

IberOgre y Sion Tower en el Hackathon OSLUCA 2010

David Saltares Márquez

17 de diciembre de 2010

<https://forja.rediris.es/projects/cusl5-iberogre/>

¿Qué es IberOgre?

Wiki en español sobre desarrollo de videojuegos en 3D usando Ogre.

Características

- Matemáticas y uso de Ogre.
- Artículos, fragmentos de código y ejemplos grandes.
- Cubre el vacío de documentación.
- Apoya el uso de software libre.
- Ha recibido algunas colaboraciones y el beneplácito de Steve Streeting.



¿Qué es Sion Tower?

Videojuego del género Tower Defense

Características

- Ejemplifica el contenido de IberOgre.
- Un pequeño mago debe defender la torre sagrada ante una invasión.
- Varios niveles, enemigos, habilidades y trampas.
- Desarrollado en C++ con Ogre y OIS.
- Consultar su Game Design Document para más info.



¿Qué necesito?

¡Toneladas de ayuda!

IberOgre

- Nuevos artículos:
 - Vectores, matrices, cuaternios...
 - Partículas, materiales, sombras...
- Revisar artículos existentes y probar los ejemplos.
- ¡Cuenta tu experiencia desarrollando con Ogre!

Sion Tower

- ¡Un logo, por el amor de Tux!
- Arte (hay una lista completa en el GDD).
- Sistema de audio

¡Gracias!

Muchas gracias y... *Happy coding!*