# РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ

Факультет физико-математических и естественных наук Кафедра прикладной информатики и теории вероятностей

# ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № 11\_\_\_

дисциплина: Операционные системы

Студент: Ниемек Яи Жак

Группа: НММБд-04-24

МОСКВА

2025\_ г.

# Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практи ческие навыки работы с редактором Emacs

Последовательность выполнения работы

- 1. Ознакомиться с теоретическим материалом.
- 2. Ознакомиться с редактором emacs.
- 3. Выполнить упражнения.
- 4. Ответить на контрольные вопросы

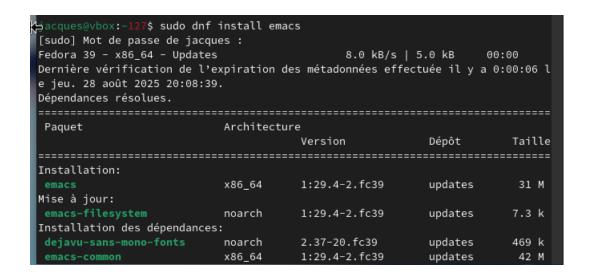
#### Основные команды emacs

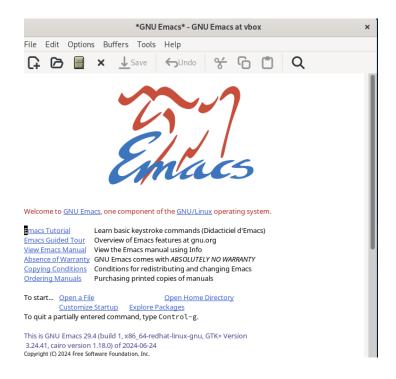
- 1. Открыть emacs.
- 2. Создать файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-х Ctrl-f (C-х C-f).
- 3. Наберите текст:
- 1 #!/bin/bash
- 2 HELL=Hello
- 3 function hello {
- 4 LOCAL HELLO=World
- 5 echo \$HELLO

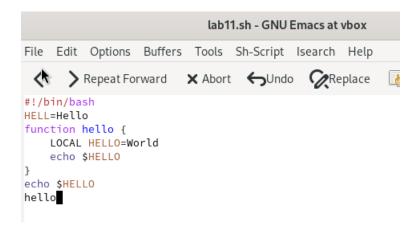
6 }

- 4. Сохранить файл с помощью комбинации Ctrl-х Ctrl-s (C-х C-s).
- 5. Проделать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие долж но осуществляться комбинацией клавиш.
- 5.1. Вырезать одной командой целую строку (С-к).
- 5.2. Вставить эту строку в конец файла (С-у).
- 5.3. Выделить область текста (C-space).
- 5.4. Скопировать область в буфер обмена (M-w).
- 5.5. Вставить область в конец файла.
- 5.6. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w).
- 5.7. Отмените последнее действие (С-/).
- 6. Научитесь использовать команды по перемещению курсора.
- 6.1. Переместите курсор в начало строки (С-а).
- 6.2. Переместите курсор в конец строки (С-е).
- 6.3. Переместите курсор в начало буфера (М-<).
- 6.4. Переместите курсор в конец буфера (М->).
- 7. Управление буферами.
- 7.1. Вывести список активных буферов на экран (С-х С-b).
- 7.2. Переместитесь во вновь открытое окно (С-х) о со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер.
- 7.3. Закройте это окно (С-х 0).
- 7.4. Теперь вновь переключайтесь между буферами, но уже без вывода их списка на экран (С-х b).
- 8. Управление окнами.

- 8.1. Поделите фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (С-х 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (С-х 2) (см. рис. 9.1).
- 8.2. В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите несколько строк текста.
- 9. Режим поиска
- 9.1. Переключитесь в режим поиска (С-s) и найдите несколько слов, присутствующих в тексте.
- 9.2. Переключайтесь между результатами поиска, нажимая С-s.
- 9.3. Выйдите из режима поиска, нажав С-д.
- 9.4. Перейдите в режим поиска и замены (M-%), введите текст, который следует найти и заменить, нажмите Enter, затем введите текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмите! для подтверждения замены.
- 9.5. Испробуйте другой режим поиска, нажав М-s о. Объясните, чем он отличается от обычного режима?







---

### ### 1. Краткая характеристика Етасѕ

- \* Многофункциональный текстовый редактор с поддержкой множества буферов и окон.
- \* Может использоваться как IDE, почтовый клиент, браузер и т.д.
- \* Расширяется с помощью встроенного языка Emacs Lisp.

---

### ### 2. Особенности, усложняющие освоение новичком

- \* Множество комбинаций клавиш (С-, М-, комбинации с Ctrl и Alt).
- \* Концепция буферов и окон непривычна.
- \* Большое количество встроенных команд и опций.

---

## ### 3. Буфер и окно

- \* Буфер область памяти, содержащая текст файла или данных для редактирования.
- \* Окно (window) визуальная область на экране, где отображается один буфер.
- \* Можно иметь несколько окон для одного или разных буферов.

\_\_\_

- ### 4. Можно ли открыть >10 буферов в одном окне?
- \* Да, но в одном окне виден только один буфер. Остальные буферы переключаются командами (`C-х b`).

---

```
* *scratch* – буфер для временной работы с текстом/командами Emacs Lisp.
* *Messages* – буфер сообщений Emacs.
### 6. Ввол комбинаций
* C-с | – удерживать Ctrl, нажать с, отпустить, затем |.
* C-с C-| – удерживать Ctrl, нажать с, удерживая Ctrl, нажать |.
### 7. Деление текущего окна на две части
* Вертикальное деление: С-х 3
* Горизонтальное деление: С-х 2
### 8. Файл с настройками Етасѕ
* ~/.emacs или ~/.emacs.d/init.el
### 9. Функция клавиш и переназначение
* Клавиши выполняют команды (например, С-х С-s – сохранить буфер).
* Их можно переназначить с помощью (global-set-key (kbd "C-х s") 'save-buffer) в
конфиге.
### 10. Удобство: vi или Emacs
* Зависит от задачи:
  * vi – лёгкий, быстрый, идеален для терминала и редактирования маленьких файлов.
  * Етась – мощный, удобен для комплексных задач, работы с кодом, буферами,
окнами.
* Лично новичку может быть проще начать с vi для базовых операций, а Emacs
удобнее для продвинутой работы.
```

### 5. Буферы по умолчанию при запуске