REPORT S3/L2

Nell'esercizio di oggi installeremo su Kali Linux un gioco per familiarizzare con i comandi della shell. Istallazione: Per installare il gioco GameShell, eseguire in ordine i seguenti comandi, assicurarsi di avere connettività ad internet prima e di aver eseguito il comando sudo apt-get update. # sudo apt install gettext man-db procps psmisc nano tree bsdmainutils x11-apps wget # wget

https://github.com/phyver/GameShell/releases/download/latest/gameshell.sh Una volta eseguiti i comandi, il gioco può essere lanciato con il comando # *bash gameshell.sh*.



PRIMA MISSIONE: Nella prima missione l'obbiettivo è di raggiungere la cima della "torre" mediante l'ausilio di comandi di navigazione quali: **cd**, **ls**, **pwd**.



Mediante il comando *pwd* potremo analizzare la directory corrente successivamente con il comando *ls* analizzeremo le cartelle all' interno e ci muoveremo mediante *cd*.

```
[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 1] $ ls
Second_floor

[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 1] $ cd Second_floor

[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 1] $ pwd
/home/kali/gameshell.1/World/Castle/Main_tower/First_floor/Second_floor

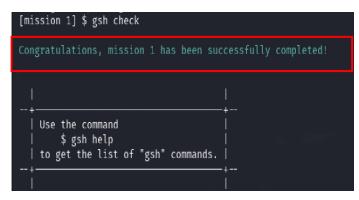
[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 1] $ cd Second_floor
bash: cd: Second_floor: No such file or directory

[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 1] $ ls
Top_of_the_tower

[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 1] $ cd Top_of_the_tower

[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 1] $ ls

[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 1] $ ls
```

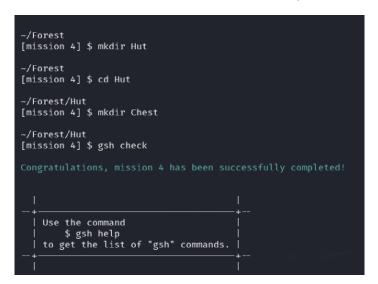


MISSIONE 2: In questo caso analogamente al caso precedente è richiesto di raggiungere la "cantina del castello", in questo caso saranno utili i comandi "cd -" e "cd ..". Il primo mi fa tornare alla cartella di lavoro precedente, l'altro mi fa tornare di un passo indietro.

MISSIONE 3: L' obbiettivo è di tornare indietro e poi alla stanza del trono in 2 soli comandi. Ci serviremo del comando **cd** per tornare alla directory di partenza e successivamente **cd/Castle/Main_building/Throne_room**.



MISSIONE 4: L' obbiettivo è di creare una "Hut" nella foresta e una "Chest" in "Hut", dove Chest e Hut saranno 2 cartelle. Ci serviremo del comando **mkdir** che mi permette di creare directory.



MISSIONE 5: Rimuovere gli "spyder" ma non toccare i "bat" da "Cellar". In questo caso mediante il comando "rm" andremo a rimuvoere i file "spyder_n" da cellar.

MISSIONE 6: Raccogliere i "coin" da garden e spostarli in "Chest". Faremo con il comando "**mv NOME_FILE Directory**".

MISSIONE 7: Raccogliere i "coin" nascosti da garden e spostarli in "Chest". Faremo con il comando "**mv -a"**, il qualce andrà a visualizzare tutti i file compresi i nascosti.



MISSIONE 8: Rimuovere gli "spider" nel garden. Faremo con il comando "**rm** ***spider***", il simbolo * indica tutti i caratteri disponibili, quindi andranno ad esserre rimossi tutti i file che hanno nome contentente la parola spider preceduti e seguiti da qualunque carattere.

MISSIONE 9: Rimuovere gli "spider" **nascosti** nel garden. Faremo con il comando "**rm**.***spider***", il simbolo * indica tutti i caratteri disponibili, quindi andranno ad esserre rimossi tutti i file che hanno nome contentente la parola spider preceduti e seguiti da qualunque carattere. In questo caso abbiamo aggiunto un "." Prima di ***spider*** perchè altrimenti non verrebbero visti i file nascosti.



MISSIONE 10: Creare una copia dei file "Standard_n" nella directory "chest". Mediante comando "*cp* **NOME_FILE Directory**"