1. JavaScript (이하 JS)
2. JS는 무엇인가요?
3. Prototype-based (프로토타입 기반)
4. Multi-paradigm (멀티 패러다임: 2개 이상의 프로그래밍 방식을 지원, 제공)
5. Single-threaded(싱글 쓰레드의)
6. Dynamic language(동적 언어)

참고) [MDN - What is JavaScript?](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/JavaScript/First_steps/What_is_JavaScript)

1. JS와 자바가 다른 건가요?

네, 다릅니다. JavaScript의 전신인 LiveScript가 있었을 당시, Java가 새 언어로 유명세를 떨치고 있었고 이 유명세에 탑승하기 위해 LiveScript의 이름에 Java를 붙여 개명한 것이 지금의 JS입니다. 현재는 LiveScript라는 이름의 언어가 또 따로 존재합니다.

1. JS로는 무엇을 할 수 있나요?
2. 웹과 관련된 거의 모든 것! – 서버(node.js), 클라이언트(jquery), 이벤트(dom) 등등..
3. 어도비 프로그램 스크립팅!
4. JS에 대해 따로 더 공부해 보고 싶어요.

[Mozilla Developer Network](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript), [w3schools](https://www.w3schools.com/js/)

1. p5.js
2. p5.js는 무엇인가요?

DOM, webGL등의 웹에서의 인터랙티브 아트를 위한 함수들을 제공하는 라이브러리(코드 모음).

1. p5.js로 무엇을 할 수 있나요?

간단한 웹페이지 제작, 게임 제작, 2D/3D그래픽 등

1. p5.js 둘러보기