

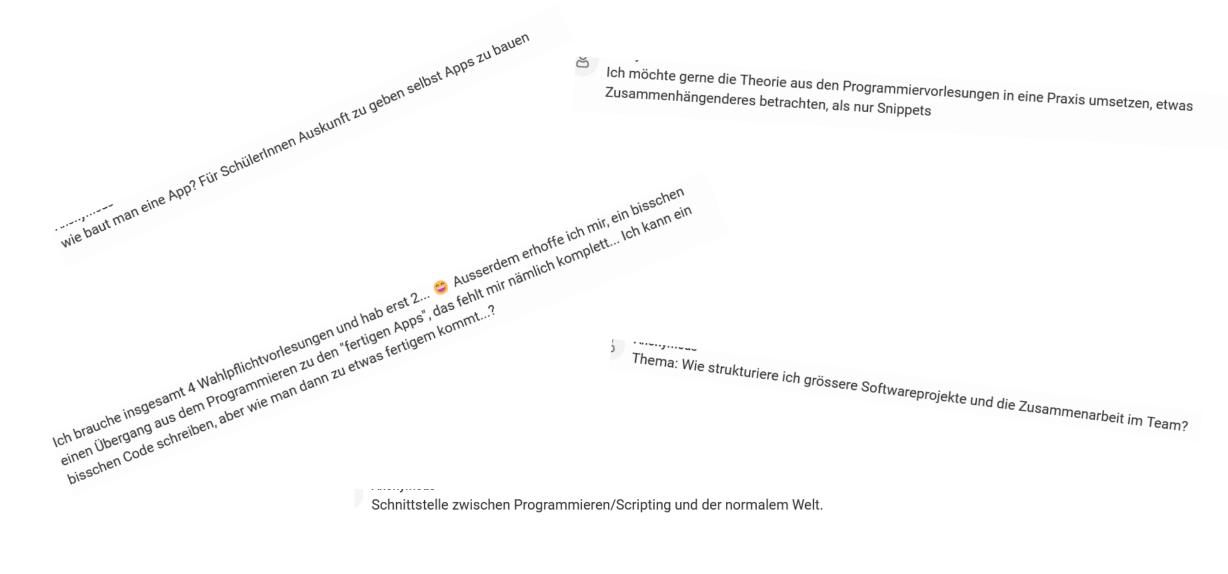
Software Engineering - Eigenschaften

M. Lüthi, Universität Basel, 9. August 2022

Software - ... ein (noch) undurchschaubares von Menschen geschaffenes Wunder.

Anonyme Teilnehmer*in GymInf

Was erhoffe ich mir in der Vorlesung zu lernen?



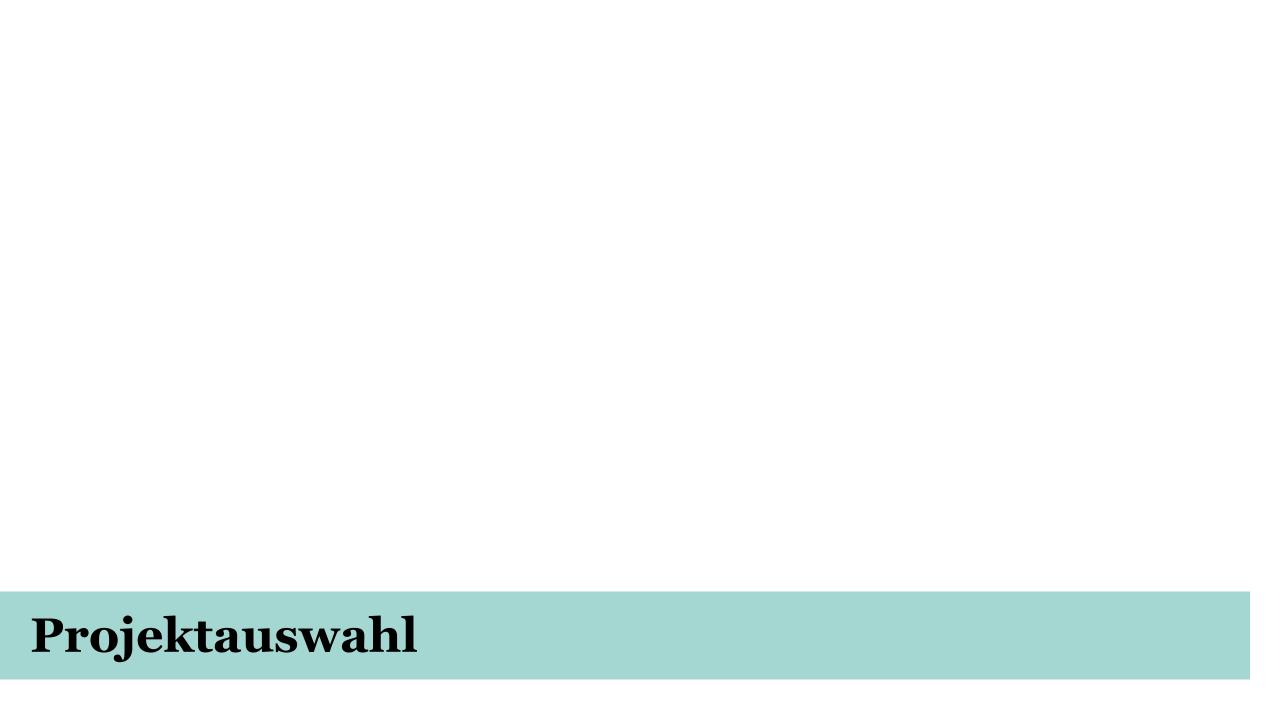
The mess we are in



https://www.youtube.com/watch?v=IKXe3HUG2I4

Agenda 09. August 2022

- 1 Projekt: Auswählen/Definieren eines Kursprojekts (15')
- 2 Eigenschaften und Qualitätsmerkmale von Software (60')
- 3 Einführung Git und Github (30')
- 4 Praktische Übung 2: Erste Änderungen anbringen (90')



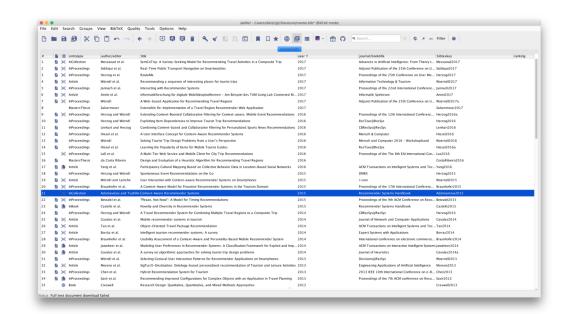
Informationen zum Projekt

Ziel

 In Gruppen (≥ 2 Personen) an einer Verbesserung von JabRef zu implementieren

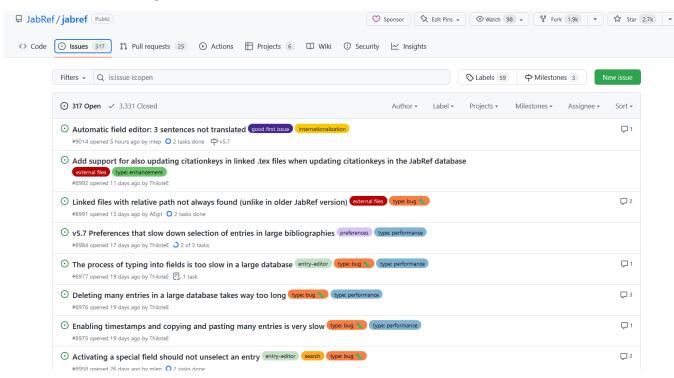
Ablauf

- Es werden alle Projektphasen durchlaufen
 - Anforderungsanalyse
 - Prototying / Design
 - Implementation
 - Testing
 - Dokumentation



Mögliche Projekte

- Nützliche oder lustige selbstdefinierte Erweiterungen von JabRef
- Bearbeitung eines Offenen Issues aus dem JabRef Repository



Anforderungen der Erweiterungen müssen gut spezifizierbar sein.

Simpler Bugfix nicht geeignet.

Einige mögliche offizielle Issues

Send to Kindle:	https://github.com/JabRef/jabref/issues/6186
Add right click menu for main table header	https://github.com/JabRef/jabref/issues/6601
Integrate check-bib-for-predatory	https://github.com/koppor/jabref/issues/348
Create a better solution for defining multiline fields	https://github.com/JabRef/jabref/issues/6448
Support Citation Style Language (CSL) Styles in LibreOffice/OpenOffice	https://github.com/JabRef/jabref/issues/8893
Make abbreviations also working for conferences	https://github.com/koppor/jabref/issues/360
Add Mathematics Subject Classification as tooltip to keywords	https://github.com/koppor/jabref/issues/423
Show information about the journal	https://github.com/JabRef/jabref/issues/6189
Add support of BibLaTeX extended name format	https://github.com/JabRef/jabref/issues/4558
Support for multi-paper PDFs (AKA proceedings)	https://github.com/JabRef/jabref/issues/8128
Install and check browser extension from within JabRef	https://github.com/JabRef/jabref/issues/8400
Synchronisation with Overleaf	https://github.com/JabRef/jabref/issues/156

Eigene Recherche nötig, ob Issue wirklich geeignet ist

Bewertung

- Vorbereitende Übungen (20%)
- Pflichtenheft (20%)
- Designdokument (20%)
- Testplan (10%)
- Praktische Umsetzung (30%)

Bewertung pro Kriterium: 0 (ungenügend), 1 (gut) oder 2 (sehr gut)

Hausaufgabe (bis Freitag, 12. August)

- Funktionalität von JabRef explorieren
- Gruppen bilden
- Projekt aussuchen
- Kurzpräsentation erstellen (2-5 Minuten)

Präsentation

Es sollten folgende Fragen angesprochen werden:

- Was macht unsere Erweiterung
- Welche Hauptschwierigkeit erwarten wir
- Schätzung des Projektaufwands (unmöglich, aber machts trotzdem)
- Mögliche Aufteilung der Arbeiten in Projektgruppe

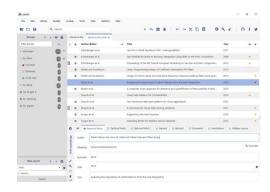


Das Produkt "Software"







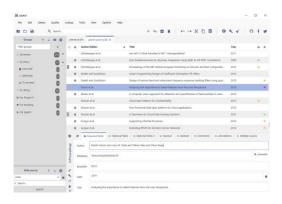


Software ist *irgendwie* anders als andere Produkte? Aber wie?

Eigenschaft 1: Formbarkeit

Software ist formbar (engl. malleable)

- Das Produkt lässt sich einfach verändern
- Keine teure Änderung der Produktionsanlagen nötig





Eigenschaft 1: Formbarkeit

Software ist Formbar – aber das Design ist starr

Software wird verändert ohne das Design anzupassen

Produkt und Design divergieren





Eigenschaft 2: Immaterialität

Traditionelles Produkt

- Herstellung ist grösster Kostenfaktor
- Fokus: Reibungslose Produktion garantieren

Qualitätssicherung in Produktion

Software

- Herstellung ist trivial (kopieren)
- Fokus: Design und Implementation

Qualitätssicherung in Entwicklungsprozess

Eigenschaft 3: Software untersteht nicht den Naturgesetzen

Keine/Wenige vorderfinierten Regeln und verlässlichen Strukturen

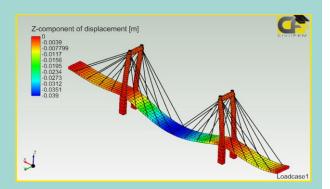
Logisch Folgern / Ableiten von Eigenschaften ist schwierig

Erschwert Entwicklung und Verifikation

Alle logischen Strukturen und Regeln müssen explizit designed und dokumentiert werden.

Physik als Einschränkung in traditionellem Engineering

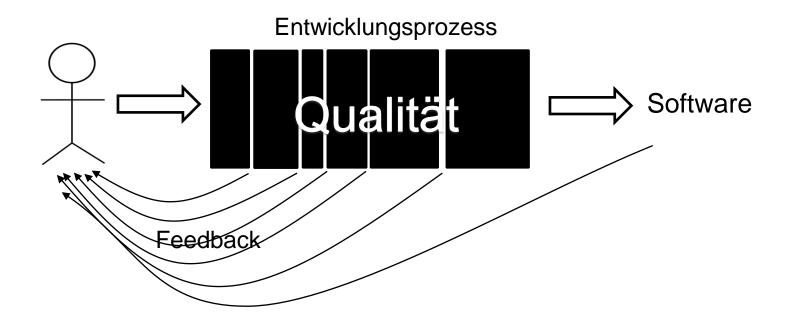
- definiert Lösungsraum
- Struktur in Form von Gesetzten (Mathematik)
- hilft uns
 Anforderungen zu testen

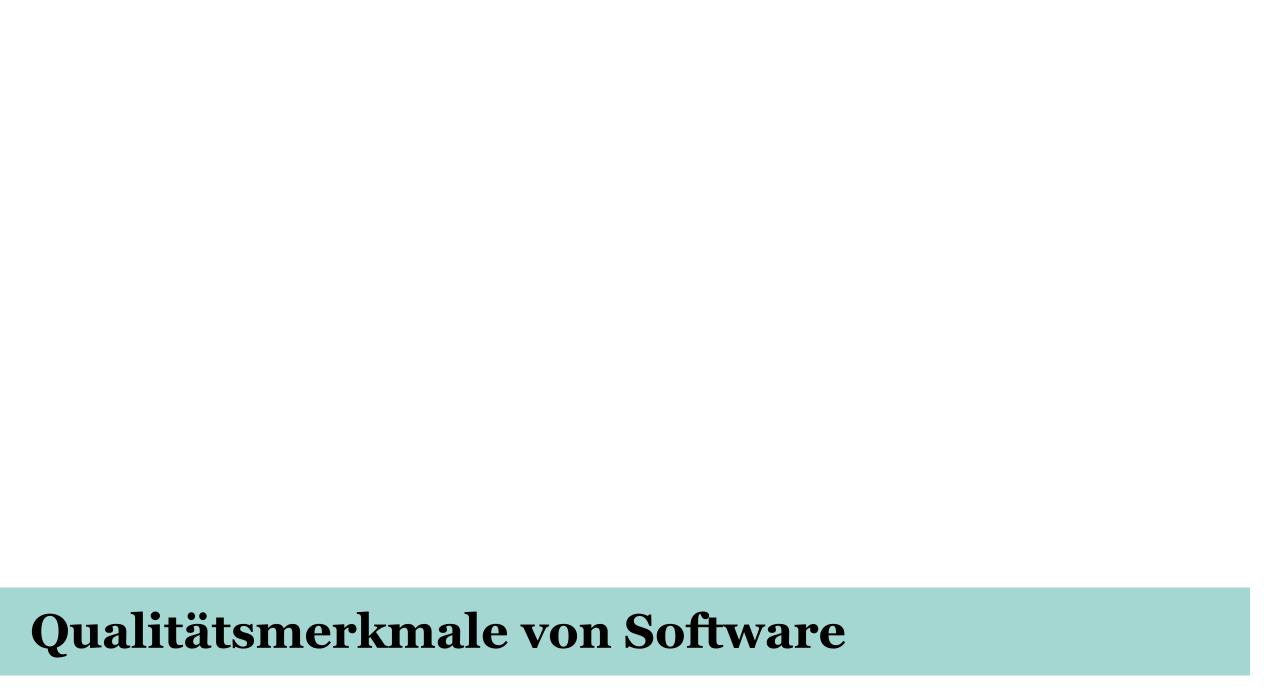


Eigenschaften: Überblick

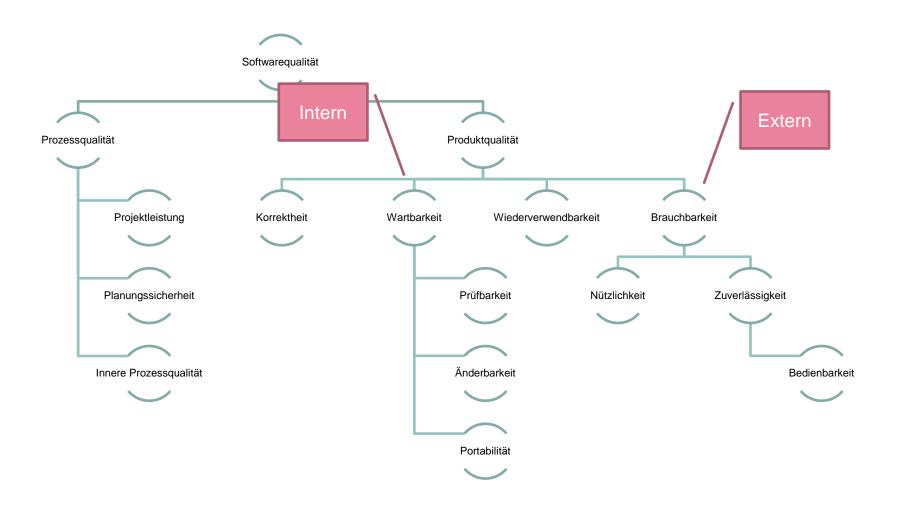
- Software lässt sich leicht ändern das Design aber nicht
- Die Qualität der Software wird im Entwicklungsprozess erreicht
- Verlässliche Strukturen kommen nicht von aussen, sondern müssen explizit designed werden

Softwareentwicklung braucht Disziplin und gute Prozesse.





Taxonomie



Interne vs. Externe Qualitätsmerkmale

 Intern: Sieht das Entwicklungsteam

• Extern: Sieht Benutzer:in

Beispiel 1: Korrektheit

Software ist korrekt, wenn sie die spezifizierten funktionalen Anforderungen erfüllt

- Erfordert spezifizierte Anforderungen
- Korrektheit ist absolut
 - Programm ist nicht "ein bisschen falsch"
- Formale Spezifikationen erlauben Korrektheitsbeweise

Beispiel 2: Zuverlässigkeit

Wahrscheinlichkeit, dass in einem bestimmten Zeitinterval kein Fehler auftritt

Intuitiv: Der Benutzer kann sich auf die Software verlassen



Beispiel: Zuverlässig / Korrekt

Ist dieses Programm korrekt? Ist es zuverlässig?

```
double plus(double a, double b) {
  double sum = a + b;
  Random r = new Random();
  if (Math.abs(r.nextGaussian()) < 1000) {
     return sum;
  } else {
     return sum + 1;
  }
}</pre>
```

Robustheit

Software verhält sich auch unter unvorhergesehenen Umständen sinnvoll

Beispiele:

- Hardwareausfall
- Netzwerkausfall
- Falscher Input

Schwierig formal zu spezifizieren



Korrektheit versus Robustheit

Anforderungen spezifiziert → Korrektheit

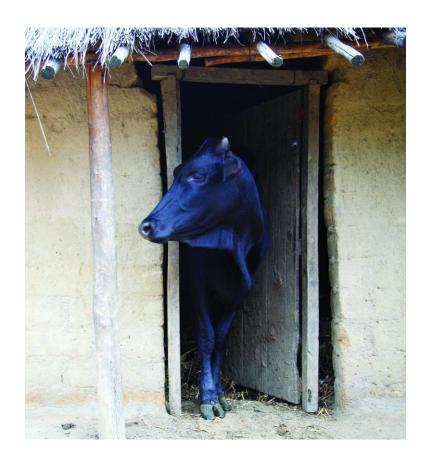
Anforderung nicht spezifiziert → Robustheit

Anforderung nicht spezifiziert

Wartbarkeit



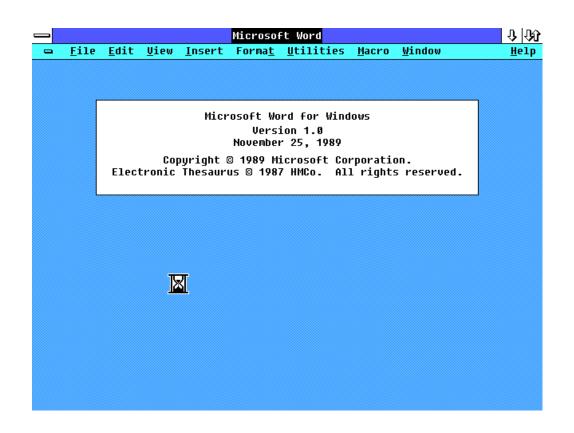
Software ist nicht das

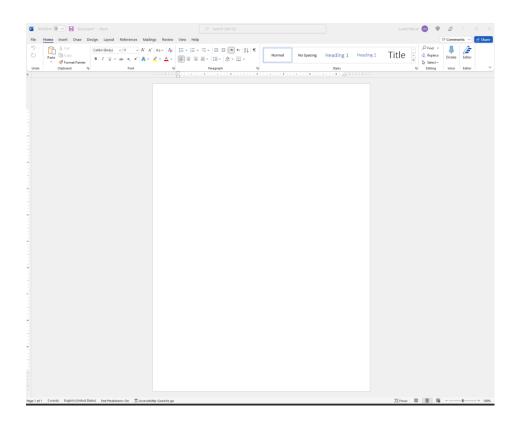


sondern das!

Wartbarkeit

Wie einfach ist es die Software weiterzuentwickeln und an neue Gegebenheiten anzupassen?

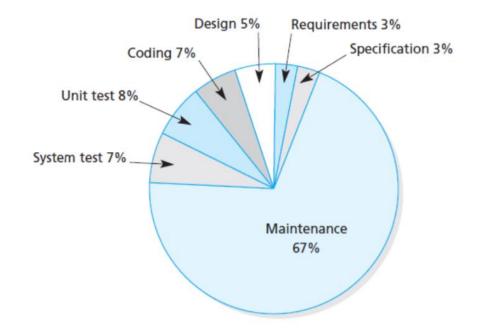




Wartbarkeit

Gründe von Software-Alterung:

- Neue Hardware
- Neue Betriebssysteme
- Neue Anforderungen an Software
 - Gesetze
 - Marktdruck
- Fehlerbehebung
- Verbesserung (Performance / Wartbarkeit, ...)



Quelle: Software Engineering for Students, D. Bell

Grossteil der Kosten fällt nach der Entwicklung an!

Verständlichkeit

Wie einfach ist es den Code zu verstehen?

#include

Winner 2001, Best Short Program, International Obfuscated C code Contest

Wiederverwendbarkeit

Wie einfach ist es die Software in anderem Kontext wiederzuverwenden?

- Komponentenbasierte Softwareentwicklung
 - Kosten für Verifikation, Wartung, etc. pro Komponente und nicht pro Produkt

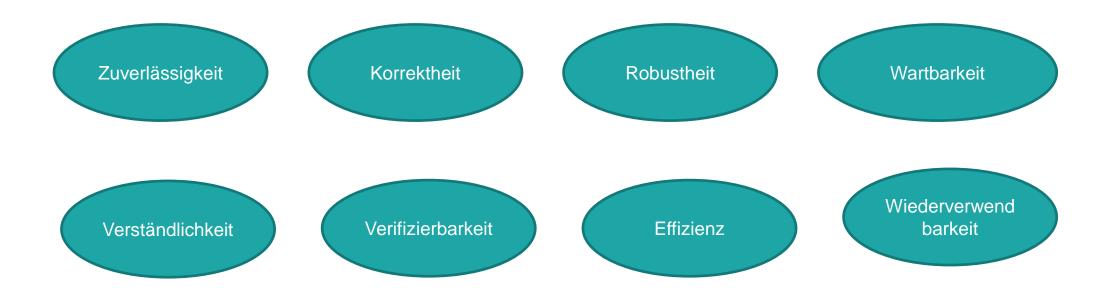
Portabilität

Grad der Plattformunabhängigkeit einer Software

Plattformen:

- Verschiedene Betriebssysteme
- Verschiedene Browser
- Verschiedene Hardware

Qualitätsmerkmale von Software



- Zeichnen Sie einen gerichteten Graphen, wobei es jeweils eine Kante gibt, wenn ein Merkmal ein anderes beeinflusst
- Was können Sie vom resultierenden Graphen ableiten?
- Gibt es Zyklen im Graphen? Was bedeuten diese?

Zusammenfassung

- Korrektheit von Software ist immer durch Anforderungen bestimmt.
 - Ohne Anforderungen gibt es keine Korrektheit, nur Robustheit
- Gute Software muss wartbar sein.
 - Ein Grossteil der Kosten wird durch Wartung verursacht
 - Das Qualitätskriterium Wartbarkeit wird durch viele andere Qualitätskriterien beeinflusst.