

```
1  #include <stdio.h>
2
3  //introduzione all'utente
4  int main()
5  {
6      printf +("Benvenuto nel gioco");
7  }
8  //Menù iniziale
9  char selezione
10 printf("iniziare il gioco premi 'A', premere B per uscire dal gioco/n");
11 scanf("%c", &selezione);
12
13 if (selezione == A); {
14     printf ("Nuova partita");
15     else
16     printf("Esci dal gioco");
17 }
18 //Scrivi nome giocatore
19 char nome_giocatore
20 scanf("%c", &nome_giocatore);
21
22 //Presentare un set di domande all'utente a risposta multipla (almeno 3 risposte)
23 //Domanda 1
24 printf("Che animali ci Jurassic Park?/n");
25 printf("A - Paguri/n");
26 printf("B - Dinosauri/n");
27 printf("C - Cervi/n");
28
29 //Risposta 1
30 char risposta
31 scanf("%c", &risposta);
32 int punteggio == 0
33
34 switch (risposta){
35     case "A":
36         printf("Sbagliato/n");
37         break;
```

```
38     case "B":
39         printf("Giusto/n");
40         break;
41     case "C":
42         printf("Sbagliato/n");
43         punteggio++
44         break;
45 }
46
47 //Domanda 2
48 printf("Chi era il nemico delle Superchicche?/n");
49 printf("A - Mojo jojo/n");
50 printf("B - Porco Rosso/n");
51 printf("Galileo Galilei/n");
52
53 //risposta2
54 switch (risposta){
55     case "A":
56         printf("Giusto/n");
57         break;
58     case "B":
59         printf("Sbagliato/n");
60         break;
61     case "C":
62         printf("Sbagliato/n");
63         punteggio++
64         break;
65 }
66
67 //Domanda 3
68 printf("Quanti titoli WWE ha vinto Randy Orton?/n");
69 printf("A - 14/n");
70 printf("B - 584854859485485874569852/n");
71 printf("C - 0/n");
72
73 //Risposta 3
74 switch (risposta){
```

```
75     case "A":
76         printf("Giusto/n");
77         break;
78     case "B":
79         printf("Sbagliato/n");
80         break;
81     case "C":
82         printf("Sbagliato/n");
83         punteggio++
84         break;
85 }
86
87 //Scrivere a schermo a fine partita il punteggio totalizzato dal giocatore corrente
88 int printf(punteggio);
89
90 //Presentare nuovamente il testo per la scelta tra: A) Iniziare una nuova partita; B) Uscire dal gioco.
91 char selezione
92 printf("iniziare il gioco premi 'A',premere B per uscire dal gioco/n");
93 scanf("%c", &selezione);
94
95 if (selezione == A); {
96     printf ("Nuova partita");
97     else
98     printf("Esci dal gioco");
99 }
100 return 0
```