

Progetto S2L5

1. Capire cosa fa il programma senza eseguirlo:

Il programma permette di moltiplicare, dividere oppure da la possibilità di inserire una stringa attraverso le scelte sul menu.

2. Individuare dal codice sorgente le casistiche non standard che il programma non gestisce:

- Nella parte iniziale il comando indica “scanf ("%d", &scelta), in questo caso la variabile corretta sarebbe di tipo CHAR con simbolo %c. Successivamente bisognerebbe aggiungere uno switch per identificare meglio le risposte A,B,C.
- La linea char stringa[10]; indica che possono essere inseriti un massimo di 10 caratteri. Questo creerebbe un overflow dei dati in caso l'utente vada ad inserire più di caratteri. Per risolvere questo problema bisogna aumentare il numero massimo di caratteri.

3. Individuare eventuali errori e proporre una soluzione:

- Bisogna specificare il case sensitive;
- int divisione = a % b; l'operatore corretto della divisione è /. (Errore logico);
- scanf ("%s", &stringa); la & non va inserita. (Errore logico);
- int a,b = 0; va specificato che 0 non può essere denominatore. (Errore logico);
- char scelta = {'\0'}; le parentesi graffe non vanno inserite. (Errore sintattico);
- void dividi () le variabile all'interno di questo void, per esempio, scanf ("%d", &a); va sostituito da %f (Errore logico).