

Programmazione C++
Riassunto di "The C++ Programming Language"
4a edizione
Bjarne Stroustrup

Jacopo De Angelis

12 maggio 2020

Indice

1	Principi base	7
1.1	Le basi	7

Programma esteso

- Introduzione al C++.
- Concetti base di programmazione C++
 - tipi di dati, puntatori, reference, scoping
 - casting,
- C++ come linguaggio ad oggetti
 - classi, costruttori e distruttori, overloading, metodi friend
 - inline, constness"
- Concetti avanzati di programmazione C++
 - overloading degli operatori
 - metodi virtual, abstract, polimorfismo
 - ereditarietà
- Programmazione generica
 - template
 - iteratori
- La libreria Standard (STL)
 - Le classi container
 - Gli algoritmi
 - Funtori
 - Multithread
- Uso delle librerie esterne
 - Librerie statiche
 - Librerie dinamiche
 - La libreria OpenMP
- I nuovi standard C++11, C++14
- Applicazioni GUI

- Ambiente di sviluppo QT Creator
- Sviluppo di interfacce grafiche
- Gestione degli eventi
- Le librerie Qt, QTWidgetscontenuto...

Capitolo 1

Principi base

1.1 Le basi