essere lanciato con il comando # `bash gameshell.sh`.



**PRIMA MISSIONE:** Nella prima missione l'obiettivo è di raggiungere la cima della "torre" mediante l'ausilio di comandi di navigazione quali: `cd`, `ls`, `pwd`.



Mediante il comando `pwd` potremo analizzare la directory corrente successivamente con il comando `ls` analizzeremo le cartelle all'interno e ci muoveremo mediante `cd`.

```

[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 1] $ ls
Second_floor

[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 1] $ cd Second_floor

[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 1] $ pwd
/home/kali/gameshell.1/World/Castle/Main_tower/First_floor/Second_floor

[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 1] $ cd Second_floor
bash: cd: Second_floor: No such file or directory

[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 1] $ ls
Top_of_the_tower

[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 1] $ cd Top_of_the_tower

[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 1] $ ls

[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 1] $ gsh help

```

```

[mission 1] $ gsh check

Congratulations, mission 1 has been successfully completed!

|                                     |
--+-----+--
| Use the command                    |
|   $ gsh help                      |
| to get the list of "gsh" commands. |
--+-----+--
|                                     |

```

**MISSIONE 2:** In questo caso analogamente al caso precedente è richiesto di raggiungere la “cantina del castello”, in questo caso saranno utili i comandi “cd -” e “cd ..”. Il primo mi fa tornare alla cartella di lavoro precedente, l’altro mi fa tornare di un passo indietro.

```

[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 2] $ cd Cellar

[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 2] $ ls
barrel_of_apples

[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 2] $ pwd
/home/kali/gameshell.1/World/Castle/Cellar

[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 2] $ gsh help

Congratulations, mission 2 has been successfully completed!

|                                     |
--+-----+--
| Use the command                    |
|   $ gsh help                      |
| to get the list of "gsh" commands. |
--+-----+--
|                                     |

```

**MISSIONE 3:** L'obiettivo è di tornare indietro e poi alla stanza del trono in 2 soli comandi. Ci serviremo del comando **cd** per tornare alla directory di partenza e successivamente **cd/Castle/Main\_building/Throne\_room**.

```
[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 3] $ cd

[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 3] $ cd Castle/Main_building/Throne_room

[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 3] $ gsh check

Congratulations, mission 3 has been successfully completed!

Well done!!!
From now on, the current location will be shown just before the command prompt.
```

**MISSIONE 4:** L'obiettivo è di creare una “Hut” nella foresta e una “Chest” in “Hut”, dove Chest e Hut saranno 2 cartelle. Ci serviremo del comando **mkdir** che mi permette di creare directory.

```
~/Forest
[mission 4] $ mkdir Hut

~/Forest
[mission 4] $ cd Hut

~/Forest/Hut
[mission 4] $ mkdir Chest

~/Forest/Hut
[mission 4] $ gsh check

Congratulations, mission 4 has been successfully completed!

|                                     |
--+-----+-----+
| Use the command                    |
| $ gsh help                         |
| to get the list of "gsh" commands. |
--+-----+-----+
|                                     |
```

**MISSIONE 5:** Rimuovere gli “spyder” ma non toccare i “bat” da “Cellar”. In questo caso mediante il comando **rm** andremo a rimuovere i file “spyder\_n” da cellar.

```
~
[mission 5] $ ls
Castle Forest Garden Mountain Stall

~
[mission 5] $ cd Castle/Cellar

~/Castle/Cellar
[mission 5] $ ls
barrel_of_apples bat_1 bat_2 spider_1 spider_2 spider_3

~/Castle/Cellar
[mission 5] $ rm spider_1 spider_2 spider_3

~/Castle/Cellar
[mission 5] $ gsh check

Congratulations, mission 5 has been successfully completed!

|                                     |
--+-----+-----+
| Use the command                    |
| $ gsh help                         |
| to get the list of "gsh" commands. |
--+-----+-----+
|                                     |
```

**MISSIONE 6:** Raccogliere i “coin” da garden e spostarli in “Chest”. Faremo con il comando “**mv NOME\_FILE Directory**”.

```
~
[mission 6] $ cd Garden

~/Garden
[mission 6] $ ls
coin_1 coin_2 coin_3 Flower_garden Maze Shed

~/Garden
[mission 6] $ mv coin_1 coin_2 coin_3 ~/Forest/Hut/Chest

~/Garden
[mission 6] $ gsh check

Congratulations, mission 6 has been successfully completed!

|                                     |
--+-----+-----+
| Use the command                    |
|   $ gsh help                      |
| to get the list of "gsh" commands. |
--+-----+-----+
|                                     |
```

**MISSIONE 7:** Raccogliere i “coin” nascosti da garden e spostarli in “Chest”. Faremo con il comando “**mv -a**”, il qualce andrà a visualizzare tutti i file compresi i nascosti.

```
~/Garden
[mission 7] $ gsh check

Congratulations, mission 7 has been successfully completed!

|                                     |
--+-----+-----+
| Use the command                    |
|   $ gsh help                      |
| to get the list of "gsh" commands. |
--+-----+-----+
|                                     |
```

**MISSIONE 8:** Rimuovere gli “spider” nel garden. Faremo con il comando “**rm \*spider\***”, il simbolo \* indica tutti i caratteri disponibili, quindi andranno ad esserre rimossi tutti i file che hanno nome contentente la parola spider preceduti e seguiti da qualunque carattere.

```
~/Castle/Cellar
[mission 8] $ rm *spider*

~/Castle/Cellar
[mission 8] $ ls
10054_bat_5 13216_bat_4 13297_bat_1 18036_bat_3 5592_bat_2 barrel_of_apples

~/Castle/Cellar
[mission 8] $ gsh check

Congratulations, mission 8 has been successfully completed!

|                                     |
--+-----+-----+
| Use the command                    |
|   $ gsh help                      |
| to get the list of "gsh" commands. |
--+-----+-----+
|                                     |
```

```
~/Castle/cellar [mission 9] $ rm .aspider+  
~/Castle/cellar [mission 9] $ ls -la  
..      10854_bat_5   .13165_bat_3   13216_bat_4   13297_bat_1   .17317_bat_2   18036_bat_3   .2366_bat_5   .30139_bat_1   5592_bat_2   .8978_bat_4   barrel_of_apples  
~/Castle/cellar [mission 9] $ gah check  
Congratulations, mission 9 has been successfully completed!
```

Congratulations !

From now on, the "ls" command will automatically show a "/" character at the end of directories.

```
~/Castle/Great_hall
[mission 10] $ cp standard_1 standard_2 standard_3 standard_4 ~/Forest/Hut/Chest
cp: cannot stat 'standard': No such file or directory
cp: cannot stat '1': No such file or directory

~/Castle/Great_hall
[mission 10] $ cp standard_1 standard_2 standard_3 standard_4 ~/Forest/Hut/Chest

~/Castle/Great_hall
[mission 10] $ gsh check

Congratulations, mission 10 has been successfully completed!
```

```

|                                     |
--+-----+-----+-----+-----+
| Use the command                    |
|   $ gsh help                      |
| to get the list of "gsh" commands. |
--+-----+-----+-----+-----+

```