



 **SPRINT 5 / BRIEF 3**

YOUDEMY

Présenter par:

Jad Belassiria



PLAN

1 **CONTEXT**

2 **LES TECHNOLOGIES
ET LES OUTILS**

3 **LES ÉTAPES DE
CREATION**

4 **CONCLUSION**



CONTEXTE

Youdemy est une plateforme éducative interactive conçue pour révolutionner l'apprentissage en ligne. Elle permet aux étudiants d'accéder à un large catalogue de cours et aux enseignants de partager leurs connaissances grâce à des outils modernes et intuitifs. L'objectif est de rendre l'éducation accessible, personnalisée et efficace pour tous.

LES TECHNOLOGIES ET LES OUTILS

The PHP logo, featuring the lowercase letters 'dhp' in a stylized, bold, black font with a white outline, set against a purple circular background.

PHP

The Bootstrap logo, featuring a large, bold, white letter 'B' centered within a purple hexagon.

BOOTSTRAP

The JavaScript logo, featuring the letters 'JS' in a bold, black font, set against a yellow hexagonal background.

JAVASCRIPT



GITHUB/GIT

LES ÉTAPES DE CREATION

1

Planification et préparation

- Définir les user stories et les fonctionnalités principales.
- Utiliser Trello pour gérer les tâches

2

Conception de systeme

- Concevoir un diagramme de cas d'utilisation pour les interactions utilisateur.
- Modéliser les entités et relations avec un diagramme de classes UML.

3

Développement des fonctionnalités

- Développer les actions CRUD pour le backend.
- Implémenter un affichage dynamique pour le frontend.

4

Livrables finaux

- Test tout les fonctionnalités.
- Corriger les bugs et ajuster le code.



CONCLUSION

Le projet Youdemy montre comment une plateforme d'apprentissage en ligne peut rendre l'éducation interactive et accessible. Avec une interface intuitive et des fonctionnalités adaptées, il offre une expérience enrichissante pour les étudiants et enseignants, transformant ainsi l'apprentissage en ligne.

