




AVENTURE OF SHINA





Présentation

Aventure of Shina est Zelda like en 2D dans le quel vous incarnez la jeune Shina venant de partir à l'aventure afin de détruire le malin, une entité démoniaque se réveillant tous les 100 ans. Les ennemis que vous allez croiser sur votre chemin sont ses alliés. Vous devrez récupérer un pouvoir afin de les tuer.



Recherche



J'ai cherché comment représenter mon personnage, j'ai donc commencé par le faire en grand format puis je l'ai fait en pixel art ensuite, j'ai donc ici cherché à lui donner une pose puis des vêtements qui colleraient avec ce que je voulais faire de base.

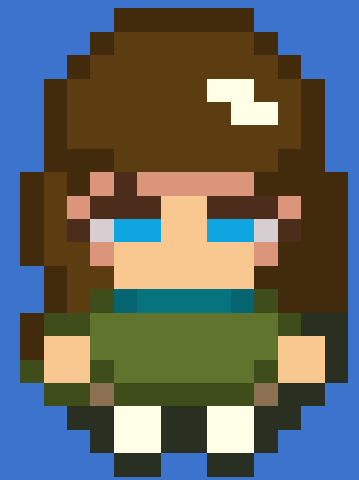
2ème Croquis du personnage, j'ai ici essayé de représenter avec une tenue différente, car la 1ère ne collait pas avec ce que je voulais faire.



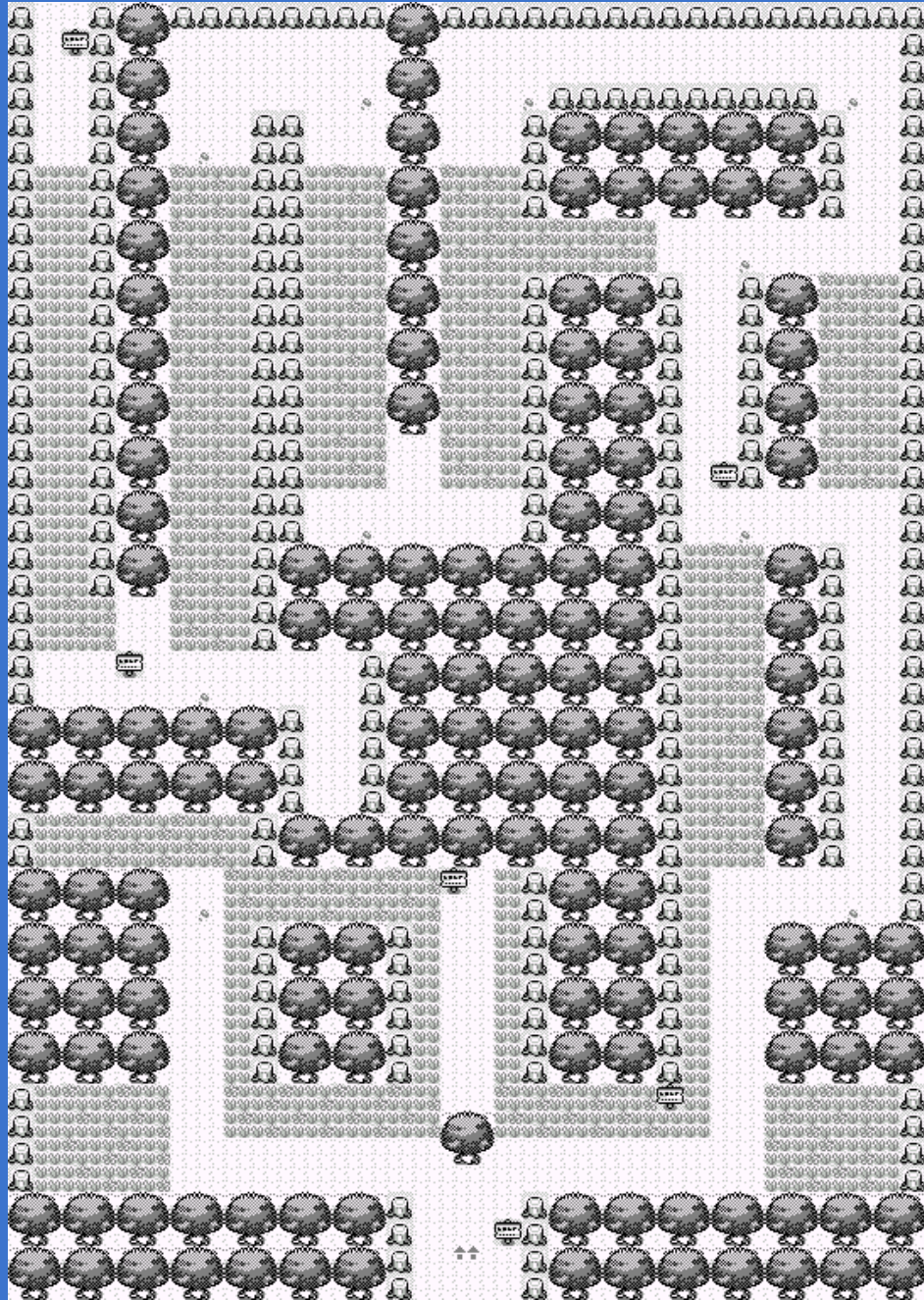
Sprite final



Je suis arrivé donc à faire ce Sprite après plusieurs essaies, le personnage colle plus à l'effet Zelda que j'avais en tête et c'est pour ça que j'ai décider de le garder.



Intension



Je cherchais à représenter une femme assez forte pour aller sauver un monde en danger, tout en reprenant les codes de Zelda mais avec des une touche plastique pour les graphismes qui font plus penser à du Pokémon. Donc je cherchais à mettre le joueur face à un monde où il sera obligé d'explorer pour ouvrir certaines portes afin de débloquent un power up pour continuer plus facilement l'aventure.

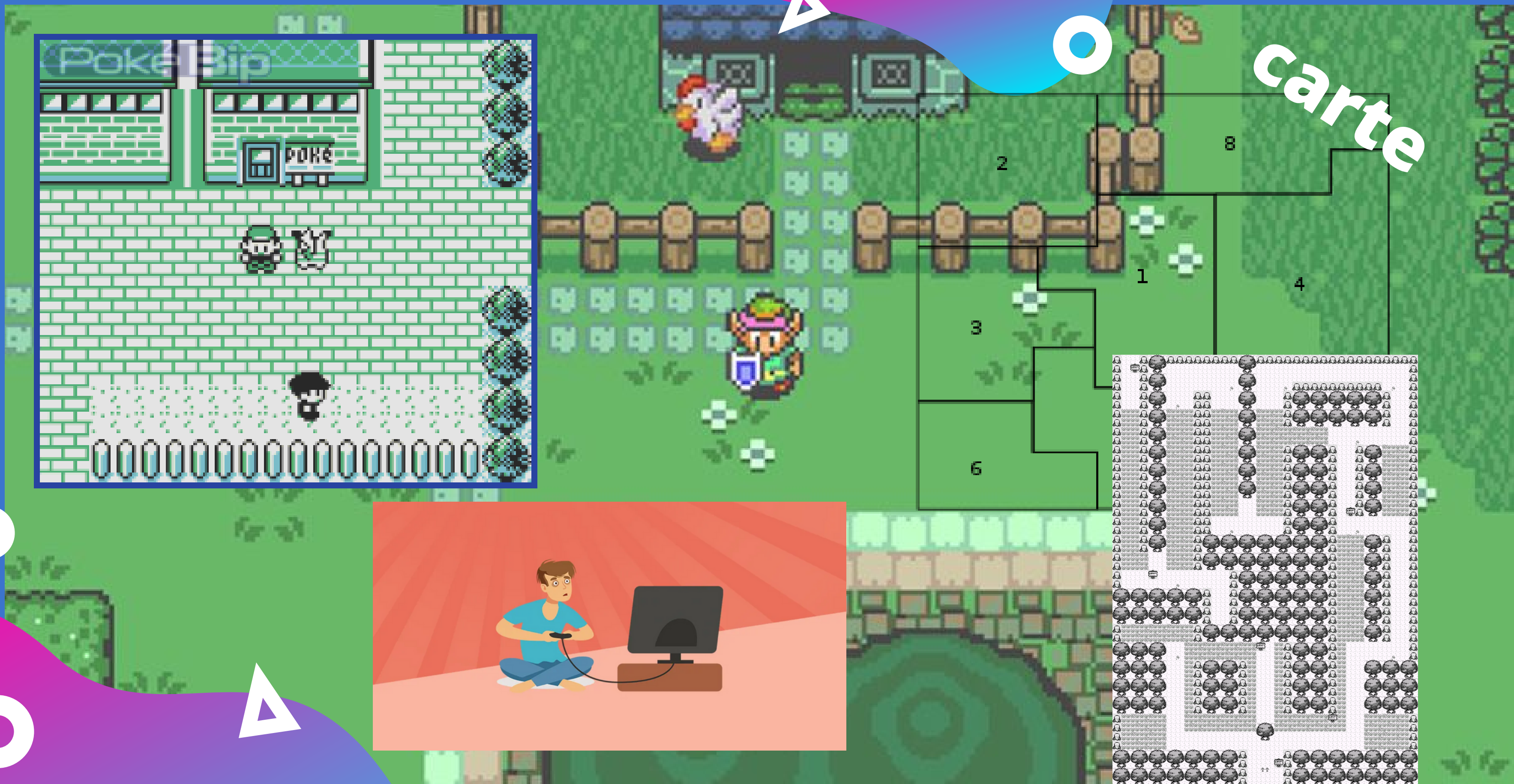
j'ai chercher à faire quelque labyrinthe pour perdre le joueur et accentuer son envie d'explorer les niveaux



ScreenShot



Moodboard





Merci !

Merci d'avoir pris le temps de lire !

