

РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ

Факультет физико-математических и естественных наук

Кафедра прикладной информатики и теории вероятностей

ОТЧЕТ

ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № 9 _____

дисциплина: *Операционные системы*

Студент: Ниemek Яи Жак

Группа: НММБд-04-24

МОСКВА

2025__ г.

Цель работы

Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander. Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними

Последовательность выполнения работы

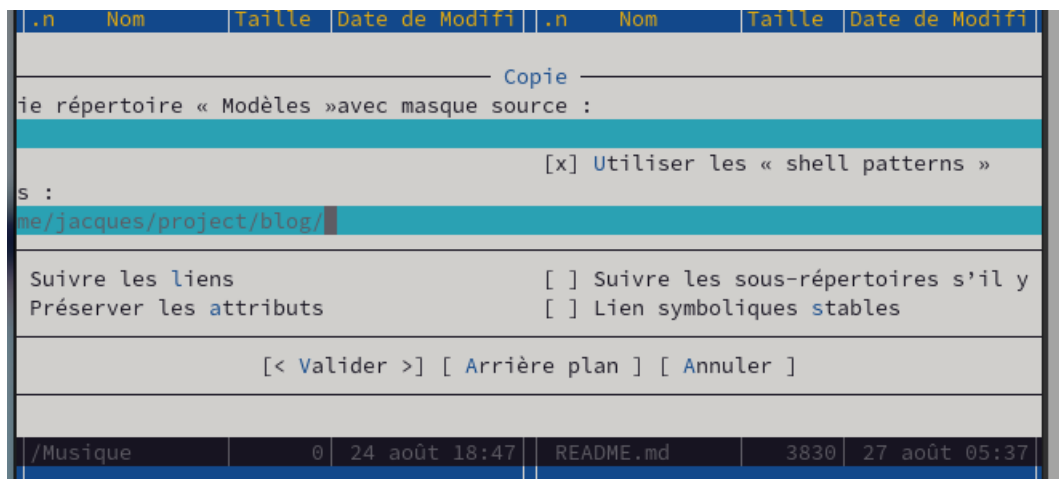
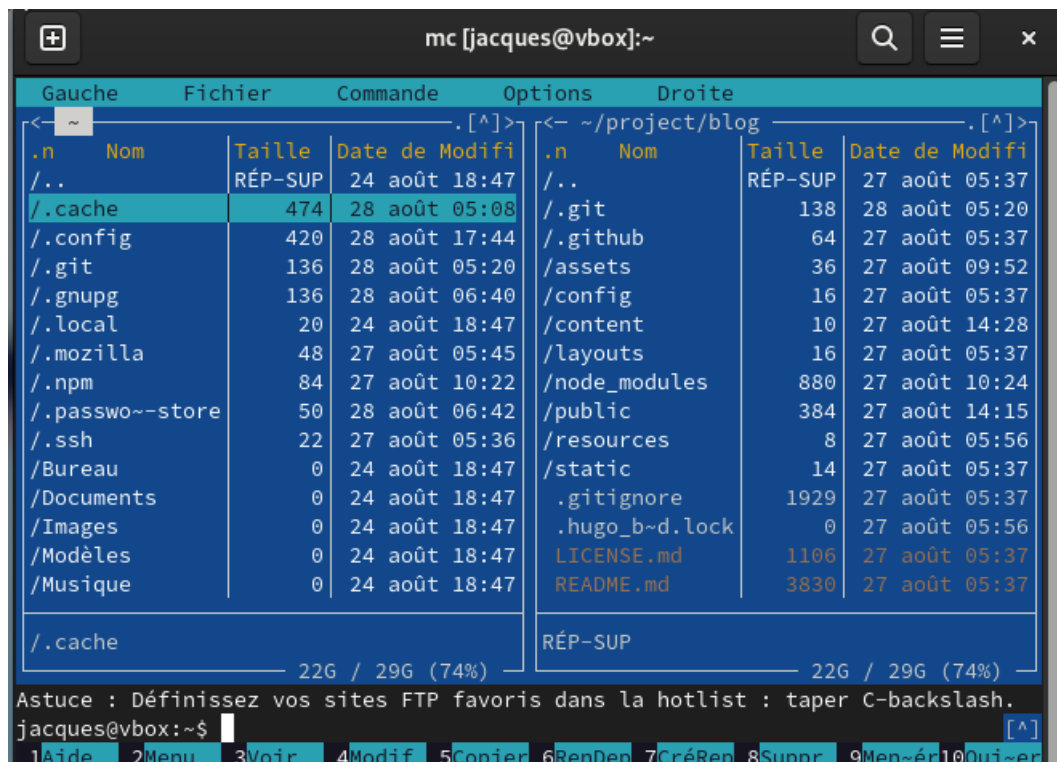
1. Изучите информацию о `mc`, вызвав в командной строке `man mc`.
2. Запустите из командной строки `mc`, изучите его структуру и меню.
3. Выполните несколько операций в `mc`, используя управляющие клавиши (операции с панелями; выделение/отмена выделения файлов, копирование/перемещение файлов, получение информации о размере и правах доступа на файлы и/или каталоги и т.п.)
4. Выполните основные команды меню левой (или правой) панели. Оцените степень подробности вывода информации о файлах.
5. Используя возможности подменю Файл , выполните:
 - просмотр содержимого текстового файла;
 - редактирование содержимого текстового файла (без сохранения результатов редактирования);
 - создание каталога;
 - копирование в файлов в созданный каталог.
6. С помощью соответствующих средств подменю Команда осуществите:
 - поиск в файловой системе файла с заданными условиями (например, файла с расширением `.c` или `.cpp`, содержащего строку `main`);
 - выбор и повторение одной из предыдущих команд;
 - переход в домашний каталог;
 - анализ файла меню и файла расширений.
7. Вызовите подменю Настройки . Освойте операции, определяющие структуру экрана `mc`
(Full screen, Double Width, Show Hidden Files и т.д.)

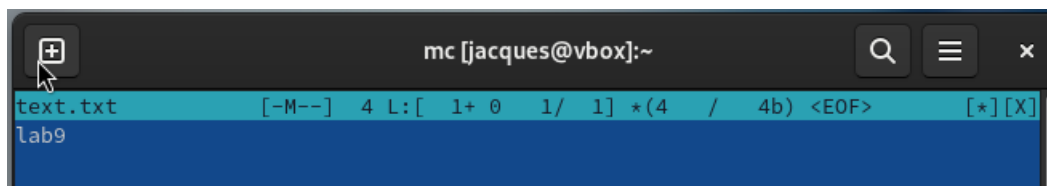
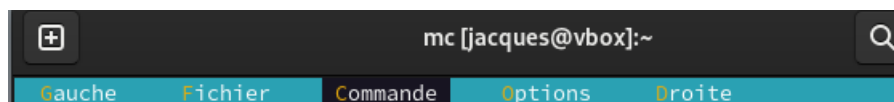
. Задание по встроенному редактору `mc`

1. Создайте текстовый файл `text.txt`.
2. Откройте этот файл с помощью встроенного в `mc` редактора.
3. Вставьте в открытый файл небольшой фрагмент текста, скопированный из любого другого файла или Интернета.
4. Прodelайте с текстом следующие манипуляции, используя горячие клавиши:
 - 4.1. Удалите строку текста.
 - 4.2. Выделите фрагмент текста и скопируйте его на новую строку
 - 4.3. Выделите фрагмент текста и перенесите его на новую строку.
 - 4.4. Сохраните файл.
 - 4.5. Отмените последнее действие.
 - 4.6. Перейдите в конец файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите некоторый текст.

- 4.7. Passez au début du fichier (en appuyant sur la combinaison de touches) et écrivez un peu de texte.
- 4.8. Sauvegardez et fermez le fichier.
5. Ouvrez le fichier avec le texte source dans un langage de programmation (par exemple C ou Java)
6. Utilisez le menu de l'éditeur, activez la mise en évidence de la syntaxe, si elle n'est pas activée, ou désactivez-la, si elle est activée.

```
jacques@vbox:~$ man mc
jacques@vbox:~$ mc
```





1. Какие режимы работы есть в mc. Охарактеризуйте их.

- * Двухпанельный файловый менеджер – основной режим (левая и правая панели, как в Total Commander).
- * Режим командной строки – внизу есть строка ввода shell-команд.
- * Режим встроенного редактора (mcedit) – открытие и редактирование текстовых файлов.
- * Режим встроенного просмотрщика (mcview) – просмотр файлов без редактирования.
- * Меню и диалоги – настройки, операции с файлами, фильтры и т.п.

2. Какие операции с файлами можно выполнить как с помощью команд shell, так и с помощью меню mc?

- * Копирование ('cp' / клавиша 'F5').

- * Перемещение/переименование (`mv` / клавиша `F6`).
- * Удаление (`rm` / клавиша `F8`).
- * Создание каталогов (`mkdir` / клавиша `F7`).
- * Просмотр содержимого (`cat`, less / `F3`).
- * Редактирование (`nano`, vi / F4 – встроенный редактор).

3. Структура меню левой (или правой) панели mc

Через Файл → Левая/Правая панель можно выбрать:

- * Краткий список – только имена файлов.
- * Длинный список – имена + права, владелец, размер, дата.
- * Информация – подробная информация о текущем файле.
- * Дерево – древовидное представление каталогов.
- * Фильтр – показ только определённых файлов.

4. Структура меню Файл

Основные команды:

- * Просмотр (F3) – открыть файл для чтения.
- * Редактировать (F4) – открыть встроенный редактор.
- * Копировать (F5).
- * Переместить (F6).
- * Создать каталог (F7).
- * Удалить (F8).
- * Выход (F10).

5. Структура меню Команда

- * История команд – просмотр и повторное выполнение введённых ранее shell-команд.
- * Фильтр – задать маску отображаемых файлов.
- * Поиск файла – поиск по имени/содержимому.
- * Подсчёт размеров каталогов.
- * Выполнить команду в текущем каталоге.

6. Структура меню Настройки

- * Конфигурация – основные настройки (подтверждения операций, отображение скрытых файлов и т.д.).
- * Внешний вид – выбор темы/цветовой схемы.
- * Горячие клавиши – настройка клавиатурных комбинаций.
- * Панели – настройки отображения (фильтры, информация).

7. Встроенные команды mc

- * `cd` – переход в каталог.
- * `!` команда – выполнение любой shell-команды.
- * `Ctrl+o` – скрыть панели и работать в чистой оболочке.
- * `Ctrl+x c` – копирование текущего пути в буфер.
- * `Ctrl+x t` – открыть новый терминал в каталоге панели.

8. Команды встроенного редактора mc (mcedit)

- * `F2` – сохранить файл.
- * `F3` – поиск текста.
- * `F4` – замена текста.
- * `F5` – копирование блока.
- * `F6` – перемещение блока.
- * `F7` – поиск вперёд.
- * `F8` – удаление блока.
- * `F10` – выход.

9. Средства mc для создания меню, определяемого пользователем

Файл `\~/mc/menu` – здесь можно задать собственные команды и скрипты, которые будут доступны через комбинации клавиш. Например:

`+ t r`

компиляция программы

`gcc %f -o %n`

10. Средства mc для выполнения действий над текущим файлом

- * Использование подстановок (`%f`, `%d`, `%t`, `%s`) в пользовательском меню.
- * Можно запускать внешние команды над выбранным файлом прямо из mc.
- * Пример: `%f` – текущий файл, `%d` – текущий каталог, `%t` – отмеченные файлы.