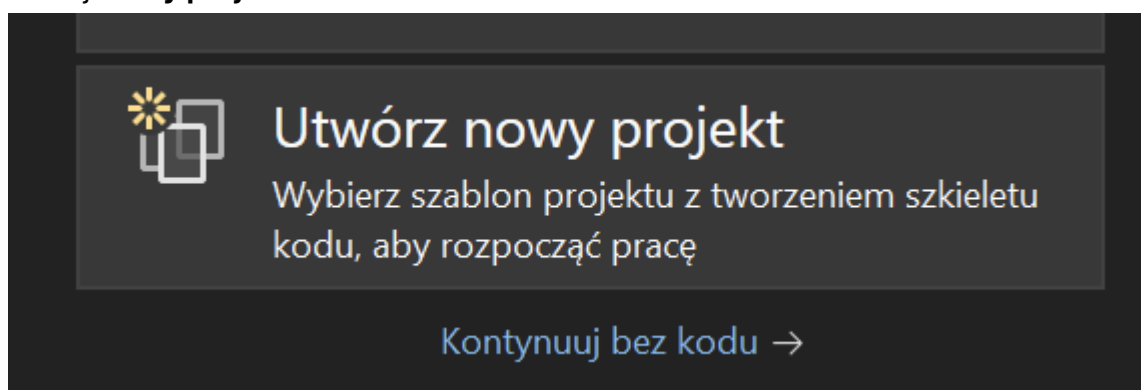


1. Instalacja Visual Studio

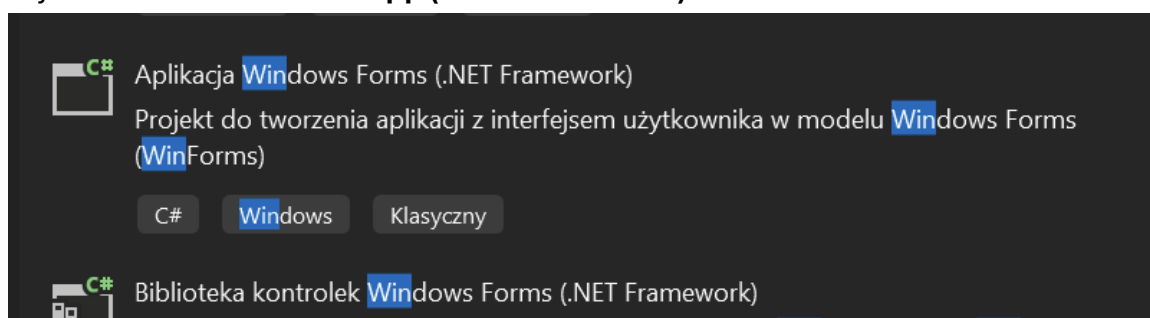
- Jeśli nie masz jeszcze Visual Studio, pobierz je ze strony:
<https://visualstudio.microsoft.com/pl/downloads/>
- Wybierz wersję **Visual Studio Community** (darmowa).
- Pobierz i uruchom instalator.
- Podczas instalacji zaznacz opcję **.NET Desktop Development** (niezbędną do tworzenia aplikacji Windows Forms).
- Kliknij **Install** i poczekaj na zakończenie instalacji.

2. Tworzenie nowego projektu

- Otwórz **Visual Studio**.
- Kliknij **Nowy projekt**.



- Wybierz **Windows Forms App (.NET Framework)**.



- Nadaj nazwę projektu, na przykład „DodawanieLiczb”.
- Kliknij **Utwórz**.

Po wykonaniu tych kroków zostanie utworzony pusty formularz aplikacji Windows Forms.

3. Dodanie komponentów do formularza

Przeciągnij i umieść na formularzu następujące elementy z zakładki „Toolbox”:

- **Label** – do opisu pól tekstowych.

- **TextBox** – dwa pola do wprowadzania liczb oraz jedno tylko do odczytu na wynik.
- **Button** – cztery przyciski do wykonywania operacji: dodawanie, odejmowanie, mnożenie, dzielenie.

Konfiguracja elementów

- **Zmiana tekstu formularza** – w zakładce **Properties** zmień **Text** na „**Arytmetyka - Daniel Fabro**”.
- **TextBox dla wyniku** (txtWynik) – ustaw **ReadOnly = True**, aby użytkownik nie mógł wpisywać wartości ręcznie.

4. Kod Form1.cs – logika aplikacji

Obsługa zdarzeń dla przycisków:

```
using System;
```

```
using System.Windows.Forms;
```

```
namespace ArytmetykaDanielFabro
```

```
{
```

```
    public partial class Form1 : Form
```

```
    {
```

```
        public Form1()
```

```
        {
```

```
            InitializeComponent();
```

```
        }
```

```
        private void btnDodaj_Click(object sender, EventArgs e)
```

```
        {
```

```
            Oblicz("+");
```

```
        }
```

```
private void btnOdejmij_Click(object sender, EventArgs e)

{

    Oblicz("-");

}
```

```
private void btnMnoz_Click(object sender, EventArgs e)

{

    Oblicz("*");

}
```

```
private void btnDzielenie_Click(object sender, EventArgs e)

{

    Oblicz("/");

}
```

```
private void Oblicz(string operacja)

{

    try

    {

        double liczba1 = Convert.ToDouble(txtLiczba1.Text);

        double liczba2 = Convert.ToDouble(txtLiczba2.Text);

        double wynik = 0;
```

```
switch (operacja)
{
    case "+":
        wynik = liczba1 + liczba2; break;

    case "-":
        wynik = liczba1 - liczba2;

        break;

    case "*":
        wynik = liczba1 * liczba2;

        break;

    case "/":
        if (liczba2 != 0)
            wynik = liczba1 / liczba2;

        else
            MessageBox.Show("Nie można dzielić przez zero!", "Błąd",
                MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Warning);

        return;
}

txtWynik.Text = wynik.ToString();

} catch (Exception)
{
    MessageBox.Show("Wprowadź poprawne liczby!", "Błąd",
        MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
}
```

```
}  
  
}  
  
}
```

5. Okno aplikacji – podgląd

Po uruchomieniu aplikacji interfejs będzie zawierał:

- **TextBox 1** – pole do wpisania pierwszej liczby.
- **TextBox 2** – pole do wpisania drugiej liczby.
- **Przyciski:**
 - **Dodawanie**
 - **Odejmowanie**
 - **Mnożenie**
 - **Dzielenie**
- **TextBox (readonly)** – automatyczne wyświetlanie wyniku działania.

