```
F
                                              jacopo@kali: ~/Desktop/esercizi
File Actions Edit View Help
- (jacopo® kali)-[~/Desktop/esercizi]
s python S3L3.py
Vuoi effettuare il calcolo del perimetro di:
     1 - Ouadrato
     2 - Cerchio
     3 - Rettangolo
     4 - Abbandona il programma
Quale scegli?1
Quale è il lato del quadrato?2
Il risultato è 8
 —(jacopo⊕kali)-[~/Desktop/esercizi]
_s python S3L3.py
Vuoi effettuare il calcolo del perimetro di:
     1 - Quadrato
     2 - Cerchio
     3 - Rettangolo
     4 - Abbandona il programma
Quale scegli?2
Quale è il raggio del cerchio? 4
Il risultato è 25.12
 —(jacopo®kali)-[~/Desktop/esercizi]
s python S3L3.py
Vuoi effettuare il calcolo del perimetro di:
     1 - Quadrato
     2 - Cerchio
     3 - Rettangolo
     4 - Abbandona il programma
Quale scegli?3
Quale è la base del rettangolo? 6
Quale è l'altezza del rettangolo? 8
Il risultato è 28
___(jacopo@kali)-[~/Desktop/esercizi]
s python S3L3.py
Vuoi effettuare il calcolo del perimetro di:
     1 - Ouadrato
     2 - Cerchio
     3 - Rettangolo
     4 - Abbandona il programma
Quale scegli?4
Ci vediamo
```

```
1
2
3 def quadrato():
```

lato = int(input("Quale è il lato del quadrato?")) perimetro = lato * 4 return perimetro

8 def cerchio(raggio): perimetro = raggio * 2 * 3.14

return perimetro 12 def rettangolo(base, altezza): perimetro = (base * 2) + (altezza * 2) return perimetro

16 scelta = int(input("""Vuoi effettuare il calcolo del perimetro di: 1 - Quadrato 2 - Cerchio

3 - Rettangolo 4 - Abbandona il programma

21 Quale scegli?""))

perimetro = quadrato()

22 23 if scelta = 1:

24 25 elif scelta = 2: raggio = int(input("Quale è il raggio del cerchio? "))

perimetro = cerchio(raggio)

26 27

28 elif scelta = 3:

x = int(input("Quale è la base del rettangolo? ")) 30

29

print("Non hai selezionato l'opzione corretta")

perimetro = rettangolo(altezza = y, base = x)

y = int(input("Quale è l'altezza del rettangolo? "))

11 13

4

5

6 7

9

14 15

17

18

19

20

31

33

35

36

38

34 else:

32 elif scelta = 4:

exit ("Ci vediamo")

37 print("Il risultato è", perimetro)

10

~/Desktop/esercizi/S3L3.py - Mousepad