Tuesday, November 17, 2020 4:37 PM

Para hacer un script que nos permite tener el control de un proceso de Windows necesitamos manejar la siguiente función de la WinAPI:

## • OpenProcess

Abre un objeto existente de proceso local.

Parámetros de entrada:

- dwDesiredAccess Es el acceso al objeto de proceso.
- bInheritHandle Si su valor es True, procesos creados por este proceso van a heredar el handle, de otro forma, el proceso no heredará el handle.
- dwProcessId El identificador del proceso local que será abierto.

Valor de retorno: Si la función se realiza correctamente, el valor devuelto es un identificador abierto para el proceso especificado. Si se produce un error en la función, el valor devuelto es NULL.

## OpenProcHandle.py



OpenPro...

Secció	Código
n	
1	import ctypes
2	k_handle = ctypes.WinDLL("Kernel32.dll")
3	PROCESS_ALL_ACCESS = (0x000F0000   0x00100000   0xFFF)
4	<pre>dwDesiredAccess = PROCESS_ALL_ACCESS bInheritHandle = False dwProcessId = ctypes.c_ulong(int(input("Process ID: ")))</pre>
5	response = k_handle.OpenProcess(dwDesiredAccess, bInheritHandle, dwProcessId)
6	<pre>error = k_handle.GetLastError() if error != 0:     print("Handle Not Created!")     print("Error Code: {0}".format(error))     exit(1)</pre>
7	<pre>if response &lt;= 0:     print("Handle Not Created!") elif response &gt;= 1:     print("Handle Created!")</pre>

## Explicación

- 1. Importamos ctypes
- 2. Creamos un handle para el Kernel32.dll
- 3. Definimos una variable para especificar el acceso completo (acorde a los permisos del usuario con los que usemos este script).
- 4. Definimos los valores de los 3 parámetros de entrada de la función OpenProcess.
- 5. Ejecutamos la función OpenProcess que almacenará en la variable response el resultado de intentar obtener el handle.
- 6. Guardamos en la variable error el código del último error, en caso de que no sea 0, significa que hubo algún error. Informamos al usuario y terminamos el script.

