

Comisión TDP	23
Docente TDP	Jose Paredes
Fecha	29/8
Sprint que se evalua	Primer sprint
Objetivos cumplidos	UML,Diseño del juego,GitHub,Interacción entre jugador, enemigo y mapa
Objetivos Pendientes	
Correcciones a realizar	Mejorar pseudocodigo,diagrama de interaccion