

## Atividade 4 – Relacionamento entre Entidades

---

**Componente Curricular:** GEX613 – Programação II

---

**Créditos:** 4

**Ano/semestre:** 2023/1

**Curso/fase de oferta:**

Ciência da Computação (noturno) / 4ª fase

**Professor(es):** Felipe Grando

---

### 1. Descrição

Atividade individual cujo objetivo é o desenvolvimento de um CRUD contendo um relacionamento entre entidades/tabelas usando Java e JSF. Sugere-se aproveitar e adaptar o CRUD desenvolvido nas atividades 2 e 3.

O trabalho deve possuir as seguintes características:

1. Criar uma nova tabela no banco de dados para armazenar os tipos de nacionalidades no Brasil.
  - a. A tabela deve conter um atributo/campo chave inteiro e um atributo com o tipo de nacionalidade.
  - b. Os seguintes valores devem ser adicionados na tabela diretamente no banco: 1 Brasileiro nato, 2 Brasileiro naturalizado, 3 Dupla ou múltipla nacionalidade, 4 Perda da nacionalidade, 5 Reaquisição de nacionalidade, 6 Estrangeiro.
2. O cadastro de uma pessoa deve conter um campo para selecionar o tipo de nacionalidade da mesma.
  - a. O valor desse campo deve ser selecionado de uma lista de opções carregada a partir do banco de dados da tabela tipo de nacionalidade.
  - b. Sugere-se usar o componente SelectOneMenu do Primefaces na interface de cadastro/seleção.
3. A tabela da pessoa deve conter uma chave estrangeira para a tabela tipo de nacionalidade.
  - a. Ao persistir/salvar a pessoa deve ser preenchido a chave estrangeira de acordo com o selecionado pelo usuário na interface de cadastro.
  - b. O campo tipo de nacionalidade é de preenchimento obrigatório (o sistema deve validar seu preenchimento adequado) e pode ser alterado via interface por outro valor válido.
4. Bônus (2 pontos extras a ser aplicado em qualquer atividade avaliativa) – Criar uma página no sistema responsável por manter o CRUD de tipo de nacionalidades com as operações de inserção, alteração e exclusão.
  - a. A chave da tabela não pode ser alterada, apenas a descrição do tipo.
  - b. Não deve ser permitido excluir um tipo de nacionalidade que já esteja em uso (referenciado pela tabela pessoa). Nesses casos deve-se apresentar uma mensagem notificando o usuário que o tipo não pode ser excluído pois está em uso.

O trabalho deverá ser apresentado para o professor.

É permitido e recomenda-se o uso do código disponibilizado pelo professor no GitHub (<https://github.com/grandofelipe/projeto>) como base para o desenvolvimento da atividade.

## **2. Entrega e prazos**

Não é necessário a entrega do código da atividade, será cobrado apenas a apresentação da mesma durante o encontro no dia 22/06.

Será permitido uma nova entrega com as devidas correções/adequações dentro do prazo estipulado (para os alunos que não atingirem o objetivo – nota maior igual a 6). Será aceito apresentações em atraso na data 06/07, porém os estudantes contarão com desconto de 2 pontos na nota e perderão a chance de realizar uma nova entrega com correções/adequações.

## **3. Método de Avaliação**

A avaliação da atividade acontecerá no momento da apresentação. Serão considerados o nível de conhecimento e a desenvoltura do aluno durante a apresentação, assim como a adequação da atividade realizada com a descrição solicitada. Cada item que estiver em desacordo (faltante ou com falha) com a descrição da atividade acarretará em desconto na nota.

Serão também avaliadas e consideradas o uso (ou não) de boas práticas de programação e desenvolvimento de sistemas quanto a clareza e organização do código e, quanto a elementos básicos de segurança.

Não será avaliado a qualidade estética da página criada, mas o sistema deve ser minimamente usável, prático e claro quanto aos seus objetivos e funcionalidades.

Será dado nota 0 (zero) para todos os estudantes que não entregarem o trabalho dentro do prazo estipulado ou que plagiarem o trabalho em sua totalidade ou em considerável parte de um colega ou de fonte externa.