## 20. Cifrado César

Wednesday, October 28, 2020 6:30 PM



cifradoC..



cifradoC...



descifrad...

## Script para cifrado César

Primero, se captura el mensaje a cifrar y la palabra clave que usaremos para encriptar.

Se puede preguntar, como clave, directamente un número, pero no sería tan divertido.

```
message = input('Ingresa el mensaje: ')
espacios = 1
while espacios > 0:
    clave = input('Ingresa tu palabra clave para cifrar: ')
    espacios = clave.count(' ')
    if clave.isalpha() == False:
        espacios += 1
key = len(clave)
```

Definimos nuestro universo de símbolos a encriptar y declaramos un str vacío donde guardaremos el mensaje traducido.

SYMBOLS = 'ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz123

translated = ''

nrint (translated)

Hacemos el ciclo para verificar cada caracter del mensaje y hacer el cambio

```
for symbol in message:
    # Note: Only symbols in the `SYMBOLS` string can be encrypted/
    if symbol in SYMBOLS:
        symbolIndex = SYMBOLS.find(symbol)
        translatedIndex = symbolIndex + key

    if translatedIndex >= len(SYMBOLS):
        translatedIndex = translatedIndex - len(SYMBOLS)
    elif translatedIndex < 0:
        translatedIndex = translatedIndex + len(SYMBOLS)

    translated = translated + SYMBOLS[translatedIndex]
else:
    # Append the symbol without encrypting/decrypting:
    translated = translated + symbol</pre>
```

brinc (cranstaced)

## Descifrado César

## Cambios, respecto al otro script

```
for symbol in message:
    # Note: Only symbols in the `SYMBOLS` string can be encrypted/
    if symbol in SYMBOLS:
        symbolIndex = SYMBOLS.find(symbol)
        translatedIndex = symbolIndex - key

    if translatedIndex >= len(SYMBOLS):
            translatedIndex = translatedIndex - len(SYMBOLS)
    elif translatedIndex < 0:
            translatedIndex = translatedIndex + len(SYMBOLS)

    translated = translated + SYMBOLS[translatedIndex]
else:
    # Append the symbol without encrypting/decrypting:
    translated = translated + symbol</pre>
```