



## 1. Tutorial używania aplikacji „kółko i krzyżyk”.

**Niebieskie** – Przyciski do grania w „kółko i krzyżyk”, po kliknięciu, każdy przycisk wyświetla kółko lub krzyżyk na podstawie kto jest obecnym graczem. Przycisk zajęty jest zablokowany aż do resetu gry.

**Czerwone** – Wyświetla kto jest obecnym graczem. „O” to kółko, „X” to krzyżyk.

**Pomarańczowe** – Przycisk do sprawdzenia kto wygrał. Aktywowany automatycznie przy wygranej, pozwala ponownie otworzyć okno wyniku.

**Zielone** – Przycisk do resetowania gry.

## 2. Gra „kółko i krzyżyk”.

W tej grze, dwóch graczy grający jako kółko i krzyżyk muszą w kratce 3x3 kwadratów ustawić swój symbol 3 razy w linii, horyzontalnie ( płasko ), wertykalnie ( pionowo ) lub na ukos. Na miejscu gdzie symbol jest już ustawiony, nowego symbolu nie można już postawić.