# Concurrency, Multithreading and Parallel Computing in Java

Jacopo De Angelis

17 marzo 2022

# **Indice**

L	Mul	thithreading theory	5
	1.1	Processi e thread	5
	1.2	Time slicing	5
	1.3	Vantaggi del multithreading	6
	1.4	Svantaggi del multithreading	6
	1.5	Ciclo di vita di un thread	6
2	Manipolazione dei thread		7
	2.1	Interfaccia Runnable	7
	2.2	Classe Thread	7

### Capitolo 1

# Multhithreading theory

#### 1.1 Processi e thread

I processi e i thread sono indipendenti tra di loro:

- i **processi** sono l'istanza di esecuzione: ogni processo ha registri indipendenti, uno stack di memoria e un heap per ogni procesos. In java si crea con **ProcessBuilder**.
- i thread sono l'unità di esecuzione di un processo: un processo può avere più thread, ogni thread condivide memoria e risorse.

#### 1.2 Time slicing

Il tempo di funzionamento di un core è diviso tra i suoi thread, il modo nel quale il tempo è diviso tra di essi è deciso tramite un algoritmo di time slicing.

#### 1.3 Vantaggi del multithreading

La possibilità di svolgere più lavori contemporaneamente senza dovere attendere la fine di uno per iniziare l'altro.

#### 1.4 Svantaggi del multithreading

Problemi di sincronizzazione e di utilizzo delle risorse possono rendere il multithreading inefficiente. Il debug è più complicato.

#### 1.5 Ciclo di vita di un thread

- instanziazione (new): quando viene creato
- in funzione (runnable): quando viene eseguito tramite start()
- in attesa (waiting): passaggio ad uno stato di attesa tramite wait() e sleep()
- fine vita (dead): quando il thread termina la sua funzione

## Capitolo 2

# Manipolazione dei thread

#### 2.1 Interfaccia Runnable

Runnable porta ad implementare una funzione run() dentro alla quale viene posta la parte logica del thread. Il thread a questo punto viene eseguito tramite start()

#### 2.2 Classe Thread

Estendendo la classe Thread si ottiene lo stesos risultato ma con il limite di non potere estendere altre classi, si ottengono però i suoi metodi.