

NOME: _____

ATIVIDADE – lista de inteiros

PARTE I - <seu nome>_ListaInt.h

Implementar o tipo ListaInt de acordo com as especificações a seguir:

```
#define Max 1001
typedef struct {
    int tam;
    int tabela[Max];
} ListaInt;

//Interface
ListaInt criarLista();           a) [5]
ListaInt construirListaRam(int, int, int);
void mostrarLista(ListaInt);
int obterTamanho(ListaInt);      b) [5]
int obterElemento(ListaInt, int);
int buscarLista(ListaInt, int);  c) [10]
ListaInt inserirNoFim(ListaInt, int); d) [20]
```

PARTE II - <seu nome>_testeListaInt.c

Fazer um programa para testar o tipo ListaInt:

- 1) Gerar uma lista aleatória A com 100 números aleatórios pertencentes à faixa [1..10000] [10]
- 2) Construir uma lista B com os 100 primeiros elementos da sequência $y_n = \frac{(3n^2+n-1)}{2}, n = 1, 2, 3 \dots$ [20]
- 3) Contar quantos elementos da lista A pertencem à lista B, mostrando as duas listas e o resultado da contagem na tela, utilizando somente as funções que estão na interface do arquivo header. [30]

PARTE FINAL: Assinale as questões que você conseguiu fazer

Parte I: a – b – c – d

Parte II: 1 – 2 – 3