

Arcade: Memory Game

 Tecnologie

HTML

CSS

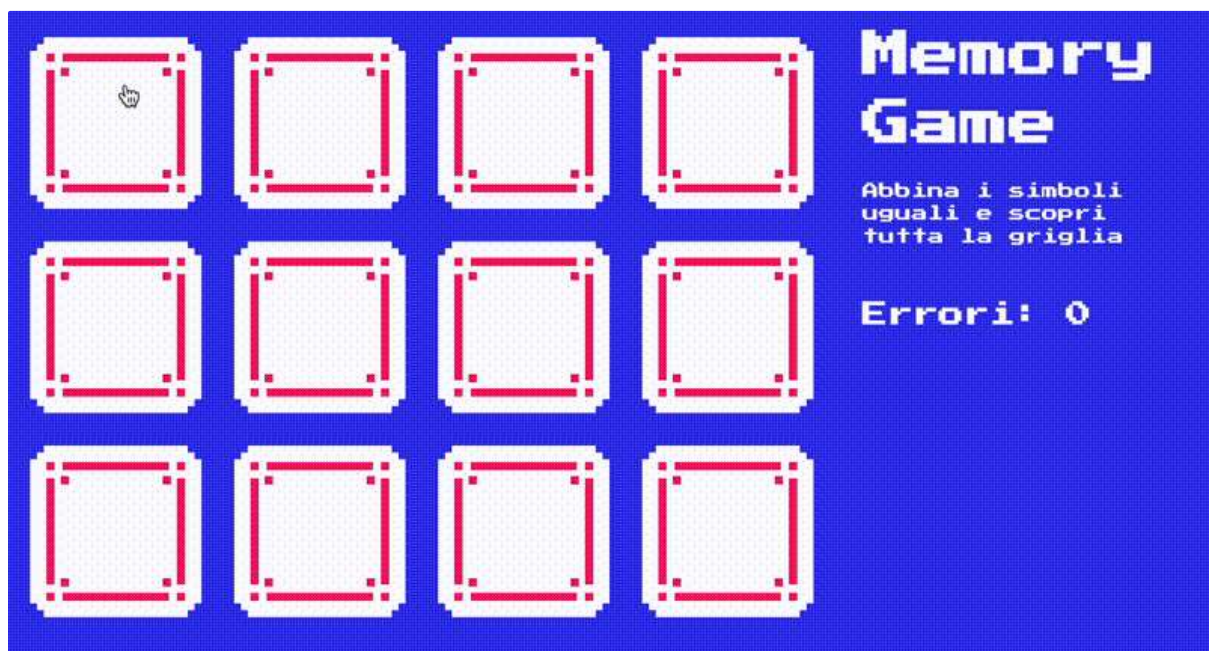
JS

Obiettivi

- Sviluppare logica di gioco con JS
- Implementare interazioni per la UI del gioco

Argomenti da ripassare

- Fundamentals HTML, CSS e JS



Consegna



esercizio di oggi: Arcade: Memory Game

nome repo: **kata-memory-game**

Il gioco Memory è un classico passatempo che mette alla prova la memoria visiva dei giocatori. L'obiettivo è trovare tutte le coppie di carte identiche facendo meno errori o nel minor tempo possibile.

Sviluppiamo interfaccia e logica di gioco usando solo HTML, CSS e JS.

Regole del gioco:

- le card di gioco sono mescolate in maniera casuale a ogni caricamento di pagina (ogni gioco in pratica è sempre diverso)
- a inizio gioco tutte le carte sono coperte
- clicca su una carta per scoprirla
- ogni volta che una coppia di carte viene scoperta, controlla se sono uguali:
 - se lo sono, le carte restano scoperte
 - se non lo so, le carte tornano a nascondersi
- c'è un counter per contare gli errori commessi
- il gioco finisce quando tutte le carte sono state scoperte

Rimetti "in gioco" tutto quello che sai sulle basi di HTML, CSS e JS.

Ti servirà!

Buon divertimento 🤖



assets.zip 54.7KB

Suggerimenti

- Ci sono varie tecniche per implementare la logica di gioco; scegli quella che ritieni opportuna purché sia in grado di spiegarla :)
- Ragiona per stati e dati di gioco (ad es. le card potrebbero essere rappresentate da un array...)
- Non è necessario che il gioco sia responsive, limitiamoci alla versione desktop