ISTITUTO TECNICO INDUSTRIALE STATALE "G. VALLAURI"

Via S. Michele, 68 – 12045 Fossano

Indirizzo INFORMATICA – Classe IV INF B

watches

Si vuole creare una applicazione web per la vendita on line di orologi basata sul file <u>orologi.js</u> allegato.

Per lo sviluppo usare Chrome e NON firefox che con il protocollo file:// salva gli item in local storage per pagina e non per dominio.

La pagina principale, all'avvio, legge l'elenco degli orologi dal local storage e, se non lo trova, lo legge dalla variabile swatches e lo risalva immediatamente in local storage.

Quindi visualizza l'elenco completo degli orologi all'interno di una apposita **Tabella HTML** contenente le 5 colonne : Gender, Code, Price, Color, Image.

Suggerimento: occorre utilizzare 3 cicli for-of annidati.

Catalogo Orologi

Gender: All

Gender Code Price Color Image QWZ5671 39.95 Red Men Men QWZ5671 39.95 Burgundy QWZ5672 45 95 Blue Men QWZ5672 45.95 Men Burgundy QWZ5672 45.95 Black Men Men QWZ5673 60.95 Blue Men OWZ5673 60.95 Burgundy RRX9856 42.5 Red Women RRX9856 Women 42.5 Blue RRX9856 Women 42.5 Burgundy RRX9857 Women 46.5 Red Women RRX9857 46.5 Blue RRX9857 Women 46 5 Burgundy

In corrispondenza della **selezione di un genere** all'interno dell'apposito ListBox visualizzare SOLTANTO gli orologi di quel genere

In corrispondenza del click sul pulsante **INSERISCI** si apre una seconda pagina HTML per l'inserimento di un nuovo orologio.

In corrispondenza del pulsante Annulla semplicemente l'applicazione ritorna alla pagina principale In corrispondenza del pulsante Salva l'applicazione legge il database da local Storge, aggiunge il nuovo orologio, risalva il database in local Storage e ritorna alla pagina principale

Il nuovo orologio va aggiunto all'interno del relativo genere. Il campo <u>image</u> viene costruito automaticamente sulla base del campo color, come per gli orologi già esistenti

Controllare inoltre se il codice è già esistente, nel qual caso **non** viene creato un nuovo record con quel codice, ma l'orologio viene inserito nel vettore già esistente degli <u>swatches</u> relativi al codice inserito (senza aggiornare il campo prezzo che mantiene il valore memorizzato su file).