Elaborato Calcolo Numerico

Manetti Jacopo Rosa Angelo

Appello di Luglio

Premessa

Nel seguente elaborato si è fatto utilizzo di function handler e anche di istruzioni simboliche. Nelle funzioni in cui è richiesta la tabulazione si è usato gli **fprintf** per ottenere una stampa a video immediata dei risultati nei vari cicli.

Esercizio 1

$$\begin{split} &\frac{3f(x)-4f(x-h)+f(x-2h)}{2h} = f'(x) + O(h^2) \\ &3f(x) - 4f(x-h) + f(x-2h) = 2hf'(x) + O(h^3) \\ &f(x) = f(x) + f'(x)(t-x) + \frac{f''(x)}{2!}(t-x)^2 + O(h^3) \\ &f(x-h) = f(x) + f'(x)(\cancel{x} - h - \cancel{x}) + \frac{f''(x)}{2!}(\cancel{x} - h - \cancel{x})^2 + O(h^3) \\ &= f(x) - f'(x)h + \frac{f''(x)}{2}h^2 + O(h^3) \\ &f(x-2h) = f(x) + f'(x)(\cancel{x} - 2h - \cancel{x}) + \frac{f''(x)}{2!}(\cancel{x} - 2h - \cancel{x})^2 + O(h^3) \\ &= f(x) - 2f'(x)h + \frac{4h^2f''(x)}{2} + O(h^3) \\ &= f(x) - 2f'(x)h + 2h^2f''(x) + O(h^3) \end{split}$$

avevamo

$$\begin{array}{l} -4f(x-h)+f(x-2h)=-3f(x)+2hf'(x)+O(h^3)\\ -4(f(x)-f'(x)h+\frac{f''(x)}{2}h^2)+f(x)-2f'(x)h+2h^2f''(x)\\ -4f(x)+4f'(x)h-2f''(x)h^2+f(x)-2f'(x)h+2h^2f''(x)\\ -3f(x)+2f'(x)h=-3f(x)+2f'(x)h \end{array}$$

Esercizio 2

$$u = \frac{1}{2} \cdot b^{1-m}$$

eps è il numero più piccolo che può intercorrere tra 2 numeri. La precisione di macchina è di 16 cifre decimali, $eps=2.2204e^{-16}$. Nel caso delle IEEE 754 normalizzata con arrotondamento si ha il formato: 1.f con f cifra della mantissa. In Doppia precisione m=52, dunque possiamo dire che m=53 e b=2

$$u = \frac{1}{2} \cdot b^{1-m} = \frac{1}{2} \cdot 2^{-52} = 2^{-1} \cdot 2^{-52} = 2^{-53}$$

che equivale (da Matlab) a $1.1102e^{-16}$. La differenza è data dal bit del segno.

Esercizio 3

Il programma proposto porta a manifestare il fenomeno della cancellazione numerica. Questa si presenta quando abbiamo la cancellazione di cifre significative in quanto le operazioni di somma e di differenza non sono sempre ben condizionate, dovremmo ottenere **b** in realtà ma la rappresentazione finita porta con sé un errore che è già presente negli operandi e che viene poi amplificata dalle operazioni di somma e sottrazione.

```
function [valore] = Esercizio4(x)
% valore = Esercizio4(x) Metodo per calcolare il seno di un valore x
                          con x compreso tra -pi e pi.
                          Restituisce il valore calcolato
if x<-pi || x>pi
    error("valore non consentito");
valore = 0;
precedente = x;
j = 0;
while precedente ~= valore
    precedente = valore;
    f=1;
    temp = 2*j+1;
    for i=1:temp
        f=f*i;
   valore = valore+((-1)^j*((x^((2*j)+1))/(f)));
    j = j+1;
end
return
```

Confronto con la funzione sin(x) di Matlab:

I valori restituiti dalla funzione sin(x) di Matlab sono uguali a quelli della function Esercizio4.

Esercizio 5-6

Metodo di Bisezione

```
function x = bisezionedef( a, b, f, tolx )
% x = Bisezione( a, b, f, tolx ) Metodo di bisezione per calcolare
%
                                 una radice di f(x), interna ad [a,b],
%
                                 con tolleranza tolx.
if a>=b, error('estremi intervallo errati'), end
if tolx<=0; error('tolleranza non appropriata'), end
fa = feval(f,a);
fb = feval(f,b);
xp=0;
if fa*fb>=0, error('intervallo di confidenza non appropriato'), end
imax = ceil(log2(b-a)-log2(tolx));
if imax<1, x = (a+b)/2; return, end
fprintf('iteration number %d value %d \n',0,xp);
for i = 1:imax
     x = (a+b)/2;
      fprintf('iteration number %d value %d \n',i,x);
      fx = feval(f, x);
      if abs(x-xp) \le tolx*(1+abs(xp))
     break
      elseif fa*fx<0
       b = x;
      else
        a = x; fa = fx;
      end
     xp = x;
end
return
  Metodo di Newton
function [x,itnumber] = newtondef( f, f1, x0, tolx, maxit )
% [x,flag] = newton( f, f1, x0, tolx [, maxit] )
% Metodo di Newton per determinare una approssimazione
% della radice di f(x)=0 con tolleranza (mista) tolx, a
% partire da x0, entro maxit iterationi (default = 100).
% f1 implementa f'(x) mentre in uscita flag vale -1, se
% la tolleranza non 'e soddisfatta entro maxit iterate o
% la derivata si annulla, altrimenti ritorna il numero
% di iterazioni richieste.
```

```
if nargin<4, error('numero argomenti insufficienti')</pre>
elseif nargin==4, maxit = 100;
if tolx<eps, error('tolleranza non idonea'), end
x = x0;
itnumber = -1;
fprintf('iteration number %d value %d \n',0,x);
for i = 1:maxit
    fx = feval(f, x);
   f1x = feval(f1, x);
   if f1x==0, break, end
   x = x - fx/f1x;
   fprintf('iteration number %d value %d \n',i,x);
    if abs(x-x0)<=tolx*(1+abs(x0)), itnumber=i+1; break
    else, x0 = x;
    end
end
return
  Metodo delle Secanti
function [niterazioni,x] = secantidef(f,x0,x1,imax,tolx)
fx0=f(x0);
fx1=f(x1);
x=(x0*fx1-x1*fx0)/(fx1-fx0);
fprintf('iteration number %d value %d \n',0,0);
fprintf('iteration number %d value %d n',1,x);
niterazioni = 2;
for i=2:imax
    if abs(x-x1) \le tolx*(1+abs(x1))
        niterazioni = i;
        break
    end
       x0=x1; fx0=fx1;
        x1=x; fx1=f(x);
        x=(x0*fx1-x1*fx0)/(fx1-fx0);
        fprintf('iteration number %d value %d \n',i,x);
end
```

return

Metodo delle Corde

```
function [x,itnumber] = cordedef(f,tolx,x0,maxIt)
%n è il numero di iterazioni usate per convergere ad un numero
%convergenza è il numero che da quel momento in poi non cambia più se
%iterato ulteriormente.
%se non converge ritorna -1 in itnumber.
syms x;
f1 = matlabFunction(diff(f,x)); %fa la derivata di f
f1x = feval(f1,x0);
if f1x==0
    error("la derivata al denominatore non può essere 0");
end
x = x0;
itnumber = -1;
fprintf("derivata calcolata: %s\n",func2str(f1));
fprintf("valore derivata nel punto %d: %d\n",x0,f1x);
fprintf('iteration number %d value %d \n',0,x);
for i = 1:maxIt
    fx = feval(f,x);
    if f1x==0, break, end
   x = x - fx/f1x;
   fprintf('iteration number %d value %.4d \n',i,x);
     if abs(x-x0)<=tolx*(1+abs(x0)), itnumber=i+1; break</pre>
     end
   x0 = x;
end
return
```

```
f = @(x)x - cos(x)
f1 = 0(x)\sin(x)+1
   Newton:
tol: 10^-3
newtondef (f, f1, 0, 10^-3, 100)
iteration number 0 value 0
iteration number 1 value 1
iteration number 2 value 7.503639e-01
iteration number 3 value 7.391129e-01
iteration number 4 value 7.390851e-01
ans =
     7.390851333852840e-01
tol: 10^-6
newtondef(f, f1, 0, 10^-6, 100)
iteration number 0 value 0
iteration number 1 value 1
iteration number 2 value 7.503639e-01
iteration number 3 value 7.391129e-01
iteration number 4 value 7.390851e-01
iteration number 5 value 7.390851e-01
ans =
     7.390851332151607e-01
tol: 10<sup>-9</sup>
newtondef(f,f1,0,10^-9,100)
iteration number 0 value 0
iteration number 1 value 1
iteration number 2 value 7.503639e-01
iteration number 3 value 7.391129e-01
iteration number 4 value 7.390851e-01
iteration number 5 value 7.390851e-01
ans =
     7.390851332151607e-01
tol: 10^-12
```

```
newtondef(f, f1, 0, 10^-12, 100)
iteration number 0 value 0
iteration number 1 value 1
iteration number 2 value 7.503639e-01
iteration number 3 value 7.391129e-01
iteration number 4 value 7.390851e-01
iteration number 5 value 7.390851e-01
iteration number 6 value 7.390851e-01
ans =
    7.390851332151607e-01
%-----%
  Bisezione:
tol: 10<sup>-3</sup>
bisezionedef(0,1,f,10^-3)
iteration number 0 value 0
iteration number 1 value 5.000000e-01
iteration number 2 value 7.500000e-01
iteration number 3 value 6.250000e-01
iteration number 4 value 6.875000e-01
iteration number 5 value 7.187500e-01
iteration number 6 value 7.343750e-01
iteration number 7 value 7.421875e-01
iteration number 8 value 7.382813e-01
iteration number 9 value 7.402344e-01
iteration number 10 value 7.392578e-01
ans =
    7.392578125000000e-01
tol: 10^-6
bisezionedef(0,1,f,10^-6)
iteration number 0 value 0
iteration number 1 value 5.000000e-01
iteration number 2 value 7.500000e-01
iteration number 3 value 6.250000e-01
iteration number 4 value 6.875000e-01
iteration number 5 value 7.187500e-01
iteration number 6 value 7.343750e-01
iteration number 7 value 7.421875e-01
```

```
iteration number 8 value 7.382813e-01 iteration number 9 value 7.402344e-01 iteration number 10 value 7.392578e-01 iteration number 11 value 7.387695e-01 iteration number 12 value 7.390137e-01 iteration number 13 value 7.391357e-01 iteration number 14 value 7.390747e-01 iteration number 15 value 7.390900e-01 iteration number 16 value 7.390823e-01 iteration number 18 value 7.390862e-01 iteration number 19 value 7.390842e-01 iteration number 20 value 7.390852e-01
```

7.390851974487305e-01

tol: 10^-9 bisezionedef $(0,1,f,10^-9)$ iteration number 0 value 0 iteration number 1 value 5.000000e-01 iteration number 2 value 7.500000e-01 iteration number 3 value 6.250000e-01 iteration number 4 value 6.875000e-01 iteration number 5 value 7.187500e-01 iteration number 6 value 7.343750e-01 iteration number 7 value 7.421875e-01 iteration number 8 value 7.382813e-01 iteration number 9 value 7.402344e-01 iteration number 10 value 7.392578e-01 iteration number 11 value 7.387695e-01 iteration number 12 value 7.390137e-01 iteration number 13 value 7.391357e-01 iteration number 14 value 7.390747e-01 iteration number 15 value 7.391052e-01 iteration number 16 value 7.390900e-01 iteration number 17 value 7.390823e-01 iteration number 18 value 7.390862e-01 iteration number 19 value 7.390842e-01 iteration number 20 value 7.390852e-01 iteration number 21 value 7.390847e-01 iteration number 22 value 7.390850e-01 iteration number 23 value 7.390851e-01 iteration number 24 value 7.390851e-01

```
iteration number 25 value 7.390851e-01 iteration number 26 value 7.390851e-01 iteration number 27 value 7.390851e-01 iteration number 28 value 7.390851e-01 iteration number 29 value 7.390851e-01 iteration number 30 value 7.390851e-01
```

7.390851331874728e-01

tol: 10⁻¹² bisezionedef $(0,1,f,10^-12)$ iteration number 0 value 0 iteration number 1 value 5.000000e-01 iteration number 2 value 7.500000e-01 iteration number 3 value 6.250000e-01 iteration number 4 value 6.875000e-01 iteration number 5 value 7.187500e-01 iteration number 6 value 7.343750e-01 iteration number 7 value 7.421875e-01 iteration number 8 value 7.382813e-01 iteration number 9 value 7.402344e-01 iteration number 10 value 7.392578e-01 iteration number 11 value 7.387695e-01 iteration number 12 value 7.390137e-01 iteration number 13 value 7.391357e-01 iteration number 14 value 7.390747e-01 iteration number 15 value 7.391052e-01 iteration number 16 value 7.390900e-01 iteration number 17 value 7.390823e-01 iteration number 18 value 7.390862e-01 iteration number 19 value 7.390842e-01 iteration number 20 value 7.390852e-01 iteration number 21 value 7.390847e-01 iteration number 22 value 7.390850e-01 iteration number 23 value 7.390851e-01 iteration number 24 value 7.390851e-01 iteration number 25 value 7.390851e-01 iteration number 26 value 7.390851e-01 iteration number 27 value 7.390851e-01 iteration number 28 value 7.390851e-01 iteration number 29 value 7.390851e-01 iteration number 30 value 7.390851e-01 iteration number 31 value 7.390851e-01

```
iteration number 32 value 7.390851e-01
iteration number 33 value 7.390851e-01
iteration number 34 value 7.390851e-01
iteration number 35 value 7.390851e-01
iteration number 36 value 7.390851e-01
iteration number 37 value 7.390851e-01
iteration number 38 value 7.390851e-01
iteration number 39 value 7.390851e-01
iteration number 40 value 7.390851e-01
ans =
    7.390851332156672e-01
%-----%
  Secanti:
tol: 10^-3
secantidef(f,0,1,100,10^-3)
iteration number 0 value 0
iteration number 1 value 6.850734e-01
iteration number 2 value 7.362990e-01
iteration number 3 value 7.391194e-01
iteration number 4 value 7.390851e-01
ans =
tol: 10^-6
secantidef(f,0,1,100,10^-6)
iteration number 0 value 0
iteration number 1 value 6.850734e-01
iteration number 2 value 7.362990e-01
iteration number 3 value 7.391194e-01
iteration number 4 value 7.390851e-01
iteration number 5 value 7.390851e-01
ans =
    6
tol: 10<sup>-9</sup>
secantidef(f,0,1,100,10^-9)
```

```
iteration number 0 value 0
iteration number 1 value 6.850734e-01
iteration number 2 value 7.362990e-01
iteration number 3 value 7.391194e-01
iteration number 4 value 7.390851e-01
iteration number 5 value 7.390851e-01
iteration number 6 value 7.390851e-01
ans =
    7
tol: 10^-12
secantidef(f,0,1,100,10^-12)
iteration number 0 value 0
iteration number 1 value 6.850734e-01
iteration number 2 value 7.362990e-01
iteration number 3 value 7.391194e-01
iteration number 4 value 7.390851e-01
iteration number 5 value 7.390851e-01
iteration number 6 value 7.390851e-01
ans =
    7
%-----%
  Corde:
tol: 10^-3
cordedef (f,10^-3,0,100)
derivata calcolata: Q(x)\sin(x)+1.0
valore derivata nel punto 0: 1
iteration number 0 value 0
iteration number 1 value 0001
iteration number 2 value 5.4030e-01
iteration number 3 value 8.5755e-01
iteration number 4 value 6.5429e-01
iteration number 5 value 7.9348e-01
iteration number 6 value 7.0137e-01
iteration number 7 value 7.6396e-01
iteration number 8 value 7.2210e-01
iteration number 9 value 7.5042e-01
iteration number 10 value 7.3140e-01
iteration number 11 value 7.4424e-01
```

```
iteration number 12 value 7.3560e-01 iteration number 13 value 7.4143e-01 iteration number 14 value 7.3751e-01 iteration number 15 value 7.4015e-01 iteration number 16 value 7.3837e-01 iteration number 17 value 7.3957e-01
```

7.395672022122561e-01

tol: 10^-6 cordedef (f,10^-6,0,100) derivata calcolata: $@(x)\sin(x)+1.0$ valore derivata nel punto 0: 1 iteration number 0 value 0 iteration number 1 value 0001 iteration number 2 value 5.4030e-01 iteration number 3 value 8.5755e-01 iteration number 4 value 6.5429e-01 iteration number 5 value 7.9348e-01 iteration number 6 value 7.0137e-01 iteration number 7 value 7.6396e-01 iteration number 8 value 7.2210e-01 iteration number 9 value 7.5042e-01 iteration number 10 value 7.3140e-01 iteration number 11 value 7.4424e-01 iteration number 12 value 7.3560e-01 iteration number 13 value 7.4143e-01 iteration number 14 value 7.3751e-01 iteration number 15 value 7.4015e-01 iteration number 16 value 7.3837e-01 iteration number 17 value 7.3957e-01 iteration number 18 value 7.3876e-01 iteration number 19 value 7.3930e-01 iteration number 20 value 7.3894e-01 iteration number 21 value 7.3918e-01 iteration number 22 value 7.3902e-01 iteration number 23 value 7.3913e-01 iteration number 24 value 7.3905e-01 iteration number 25 value 7.3911e-01 iteration number 26 value 7.3907e-01 iteration number 27 value 7.3909e-01 iteration number 28 value 7.3908e-01 iteration number 29 value 7.3909e-01 iteration number 30 value 7.3908e-01

```
iteration number 31 value 7.3909e-01 iteration number 32 value 7.3908e-01 iteration number 33 value 7.3909e-01 iteration number 34 value 7.3908e-01
```

7.390845495752126e-01

```
tol: 10<sup>-9</sup>
cordedef (f,10^-9,0,100)
derivata calcolata: Q(x)\sin(x)+1.0
valore derivata nel punto 0: 1
iteration number 0 value 0
iteration number 1 value 0001
iteration number 2 value 5.4030e-01
iteration number 3 value 8.5755e-01
iteration number 4 value 6.5429e-01
iteration number 5 value 7.9348e-01
iteration number 6 value 7.0137e-01
iteration number 7 value 7.6396e-01
iteration number 8 value 7.2210e-01
iteration number 9 value 7.5042e-01
iteration number 10 value 7.3140e-01
iteration number 11 value 7.4424e-01
iteration number 12 value 7.3560e-01
iteration number 13 value 7.4143e-01
iteration number 14 value 7.3751e-01
iteration number 15 value 7.4015e-01
iteration number 16 value 7.3837e-01
iteration number 17 value 7.3957e-01
iteration number 18 value 7.3876e-01
iteration number 19 value 7.3930e-01
iteration number 20 value 7.3894e-01
iteration number 21 value 7.3918e-01
iteration number 22 value 7.3902e-01
iteration number 23 value 7.3913e-01
iteration number 24 value 7.3905e-01
iteration number 25 value 7.3911e-01
iteration number 26 value 7.3907e-01
iteration number 27 value 7.3909e-01
iteration number 28 value 7.3908e-01
iteration number 29 value 7.3909e-01
iteration number 30 value 7.3908e-01
iteration number 31 value 7.3909e-01
```

```
iteration number 32 value 7.3908e-01
iteration number 33 value 7.3909e-01
iteration number 34 value 7.3908e-01
iteration number 35 value 7.3909e-01
iteration number 36 value 7.3908e-01
iteration number 37 value 7.3909e-01
iteration number 38 value 7.3909e-01
iteration number 39 value 7.3909e-01
iteration number 40 value 7.3909e-01
iteration number 41 value 7.3909e-01
iteration number 42 value 7.3909e-01
iteration number 43 value 7.3909e-01
iteration number 44 value 7.3909e-01
iteration number 45 value 7.3909e-01
iteration number 46 value 7.3909e-01
iteration number 47 value 7.3909e-01
iteration number 48 value 7.3909e-01
iteration number 49 value 7.3909e-01
iteration number 50 value 7.3909e-01
iteration number 51 value 7.3909e-01
iteration number 52 value 7.3909e-01
```

7.390851327392538e-01

```
tol: 10<sup>-12</sup>
cordedef (f,10<sup>-12</sup>,0,100)
derivata calcolata: Q(x)\sin(x)+1.0
valore derivata nel punto 0: 1
iteration number 0 value 0
iteration number 1 value 0001
iteration number 2 value 5.4030e-01
iteration number 3 value 8.5755e-01
iteration number 4 value 6.5429e-01
iteration number 5 value 7.9348e-01
iteration number 6 value 7.0137e-01
iteration number 7 value 7.6396e-01
iteration number 8 value 7.2210e-01
iteration number 9 value 7.5042e-01
iteration number 10 value 7.3140e-01
iteration number 11 value 7.4424e-01
iteration number 12 value 7.3560e-01
iteration number 13 value 7.4143e-01
iteration number 14 value 7.3751e-01
```

```
iteration number 15 value 7.4015e-01
iteration number 16 value 7.3837e-01
iteration number 17 value 7.3957e-01
iteration number 18 value 7.3876e-01
iteration number 19 value 7.3930e-01
iteration number 20 value 7.3894e-01
iteration number 21 value 7.3918e-01
iteration number 22 value 7.3902e-01
iteration number 23 value 7.3913e-01
iteration number 24 value 7.3905e-01
iteration number 25 value 7.3911e-01
iteration number 26 value 7.3907e-01
iteration number 27 value 7.3909e-01
iteration number 28 value 7.3908e-01
iteration number 29 value 7.3909e-01
iteration number 30 value 7.3908e-01
iteration number 31 value 7.3909e-01
iteration number 32 value 7.3908e-01
iteration number 33 value 7.3909e-01
iteration number 34 value 7.3908e-01
iteration number 35 value 7.3909e-01
iteration number 36 value 7.3908e-01
iteration number 37 value 7.3909e-01
iteration number 38 value 7.3909e-01
iteration number 39 value 7.3909e-01
iteration number 40 value 7.3909e-01
iteration number 41 value 7.3909e-01
iteration number 42 value 7.3909e-01
iteration number 43 value 7.3909e-01
iteration number 44 value 7.3909e-01
iteration number 45 value 7.3909e-01
iteration number 46 value 7.3909e-01
iteration number 47 value 7.3909e-01
iteration number 48 value 7.3909e-01
iteration number 49 value 7.3909e-01
iteration number 50 value 7.3909e-01
iteration number 51 value 7.3909e-01
iteration number 52 value 7.3909e-01
iteration number 53 value 7.3909e-01
iteration number 54 value 7.3909e-01
iteration number 55 value 7.3909e-01
iteration number 56 value 7.3909e-01
iteration number 57 value 7.3909e-01
iteration number 58 value 7.3909e-01
iteration number 59 value 7.3909e-01
iteration number 60 value 7.3909e-01
```

```
iteration number 61 value 7.3909e-01 iteration number 62 value 7.3909e-01 iteration number 63 value 7.3909e-01 iteration number 64 value 7.3909e-01 iteration number 65 value 7.3909e-01 iteration number 66 value 7.3909e-01 iteration number 67 value 7.3909e-01 iteration number 68 value 7.3909e-01 iteration number 69 value 7.3909e-01 iteration number 69 value 7.3909e-01 ans =
```

7.390851332157368e-01

Commento sui risultati: Come si può notare dalle iterazioni il metodo di newton e delle secanti sono quelli che convergono più velocemente e le iterazioni non aumentano molto anche al raddoppiare della tolleranza. Il metodo di bisezione e corde invece raddoppia il numero di iterazioni al raddoppiare della tolleranza.

Esercizio 8

function per molteplicità e metodi:

```
FUNCTION MOLTEPLICITA':
function [molteplicita,derivata] = molteplicita(f,punto)
fx = f(punto); %derivata in 0 non deve fare 0
molteplicita = 0;
derivata = f;
fprintf("non derivata: %s valore: %d\n",func2str(f),fx);
while (fx == 0)
   str = diff(f,x);
   f1 = matlabFunction(str);
   fx = f1(punto); %derivata nel punto non deve fare 0
   molteplicita = molteplicita+1;
   fprintf("derivata: %s ; molteplicita: %d; valore in %d: %d\n",str,molteplicita,punto,fx
   derivata = str;
    if (fx = 0)
        break
    end
   f = f1;
end
return
FUNCTION AITKEN:
function [x,passi] = Aitken(f,df,x0,epsilon,upper)
f0=feval(f,x0);
d=feval(df,x0);
x1=x0-(f0/d);
f1=feval(f,x1);
d=feval(df,x1);
x2=x1-(f1/d);
f2=feval(f,x2);
count=0;
fprintf('iteration number %d value %d \n',count,x2);
for i=1:upper
  count=count+1;
   x0=(x1*x1-x0*x2)/(2*x1-x2-x0);
```

```
f0=feval(f,x0);
   d=feval(df,x0);
   if d==0
       passi=count+1;
       break
   end
   x1=x0-(f0/d);
   f1=feval(f,x1);
   d=feval(df,x1);
   if d == 0
       passi=count+1;
       break;
   end
   x2=x1-(f1/d);
   f2=feval(f,x2);
   fprintf('iteration number %d value %d \n',count,x2);
   if abs(x2-x1) \le epsilon*(1+abs(x1))
       passi=count+1;
       break;
   end
end
x=x2;
passi=count+2;
return
FUNCTION NEWTON MODIFICATO
function [x,itnumber] = newtonmod( f, f1, x0, tolx, maxit,m )
% [x,flag] = newtonmod(f, f1, x0, tolx, maxit,m)
                        Input: f-> funzione su cui applicare il metodo
%
                                f1 -> derivata della funzione f
%
                                x0 -> punto
%
                                tolx -> tolleranza
                                maxit -> numero massimo di iterazioni
%
                               m -> molteplicità
%
                       Output: x -> valore di x trovato
                                itnumber -> numero dell'iterazione
if nargin<4, error('numero argomenti insufficienti')</pre>
elseif nargin==4, maxit = 100;
if tolx<eps, error('tolleranza non idonea'), end
x = x0;
itnumber = -1;
fprintf('iteration number %d value %d \n',0,x);
for i = 1:maxit
```

```
fx = feval(f, x);
   f1x = feval(f1, x);
    if f1x==0, break, end
    x = x - m*(fx/f1x);
    fprintf('iteration number %d value %d \n',i,x);
    if abs(x-x0) \le tolx*(1+abs(x0)), itnumber=i+1; break
    else, x0 = x;
    end
end
return
la function newtondef si trova nell' es. 5-6.
   Calcolo della molteplicità:
[m,d] = molteplicita(f,1)
non derivata: @(x)(x-1)^3*exp(x-1) valore: 0
derivata: 3*exp(x-1)*(x-1)^2+exp(x-1)*(x-1)^3;
molteplicita: 1; valore in 0: 0
derivata: 3*exp(x-1)*(2*x-2)+6*exp(x-1)*(x-1)^2+exp(x-1)*(x-1)^3;
molteplicita: 2; valore in 0: 0
derivata: 6*\exp(x-1)+9*\exp(x-1)*(2*x-2)+9*\exp(x-1)*(x-1)^2+\exp(x-1)*(x-1)^3;
molteplicita: 3; valore in 0: 6
m = 3
d = 6*exp(x-1)+9*exp(x-1)*(2*x-2)+9*exp(x-1)*(x-1)^2+exp(x-1)*(x-1)^3
  Metodi di approssimazione:
NEWTON MODIFICATO con la molteplicità:
tol = 10^-3
>> newtonmod(f,f1,0,10^-3,100,3)
iteration number 0 value 0
iteration number 1 value 1.500000e+00
iteration number 2 value 1.071429e+00
iteration number 3 value 1.001661e+00
iteration number 4 value 1.000001e+00
ans =
```

```
tol: 10^-6
>> newtonmod(f,f1,0,10^-6,100,3)
iteration number 0 value 0
iteration number 1 value 1.500000e+00
iteration number 2 value 1.071429e+00
iteration number 3 value 1.001661e+00
iteration number 4 value 1.000001e+00
iteration number 5 value 1.000000e+00
ans =
   1.00000000000282
tol: 10<sup>-9</sup>
>> newtonmod(f,f1,0,10^-9,100,3)
iteration number 0 value 0
iteration number 1 value 1.500000e+00
iteration number 2 value 1.071429e+00
iteration number 3 value 1.001661e+00
iteration number 4 value 1.000001e+00
iteration number 5 value 1.000000e+00
iteration number 6 value 1
ans =
    1
tol: 10<sup>-12</sup>
>> newtonmod(f,f1,0,10^-12,100,3)
iteration number 0 value 0
iteration number 1 value 1.500000e+00
iteration number 2 value 1.071429e+00
iteration number 3 value 1.001661e+00
iteration number 4 value 1.000001e+00
iteration number 5 value 1.000000e+00
iteration number 6 value 1
ans =
```

1

NEWTON NORMALE:

tol: 10⁻³

```
>> newtondef (f,f1,0,10^-3,100)
iteration number 0 value 0
iteration number 1 value 5.000000e-01
iteration number 2 value 7.000000e-01
iteration number 3 value 8.111111e-01
iteration number 4 value 8.783048e-01
iteration number 5 value 9.205850e-01
iteration number 6 value 9.477764e-01
iteration number 7 value 9.654927e-01
iteration number 8 value 9.771290e-01
iteration number 9 value 9.848112e-01
iteration number 10 value 9.898999e-01
iteration number 11 value 9.932780e-01
iteration number 12 value 9.955237e-01
iteration number 13 value 9.970180e-01
```

ans =

```
tol: 10^-6
>> newtondef (f,f1,0,10^-6,100)
iteration number 0 value 0
iteration number 1 value 5.000000e-01
iteration number 2 value 7.000000e-01
iteration number 3 value 8.111111e-01
iteration number 4 value 8.783048e-01
iteration number 5 value 9.205850e-01
iteration number 6 value 9.477764e-01
iteration number 7 value 9.654927e-01
iteration number 8 value 9.771290e-01
iteration number 9 value 9.848112e-01
iteration number 10 value 9.898999e-01
iteration number 11 value 9.932780e-01
iteration number 12 value 9.955237e-01
iteration number 13 value 9.970180e-01
iteration number 14 value 9.980130e-01
iteration number 15 value 9.986758e-01
iteration number 16 value 9.991174e-01
iteration number 17 value 9.994117e-01
iteration number 18 value 9.996078e-01
iteration number 19 value 9.997386e-01
```

```
iteration number 20 value 9.998257e-01 iteration number 21 value 9.99838e-01 iteration number 22 value 9.999225e-01 iteration number 23 value 9.999484e-01 iteration number 24 value 9.999656e-01 iteration number 25 value 9.999771e-01 iteration number 26 value 9.999847e-01 iteration number 27 value 9.999898e-01 iteration number 28 value 9.999932e-01 iteration number 29 value 9.999955e-01 iteration number 30 value 9.999970e-01
```

tol: 10⁻⁹

```
>> newtondef (f,f1,0,10^-9,100)
iteration number 0 value 0
iteration number 1 value 5.000000e-01
iteration number 2 value 7.000000e-01
iteration number 3 value 8.111111e-01
iteration number 4 value 8.783048e-01
iteration number 5 value 9.205850e-01
iteration number 6 value 9.477764e-01
iteration number 7 value 9.654927e-01
iteration number 8 value 9.771290e-01
iteration number 9 value 9.848112e-01
iteration number 10 value 9.898999e-01
iteration number 11 value 9.932780e-01
iteration number 12 value 9.955237e-01
iteration number 13 value 9.970180e-01
iteration number 14 value 9.980130e-01
iteration number 15 value 9.986758e-01
iteration number 16 value 9.991174e-01
iteration number 17 value 9.994117e-01
iteration number 18 value 9.996078e-01
iteration number 19 value 9.997386e-01
iteration number 20 value 9.998257e-01
iteration number 21 value 9.998838e-01
iteration number 22 value 9.999225e-01
iteration number 23 value 9.999484e-01
iteration number 24 value 9.999656e-01
iteration number 25 value 9.999771e-01
iteration number 26 value 9.999847e-01
iteration number 27 value 9.999898e-01
```

```
iteration number 28 value 9.999932e-01
iteration number 29 value 9.999955e-01
iteration number 30 value 9.999970e-01
iteration number 31 value 9.999980e-01
iteration number 32 value 9.999987e-01
iteration number 33 value 9.999991e-01
iteration number 34 value 9.999994e-01
iteration number 35 value 9.999996e-01
iteration number 36 value 9.999997e-01
iteration number 37 value 9.999998e-01
iteration number 38 value 9.99999e-01
iteration number 39 value 9.999999e-01
iteration number 40 value 9.999999e-01
iteration number 41 value 1.000000e+00
iteration number 42 value 1.000000e+00
iteration number 43 value 1.000000e+00
iteration number 44 value 1.000000e+00
iteration number 45 value 1.000000e+00
iteration number 46 value 1.000000e+00
iteration number 47 value 1.000000e+00
```

```
tol: 10^-12
>> newtondef (f,f1,0,10^-12,100)
iteration number 0 value 0
iteration number 1 value 5.000000e-01
iteration number 2 value 7.000000e-01
iteration number 3 value 8.111111e-01
iteration number 4 value 8.783048e-01
iteration number 5 value 9.205850e-01
iteration number 6 value 9.477764e-01
iteration number 7 value 9.654927e-01
iteration number 8 value 9.771290e-01
iteration number 9 value 9.848112e-01
iteration number 10 value 9.898999e-01
iteration number 11 value 9.932780e-01
iteration number 12 value 9.955237e-01
iteration number 13 value 9.970180e-01
iteration number 14 value 9.980130e-01
iteration number 15 value 9.986758e-01
iteration number 16 value 9.991174e-01
iteration number 17 value 9.994117e-01
iteration number 18 value 9.996078e-01
```

```
iteration number 19 value 9.997386e-01
iteration number 20 value 9.998257e-01
iteration number 21 value 9.998838e-01
iteration number 22 value 9.999225e-01
iteration number 23 value 9.999484e-01
iteration number 24 value 9.999656e-01
iteration number 25 value 9.999771e-01
iteration number 26 value 9.999847e-01
iteration number 27 value 9.999898e-01
iteration number 28 value 9.999932e-01
iteration number 29 value 9.999955e-01
iteration number 30 value 9.999970e-01
iteration number 31 value 9.999980e-01
iteration number 32 value 9.999987e-01
iteration number 33 value 9.999991e-01
iteration number 34 value 9.999994e-01
iteration number 35 value 9.999996e-01
iteration number 36 value 9.999997e-01
iteration number 37 value 9.999998e-01
iteration number 38 value 9.999999e-01
iteration number 39 value 9.999999e-01
iteration number 40 value 9.99999e-01
iteration number 41 value 1.000000e+00
iteration number 42 value 1.000000e+00
iteration number 43 value 1.000000e+00
iteration number 44 value 1.000000e+00
iteration number 45 value 1.000000e+00
iteration number 46 value 1.000000e+00
iteration number 47 value 1.000000e+00
iteration number 48 value 1.000000e+00
iteration number 49 value 1.000000e+00
iteration number 50 value 1.000000e+00
iteration number 51 value 1.000000e+00
iteration number 52 value 1.000000e+00
iteration number 53 value 1.000000e+00
iteration number 54 value 1.000000e+00
iteration number 55 value 1.000000e+00
iteration number 56 value 1.000000e+00
iteration number 57 value 1.000000e+00
iteration number 58 value 1.000000e+00
iteration number 59 value 1.000000e+00
iteration number 60 value 1.000000e+00
iteration number 61 value 1.000000e+00
iteration number 62 value 1.000000e+00
iteration number 63 value 1.000000e+00
iteration number 64 value 1.000000e+00
```

```
ans =
   0.9999999996887
AITKEN
tol: 10^-3
>> [numero,iterazioni] = aitken(f,f1,0,10^-3,100)
iteration number 0 value 7.000000e-01
iteration number 1 value 9.294450e-01
iteration number 2 value 9.973416e-01
numero =
   0.997341642162314
iterazioni =
     4
tol: 10^-6
>> [numero,iterazioni] = aitken(f,f1,0,10^-6,100)
iteration number 0 value 7.000000e-01
iteration number 1 value 9.294450e-01
iteration number 2 value 9.973416e-01
iteration number 3 value 9.999965e-01
numero =
   0.999996458320337
iterazioni =
     5
tol: 10<sup>-9</sup>
>> [numero,iterazioni] = aitken(f,f1,0,10^-9,100)
iteration number 0 value 7.000000e-01
iteration number 1 value 9.294450e-01
iteration number 2 value 9.973416e-01
```

iteration number 3 value 9.999965e-01 iteration number 4 value 1.000000e+00

```
numero =
    0.99999999944272
iterazioni =
    6
tol: 10^-12
con tale tolleranza il metodo di aitken non converge.
```

Commento sui risultati: il metodo migliore risulta newton modificato, aitken è molto simile ma con tolleranze troppo piccole non converge, il metodo di newton invece aumenta di molto le iterazione al raddoppiare della tolleranza.

```
function [LU,p] = plu(A)
% [LU,p] = plu(A) [INPUT]
                  A => Matrice quadrata non singolare tale che A è fattorizzabile LU.
%
                  [OUTPUT]
                  LU => matrice che contiene sia le informazioni della triangolare
                        inferiore che della triangolare superiore
                  p \Rightarrow vettore che contiene l'informazione della matrice di
                       permutazione P.
%
%
                  Restituisce errore se viene fornita una matrice non quadrata e/o non
                  singolare.
[m,n] = size(A);
if m~=n, error('matrice non quadrata'); end
p = (1:n);
LU = A;
for i=1:n-1
    [mi,ki] = max(abs(LU(i:n,i)));
    ki = ki+i-1;
    if mi==0
        error("matrice non singolare");
    end
        LU([i,ki],:) = LU([ki,i],:);
        p([i,ki]) = p([ki,i]);
    end
    LU(i+1:n,i) = LU(i+1:n,i)/LU(i,i);
    LU(i+1:n,i+1:n) = LU(i+1:n,i+1:n)-LU(i+1:n,i)*LU(i,i+1:n);
end
end
```

```
function x = mialu(LU,p,b)
  x = mialu(LU,p,b) [INPUT]
                    LU => input Matrice fattorizzata LU tramite il codice plu
%
                    p => contiene l'informazione della matrice
%
                         di permutazione P, ottenuta da plu.m
%
                    b => vettori termini noti sistema lineare
%
                    [OUTPUT]
                    x => vettore contenente le soluzioni del sistema A*x=b
%
                    Il codice si propone di risolve il sistema di equazioni lineari
%
                    LU*x=b dove LU = A ovvero A*x=b
%
                    restituisce un errore se la matrice fornita in input
%
                    è non quadrata e/o la dimensione della matrice
%
                    non coincide con la dimensione dei vettori:
                    permutazione e soluzione.
[m,n] = size(LU);
if m~=n, error('matrice non quadrata'); end
if length(p) ~= n || length(b) ~= n, error('dimensioni errate'); end
x = b(p);
for i=1:n-1
   x(i+1:n) = x(i+1:n) - LU(i+1:n,i)*x(i);
end
x(n) = x(n)/LU(n,n);
for i=n-1:-1:1
   x(1:i) = x(1:i)-LU(1:i,i+1)*x(i+1);
   x(i) = x(i)/LU(i,i);
end
return
end
  Esempi per validare il codice:
   Esempio1:
A =
    3
         -2
                1
          1
                1
    1
         -1
>> b = [1;1;1];
>> [LU,p] = plu(A)
LU =
  3.00000000000000 -2.00000000000000
                                          1.000000000000000
  0.666666666666667
  0.33333333333333 -0.200000000000000
                                          0.80000000000000
```

```
p =
             3
    1
          2
>> [x] = mialu(LU,p,b)
x =
    0
    0
    1
Esempio2:
>> format rational
>> A = [1 1 1; 3 -1 -1; 4 1 -2]
A =
      1
                    1
                                  1
      3
                    -1
                                  -1
                                  -2
      4
>> b = [2;2;1];
>> [LU,p] = plu(A)
LU =
      4
                                  -2
                     1
      3/4
                    -7/4
                                  1/2
      1/4
                    -3/7
                                  12/7
p =
      3
                     2
                                   1
>> [x] = mialu(LU,p,b)
```

x =

1 -1/3 4/3

```
A = MATRICE;
b = VETTORE TERMINI NOTI;
x = A \b;
ovvero:
>> A
A =
       3
                    -2
                                    1
       1
                     1
                                    1
       1
                    -1
                                    1
>> b
b =
       1
       1
       1
>> x
x =
       0
       0
       1
e nel secondo:
A =
       1
                     1
                                   1
       3
                    -1
                                   -1
                     1
       4
                                   -2
>> b
b =
       2
       2
```

La controverifica degli esercizi è stata fatta mediante il codice:

1

```
>> x
x =
1
-1/3
4/3
```

```
function [x] = mialdl(A,b)
%
    [INPUT]
             A => matrice sdp fornita in input.Nel codice mano mano si verifica
%
                  anche che la matrice sia effettivamente sdp o meno.
%
             b => vettore delle soluzioni
   La funzione ritorna nel vettore x la soluzioni del sistema
   A*x=b ovvero LDL^T*x=b
[m,n] = size(A);
if m~=n, error('matrice non quadrata'); end
if length(b) ~= n, error('dimensioni errate'); end
if A(1,1) \le 0
    error("la matrice fornita non è sdp");
end
A(2:n,1) = A(2:n,1)/A(1,1);
for j=2:n
   v = (A(j,1:j-1).').*diag(A(1:j-1,1:j-1));
   A(j,j) = A(j,j)-A(j,1:j-1)*v;
    if A(j,j) \le 0
        error("la matrice non è sdp");
   A(j+1:n,j) = (A(j+1:n,j)-A(j+1:n,1:j-1)*v)/A(j,j);
end
%disp(A);
n=length(b);
y=b;
for i=2:n
   for j=1:i-1
        y(i)=y(i)-A(i,j)*y(j);
    end
end
z=y ./ diag(A);
x=z;
```

```
for i=n:-1:1

for j=1:i-1

x(j)=x(j)-A(i,j)*x(i);

end

end

end
```

Esempi per validare il codice:

A =

1 1 1 1 3 3 1 3 6

>> b = [2;2;1]

>> [x] = mialdl(A,b)

x =

2 1/3 -1/3

infatti si ha che

>> x = A b

x =

2 1/3 -1/3

ESEMPIO 2:

A =

 4
 1
 0

 1
 1
 0

 0
 0
 8

>> b = [3;4;5]

Infatti:

$$>> x = A b$$

Esercizio 12

Dimostrazione che A^TA è sdp data A nonsingolare:

Calcolando A^TA otteniamo

$$A^TA =$$

che è una matrice simmetrica.

Ora mostriamo che è definita positiva, ossia mostriamo che:

$$\forall x \in \mathbb{R}, x \neq 0 : x^T A^T A x > 0$$

infatti

$$(x^T A^T) (Ax) = b^T b = \sum_{i=0}^n b_i^2 > 0, b \neq 0$$

quindi la matrice è sdp.

Risoluzione dei sistemi lineari dati:

```
A =
   0.5635 -0.4651 -0.2978
   -0.4651
             0.5746
                     -1.1147
   -0.2978 -1.1147
                       9.8619
>>b = [-1.2601; -2.6600; 27.0585]
b =
   -1.2601
   -2.6600
   27.0585
>> T=A'*A
ans =
   0.6225 -0.1974 -2.5862
   -0.1974
            1.7890 -11.4951
   -2.5862 -11.4951
                     98.5883
>> A'*A
ans =
     221/355
                  -616/3121
                                -2969/1148
    -616/3121
                   2383/1332
                                -1161/101
   -2969/1148
                 -1161/101
                                 1676/17
Calcolo Ax=b dalla prima richiesta
>> [LU,p] = plu(A)
LU =
   0.563500000000000 \\ -0.46510000000000 \\ -0.297800000000000
  -0.528482697426797 -1.360497302573203
                                         9.704517852706299
  -0.825377107364685 \quad -0.140181907750915 \quad -0.000099476178025
p =
         3
                2
     1
```

```
>> [x] = mialu(LU,p,b)
x =
  0.9999999985679
  1.99999999984078
  2.9999999997768
>> cond(A)
ans =
    1.311278960740176e+06
Seconda richiesta: (A'*A)x=(A'*b)
>> T2 = A'*b
T2 =
  -7.5309
 -31.1045
 270.1886
\gg [x] = mialdl(T,T2)
x =
  1.000050547311859
  2.000056197785106
  3.000007878461599
>> cond(T)
ans =
    1.719439227118773e+12
>> cond(T2)
ans =
```

1

I numeri di condizionamento ottenuti indicano che sia la matrice A usata per risolvere il sistema 1) che la matrice A'*A (usata per il 2)) sono malcondizionate in quanto K(a) >>> 1 e K(A'*A) >>> 1. Questo porta ad avere un risultato condizionato da errore ma il sistema 2) in particolare, ha un condizionamento sull'errore molto maggiore rispetto al sistema 1) (più nello specifico ha un ordine di differenza quadratico). Tale errore è "ingigantito" perchè viene effettuato un prodotto matriciale che è già di per se' affetto da errore a sua volta amplificato da un calcolo riprodotto su memoria finita.

```
function [QR] = qrfat(A)
% [QR] = grfat(A) Metodo per ottenere la fattorizzazione QR
%
                     di una matrice A avente come caratteristica
%
                     m>=n, con m numero di righe e n numero di colonne.
%
                     Restituisce error se non è vero che m>=n oppure
                     durante la computazione viene verificato che la
                     matrice non abbia rango massimo.
[m,n] = size(A);
if m<n, error('matrice non valida, m>=n necessario'); end
for i=1:n
   alfa=norm(A(i:m,i));
   if alfa==0
       error("la matrice non ha rango max");
   end
   if A(i,i) \ge 0
       alfa = -alfa;
   end
   v1 = A(i,i)-alfa;
   A(i,i) = alfa;
  A(i+1:m,i) = A(i+1:m,i)/v1;
  beta = -v1/alfa;
   A(i:m,i+1:n)=A(i:m,i+1:n)-(beta*[1;A(i+1:m,i)])*([1 A(i+1:m,i)']*A(i:m,i+1:n));
QR=A;
end
```

```
function [x] = miaqr(A,b)
% [x,r] = miaqr(A,b) Metodo per risolvere il sistema Ax=b
                     dove A è una matrice di tipo QR ottenuta, ad esempio,
%
                     dalla function qrfat.m
%
                     Condizione necessaria: m>=n, con m numero di righe e
                     n numero di colonne.
%
                     Restituisce error se la matrice QR presenta uno 0 lungo
                     la diagonale.
                     Ritorna x vettore soluzione.
[m,n] = size(A);
if m<n, error('matrice non valida, m>=n necessario'); end
x = b;
for i = 1:n
   v = [1;QR(i+1:m,i)];
   beta = -2/(norm(v)^2);
   x(i:m) = x(i:m) + (beta*(v'*x(i:m)))*v;
end
for i=n:-1:1
    if QR(i,i) == 0, error ("matrice non valida"); end
   x(i) = x(i)/QR(i,i);
   x(1:i-1) = x(1:i-1)-x(i)*QR(1:i-1,i);
end
return
end
  Esempi per testare miaqr e qrfat:
Ax = b \Rightarrow QRx=b
Genero matrice causale 4*4 (Caso semplice in cui l'operatore \ funziona correttamente)
>> A = randi([1, 9], [4,4])
A =
     2
           7
                       5
                 3
     6
           7
                 9
                       9
     3
                 2
           5
                       1
>> b = randi([1,9], [4,1])
```

```
b =
    1
    9
    1
    7
>> format short e
>> [QR] = qrfat(A)
QR =
 -9.2195e+00 -8.3518e+00 -1.2365e+01 -9.8703e+00
  5.3478e-01
              7.3653e+00 -1.7251e-01 3.3352e+00
  2.6739e-01 -1.0438e-01 2.2530e+00 3.7853e+00
  5.3478e-01
              8.4079e-01 2.3943e-01 3.5296e-01
Risoluzione sistema:
>> [x] = miaqr(QR,b)
x =
  6.8889e+00
 -2.3333e+00
 -6.2222e+00
  4.444e+00
Confronto sul risultato:
>> A\b
ans =
  6.8889e+00
 -2.3333e+00
 -6.2222e+00
```

4.444e+00

Nel caso in cui M>N l'operatore \ non restituisce tutti i valori della soluzione e lo si evince dalla documentazione:

...... If A is an M-by-N matrix with M < or > N and B is a column vector with M components, or a matrix with several such columns, then $X = A \setminus B$ is the solution in the least squares sense to the under- or overdetermined system of equations AX = B. The

effective rank, K, of A is determined from the QR decomposition with pivoting. A solution X is computed which has at most K nonzero components per column. If K < N this will usually not be the same solution as PINV(A)B. $A \setminus EYE(SIZE(A))$ produces a generalized inverse of A.

Ad ogni modo i codici per la fattorizzazione QR e per risolvere il sistema lineare sono stati testati nel caso di una matrice N*N (caso precedente) e i risultati coincidono.

Ora invece proviamo col caso m=5 e n=3

```
>> A = randi([1, 9], [5,3])
```

A =

8 8 2 8 4 2 1 9 8 4 2 6 3 3 5

>> b = randi([1 ,9], [5,1])

b =

2

8

6

4 5

>> [QR] = qrfat(A)

QR =

-1.2410e+01 -9.8310e+00 -6.3660e+00 3.9197e-01 8.7949e+00 6.8694e+00 4.8996e-02 -6.8960e-01 -6.7295e+00 1.9599e-01 1.2683e-01 6.1997e-01 1.4699e-01 -3.2164e-02 4.0323e-01

7.0095e-01

Come ci si aspettava da quanto descritto in precedenza.

Esercizio 15

5.0295e-01 -1.2976e-01

ans =

>> [QR] = qrfat(A)

QR =

- -6.7082e+00 -1.1180e+01 -8.6461e+00
 3.8920e-01 3.1623e+00 1.0541e+00
 6.4866e-01 5.9714e-01 3.6515e-01
 3.8920e-01 -1.3068e-01 5.3966e-01
 1.2973e-01 -5.8686e-01 1.5100e-01
- >> [x] = miaqr(QR,b)

x =

- 1.0000e+00
- 3.0000e+00
- 2.0000e+00
- -1.5543e-15
- 7.2442e-15

Esercizio 16-17

$$\oint_{im}(x^2) = \int_{im}^{im}(x^2) \left[1 - 0\right] = \begin{cases}
0 & \text{SE } i \neq 2 \\
0 & \text{Mer on Revisoo} \times 2
\end{cases}$$

$$\oint_{im}(x^2) = \int_{im}^{im}(x^2) \left[1 - 5(x^2 - x^2) \right]_{im}^{im}(x^2) = \begin{cases}
0 & \text{SE } i \neq 2
\end{cases}$$

$$\oint_{im}(x^2) = \oint_{im}(x^2) = \oint_{im}(x^2) = \begin{cases}
0 & \text{SE } i \neq 2
\end{cases}$$

$$\lim_{x \to \infty} (x^2 - x^2) \int_{y}^{y} (x^2) = \frac{1}{2} \int_{y}^{y} (x^2) = 0$$

$$\lim_{x \to \infty} (x^2 - x^2) \int_{y}^{y} (x^2) = 0$$

$$\lim_{x \to \infty} (x^2 - x^2) \int_{y}^{y} (x^2) = 0$$

$$\lim_{x \to \infty} (x^2 - x^2) \int_{y}^{y} (x^2) = 0$$

$$\lim_{x \to \infty} (x^2 - x^2) \int_{y}^{y} (x^2) = 0$$

$$A_{i}^{i}(x) = \begin{bmatrix} 5 \\ 1 \end{bmatrix} (x)$$

$$\bigoplus_{i,m}^{1}(x) = \left(\begin{bmatrix} 1 & (x) \\ 1 & (x) \end{bmatrix} \right) \left[1 - 2 \left(x - x_{i} \right) \right] \begin{bmatrix} 1 & (x) \\ 1 & (x) \end{bmatrix} + \left[\frac{1}{2} i_{m}(x) \right] \begin{bmatrix} 0 - 0 \left(x - x_{i} \right) \right] \begin{bmatrix} 1 & (x) \\ 1 & (x) \end{bmatrix} + 2 \left(1 - 0 \right) \left[\frac{1}{2} i_{m}(x) \right] +$$

E 18

LEU AN PENEURO X2

⊕ INNANZITUSTO SAPPIAMO CHE Y(x3)=0 COME DIMOSTATO NECL'ES. PRECEDENTE

QUINDI SVILUPPO LA SOMMATORIA:

$$\int_{C} |x|^{2} = \int_{C} \int_{C} |x|^{2} + \int_{C} \int_{C} |x|^{2} + \cdots + \int_{C} \int_$$

COME DIMOSTATO NÉLL' ES. PROTEDENTE \$\int_{im}(\times_7) = \begin{array}{c} \lambda_{im}(\times_7) = \lambda_{i3} \quad \text{QUINDI FUTTE LE COMPONENTI } \\ \lambda_{2m}(\times_3) \quad \text{CHE VALE 1.} \end{array}

QUIND;:

@ P'(x3) = \(\frac{1}{2} \) [\(\frac{1}{2} \) \(\frac{1} \) \(\frac{1}{2} \) \(\frac{1} \) \(\frac{1}{2} \) \(\frac{1}{2} \) \(\fr

COME DIMOSTRATE NOW, ES. PROCEDENTE SAFPIAMO CHE $\prod_{i=1}^{n} (x_3) = 0 \in \prod_{i=1}^{n} (x_3) = \int_{i=1}^{n} (x_3) = \int_{i=1}^{n}$

$$b_{1}(x^{2}) = f_{1}^{0} \frac{\int_{0}^{1} \sqrt{(x^{2})^{2}} + \int_{1}^{1} \frac{\int_{1}^{1} \sqrt{(x^{2})^{2}} + \cdots + \int_{1}^{2} \frac{1}{A_{1}^{2} \sqrt{(x^{2})^{2}} + \cdots + \int_{1}^{2} \frac{1}{A_{1}^{2} \sqrt{(x^{2})^{2}}} + \cdots + \int_{1}^{2} \frac{1}{A_{1}^{2} \sqrt{(x^{2})^{2}} + \cdots + \frac{1}{A_{1}^{2} \sqrt{(x^{2})^{2}} + \cdots + \frac{1}{A_{1}^{2}}} + \cdots + \int$$

IN MANIERA ANALOGA A PRIM ABBIAMO QUINDI CAE

$$b_1(x^2) = \begin{cases} 2 & \sqrt{2^{44}(x^2)} = \begin{cases} 2 & \sqrt{2} \end{cases}$$

Polinomio interpolante una funzione con Newton:

```
function [y] = newtonInterpolante(x,f,xx)
    esercizio 19: [y] = newtonInterpolante(x,fun,xx)
%
                        Input: x-> vettore contenente le ascisse xi
%
                               f -> valore della funzione nei vari punti
%
%
                               xx -> vettore su cui calcolare il valore del
%
                               polinomio.
%
                        Output -> valore/valori del polinomio calcolati sui
                        punti xx.
n = length(x)-1;
if nargin <3 || length(x)<1
    error("Input non validi");
end
if length(f)~=length(x)
    error("numero di fi calcolati non corrisponde col numero di ascisse, errore");
end
for i = 1:length(x)-1
    for j = i+1:length(x)
        if (x(i) == x(j))
           error("Ascisse uguali rilevate");
        end
    end
end
for j = 1:n
    for i = n+1:-1:j+1
        f(i) = (f(i)-f(i-1))/(x(i)-x(i-j));
    end
end
n = length(x);
c = f;
y = c(n)*ones(size(xx));
for i = n-1:-1:1
   y = y.*(xx-x(i))+c(i);
end
return
end
```

Polinomio interpolante una funzione con Lagrange:

```
function [z] = lagrangeInterpolante(x,f,xx)
    esercizio 19: [z] = lagrangeInterpolante(x,f,xx)
%
                        Input: x-> vettore contenente le ascisse xi
%
                                f -> valore della funzione nei vari punti
%
%
                                xx -> vettore su cui calcolare il valore del
%
                                polinomio.
%
                        Output -> valore/valori del polinomio calcolati sui
%
                        punti xx.
    Calcola le differenze divise e utilizza l'algoritmo di Horner per il
    calcolo del polinomio interpolante.
n=length(x);
cin = ones(n, size(xx, 2));
if nargin <3 || length(x)<1 || length(f)~=length(x)</pre>
    error("Input non validi");
end
for i = 1:length(x)-1
    for j = i+1:length(x)
        if (x(i) == x(j))
           error("Ascisse uguali rilevate");
    end
end
for i = 1:n
    if (f(i) ~= 0) % grazie a questo controllo risparmio in totale k*z*n iterazioni,
                    % dove k indica il numero di occorrenze degli elementi
                    % nulli nel vettore fi e z gli elementi di xx.
        for j=1:n
            if (j^=i)
                cin(i,:) = cin(i,:).*(xx-x(j))/(x(i)-x(j));
            end
        end
    end
end
z = 0;
for i=1:n
    z=z+f(i)*cin(i,:);
end
return
end
```

Polinomio di Hermite interpolante una funzione con Newton:

```
function [y] = hermiteInterpolante(x,f,xx)
    esercizio 20: [y] = hermiteInterpolante(x,f,xx)
%
                        Input: x-> vettore contenente le ascisse xi del
%
                        tipo [x0 x0 x1 x1 etc..]
%
                        f -> valore della funzione nei vari punti
%
                        e della derivata: [f(x0) f'(x0) f(x1) f'(x1) etc..]
                        xx -> vettore su cui calcolare il valore del
                        polinomio.
%
                        Output -> valore/valori del polinomio calcolati sui
                        punti xx.
n = (length(x)/2)-1;
for i = (2*n+1):-2:3
        f(i) = (f(i)-f(i-2))/(x(i)-x(i-1));
end
for j = 2:2*n+1
    for i = (2*n+2):-1:j+1
        f(i) = (f(i)-f(i-1))/(x(i)-x(i-j));
    end
end
n = length(x);
c = f;
y = c(n)*ones(size(xx));
for i = n-1:-1:1
    y = y.*(xx-x(i))+c(i);
end
end
```

Polinomio di Hermite interpolante una funzione con Lagrange:

```
function [points] = lagrangeHermiteInterpolante(x,f,xx)
    esercizio 20: [z] = lagrangeHermiteInterpolante(x,f,xx)
%
                        Input: x-> vettore contenente le ascisse xi nel
%
                        formato duplicato [f(x0) f(x0) f(x1) f(x1) ...]
%
                                f -> valore della funzione nei vari punti
%
                               nel formato [f(x0) f'(x0) f(x1) f'(x1) ...]
%
                               xx -> vettore su cui calcolare il valore del
                                polinomio.
%
                        Output -> valore/valori del polinomio calcolati sui
%
                        punti xx.
if nargin <3 || length(x)<1 || length(f)~=length(x)</pre>
    error("Input non validi");
end
ff = f(1:2:end);
ff1 = f(2:2:end);
x = x(1:2:end);
n=length(x);
points = zeros(size(xx));
for i = 1:n
    tempx = x;
    ci = tempx(i);
    tempx(i) = [];
    cin = ones(size(xx));
    for j = 1:length(tempx)
        cin = cin.*(xx-tempx(j));
    end
    denominatore = prod(ci-tempx);
    cin = cin/denominatore;
    cin1 = 0;
    for j = 1:length(tempx)
        cin1 = cin1+prod(ci - tempx([1:j-1 j+1:end]));
    cin1 = cin1/denominatore;
    cinquad = cin.^2;
   points = points + ff(i)*cinquad.*(1-2*cin1*(xx-x(i)))+ff1(i)*cinquad.*(xx-x(i));
end
return
end
```

Ascisse di Chobyschev:

```
function [xi] = ascisseChobyschev(a,b,n)
%    [xi] = ascisseChobyschev(a,b,n)
%    calcola le ascisse di chobyshev per il polinomio di interpolazione di
%    grado n su un generico intervallo [a b].
if a >= b || n~=fix(n) || n<0
        error("dati errati")
end
xi = (a+b)/2 + (b-a)/2 * cos((2*(0:n)+1) * (pi/(2*n+2)));
end</pre>
```

Esercizio 22

Function Spline0:

```
function [yy] = splineO(x,f,xx)
% esercizio 22: calcola la spline cubica naturale interpolante la
% funzione.
% [yy] = splineO(x,f,xx)
                Input=> x: vettore delle ascisse già ordinato
%
                        f: vettore contenente il valore della funzione sulle
%
%
                        xx: punti in cui calcolare la spline interpolante.
%
                Output=> yy: punti interpolatori da passare insieme alle
                ascisse in modo tale da essere plottati.
% Esempio di utilizzo della function:
% a = 0; b = 1;
% N = 5;
% x = linspace(a,b,N); %%% x ha dimensione N
% f = cos(x);
% xx = a:0.05:b;
% yy = splineO(x,f,xx);
% plot(x,f,'o',xx,yy)
if ~issorted(x) || length(x)~=length(f)
    error("Input non validi");
end
y = f;
N = length(x);
n = N-1;
deltax = (x(end)-x(1))/n;
%%% definizione matrice A
A = zeros(n-1,n-1);
```

```
h = diff(x);
for i=1:n-1
   for j=1:n-1
        if i==j
            A(i,j) = 2; %%*(2*deltax);
        elseif j == i+1
            A(i,j) = h(i)/(h(i)+h(i+1)); %1/2; %deltax; %1/2;
        elseif j == i-1
            A(i,j) = h(i+1)/(h(i)+h(i+1)); \%1/2; \%deltax; \%1/2;
        end
    end
end
%%% definizione vettore b
b = zeros(n-1,1);
for i = 1:n-1
    b(i) = 6*(((y(i+2)-y(i+1))/(x(i+2)-x(i+1))) -
              ((y(i+1)-y(i))/(x(i+1)-x(i))))/(x(i+2)-x(i));
end
%%% trovo m
m = A\b; %%OPPURE TRAMITE FATTORIZZAZIONE LU: m = solveLU(A,b);
m = [0;m;0];
for i = 1:n
   r(i) = (m(i) - m(i+1))*deltax/6 - (y(i) - y(i+1))/deltax;
    q(i) = -m(i+1)/6*deltax^2 + y(i+1);
end
\%\% definizione s(x) a pezzi
s = zeros(n,N);
for i = 1:n
    s(i,:) = (m(i+1)*(x-x(i)).^3 + m(i)*(x(i+1)-x).^3)/(6*deltax) + q(i)*(x-x(i)) + r(i);
end
xx3 = []; xx1 = []; xx2 = []; yy = [];
for i = 1:n
   vv = pwch(x,y,s(i,:));
   xx3 = xx(xx <= x(i+1));
   xx2 = [xx2, xx1];
   xx1 = setdiff(xx3,xx2);
   yy1 = ppval(vv,xx1);
   yy = [yy, yy1];
end
return
```

end

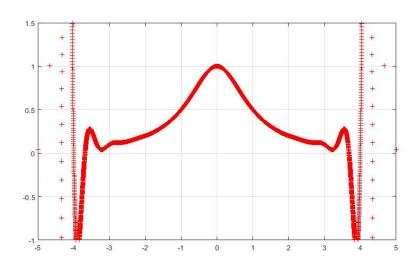
Esercizio 23-24

```
Punti equispaziati calcolati con:
n = 10001; xx = linspace(-5,5,n);
xline(0, ":"); yline(0, ":");
f = @(x)1./(1+x.^2);

1)q(x) è il polinomio interpolante f(x) su 31 ascisse equidistanti:
n = 31; xi = linspace(-5,5,n);
fi = feval(f,xi);
y = newtonInterpolante(xi,fi,xx);
y0 = lagrangeInterpolante(xi,fi,xx);

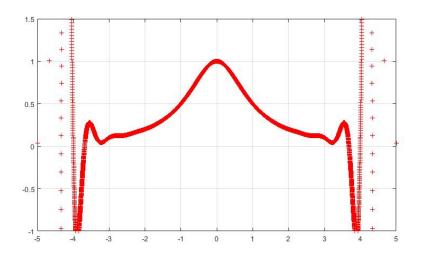
Newton:
diff = feval(f,xx)-y;
max(abs(diff)) = 2.388280971350641e+03 %errore

plot del polinomio sul grafico:
plot(xx,y,'r+'),drawnow,shg;
axis([-5 5 -1 1.5]); grid on;
```



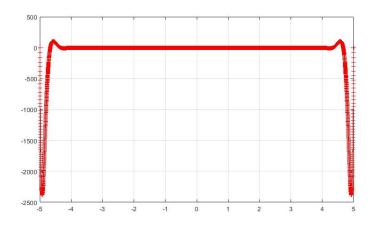
```
Lagrange:
diff = feval(f,xx)-y0;
max(abs(diff)) = 2.388280971350968e+03
```

```
plot del polinomio sul grafico:
plot(xx,y0,'r+'),drawnow,shg;
axis([-5 5 -1 1.5]);grid on;
```



Volendo è possibile ottenere il plot dell'errore:

plot dell'errore: plot(xx,diff,'r+'),drawnow,shg; grid on;

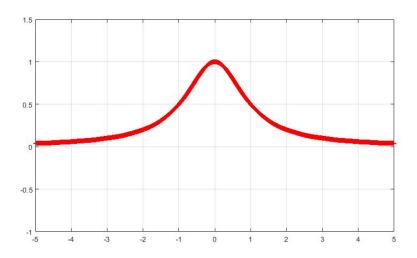


2)q(x) è il polinomio interpolante f(x) su 31 ascisse di Chebyshev:

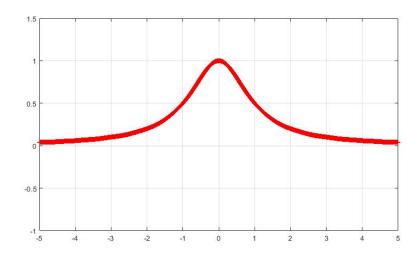
```
[xi] = ascisseChobyschev(-5,5,30);
fi = feval(f,xi);
y = newtonInterpolante(xi,fi,xx);
y0 = lagrangeInterpolante(xi,fi,xx);

Newton:
diff = feval(f,xx)-y;
max(abs(diff)) = 2.061587838963652e-03 %errore

plot(xx,y,'r+'),drawnow,shg;
axis([-5 5 -1 1.5]); grid on;
```



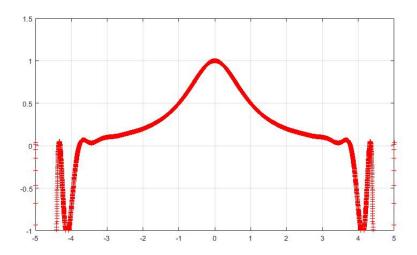
```
Lagrange:
diff = feval(f,xx)-y0;
max(abs(diff)) = 2.061587838963930e-03 %errore
plot(xx,y0,'r+'),drawnow,shg;
axis([-5 5 -1 1.5]); grid on;
```



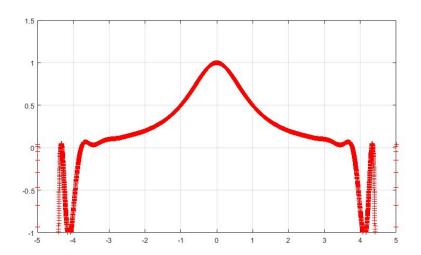
3)q(x) è il polinomio di Hermite interpolante f(x) su 15 ascisse equidistanti:

```
%hermite normale
diff = feval(f,xx)-y;
max(abs(diff)) = 0.0107562214439

plot(xx,y,'r+'),drawnow,shg;
axis([-5 5 -1 1.5]); grid on;
```



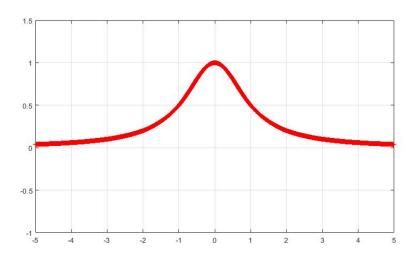
```
%lagrange hermite
diff = feval(f,xx)-y0;
max(abs(diff)) = 0.0107562214439
plot(xx,y0,'r+'),drawnow,shg;
axis([-5 5 -1 1.5]); grid on;
```



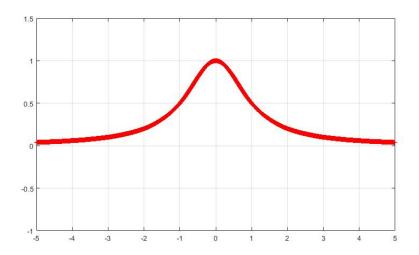
4)q(x) è il polinomio di Hermite interpolante f(x) su 15 ascisse di chobychev:

```
y = hermiteInterpolante(xi,formattedF,xx);
y0 = lagrangeHermiteInterpolante(xi,formattedF,xx);
%hermite normale
diff = feval(f,xx)-y;
max(abs(diff)) = 0.008286208572992

plot(xx,y,'r+'),drawnow,shg;
axis([-5 5 -1 1.5]); grid on;
```

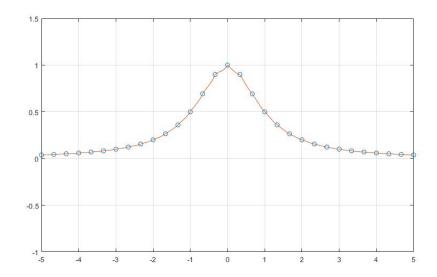


```
%hermite lagrange
diff = feval(f,xx)-y0;
max(abs(diff)) = 0.008286208572992
plot(xx,y,'r+'),drawnow,shg;
axis([-5 5 -1 1.5]); grid on;
```



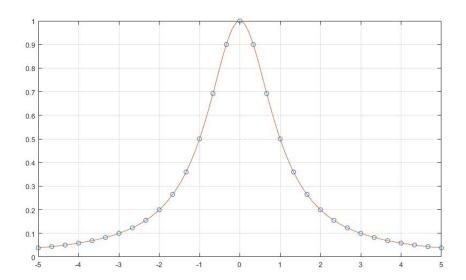
5)q(x) è la spline cubica naturale interpolante f(x) su 31 ascisse equidistanti:

```
n = 31;
xi = linspace(-5,5,n);
fi = feval(f,xi);
yy = splineO(xi,fi,xx);
plot(xi,fi,'o',xx,yy)
axis([-5 5 -1 1.5]); grid on;
errore:
diff = feval(f,xx)-yy;
max(abs(diff)) = 0.038943094048244
```



6)q(x) è la spline cubica not-a-knot interpolante f(x) su 31 ascisse equidistanti:

```
n = 31;
xi = linspace(-5,5,n);
fi = feval(f,xi);
yq = spline(xi,fi,xx);
figure
plot(xi,fi,'o',xx,yq); grid on;
errore:
diff = feval(f,xx)-yq;
max(abs(diff)) = 8.243623335756345e-04
```

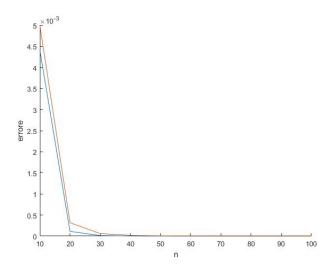


```
a = 0; b = 2*pi;
n = 10001; xx = linspace(a,b,n);
f1 = @(x)sin(x);
f2 = 0(x)\cos(x);
erroreSinKnotKnot = []; erroreCosKnotKnot =[];
erroreSinNaturali = []; erroreCosNaturali =[];
for i = 10:10:100
    xi = linspace(a,b,i);
    fi1 = feval(f1,xi);
    fi2 = feval(f2,xi);
    %knot-a-knot
    ysinKnotKnot = spline(xi,fi1,xx);
    ycosKnotKnot = spline(xi,fi2,xx);
    erroreSinKnotKnot(i/10) = max(abs(feval(f1,xx)-ysinKnotKnot));
    erroreCosKnotKnot(i/10) = max(abs(feval(f2,xx)-ycosKnotKnot));
    %spline naturale
    ysin = splineO(xi,fi1,xx);
    ycos = spline0(xi,fi2,xx);
```

```
erroreSinNaturali(i/10) = max(abs(feval(f1,xx)-ysin));
erroreCosNaturali(i/10) = max(abs(feval(f2,xx)-ycos));
end
x = 10:10:100;
xlabel("n");
ylabel("errore");
hold on;
```

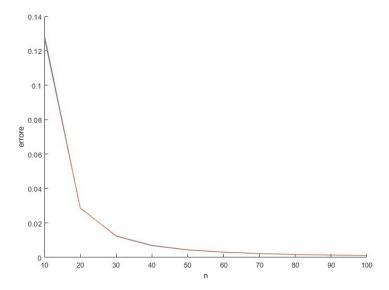
andamento errore nelle knot-a-knot:

```
plot(x,erroreSinKnotKnot(1:end));
plot(x,erroreCosKnotKnot(1:end));
```



andamento errore nelle naturali:

plot(x,erroreSinNaturali(1:end));
plot(x,erroreCosNaturali(1:end));



Coefficienti di Newton-Cotes:

Tabulazione:

grado n = 1	1/2	1/2								
grado n = 2	1/3	4/3	1/3							
grado n = 3	3/8	9/8	9/8	3/8						
grado n = 4	14/45	64/45	8/15	64/45	14/45					
grado n = 5	95/288	125/96	125/144	125/144	125/96 95/288					
grado n = 6	41/140	54/35	27/140	68/35	27/140	54/35	41/140			
grado n = 7	1073/3527	810/559	343/640	649/536	649/536	343/640	810/559	1073/3527		
grado n = 9	130/453	1374/869	243/2240	5287/2721	704/1213	704/1213	5594/2879	243/2240	1374/869	130/453]

Esercizio 27

```
function [newtonCotesNormale,sommaSottoIntervalli,erroreCalcolato] ...
                        = approssimazioneIntegraleCon2Intervalli(fun,a,b,n)
   esercizio 27: approssimazioneIntegraleCon2Intervalli(fun,a,b,n);
   Suddivide l'intervallo in 2 parti e calcola la funzione nei vari sottointervalli.
   OUTPUT=> newtonCotesNormale: funzione calcolata tramite coefficienti di newton-cotes sui
%
             sommaSottoIntervalli: restituisce la somma dei valori nei 2 intervalli
             erroreCalcolato: valore assoluto dell'errore tra le 2 forme utilizzate
h=(b-a)/n;
f = feval(fun,linspace(a,b,n+1));
fsottoIntervallo1 = feval(fun,linspace(a,(a+b)/2,n+1));
fsottoIntervallo2 = feval(fun,linspace((a+b)/2,b,n+1));
nc = coefficientiNC(n);
newtonCotesNormale = h*sum(nc.*f);
I1 = sum(nc.*fsottoIntervallo1);
I2 = sum(nc.*fsottoIntervallo2);
sommaSottoIntervalli = h/2*(I2+I1);
erroreCalcolato = abs(newtonCotesNormale-sommaSottoIntervalli); %%/((2.^n)-1);
return
end
```

Script usato per tabulare i risultati:

```
a = 0; b = pi;
fun = @(x)exp(sin(x));

for i = 1:9
    if (i~=8)
        [ncNormale,approx,errore] = approssimazioneIntegraleCon2Intervalli(fun,a,b,i);
        fprintf("Valore di n: %d Approssimazione %d Errore: %.e\n",i,approx,errore);
    end
end
```

Tabulazione:

TUDUIUZIOIIC:							
Valore di n	Approssimazione	Errore					
1	5.840663e+00	3e+00					
2	6.194562e+00	5e-01					
3	6.203379e+00	2e-01					
4	6.209658e+00	5e-02					
5	6.209247e+00	3e-02					
6	6.208718e+00	7e-03					
7	6.208734e+00	4e-03					
9	6.208759e+00	6e-04					

Esercizio 29

```
function [I2,np] = simpsonAdattivo(f,a,b,tol,fa,f1,fb)
   esercizio 29 [I2,np] = simpsonAdattivo(f,a,b,tol,fa,f1,fb)
   f => funzione su cui effettuare l'approssimazione.
   a,b => estremi intervallo di integrazione
   %tol => tolleranza passata
   ignorare gli ultimi 3 input: vengono usati dalle chiamate ricorsive
   della function.
global np;
x1 = (a+b)/2;
if nargin<=4
   fa = feval(f,a);
   fb = feval(f,b);
   f1 = feval(f,x1);
   np = 3;
end
h = (b-a)/6;
x2 = (a+x1)/2;
x3 = (x1+b)/2;
```

Funzione passata a simpsonAdattivo

```
function y = cos20(x)
%Funzione cos(x^20)
y = cos(x.^20);
return
end
```

Script usato per tabulare i risultati:

Tabulazione:

Tabalazione:								
Tolleranza usata	Approssimazione	Numero di punti usati						
1e-02	2e+00	17						
1e-03	2e+00	17						
1e-04	1e+00	49						
1e-05	1e+00	89						
1e-06	1e+00	141						
1e-07	1e+00	241						
1e-08	1e+00	389						
1e-09	1e+00	621						
1e-10	1e+00	1069						