

# Requirement Analysis Document Turing Careers

Riferimento	
Versione	1.0
Data	15/02/24
Destinatario	Prof.re C. Gravino
Presentato da	Antonio Pagnotta,
	Antonino Lorenzo,
	Claudio Gaudino,
	Jacopo Passariello
Approvato da	



# Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
23/10/23	0.1	Inizio Stesura del Documento	Team
29/10/23	0.1.1	Stesura Requisiti	Team
30/10/23	0.1.2	Stesura Scenari	Team
06/11/23	0.1.3	Stesura Use Case	Team
09/11/23	0.1.4	Stesura Object Model	Team
15/11/23	0.1.5	Stesura Sequence Diagrams	Jacopo Passariello, Antonino Lorenzo
25/11/23	0.1.6	Stesura Activity Diagram e Statechart	Antonio Pagnotta, Claudio Gaudino
25/11/23	0.1.7	Stesura Use Case Diagrams	Antonio Pagnotta
27/11/23	0.2	Prima Revisione	Team
29/11/23	0.3	Seconda Revisione, Completamento Stesura Introduzione e Sistema Corrente	Claudio Gaudino
30/11/23	0.3.1	Completamento Stesura Sistema Proposto	Jacopo Passariello
1/12/23	0.3.2	Completamento Seconda Revisione	Antonio Pagnotta
14/12/23	0.3.3	Revisione Use Case	Antonio Pagnotta, Antonino Lorenzo, Claudio Gaudino
14/12/23	0.4	Terza Revisione	Claudio Gaudino
14/12/23	0.5	Adattamento da messaggistica interna a TalkJS	Claudio Gaudino, Jacopo Passariello
17/12/23	0.6	Quarta Revisione	Antonio Pagnotta
18/12/2023	0.7	Aggiunta dei Mockup	Antonino Lorenzo
30/01/2024	0.8	Modifiche a use case diagram e class diagram	Antonio Pagnotta, Jacopo Passariello
13/02/2024	0.9	Adeguamento documento a modifiche del progetto	Antonio Pagnotta, Jacopo Passariello
15/02/2024	1.0	Revisione Finale del documento	Antonio Pagnotta, Jacopo Passariello



Pagina Intenzionalmente lasciata in bianco.



#### Sommario

- 1. Introduzione
  - 1.1. Scopo del Sistema
  - 1.2. Ambito del Sistema
  - 1.3. Obiettivi e criteri di successo del sistema
  - 1.4. Definizioni, acronimi e abbreviazioni
  - 1.5. Riferimenti
  - 1.6. Panoramica
- 2. Sistema corrente
- 3. Sistema proposto
  - 3.1. Panoramica
  - 3.2. Requisiti funzionali
  - 3.3. Requisiti non funzionali
    - 3.3.1. Usabilità
    - 3.3.2. Prestazioni
    - 3.3.3. Implementazione
    - 3.3.4. Affidabilità
    - 3.3.5. Supportabilità
    - 3.3.6. Legali
  - 3.4. Modello del Sistema
    - 3.4.1. Scenari
    - 3.4.2. Use Case Diagram
    - 3.4.3. Use Case
  - 3.5. Modello ad oggetti e modello dinamico
    - 3.5.1. Class Diagram
    - 3.5.2. Tabella ad oggetti
    - 3.5.3. Activity Diagram e Statechart Diagram
    - 3.5.4. Sequence Diagram
  - 3.6. Mock-ups
- 4. Glossario



#### 1. Introduzione

#### Scopo del sistema

Attualmente il mercato dello sviluppo software è tra quelli più in crescita e di conseguenza lo è anche la richiesta di professionisti. Nonostante ciò, il processo di assunzione sia per le aziende che per gli sviluppatori presenta molteplici sfide. In particolare, per gli sviluppatori, sia freelance che non, trovare un lavoro adatto alle proprie necessità e competenze è sempre più difficile in quanto richiede una lunga ricerca che può protrarsi per mesi, richiedendo il destreggiarsi tra piattaforme aziendali eterogenee. D'altro canto, anche per le aziende il processo di recruitment può essere dispendioso, sia in termini di tempo che di manodopera: richiede infatti molte interviste a molti individui. A tal proposito il sistema software proposto, Turing Careers, ha lo scopo di fornire una piattaforma digitale che provveda a semplificare il processo di ricerca di lavoro per gli sviluppatori, assieme al processo di ricerca di nuovi candidati per i datori di lavoro.



#### Ambito del sistema

Lo scopo di Turing Careers è quello di fornire uno strumento che offra supporto sia a professionisti nell'ambito dell'IT in cerca di lavoro sia a datori di lavoro in cerca di tali professionisti.

Il sistema deve supportare:

- La possibilità per i datori di lavoro di pubblicare offerte di lavoro e di specificare il target delle stesse come un insieme di conoscenze necessarie.
- La possibilità per gli sviluppatori di realizzare un profilo che contenga le proprie conoscenze.
- Un sistema di ricerca che permetta agli sviluppatori di cercare offerte di lavoro in base a preferenze specificate, e che permetta ai datori di lavoro di cercare sviluppatori che abbiano conoscenze particolari.
- Un sistema di raccomandazione che faciliti la ricerca e proponga sviluppatori e offerte considerati particolarmente interessanti.
- La possibilità per gli utenti delle due diverse categorie (sviluppatori e datori di lavoro) di comunicare tramite messaggi di testo attraverso un sistema esterno (TalkJS).



#### Obiettivi e criteri di successo del sistema

Obiettivi principali di Turing Careers:

- Facilitare per gli sviluppatori la ricerca di offerte di lavoro appropriate alle proprie conoscenze.
- Facilitare per i datori di lavoro la ricerca di sviluppatori specializzati negli ambiti di cui hanno più bisogno.
- Facilitare la comunicazione tra sviluppatori e datori di lavoro
- Incoraggiare una descrizione trasparente e chiara delle offerte di lavoro in tutti i loro dettagli ed equivalentemente per i profili degli sviluppatori.

#### Criteri di successo di Turing Careers:

- Rispetto delle scadenze date dal committente.
- Rispetto del budget concordato.
- Implementazione dei requisiti ad alta priorità.

#### Definizioni, acronimi e abbreviazione

Acronimo	Definizione
TC	Turing Careers
RAD	Requirement Analysis Document
UCD	Use Case Diagram
SCD	State Chart Diagram
SC	Scenari
UC	Use Case
AD	Activity Diagram
SD	Sequence Diagram
MU	Mock-Up
RF	Requisito Funzionale
RNF	Requisito non Funzionale
DL	Datore di Lavoro
DV Sviluppatore	
GO	Gestione Offerta
GU Gestione Utente	
RS	Ricerca



#### Riferimenti

- Bernd Bruegge, Allen H. Dutoit Object-Oriented Software Engineering.
- Dispense del prof. Carmine Gravino.
- Turing Careers SOW

#### **Panoramica**

Il presente documento è strutturato in quattro macroaree, quali:

- Introduzione: sezione del documento dove viene illustrato lo scopo del sistema, l'ambito in cui il sistema deve operare. Sono presenti anche una lista di definizioni, acronimi ed abbreviazioni che verranno utilizzate all'interno di questo documento.
- **Sistema corrente:** sezione del documento dedicata ad una breve overview di sistemi che offrono servizi simili a quelli del sistema proposto.
- Sistema proposto: sezione del documento che presenta una panoramica del sistema proposto, i requisiti funzionali e non funzionali, il modello del sistema, il modello a oggetto, il modello dinamico ed infine i mock-up e diagrammi navigazionali.
- Glossario: sezione del documento che associa ad ogni sigla e termine menzionati una definizione per evitare che il lettore debba ricercare informazioni all'esterno del documento, rendendolo autosufficiente sulla materia trattata.



#### 2. Sistema corrente

Ad oggi, il processo di ricerca di lavoro è spesso inibito e reso tedioso dalla necessità per l'individuo di dover interagire con molteplici piattaforme aziendali strutturate in maniera diversa, e che presentano vari gradi di trasparenza riguardanti le offerte lavorative proposte. Esistono sistemi software dedicati alla soluzione di questo problema, che permettono di facilitare tale processo (es. Indeed, LinkedIn), ma non vi è una piattaforma specifica al settore IT, causando la necessità di dover filtrare grandi quantità di offerte non attinenti. La natura generica dei sistemi correnti fa inoltre sì che il livello di dettaglio con cui è possibile filtrare tra le offerte di lavoro presenti sia molto ridotto.

Anche il processo di recruitment soffre di simili problemi, in quanto la generalità delle piattaforme impedisce ad un datore di lavoro di cercare sviluppatori ad un livello di granularità non abbastanza fine da garantire di riuscire a trovare persone che abbiano un particolare insieme di conoscenze.

## 3. Sistema Proposto

#### **Panoramica**

Dato l'obiettivo del sistema, si è deciso di suddividere le sue funzionalità in:

- Gestione Offerta (GO)
- Gestione Utente (GU)
- Ricerca (RS)
- Messaggistica (MSG)

Gli attori principali del sistema saranno:

- Sviluppatore (DV)
- Datore di Lavoro (DL)

Gli attori esterni al sistema saranno:

TalkJS



#### Requisiti Funzionali

Seguono i requisiti funzionali categorizzati in macro aree e classificati in base a priorità. Gli elementi con bassa priorità non verranno implementati nella release iniziale.

#### **GO - Gestione Offerta**

RF_GO Gestione Offerta				
Questo moc	Questo modulo si occupa della gestione delle offerte di lavoro.			
ID Requisito	Requisito Descrizione Priorità			
RF_GO_1 Crea Offerta	Il sistema deve permettere ad un datore di lavoro di creare un'offerta di lavoro.	ALTA		
RF_GO_2 Modifica Offerta	Il sistema deve permettere ad un datore di lavoro di modificare un'offerta di lavoro.	MEDIA		
RF_GO_3 Elimina Offerta	Il sistema deve permettere ad un datore di lavoro di eliminare un'offerta di lavoro.			
RF_GO_4 Mostra Sviluppatori Interessati	Il sistema deve permettere ad un datore di lavoro di accedere ad una lista di sviluppatori che si sono proposti per un'offerta di lavoro.	ALTA		
RF_GO_5 Invia Candidatura				
RF_GU_6 Visualizza candidature inviate	Il sistema deve permettere ad uno sviluppatore di visualizzare le offerte a cui si è candidato.	ALTA		



#### **GU** - Gestione Utente

RF_GU Gestione Utente			
Questo n	nodulo si occupa di gestire il profilo d	i un utente.	
ID Requisito	Descrizione	Priorità	
RF_GU_1 Registra Profilo sviluppatore	Il sistema deve permettere ad uno sviluppatore di registrarsi sulla piattaforma.	ALTA	
RF_GU_2 Modifica Profilo Utente	Il sistema deve permettere ad un ofilo utente di modificare il proprio profilo.		
RF_GU_3 Elimina Profilo Utente	Il sistema deve permettere ad un utente di eliminare il proprio profilo	MEDIA	
RF_GU_4 Visualizza Profilo Utente	ALTA		
RF_GU_5 Registra Profilo Datore di lavoro	Il sistema deve permettere ad un datore di lavoro di registrarsi sulla piattaforma.	ALTA	



# MSG - Messaggistica

RF_MSG Messaggistica				
Questo mod	dulo si occupa di gestire la messaggi:	stica tra utenti		
ID Requisito Descrizione Priorità				
RF_MSG_1 Notifica sulla Piattaforma	Il sistema deve notificare all'utente nuovi messaggi tramite la piattaforma.	MEDIA		
RF_MSG_2 Messaggi Utente	Il sistema deve permettere ad un utente di inviare e ricevere messaggi da e verso un utente di categoria opposta.	ALTA		



#### RS - Ricerca

RF_RS - Ricerca			
	Questo modulo si occupa della ricer	ca	
ID Requisito	Descrizione	Priorità	
RF_RS_1 Cerca Sviluppatore	Il sistema deve permettere ad un datore di lavoro di cercare uno sviluppatore in base alle sue conoscenze.	BASSA	
RF_RS_2 Filtra Ricerca Sviluppatore	Il sistema deve permettere ad un datore di lavoro di filtrare il risultato di Cerca Sviluppatore in base a Lingue Parlate e Distanza	BASSA	
RF_RS_3 Cerca Offerta	Il sistema deve permettere ad uno sviluppatore di cercare un'offerta di lavoro in base a delle conoscenze specifiche.	ALTA	
RF_RS_4 Filtra Offerta Ricerca	Il sistema deve permettere ad uno sviluppatore di filtrare il risultato di Cerca Offerta in base a Tipologia, Locazione e Lingua Richiesta.	ALTA	



#### Requisiti Non Funzionali

#### Usabilità

Identificativo	Nome	Descrizione	Priorità
RNF_U_1	Facilità di Utilizzo	Il sistema dovrebbe essere facilmente accessibile a tutti gli utenti, indipendentemente dal loro livello di esperienza.	Alta
RNF_U_2	Intuitività Interfaccia	L'interfaccia deve presentarsi con chiarezza, offrendo diverse scorciatoie per raggiungere ogni sezione del sistema in modo inequivocabile e semplice.	Alta
RNF_U_3	Conoscenza del Sistema	Ogni utente deve poter comprendere ogni funzionalità, in modo da poter usare ognuna di essa, in non più di 5 minuti.	Alta
RNF_U_4	Responsiveness	Il sito deve garantire una corretta visualizzazione su schermi di formati diversi.	Media



#### Prestazioni

Identificativo	Nome	Descrizione	Priorità
RNF_P_1	Tempo di Risposta Ricerca	Quando viene effettuata la ricerca il sistema deve essere capace di produrre un risultato entro un intervallo massimo di 2 secondi per ogni utente.	Alta
RNF_P_2	Tempo di Caricamento Pagina	Il sistema deve completare il caricamento delle pagine entro un intervallo massimo di 2 secondi FCP.	Alta
RNF_P_3	Throughput Ricerca	Il sistema deve poter soddisfare un picco massimo di 50 richieste di ricerca al secondo.	Media
RNF_P_4	Efficienza Memorizzazione	Il sistema deve memorizzare i dati in maniera efficiente.	Media



#### **Implementazione**

Identificativo	Nome	Descrizione	Priorità
RNF_I_1	Applicazione Web	Il sistema deve essere accessibile attraverso i principali (chromium based, firefox, safari) browser senza la necessità di alcuna installazione.	Alta

#### **Affidabilità**

Identificativo	Nome	Descrizione	Priorità
RNF_R_1	Affidabilità Messaggistica	Il sistema deve garantire la consegna dei messaggi una volta inviati dall'utente, ed essere resiliente ad eventuali perdite di	Bassa
		connessione.	

#### Supportabilità

Identificativo	Nome	Descrizione	Priorità
RNF_S_1	Espandibilità	Il sistema deve essere facilmente espandibile.	Media

#### Sicurezza

Identificativo	Nome	Descrizione	Priorità
RNF_L_1	Sicurezza Dati Utente	Il sistema deve garantire la sicurezza dei dati degli utenti rispetto al GDPR.	Media



#### Scenari

# SC\_RS

Nome Scenario	ClienteCercaSviluppatore
Partecipanti	Marco, cliente individuale. Giovanni, sviluppatore front-end.
Flusso degli Eventi	Marco è un cliente indipendente con progetti sulla piattaforma che sta cercando sviluppatori per un progetto specifico.
	Marco naviga attraverso la piattaforma e utilizza la barra di ricerca per inserire le competenze chiave necessarie per il suo progetto.
	Marco specifica requisiti come la conoscenza di linguaggi come HTML, Javascript e CSS.
	Dopo aver premuto il pulsante di ricerca, la piattaforma genera una lista di sviluppatori il cui profilo corrisponde alle competenze richieste.
	Marco visualizza un elenco di sviluppatori con competenze più rilevanti per le sue esigenze e esamina attentamente i profili.
	Marco individua Giovanni, il cui profilo risulta particolarmente interessante, e accede al suo profilo per verificare se le competenze necessarie per il progetto sono adeguate ai suoi requisiti.
	Marco, soddisfatto delle competenze di Giovanni, avvia una conversazione cliccando sul pulsante corrispondente e gli offre l'opportunità di lavorare sul suo progetto, proponendo i dettagli contrattuali e discutendo i tempi e le aspettative.



# SC\_GO1

Nome Scenario	RimozioneProgetto	
Partecipanti	Sofia, recruiter di MetroCuboCasa	
Flusso degli Eventi	Sofia, recruiter presso l'azienda MetroCuboCasa, è stata incaricata di trovare sviluppatori per il progetto del sito web aziendale.	
	Sofia, dopo aver condotto una dettagliata indagine sulla piattaforma, ha selezionato un gruppo di sviluppatori con competenze e esperienze pertinenti per il progetto.	
	Sofia decide che il team è completo e prende la decisione di ritirare l'annuncio di lavoro per quel particolare progetto.	
	Sofia clicca sul menu a tendina dell'account aziendale e accede alla pagina che elenca tutte le posizioni lavorative/progetti disponibili.	
	Sofia esplora i vari progetti e sceglie il progetto del sito web, tra quelli ancora attivi.	
	Sofia entra nella pagina dedicata al progetto e seleziona il pulsante per sospendere l'offerta e poi quello per eliminarla.	
	Sofia riceve una notifica per confermare l'intenzione di eliminare l'annuncio di lavoro relativo al progetto specifico e, dopo aver cliccato sul pulsante "Conferma", rimuove definitivamente il progetto.	



#### SC\_MSG1

Nome Scenario	RispostaAziendale
Partecipanti	Matteo, sviluppatore di JavaScript. Giada, addetta HR presso ITS.
Flusso degli Eventi	Lo sviluppatore Matteo si è proposto presso l'azienda "Integrated Tech Solutions" come sviluppatore front-end in Javascript.
	Giada, addetta alle risorse umane presso l'azienda, controlla se ci sono state candidature su quella offerta, e nota la candidatura di Matteo.
	Giada visualizza il profilo di Matteo contenente la sua esperienza formativa e lavorativa e decide di rispondere alla candidatura scrivendo a Matteo.
	Giada clicca sul pulsante per contattare Matteo e viene aperta una chat nella quale i due potranno comunicare.



# SC\_GU1

Nome Scenario	RegistrazioneSviluppatore	
Partecipanti	Immacolata, Sviluppatrice Back End in C++	
Flusso degli Eventi	Immacolata è una sviluppatrice recentemente laureata e ha deciso di cercare lavoro tramite Turing Careers.	
	Immacolata clicca sul pulsante "Cerca Lavoro" e viene portata ad una pagina che le permette di registrarsi come sviluppatore.	
	Immacolata inserisce le informazioni necessarie.	
	Il sistema processa le informazioni e porta Immacolata nella propria area riservata se la registrazione è andata a buon fine.	



# SC\_GU2

Nome Scenario	SviluppatoreAggiornaProfilo	
Partecipanti	Antonino, Software Developer.	
Flusso degli Eventi	Antonino è un Software Developer specializzato nella programmazione Java, ma nel corso dell'ultimo anno ha acquisito esperienza anche con la realizzazione di sistemi di Machine Learning in Python; Antonino accede al suo profilo su Turing Careers e naviga nell'area delle competenze e richiede al sistema di modificare le competenze mostrate sul profilo.	
	Il sistema di Turing Careers chiede a Antonino di inserire in uno spazio dedicato quali sono le sue nuove competenze tra quelle elencate dal sistema.	
	Antonino seleziona Python e i framework usati nel contesto del Machine Learning tra le competenze e le aggiunge al suo profilo.	



# SC\_RS2

Nome Scenario	SviluppatoreCercaOfferta	
Partecipanti	Mariapaola, developer di C++.	
Flusso degli Eventi	Mariapaola è una sviluppatrice di C++ con esperianza decennale; Mariapaola inserisce sulla piattaforma online Turing Careers i termini di ricerca per cercare un lavoro come sviluppatrice C++.	
	Il sistema di raccomandazione di Turing Careers propone a Mariapaola una lista di offerte in base alle informazioni inserite.	
	Mariapaola nota un'offerta interessante come sviluppatrice C++ in campo High Performance Computing e quindi decide di salvare l'offerta in modo da consultarla in seguito nella sua pagina utente.	



# SC\_GO2

Nome Scenario	PubblicazioneOfferta	
Partecipanti	Francesca, HR presso Microsoft	
Flusso degli Eventi	Francesca entra sulla pagina del profilo della propria azienda e seleziona l'opzione per aggiungere una nuova proposta di lavoro.	
	Il sistema presenta a Francesca l'interfaccia che le permette di inserire tutte le informazioni relative all'offerta da creare.	
	Francesca inserisce il tipo di posizione come Sviluppatore Back-end, il numero di posti disponibili e la paga di 3500€/mese, e una lista di competenze richieste per la posizione, quali i linguaggi C# e C++ e conferma la proposta.	
	Il sistema processa la richiesta di Francesca e rende la proposta visibile a tutti gli sviluppatori iscritti a Turing Careers	



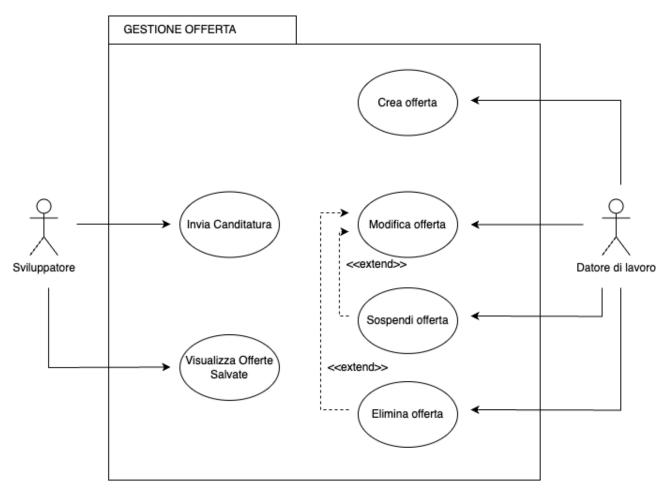
# SC\_GU3

Nome Scenario	RegistrazioneDatoreLavoro
Partecipanti	Ernesto, cliente individuale
Flusso degli Eventi	Ernesto crede di aver avuto un'idea da un milione di dollari, ma ha bisogno di aiuto per svilupparla. Si collega al sito e clicca sul pulsante di registrazione.
	Il sistema gli richiede di specificare se stia cercando di registrarsi come sviluppatore o datore di lavoro.
	Ernesto risponde specificando di essere un datore di lavoro.
	Il sito presenta ad Ernesto una schermata con un form richiedente tutte le informazioni necessarie.
	Ernesto compila il form dando le informazioni richieste dalla piattaforma. Preme poi il pulsante di registrazione.
	Il sistema processa i dati di Ernesto e la registrazione va a buon fine: presenta ad Ernesto la propria area privata dalla quale potrà gestire il suo profilo.



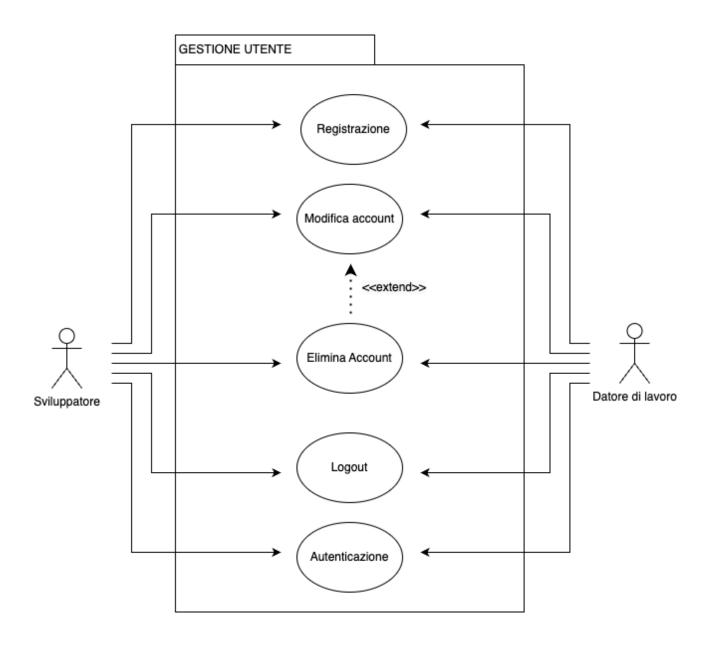
#### **Use Case Diagram**

#### UCD\_GO: Gestione Offerta



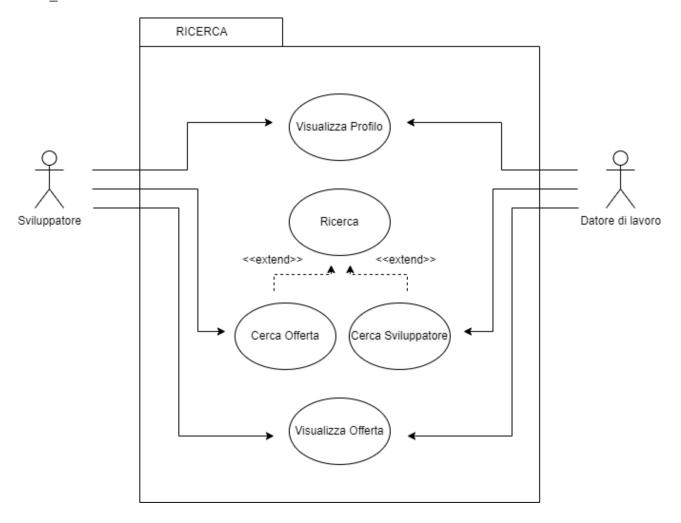


#### **UCD\_GU:** Gestione Utente



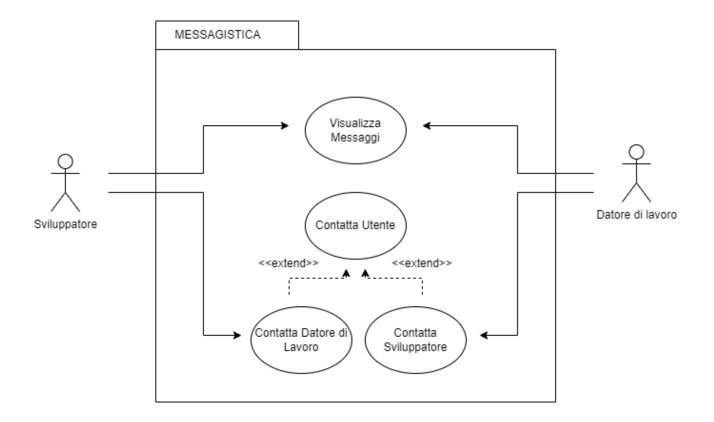


#### UCD\_R: Ricerca





#### UCD\_M: Messagistica





#### **Use Case**

UC_CS	Cerca Sviluppatore	Data	13/11/23
		Versione	1.5
		Autore	Antonino Lorenzo
Descrizione	Use case che descrive la r	icerca di uno	sviluppatore
Attore Principale	Datore di Lavoro		
Entry Condition	Il Datore di Lavoro ha un account TC, ha effettuato l'accesso e si trova sulla pagina di ricerca.		
Exit Condition (on success)	Il sistema ha reso disponibile la visione di una lista, che può anche essere vuota, di sviluppatori.		
Exit Condition (on failure)	/		
Rilevanza/User Priority	Alta		
Frequenza Stimata	100/giorno		
Flusso di Eventi Principale:	Flusso di Eventi Principale:		
1.1	Il datore di lavoro inserisce i termini di ricerca nell'apposita barra e poi preme il pulsante per avviare la ricerca.		
1.2	Il sistema acquisisce le informazioni per la ricerca, effettua la ricerca di sviluppatori e fornisce in output una lista di sviluppatori.		
Flusso di Eventi Alternativo 1: Ricerca Sviluppatori con Filtri			
2.1	Il datore di lavoro inserisce i termini di ricerca nell'apposita barra, poi clicca il pulsante "Ricerca".		
2.2	Il sistema acquisisce le informazioni e mostra i risultati della ricerca, oltre a mostrare i filtri per la		



	ricerca degli sviluppatori, tra cui:  Lingue Conosciute  Location		
2.3	Il datore di lavoro configura i filtri per la ricerca in base alle sue necessità.		
2.4	Il sistema acquisisce i termini ed i filtri per la ricerca, effettua la ricerca di sviluppatori che soddisfano i requisiti nel sistema e fornisce in output una lista di sviluppatori.		
Flusso di Eventi Alternativo 2	: Ricerca Sviluppatori Senza Risultato		
3.1	Il datore di lavoro inserisce dei termini di ricerca nella barra di ricerca, poi clicca su un pulsante per espandere la sezione dei filtri.		
3.2	Il sistema mostra dei filtri per la ricerca degli sviluppatori, tra cui:  • Lingua Richiesta  • Ordina per Location		
3.3	Il datore di lavoro configura i filtri per la ricerca in base alle sue necessità, poi preme il pulsante per avviare la ricerca.		
3.4	Il sistema rimuove dalla lista degli sviluppatori presenti a schermo gli elementi che non soddisfano i filtri inseriti.		



UC_CO	Cerca Offerta	Data	05/11/23	
		Vers.	2.0	
		Autore	Antonio Pagnotta	
Descrizione	Use case che descrive la r	icerca di una	offerta	
Attore Principale	Sviluppatore			
Entry Condition	Lo sviluppatore ha un account TC, ha effettuato l'accesso e si trova sulla pagina di ricerca.			
Exit Condition (on success)	Il sistema mette a disposizione dell'utente una lista di offerte, che può anche essere vuota.			
Exit Condition (on failure)	Il sistema emette un messaggio di errore per informare l'utente della problematica riscontrata.			
Rilevanza/User Priority	Alta			
Frequenza Stimata	100/giorno			
Flusso di Eventi Principale:	Flusso di Eventi Principale:			
1.1	Lo sviluppatore inserisce i termini di ricerca nell'apposita barra e poi preme il pulsante per avviare la ricerca.			
1.2	Il sistema acquisisce le informazioni inserite per la ricerca, effettua la ricerca di offerte e restituisce in output una lista di offerte.			
Flusso di Eventi Alternativo 1: Ricerca Offerte con Filtri				
2.1	Lo sviluppatore inserisce i termini di ricerca nell'apposita barra, poi clicca il pulsante "Ricerca".			
2.2	Il sistema acquisisce le informazioni e mostra i risultati della ricerca, oltre a mostrare i filtri per la			



	ricerca delle offerte, tra cui: <ul><li>Lingue Conosciute</li><li>Location</li></ul>
2.3	Lo sviluppatore configura i filtri per la ricerca in base alle sue necessità.
2.4	Il sistema rimuove dalla lista delle offerte presenti a schermo gli elementi che non soddisfano i filtri.
Flusso di Eventi Alternativo 2	: Ricerca Offerte Senza Risultato.
3.1	Lo sviluppatore inserisce i termini di ricerca nell'apposita barra e poi preme il pulsante per avviare la ricerca.
3.2	Il sistema acquisisce le informazioni e riporta l'assenza di un risultato, invita quindi l'utente a modificare l'input o ad effettuare una nuova ricerca.
Flusso di Eventi Alternativo 3	: Ricerca Offerte Con Filtri Senza Risultato.
4.1	Lo sviluppatore inserisce i termini di ricerca nell'apposita barra e poi preme il pulsante per avviare la ricerca.
4.2	Il sistema acquisisce le informazioni e mostra i risultati della ricerca, oltre a mostrare i filtri per la ricerca delle offerte, tra cui:  Lingue Conosciute Location
4.3	Lo sviluppatore configura i filtri per la ricerca in base alle sue necessità.
4.4	Il sistema acquisisce le informazioni e riporta l'assenza di un risultato, invita l'utente a modificare l'input o ad effettuare una nuova ricerca.



UC_CRO	Crea Offerta	Data	5/11/23
		Vers.	2.0
		Autore	Claudio Gaudino
Descrizione	Use Case riguardante la creazione di un'offerta di lavoro da parte di un datore di lavoro.		
Attore Principale	Datore di Lavoro		
Entry Condition	Il Datore di Lavoro ha un account TC, ha effettuato l'accesso e si trova nella propria area privata.		
Exit Condition (on success)	Il sistema ha creato l'offerta di lavoro.		
Exit Condition (on failure)	Il sistema ha fornito all'utente un messaggio d'errore.		
Rilevanza/User Priority	Alta		
Frequenza Stimata	10/giorno		
Flusso di Eventi Principale:			
1.1	Il datore di lavoro clicca sul pulsante per creare una nuova offerta.		
1.2	Il sistema mostra un form nel quale il datore di lavoro deve inserire: un titolo, una descrizione, le skill richieste, il tipo della locazione (remoto o in presenza), se è in presenza chiede anche di specificare la posizione, infine le lingue richieste.		
1.3	Il datore di lavoro riempie ogni campo del form e preme sul pulsante di conferma del form		
1.4	Il sistema acquisisce i dati inseriti dal datore di lavoro, controlla che l'input sia valido, crea la nuova offerta di lavoro e mostra al datore di lavoro un		



	messaggio di successo.		
Flusso di Eventi di Errore 1: OutOfStorage			
Descrizione	Il sistema non ha spazio sufficiente alla memorizzazione della nuova offerta, causando il fallimento della sua creazione.		
2.1	Il datore di lavoro clicca sul pulsante per creare una nuova offerta		
2.2	Il sistema mostra un form nel quale il datore di lavoro deve inserire: un titolo, una descrizione, le skill richieste, il tipo della locazione (remoto o in presenza), se è in presenza chiede anche di specificare la posizione, infine le lingue richieste.		
2.3	Il datore di lavoro riempie ogni campo del form e preme sul pulsante di conferma		
2.4	Il sistema acquisisce i dati inseriti dal datore di lavoro ma non ha a disposizione abbastanza memoria da poter creare l'offerta, quindi scarta i dati e mostra un messaggio d'errore al datore di lavoro		
Flusso di eventi di Errore 2: I	Missing Arguments		
Descrizione	Il sistema non può accettare il form del datore di lavoro in quanto non sono stati riempiti tutti i campi necessari.		
3.1	Il datore di lavoro clicca sul pulsante per creare una nuova offerta.		
3.2	Il sistema mostra un form nel quale il datore di lavoro deve inserire: un titolo, una descrizione, le skill richieste, il tipo della locazione (remoto o in		



	presenza), se è in presenza chiede anche di specificare la posizione, infine le lingue richieste.	
3.3	Il datore di lavoro non riempie tutti i campi del form e preme sul pulsante di conferma	
3.4	Il sistema riconosce il mancato inserimento di alcuni dati richiesti e non prosegue con la creazione dell'offerta, mostrando un messaggio al datore di lavoro per invitarlo a fornire tutti i dati mancanti	
3.5	Il datore di lavoro riempie correttamente i campi mancanti e preme sul pulsante di conferma	
3.6	Il sistema acquisisce i dati inseriti dal datore di lavoro, crea la nuova offerta di lavoro e riporta il datore di lavoro nella sua area privata	
Flusso di eventi di Errore 3: IncorrectArguments		
Descrizione	Il sistema non può accettare il form del datore di lavoro in quanto almeno un campo non è stato riempito utilizzando un formato corretto.	
4.1	Il datore di lavoro clicca sul pulsante per creare una nuova offerta.	
4.2	Il sistema mostra un form nel quale il datore di lavoro deve inserire: un titolo, una descrizione, le skill richieste, il tipo della locazione (remoto o in presenza), se è in presenza chiede anche di specificare la posizione, infine le lingue richieste.	
4.3	Il datore di lavoro non riempie correttamente tutti i campi del form e preme sul pulsante di conferma	



4.4	Il sistema riconosce l'errato inserimento di alcuni dati richiesti e non prosegue con la creazione dell'offerta, mostrando un messaggio al datore di lavoro per invitarlo a correggere i dati errati
4.5	Il datore di lavoro corregge i dati nei campi indicati e preme sul pulsante di conferma
4.6	Il sistema acquisisce i dati inseriti dal datore di lavoro, crea la nuova offerta di lavoro e riporta il datore di lavoro nella sua area privata

UC_MPS	Modifica Profilo	Data	17/11/23
	Sviluppatore	Vers.	2.0
		Autore	Jacopo Passariello
Descrizione	Use Case riguardante la modifica del profilo di uno sviluppatore.		
Attore Principale	Sviluppatore		
Entry Condition	Lo Sviluppatore si trova sulla sua area riservata		
Exit Condition (on success)	Sono state modificate le informazioni relative al profilo dello sviluppatore.		
Exit Condition (on failure)	Il sistema fornisce all'utente un messaggio di errore sull'impossibilità di modificare il profilo		
Rilevanza/User Priority	Media		
Frequenza Stimata	20/giorno		



Flusso di Eventi Principale:		
1.1	Lo sviluppatore clicca sul pulsante "Modifica profilo".	
1.2	Il sistema recupera il profilo utente dal servizio di gestione dei dati persistenti e reindirizza lo sviluppatore verso un form nel quale sono già compilate le informazioni attualmente conservate.	
1.3	Lo sviluppatore compila il form inserendo le nuove informazioni nei campi che desidera modificare, e clicca infine sul pulsante salva modifiche.	
1.4	Il sistema processa le modifiche, riporta l'utente alla propria area riservata e notifica lo sviluppatore dell'avvenuto cambiamento.	
Flusso di eventi Alternativo: CancelEdit		
Descrizione	Lo sviluppatore prova a modificare il proprio profilo per poi annullare la modifica.	
1.1	Lo sviluppatore clicca sul pulsante "Modifica profilo".	
1.2	Il sistema recupera il profilo utente dal servizio di gestione dei dati persistenti e reindirizza lo sviluppatore verso un form nel quale sono già compilate le informazioni attualmente conservate.	
1.3	Lo sviluppatore compila il form inserendo le nuove informazioni nei campi che desidera modificare, infine clicca su "Annulla Modifiche".	
1.4	Il sistema reindirizza lo sviluppatore sulla sua area riservata notificando che le modifiche sono state annullate.	

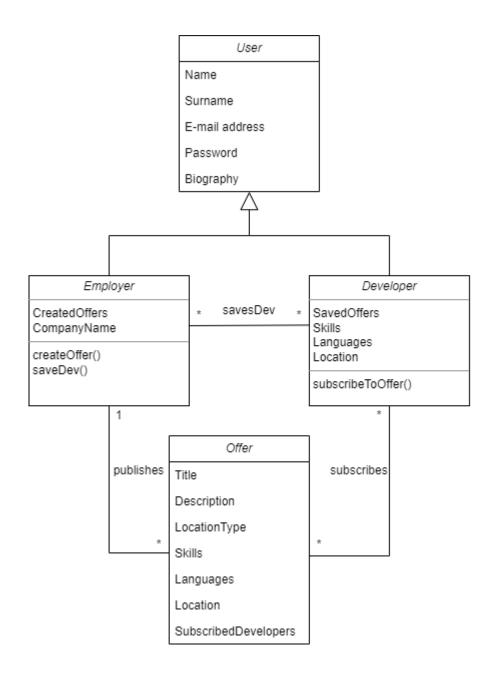


Flusso di eventi di Errore 1: MissingArguments		
Descrizione	Lo sviluppatore prova a modificare il proprio profilo omettendo un'informazione non opzionale.	
1.1	Lo sviluppatore clicca sul pulsante "Modifica profilo".	
1.2	Il sistema recupera il profilo utente dal servizio di gestione dei dati persistenti e reindirizza lo sviluppatore verso un form nel quale sono già compilate le informazioni attualmente conservate.	
1.3	Lo sviluppatore compila il form inserendo le nuove informazioni nei campi che desidera modificare, ma cancella delle informazioni non opzionali senza sostituirle. Preme quindi "Salva Modifiche".	
1.4	Il sistema notifica lo sviluppatore che alcuni campi sono incompleti e lo invita a compilarli.	
1.5	Lo sviluppatore compila i dati mancanti e clicca "Salva Modifiche"	
1.6	Il sistema reindirizza lo sviluppatore alla sua area privata e notifica che le modifiche hanno avuto successo.	



#### Modello ad Oggetti e Modello Dinamico

#### Class Diagram





## Tabella ad Oggetti

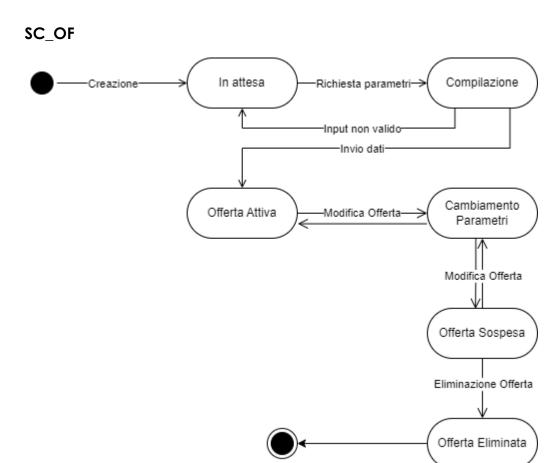
Nome	Tipologia	Descrizione
SearchBar	Barra di ricerca all'interno della quale l'utente inserisce la stringa per effettuare una ricerca e tramite la quale può avviare la ricerca	Boundary
FilterSelection	Sezione contenente l'insieme dei filtri applicabili ai risultati prodotti dalla ricerca	Boundary
OfferButton	Pulsante usato dal datore di lavoro per iniziare la creazione di una nuova offerta	Boundary
OfferForm	Form usato dal datore di lavoro per fornire tutti i dati relativi alla nuova offerta di lavoro che intende creare	Boundary
EditProfileButton	Pulsante usato dagli utenti per accedere al form di modifica delle informazioni del profilo	Boundary
EditProfileForm	Form usato dagli utenti per modificare le informazioni del proprio profilo	Boundary
SearchControl	Oggetto responsabile	Control



	della gestione della ricerca di offerte e sviluppatori all'interno del sistema	
CreateOfferControl	Oggetto responsabile della gestione della creazione di una nuova offerta di lavoro	Control
EditProfileControl	Oggetto responsabile della gestione della modifica del profilo e di un utente.	Control
Offer	Rappresenta una offerta di lavoro e tutti i suoi dati	Entity
Developer	Rappresenta i dati riguardanti il profilo di uno sviluppatore registrato sulla piattaforma Turing Careers	Entity
Employer	Rappresenta i dati riguardanti il profilo di un datore di lavoro registrato sulla piattaforma di Turing Careers	Entity

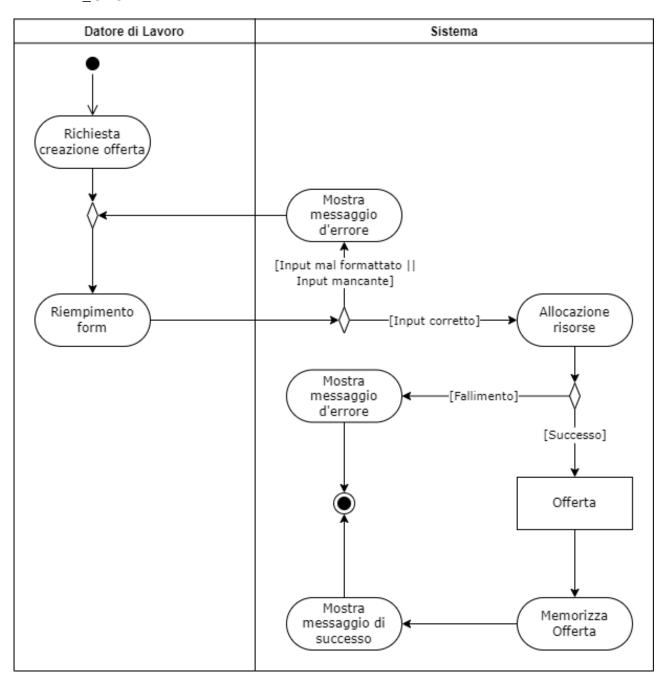


### • Activity Diagram e Statechart Diagram





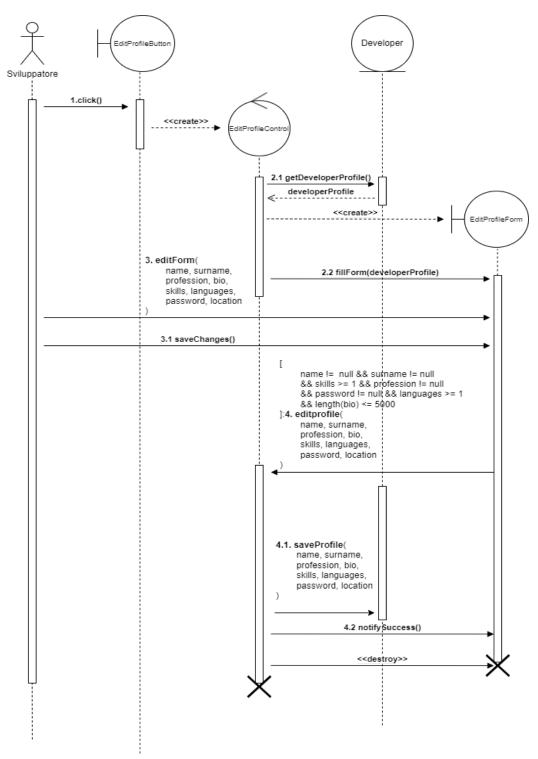
#### AD\_CRO





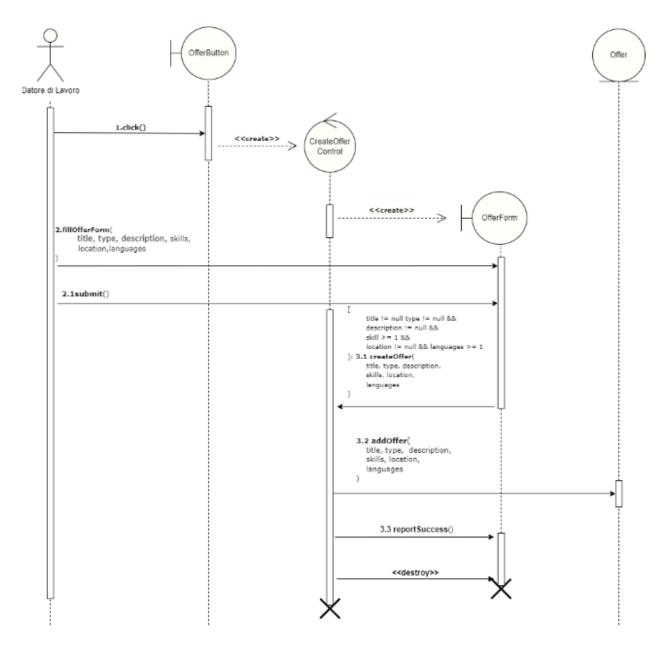
#### Sequence Diagram

#### **SD\_MPS** (Modifica Profilo Sviluppatore)





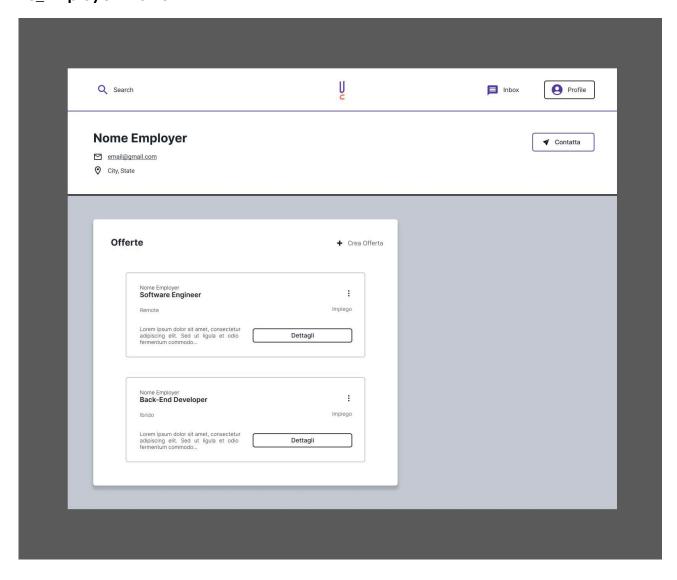
### SD\_CO (Crea Offerta)





#### Mock-ups

#### **DS\_Employer-Profile**



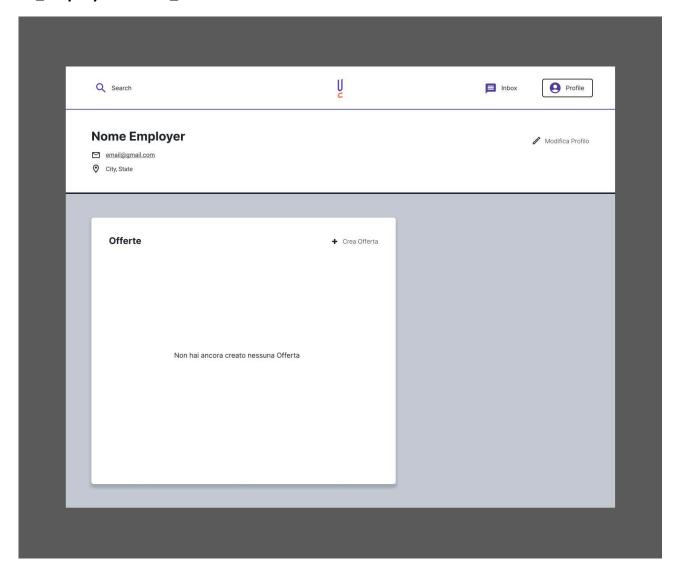


#### MB\_Employer-Profile





## D\$\_Employer-Profile\_new



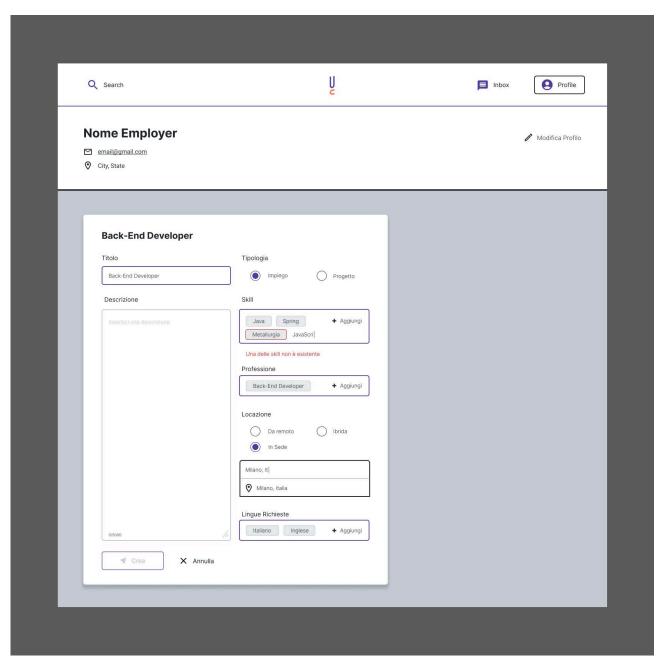


### MB\_Employer-Profile\_new





#### **DS\_Employer-Profile\_CO**



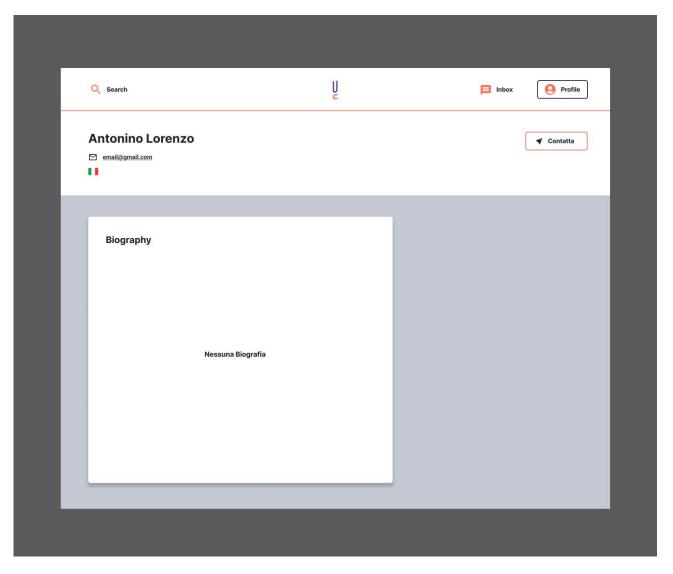


#### MB\_Employer-Profile\_CO



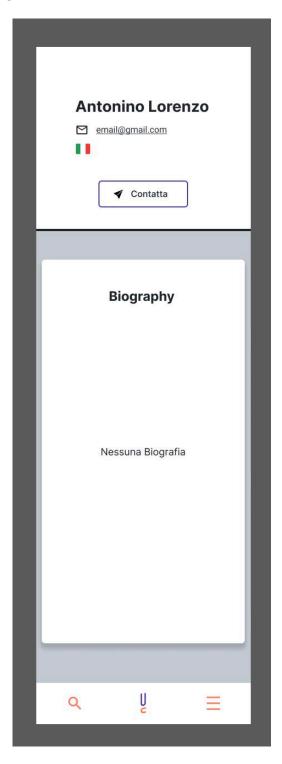


#### DS\_Developer-Profile\_new



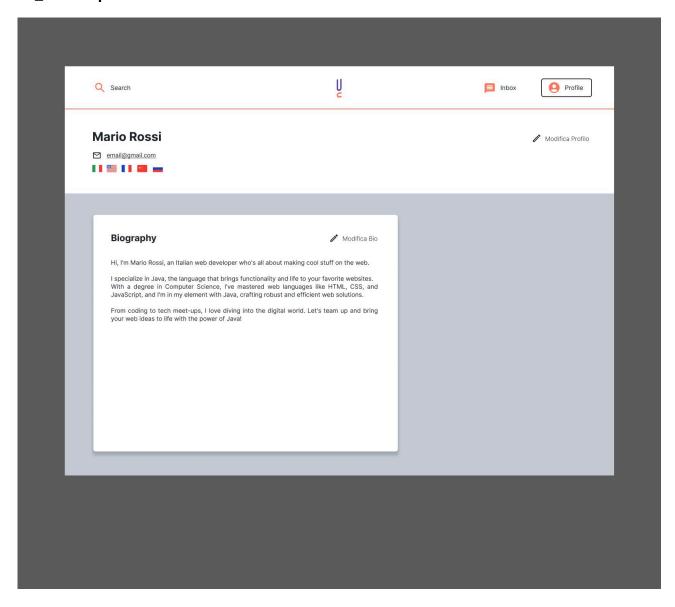


#### MB\_Developer-Profile\_new



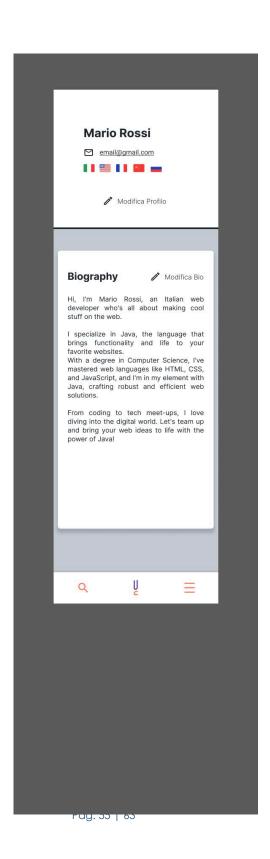


### DS\_Developer-Profile



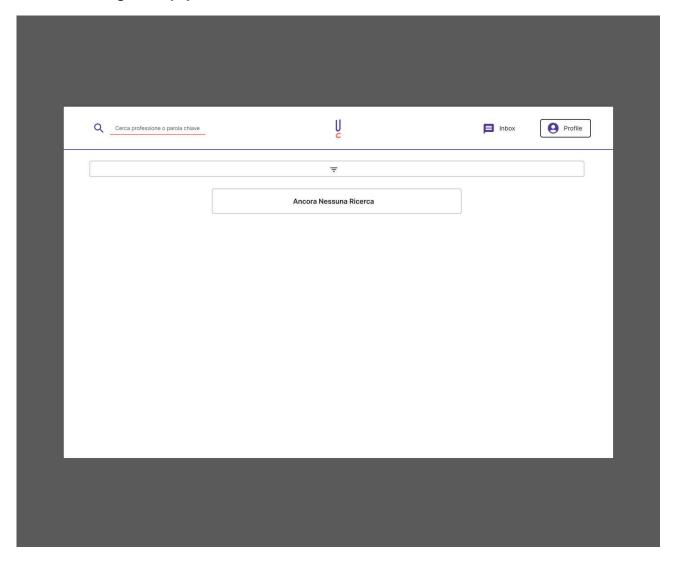


#### MB\_Developer-Profile





## DS\_SearchPage\_empty



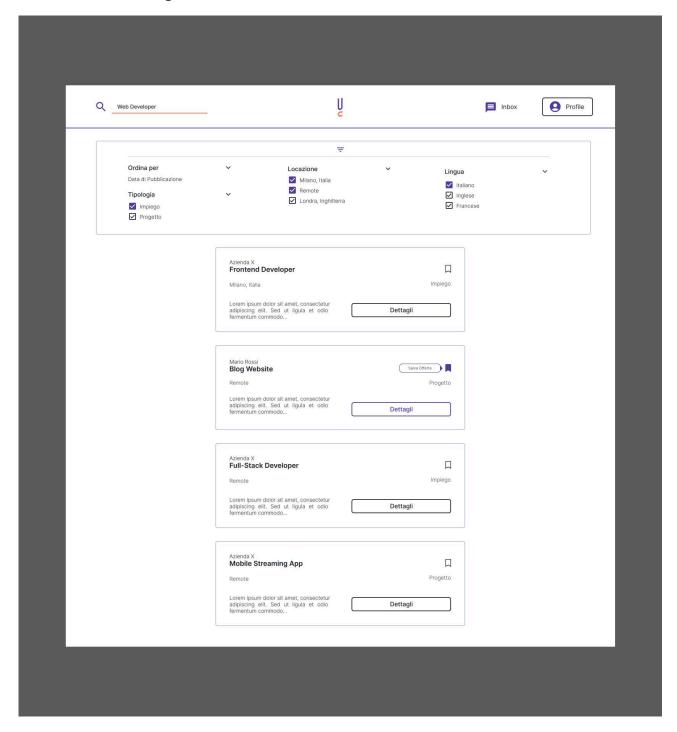


## MB\_SearchPage\_empty



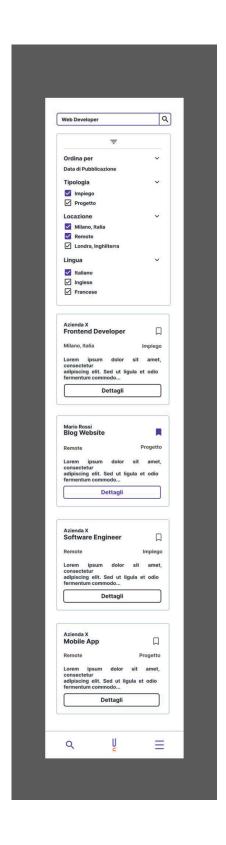


#### DS\_Offer\_SearchPage



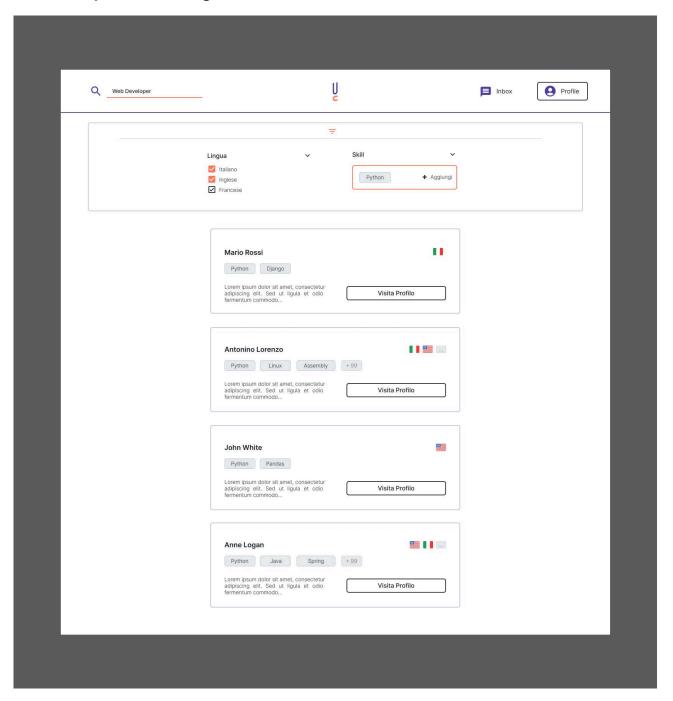


### MB\_Offer\_SearchPage





#### DS\_Developer\_SearchPage



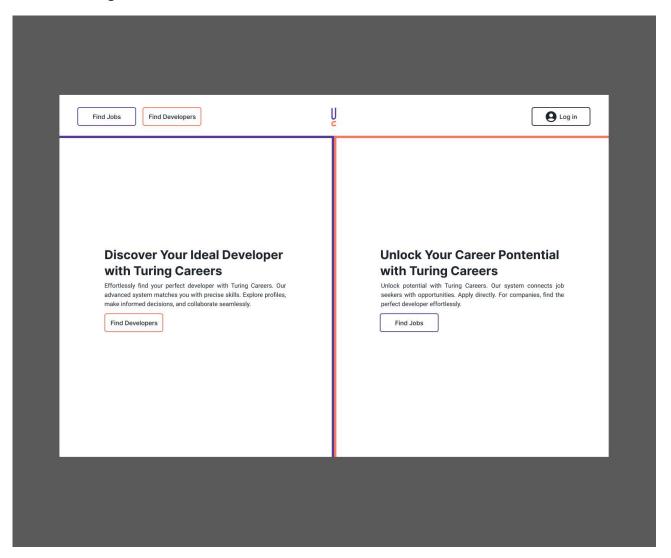


#### MB\_Developer\_SearchPage





#### DS Index\_Page





# 4. Glossario

Termine	Definizione
Cliente	Un individuo o azienda che richiede una prestazione sul sito, quindi un datore di lavoro
Offerta	Impiego o Progetto
Impiego	Posizione di lavoro
Progetto	Impiego a tempo determinato e ristretto alla partecipazione ad un progetto specifico