

Modularização em C++

Prof. Andrei Braga



Conteúdo

- Aprendizado de programação nas disciplinas cursadas até agora
- Modularização
- Modularização na linguagem C++

Aprendizado de programação até agora

- Programação estruturada (ou procedural)
 - Que funções (ou procedimentos) o programa deve ter?
- Estruturas de dados fundamentais
- Programação orientada a objetos
 - Que entidades (as principais) existem no programa?
Que objetos existem no programa?

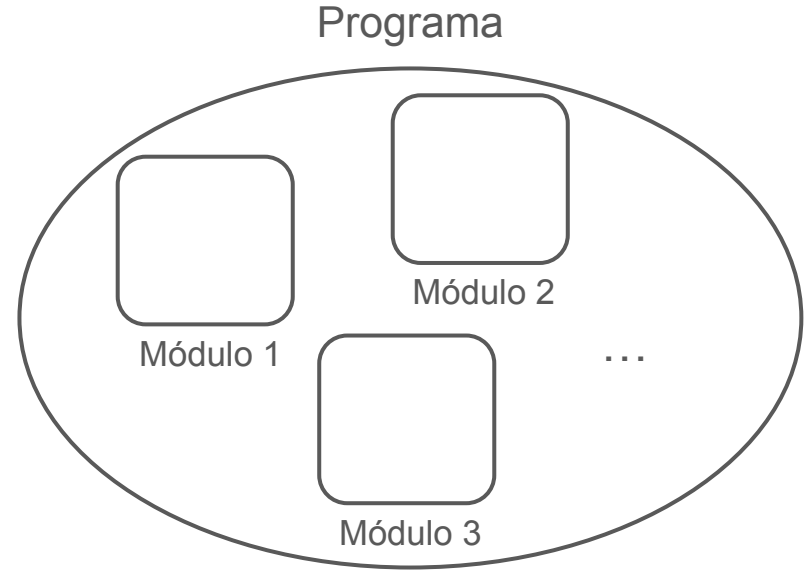
Algoritmos e
Programação

Estruturas de
Dados

Programação I

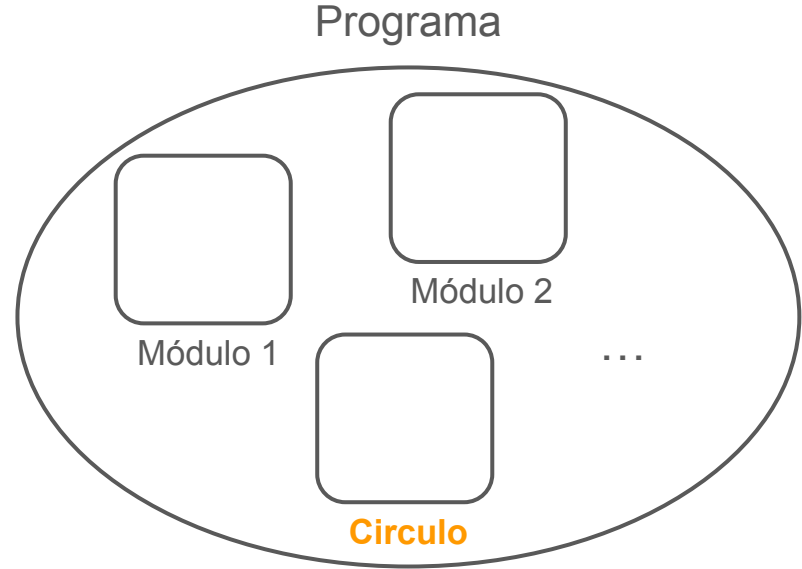
Padrão de programação

- Como organizar o programa em partes tal que uma parte possa ser utilizada (várias vezes) dentro do programa?
 - **Modularização**
- Uma parte (um módulo) do programa pode representar, por exemplo,
 - um tipo de dado complexo (uma estrutura de dados) ou
 - uma classe de objetos



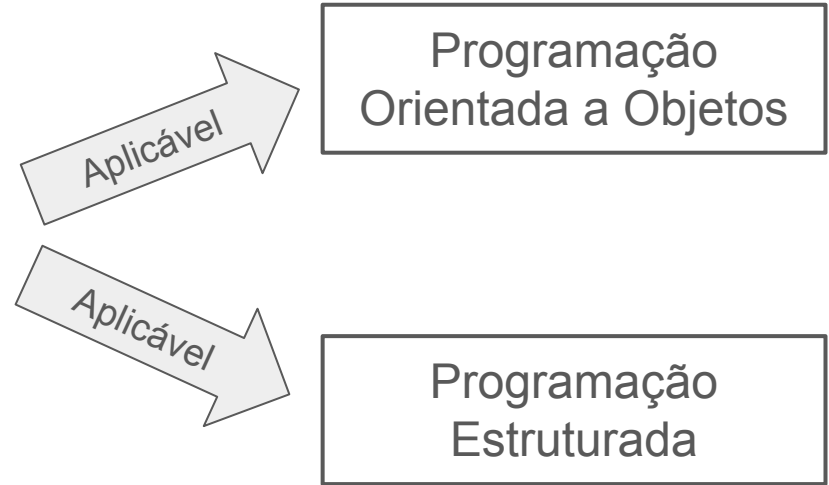
Padrão de programação

- Como organizar o programa em partes tal que uma parte possa ser utilizada (várias vezes) dentro do programa?
 - **Modularização**
- Uma parte (um módulo) do programa pode representar, por exemplo,
 - um tipo de dado complexo (uma estrutura de dados) ou
 - uma classe de objetos



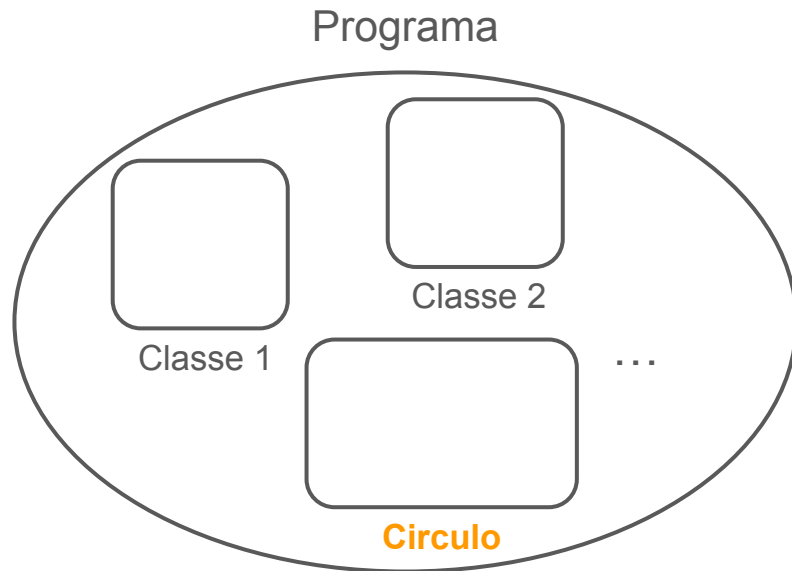
Padrão de programação

- Como organizar o programa em partes tal que uma parte possa ser utilizada (várias vezes) dentro do programa?
 - **Modularização**
- Uma parte (um módulo) do programa pode representar, por exemplo,
 - um tipo de dado complexo (uma estrutura de dados) ou
 - uma classe de objetos



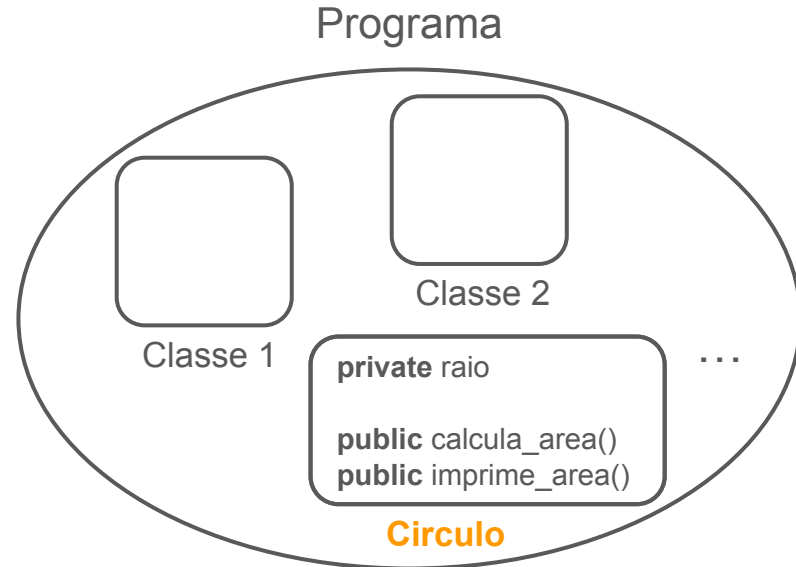
Modularização na linguagem C++

- Podemos entender uma classe como uma coleção de dados e serviços (ou operações) tal que alguns destes dados e serviços podem ser acessados por outras partes do programa



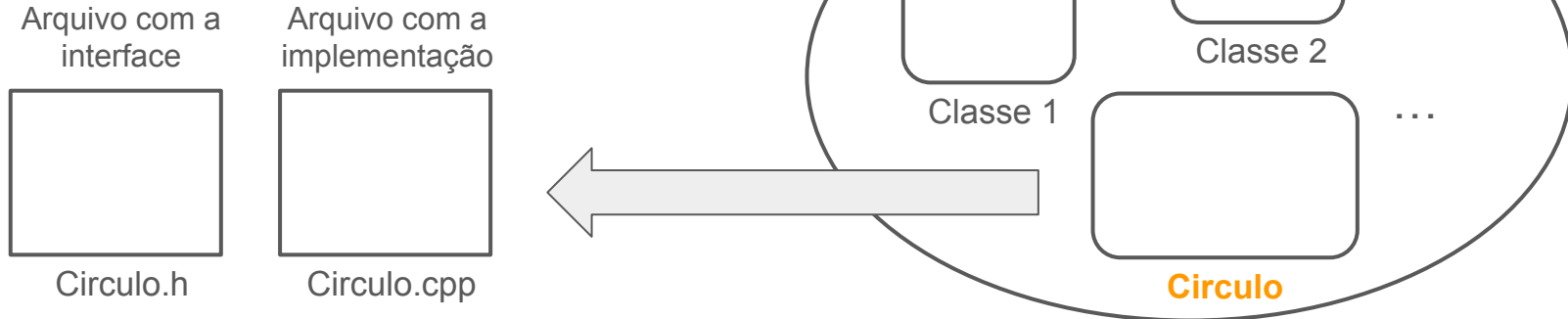
Modularização na linguagem C++

- Podemos entender uma classe como uma coleção de dados e serviços (ou operações) tal que alguns destes dados e serviços podem ser acessados por outras partes do programa
- Os dados e serviços de uma classe que podem ser **acessados por outras partes** do programa são comumente declarados como **públicos**



Modularização na linguagem C++

- Podemos entender uma classe como uma coleção de dados e serviços (ou operações) tal que alguns destes dados e serviços podem ser acessados por outras partes do programa
- Em C++, uma classe é escrita em dois arquivos:
 - um arquivo com a **interface** e
 - um arquivo com a **implementação** da classe



Modularização na linguagem C++

- Em C++, os dados e serviços (métodos) de uma classe que podem ser **acessados por outras partes** do programa são declarados no arquivo com a **interface** do módulo
- Os códigos que são executados pelos serviços (métodos) da classe são escritos no arquivo com a implementação do módulo

Arquivo com a
interface

```
class Circulo {  
public:  
    Circulo(double raio);  
  
    double calcula_area();  
    void imprime_area();  
private:  
    double raio_;  
};
```

Circulo.h

```
Circulo::Circulo(...) {  
    ...  
}  
double Circulo::calcula_area() {  
    ...  
}  
void Circulo::imprime_area() {  
    ...  
}
```

Arquivo com a
implementação

Circulo.cpp

Modularização na linguagem C++

- (Exemplo completo)

Referências

- Uma explicação mais detalhada sobre modularização na linguagem C++ pode ser encontrada no seguinte livro:
Lippman, S. B., Lajoie, J. and Moo, B. E. C++ Primer, 5th. ed., Addison-Wesley, 2013.