

ETIQUETAS, ATRIBUTOS Y ELEMENTOS

Las **etiquetas** son la estructura básica del HTML. Estas etiquetas o *tags* se componen y contienen otras propiedades, como son los **atributos** y el **contenido**.

HTML define un total de 91 etiquetas, de las cuales 10 se consideran obsoletas. Sin embargo, una etiqueta por sí sola a veces no contiene la suficiente información para estar completamente definida. Para ello contamos con los **atributos**: pares *nombre-valor* separados por "=" y escritos en la etiqueta inicial de un elemento después del nombre del elemento. El valor puede estar encerrado entre "comillas dobles" o 'simples'. Existen, también, algunos atributos que afectan al elemento por su presencia en la etiqueta de inicio, como puede ser el atributo `ismap` para el elemento ``.

Esta sería la **estructura general de una línea de código en lenguaje HTML**:

```
<tag attribute1="value1" attribute2="value2">content</tag>
```

O lo que es lo mismo, con un ejemplo:

```
<a href="http://www.enlace.com" target="_blank">Ejemplo de enlace</a>
```

Donde:

- `<a>` es la etiqueta o *tag* inicial y `` la etiqueta de cierre.
- `href` y `target` son los atributos.
- `http://www.enlace.com` y `_blank` son las variables.
- `Ejemplo de enlace` es el contenido.

Aunque también existen elementos vacíos que no necesitan *tag* de cierre, cuya estructura sería ésta:

```
<tag attribute1="value1" attribute2="value2" />
```

Estos elementos vacíos no constan de contenido, como por ejemplo, los *tags* `
` o ``.

3.1 TIPOS DE ATRIBUTOS

Aunque cada una de las etiquetas HTML define sus propios atributos, encontramos algunos comunes a muchas o casi todas las etiquetas, que se dividen en cuatro grupos según su funcionalidad:

- Atributos **básicos**
- Atributos de **internacionalización**
- Atributos de **eventos**
- Atributos de **foco**

3.1.1 ATRIBUTOS BÁSICOS

Los atributos básicos se utilizan en la mayoría de etiquetas **HTML** y **XHTML**, aunque adquieren mayor sentido cuando se utilizan hojas de estilo en cascada (**CSS**):

Atributo	Descripción
<code>id="texto"</code>	Establece un indicador único a cada elemento
<code>class="texto"</code>	Establece la clase CSS que se aplica a los estilos del elemento
<code>style="texto"</code>	Aplica de forma directa los estilos CSS de un elemento
<code>title="texto"</code>	Establece el título del elemento (Mejora la accesibilidad)

3.1.2 ATRIBUTOS DE INTERNACIONALIZACIÓN O *I18N*

Estos atributos se utilizan en aquellas páginas que muestran sus contenidos en varios **idiomas** y las que quieran indicar de forma explícita el idioma de sus contenidos:

Atributo	Descripción
<code>lang="codigo"</code>	Indica el idioma del elemento

Atributo	Descripción
<code>xml:lang="codigo"</code>	Indica el idioma del elemento, aunque tiene más prioridad que el atributo anterior y es obligatorio si se incluye el atributo <code>lang</code>
<code>dir</code>	Indica la dirección del texto

3.1.3 ATRIBUTOS DE EVENTOS

Estos atributos se utilizan en las páginas web que incluyen código **JavaScript** para realizar acciones dinámicas sobre los elementos de la página.

Pueden ser utilizados por: *todos los elementos*

Atributos	Descripción
<code>onclick</code>	Ejecuta la acción cuando se realiza un clic sobre el elemento
<code>ondblclick</code>	Ejecuta la acción cuando se realiza un doble clic sobre el elemento
<code>onmousedown</code>	Ejecuta la acción cuando se detecta el botón pulsado del ratón
<code>onmouseup</code>	Ejecuta la acción cuando se detecta que se ha soltado el botón del ratón
<code>onmousemove</code>	Ejecuta la acción cuando se detecta el movimiento del ratón sobre el elemento
<code>onmouseout</code>	Ejecuta la acción cuando el ratón abandona el elemento
<code>onmouseover</code>	Ejecuta la acción cuando se detecta que el ratón se sitúa sobre el elemento

Pueden ser utilizados por: `<body>`

Atributos	Descripción
<code>onload</code>	Ejecuta la acción cuando se carga el documento
<code>onunload</code>	Ejecuta la acción cuando se abandona el documento
<code>onresize</code>	Ejecuta la acción cuando se ha modificado el tamaño de la ventana del navegador

Pueden ser utilizados por: *elementos de formulario* y `<body>`

Atributos	Descripción
<code>onkeydown</code>	Ejecuta la acción cuando se detecta que la tecla esta pulsada
<code>onkeyup</code>	Ejecuta la acción cuando se detecta que se ha soltado la tecla pulsada
<code>onkeypress</code>	Ejecuta la acción cuando se pulsa una tecla

Pueden ser utilizados por: *varios*

Atributos	Descripción	Elementos que pueden usarlo
<code>onblur</code>	Ejecuta la acción cuando el elemento pierde el foco bien sea a través del ratón o por navegación tabulada	<code><button></code> , <code><input></code> , <code><label></code> , <code><select></code> , <code><textarea></code> , <code><body></code>
<code>onfocus</code>	Ejecuta la acción cuando el	<code><button></code> , <code><input></code> , <code><label></code> , <code><select></code> , <code><textarea></code> , <code><body></code>

Atributos	Descripción	Elementos que pueden usarlo
	elemento obtiene el foco bien sea a través del ratón o por navegación tabulada	
<code>onchange</code>	Ejecuta la acción cuando el valor de un control ha sido modificado	<code><input></code> , <code><select></code> , <code><textarea></code>
<code>onreset</code>	Ejecuta la acción cuando el formulario es restablecido a sus valores por defecto	<code><form></code>
<code>onselect</code>	Ejecuta la acción cuando un usuario selecciona texto en un campo de texto	<code><input></code> , <code><textarea></code>
<code>onsubmit</code>	Ejecuta la acción cuando el formulario es enviado	<code><form></code>

3.1.4 ATRIBUTOS DE FOCO

Se le denomina **foco** o *focus*, cuando un control o elemento del documento ha sido seleccionado. Cuando ese elemento deja de estar

seleccionado, "pierde el foco" y es el nuevo elemento seleccionado el que se dice que tiene "el foco".

Atributos	Descripción
<code>accesskey="letra"</code>	Establece una tecla de acceso rápido a un elemento HTML
<code>tabindex="numero"</code>	Establece la posición del elemento en el orden de tabulación de la página (valor entre 0 y 32.767)
<code>onfocus</code> , <code>onblur</code>	Controlan los eventos JavaScript que se ejecutan cuando el elemento obtiene o pierde el foco

3.2 ELEMENTOS

Además de etiquetas y atributos, HTML define el término **elemento** para referirse a las partes que componen los documentos HTML. Como ya hemos mencionado antes, la estructura general de una línea de código en lenguaje HTML sería ésta:

```
<tag attribute1="value1" attribute2="value2">content</tag>
```

El lenguaje HTML clasifica a todos los elementos en dos grupos: **elementos en línea** o *inline elements* y **elementos en bloque** o *block elements*.

La diferencia entre ambos viene dada por el **modelo de contenido**, por el **formato** y la **dirección**. La principal diferencia entre los dos tipos de elementos es la forma en la que ocupan el espacio disponible en la página: los **elementos en bloque** siempre empiezan en una nueva línea y ocupan todo el espacio disponible hasta el final de la línea, mientras que los **elementos en línea** sólo ocupan el espacio necesario para mostrar sus contenidos.

3.2.1 ELEMENTOS EN LÍNEA (DEFINIDOS POR HTML)

Atributos	Descripción
<code>a</code>	Define un anchor (anclaje o hipervínculo)
<code>abbr</code>	Marca las abreviaturas del texto y proporciona el significado de esas abreviaturas
<code>acronym</code>	Marca las siglas o acrónimos del texto y proporciona el significado de esas siglas
<code>b</code>	Indica que el texto debe ser representado e <i>bold</i> (o negrita)
<code>basefont</code>	Permite cambiar algunas propiedades del texto
<code>bdo</code>	Anulación del algoritmo bidireccional (en referencia a la dirección de la escritura)
<code>big</code>	Muestra el texto marcado con un tamaño de fuente más grande
<code>br</code>	<i>line break</i> - ruptura (o salto) de línea
<code>cite</code>	Se emplea para marcar una cita o una referencia a otras fuentes
<code>code</code>	Delimita el texto considerado un fragmento de código fuente
<code>dfn</code>	Marca las definiciones de ciertos términos y proporciona el significado de éstos
<code>em</code>	<i>emphasis</i> – énfasis
<code>font</code>	Indica el tamaño, color, o fuente del texto que contiene
<code>i</code>	Muestra el texto marcado con un estilo en <i>cursiva</i> o itálica

Atributos	Descripción
<code>img</code>	Imagen
<code>input</code>	Posibilita y define la introducción de datos en el formulario
<code>kbd</code>	Indicar al usuario el texto que debe introducir
<code>label</code>	Asocia un rótulo o etiqueta a un campo de un formulario
<code>q</code>	<i>short quotations</i> - cita corta
<code>s</code>	<i>strike-through</i> - tachado
<code>samp</code>	Sirve identificar una muestra de los caracteres que forman la salida o el resultado de algún proceso
<code>select</code>	Crea un contenedor mediante el cual el usuario puede seleccionar de una lista de opciones
<code>small</code>	Aplica al texto marcado un tamaño de fuente más pequeño
<code>span</code>	Es un contenedor genérico en línea. Sirve para para aplicar estilo al texto o agrupar elementos en línea
<code>strike</code>	Muestra el texto tachado con una linea horizontal
<code>strong</code>	Marca con especial énfasis las partes más importantes de un texto
<code>sub</code>	Crea un subíndice posicionando el texto marcado por debajo de la linea

Atributos	Descripción
<code>sup</code>	Crea un superíndice posicionando el texto marcado por encima de la línea
<code>textarea</code>	Crea un control de entrada de texto multilínea
<code>tt</code>	Representa como texto de teletipo o ancho fijo
<code>u</code>	Muestra el texto subrayado
<code>var</code>	Marca variables de programas y similares

3.2.2 ELEMENTOS EN BLOQUE (DEFINIDOS POR HTML)

Atributos	Descripción
<code>address</code>	Contiene la información de contacto con los autores del documento
<code>blockquote</code>	Indica que el texto que encierra es una cita textual de otro texto externos
<code>center</code>	Crea una caja en bloque con el contenido centrado
<code>dir</code>	Crea listas multicolumna de directorios
<code>div</code>	Es un elemento en bloque genérico y sirve para crear secciones o agrupar contenidos
<code>dl</code>	Crea una lista de definiciones
<code>fieldset</code>	Permite organizar en grupos los campos de un formulario

Atributos	Descripción
<code>form</code>	Actúa como contenedor de controles. Representa un formulario
<code>h1, h2, h3, h4, h5, h6</code>	Crea un encabezado o título de primer, segundo, tercer, cuarto, quinto o sexto nivel para una sección del documento respectivamente
<code>hr</code>	Crea una línea de separación horizontal
<code>isindex</code>	Crea un control de entrada de texto de una línea
<code>menu</code>	Crea un menú
<code>noframes</code>	(sin marcos) - aporta contenidos alternativos a los marcos
<code>noscript</code>	Contenedor de contenido alternativo para la representación no basada en <i>scripts</i>
<code>ol</code>	Crea una lista ordenada
<code>p</code>	Párrafo
<code>pre</code>	Permite que el texto conserve el formato y sea mostrado tal cual
<code>table</code>	Tabla
<code>ul</code>	Crea una lista no ordenada

3.2.3 MÁS ELEMENTOS CONSIDERADOS EN BLOQUE

Atributos	Descripción
<code>dd</code>	Descripción de una definición
<code>dt</code>	Término definido
<code>frame-set</code>	Subdivisión en ventanas
<code>li</code>	Objeto de lista
<code>tbody</code>	Cuerpo de tabla
<code>td</code>	Celda de datos de una tabla
<code>tfoot</code>	Pie de tabla
<code>th</code>	Celda de encabezado de tabla
<code>thead</code>	Cabecera de tabla
<code>tr</code>	Fila de una tabla

3.2.4 ELEMENTOS QUE PUEDEN SER EN LÍNEA Y EN BLOQUE

Atributos	Descripción
<code>button</code>	Botón

Atributos	Descripción
<code>del</code>	Texto borrado
<code>iframe</code>	Subventana en línea
<code>ins</code>	Texto insertado
<code>map</code>	Mapa de imágenes en el lado del cliente
<code>object</code>	Objeto genérico incluido
<code>script</code>	Sentencias de <i>script</i>

(Garro, 2014)