

# Flutter 2B Uzam Uygulaması – Rapor

## 1. Projenin Amacı

Bu projede Flutter ile 2 boyutlu bir mekan tasarlanmıştır. Kullanıcılar ekrandaki kutulara tıklayarak bilgi alabilir ve kutuların rengi değişir. Proje, mobil uygulama geliştirme sürecinde etkileşimli kullanıcı arayüzlerinin nasıl inşa edildiğini göstermektedir.

## 2. Yapılanlar

- Uygulama ekranı Stack yapısı ile oluşturuldu.
- Okul, Kütüphane ve Yemekhane adlı 3 kutu yerleştirildi.
- Tıklanabilirlik GestureDetector ile sağlandı.
- Renk değişimi için StatefulWidget + setState kullanıldı.
- Açıklamalar için showDialog yapısı kuruldu.
- Responsive tasarım için MediaQuery kullanıldı.

## 3. Doğal ve Anlaşılır Açıklamalar

### **Okul kutusunun tıklama fonksiyonu (renk değişimi + bilgi popup'ı):**

[https://github.com/Jad119/iki\\_boyutlu\\_uzam/blob/6ce696bbae4c29613d2173fb2abece8ebfe954ea/lib/main.dart#L42-L60](https://github.com/Jad119/iki_boyutlu_uzam/blob/6ce696bbae4c29613d2173fb2abece8ebfe954ea/lib/main.dart#L42-L60)

### **Kütüphane kutusunun tıklanma işlemi:**

[https://github.com/Jad119/iki\\_boyutlu\\_uzam/blob/6ce696bbae4c29613d2173fb2abece8ebfe954ea/lib/main.dart#L62-L80](https://github.com/Jad119/iki_boyutlu_uzam/blob/6ce696bbae4c29613d2173fb2abece8ebfe954ea/lib/main.dart#L62-L80)

## Yemekhane kutusunun renk ve bilgi popup fonksiyonu:

[https://github.com/Jad119/iki\\_boyutlu\\_uzam/blob/6ce696bbae4c29613d2173fb2abece8ebfe954ea/lib/main.dart#L82-L100](https://github.com/Jad119/iki_boyutlu_uzam/blob/6ce696bbae4c29613d2173fb2abece8ebfe954ea/lib/main.dart#L82-L100)

## Ekran boyutlarına uyum için MediaQuery kullanımı:

[https://github.com/Jad119/iki\\_boyutlu\\_uzam/blob/6ce696bbae4c29613d2173fb2abece8ebfe954ea/lib/main.dart#L120-L130](https://github.com/Jad119/iki_boyutlu_uzam/blob/6ce696bbae4c29613d2173fb2abece8ebfe954ea/lib/main.dart#L120-L130)

## 4. Ekran Görüntüsü



Şekiller Uygulama ekranı – 3 kutu görünümü

