Xtreme SunBlind!

Juan Ruiz Jiménez y Javier Cordero Calvo

**Reconstrucción del clásico “Mario Bros” (Arcade) de 1983 con una estética renovada y nuevas mecánicas.**

**La experiencia** deseada es que el jugador cuente con el juego base, pero con nuevos elementos que permitan aumentar la diversión y el tiempo de juego.

Trasmitirá **una sensación** “rebelde” y nada seria, llegando a resultar gamberro, con un gameplay muy dinámico.

Como **mecánicas principales**, se mantienen las mecánicas base del juego original y se implementarán algunas nuevas:

**Sistema de bebidas y ganas de orinar**: Se podrá ir tomando bebidas que servirán como Power Up, que irán aumentando un contador que progresivamente ralentizará al jugador y para deshacerse de este efecto deberá orinar.

La barra de orinar tomará valores de 0 a 10. Cuando llegue a 10 podrás activar la función de orinar.

**Bebida energética**: Aumentará la velocidad del jugador.

**Batido de proteínas**: Generará un escudo alrededor del jugador hasta que lo golpeen o pase un tiempo determinado.

**Agua**: No hace nada.

**Alcohol etílico**: Invierte los controles.

**Nuevas animaciones**: Según el juego original, existe una única animación a la hora de eliminar enemigos. Se añadirán nuevas animaciones que saldrán de forma aleatoria.

**Plataformas ardientes**: Estas plataformas podrán ser apagadas mediante la orina.

**Nuevo enemigo**: Agarrará al jugador y no le dejará moverse. Para deshacerse de él, el jugador tendrá que pulsar repetidas veces la barra espaciadora.

**Los controles** del juego serán las teclas de dirección izquierda y derecha para moverse, tecla de dirección superior para orinar y barra espaciadora para saltar.

El jugador contará con **3 vidas** y cada golpe de enemigo quitará 1 vida. Podrá ganar una a cada nivel extra (cada cinco niveles).

**La interfaz** ha sido renovada acorde con la estética del juego.

**La estética** del juego será rediseñada para que se mantenga dentro del ambiente que queremos trasmitir. El tema será espacial (alienígenas) con tono de humor constante y muy colorido.

La motivación principal y nuestro mayor gancho a la hora de jugar a Xtreme-SunBlind! es su **sistema de puntuaciones con un ranking** para que todo el mundo pueda competir e intentar entrar en el **Top 10 de mejores jugadores.**