

## 一、 单项选择（本题共 20 分，每小题 2 分）

1.1 设 `int A[4][4]; int (*p)[4]=A;` 则下列表达式中，与 `A[2][3]` 不等价的是（ B ）

- A. `p[2][3]`
- B. `* (*p+2) +3`
- C. `(* (p+2)) [3]`
- D. `*(*p+2)+3`

分析：

```
// *(*p+i)+j)=p[i][j]=A[i][j];
```

```
// *(*p+2)+3=A[0][2]+3
```

1.2 下列关于字符指针初始化的语句中，正确的是（ A ）

- A. `char *s=new char;`
- B. `char s[20]; s=" abcde" ;`
- C. `char **s={ "abced" ," efgh" };`
- D. `char *s[10]=" abced" ;`

分析：

```
// A 这么理解，char*s,s 是指针，new char 分配了一个地址给这个指针，相当于给指针赋了初值（即使这个地址并没有存值）
```

```
//B 指的是字符数组，而且并不属于初始化
```

```
// C,D 无效声明
```

1.3 设 `int a=10;int &r=a;` 则下列语句正确的是（ C ）

- A. `&r=20;`
- B. `int *p=r;`
- C. `int &ra=r;`
- D. `int &*p=&a;`

分析：

```
// <类型> & <变量名>=<对象变量名> ;
```

```
// r 就是 a 的别名，赋值直接采取 r=20; &r 指的是 r 的地址（实际上是 a 的地址，引用本身不具有独立的变量地址）
```

// B,D 同一个问题，不存在指向引用的指针

**1.4 已知类 ExamClass 的定义，则下列语句中未调用类构造函数的是 ( B )**

- A. ExamClass obj1;
- B. ExamClass \*obj2;
- C. ExamClass obj3[10];
- D. ExamClass \*obj4=new ExamClass();

//用第二题来理解这道题

// 声明一个指针并没有分配内存，自然也不会调用构造函数

// 至少对指针进行动态分配内存，才会调用构造函数 (D 选项)

**1.5 下列关于运算符重载的描述中，错误的是 ( C )**

- A. 类的运算符重载有成员函数和友元函数两种方式
- B. 可以通过函数调用表达式的方式使用重载运算符
- C. 任何合法的 C++ 运算符都可以重载，但无法改变其优先性和结合性
- D. 派生类可以使用基类的公有运算符重载函数

//并不是所有的运算符都可以重载哦 (. :: ?: .\* sizeof)

//还有一些只能以类成员而不能以友元身份重载的

//B 是对的。比如 "-" 一般这么调用 a=b-c; 也可以 a=b.operator - ( c );

**1.6 下列关于派生类的描述中，正确的是 ( D )**

- A. 派生类可以访问基类的所有成员
- B. 抽象基类的派生类一定不是抽象基类
- C. 派生类不能继承基类的静态成员
- D. 派生类对象可以赋值类基类对象

//A.派生类不能访问基类的私有成员

//B. 如果派生类中没有定义基类的那一纯虚函数，而只是继承了基类的纯虚函数的话，则这个派生类还是一个抽象基类

//C.静态属性可以继承

//D.派生类可以复制基类，只赋值共性部分。基类不能赋值派生类，即<基类对象>=<派生

类对象>

**1.7 设函数模板 `template<class T> void( T a, T b);`则下列对该模板错误的调用是 ( B )**

- A. `int a=1 , b=2 ; f( a , b ) ;`
- B. `int *a[10]={ 0 } , *pa ; f( a , pa );`
- C. `double a=1 , b=2 ; f( a , b );`
- D. `char * a= "abc" , *b= "def" ; f( a , b );`

//模板函数的调用不支持形参的自动转化

//模板函数这么定义，形参类型必须一致

//B 错误，a 是指针数组名，意义是二重指针；pa 是一重指针；

//D 正确，a,b 都是一重字符指针

**1.8 下列关于模板的描述中，错误的是 ( D )**

- A. 类模板可以使用类型参数和普通参数
- B. 不能创建类模板对象
- C. 类既可以派生出新类，也可以派生出新的类模板
- D. 基类模板和派生类模板只能使用相同的类型参数

//派生类模板可以使用不同的类型参数

// B 类模板不能直接创建对象，必须先为模板参数指定实参

**1.9 下列函数中，不能用于磁盘文件输出的是 ( A )**

- A. `tellg`
- B. `operator<<`
- C. `put`
- D. `write`

//read 和 write 多用于读写二进制文件

//get 和 put 多用于读写文本文件

// 继承来的“<<”和“>>”可以用于读写文件

// tellg 和 tellp 获取读入指针和读出指针的当前值

**1.10 设 `int a=010`;则语句 `cout<<hex<<a<<"" <<dec<<"" <<oct<<a<<"" <<endl;`的输出结果是( C )**

- A. A 10 12
- B. 8 10 8

- C. 8 8 10  
D. 10 8 20

//以 0 开头的为 8 进制数，则 a 储存的是 8 进制数 010;  
// hex 转化成 16 进制输出格式, dec 转化成 10 进制输出格式, oct 转化成 8 进制输出格式;

## 二、 程序改错 (本题共 16 分)

**2.1 (8 分) 请找出以下程序中的 4 个语法错误，用横线标出错误所在行，并进行改正或说明错误原因。**

```
#include<iostream>
using namespace std;
class One
{
    int a;
protected:
    void output(){ cout<<"class One"<<endl; }
public:
    One(int a){ this->a=a; }
    int getA(){ return a; }
}; //类定义后要分号: 张莹老师课件上的, 不过有的编译器不带貌似没问题
class Two : public One
{
    int b;
public:
    void output()
    {
        cout<<"class Two"<<endl;
    }
    Two( int b=2 ):One(b){ this->b=b; } //Two是One的派生类, One中定义了带形参
    表的构造函数, Two中就应该有构造函数, 并且要构造One中的元素(基类中如果有私有
    成员变量通常调用基类的构造函数), 而且main函数中居然有一个没有初始列表的Two
    形变量, 只能在这里加一个初始化列表了
};
class Three
{
```

```

    One one;
    Two two;
public:
    Three(int a):one(a),two(one.getA()){
    void output(){ cout<<"class Three"<<endl; }
};//数据a是私有成员，派生类不可以调用，只能通过共有函数成员getA () 来调用a的值,
或者……你干脆写个a也是可以的 :)
int main()
{
    Two A ;
    Three B(2);
    A.output();
    B.output();
    return 0 ;//int main()函数必须返回值；当然你也可以把 int改成void
}

```

**2.2 (8 分) 请找出以下程序中的 4 个语法错误，用横线标出错误所在行，并进行改正或说明错误原因。**

```

#include<iostream>
using namespace std;
class A
{
    int a;
public:
    virtual void output(){cout<<" class A" ;};//main函数中声明了A类的对象，所以
    不能是个纯虚函数，而且还调用了这个函数，那就得定义一下咯？
};
class B:public A //只有公有继承的才能将B类对象的值赋给A类对象，main函数中有一
    个将A类指针赋值给B类指针的，虽然它也错了，不过好像不能删（其实删了我也凑不出四
    个了），这里就改成公有继承吧
{
    int b;
public:

```

```

    B(int b=0):b(b){
    void output(){ cout<<"class B"<<endl;}
};
int main(){
    A* pa=new A();
    pa->output();
    B*pb=new B();
    pa=pb;//只有指向派生类的指针可以赋值给指向基类的指针，反过来不行，不过这一步意义不大啊？
    pb->output();//指针对象调用类成员要用->
    return 0;
}

```

### 三、 读程序写结果（本题共 24 分）

#### 3.1(6 分)

```

#include<iostream>
#include<iomanip>
using namespace std;
void main()
{
    int m=2,n=3,i,j;
    int **b;
    b=new int*[m];
    for(int i=0;i<m;i++)
        b[i]=new int[n];
    for(i=0;i<m;i++)
        for(j=0;j<n;j++)
            b[i][j]=i*10+j;
    cout.setf(ios::left);
    cout.fill('*');
    for(int i=0;i<m;i++){
        for(int j=0;j<n;j++)

```

```

        cout<<setw(3)<<b[i][j];
    cout<<endl;
}
}

```

在Visual C++.Net环境下的运行结果为

```

0**1**2**
10*11*12*

```

**分析:**

动态分配内存建立二维数组b[2][3],且b[i][j]=i\*10+j;

cout.setf(ios::left);设置为左边对齐输出,且在右边的域宽范围内填充对应字符;

cout.fill('\*');设置填充字符为 "\*" ;

cout<<setw(3) <<b[i][j]; 设置域宽范围为3;

注意到换行符是在i每增加1 (不是j) 换一次,且域宽为3,填充符为 "\*" ,应该为

```

0**1**2**
10*11*12*

```

### 3.2 (6 分)

```

#include<iostream>
#include<string.h>
using namespace std;
char &get_val(char* &,int);
int main(void)
{
    char *s=new char[10];
    strcpy(s,"123456");
    cout<<s<<endl;
    int i=0;
    while(s[i]!=0){
        get_val(s,i)=0x61+i;
        i++;
    }
    cout<<s<<endl;
}

```

```

        return 0;
    }
    char &get_val(char* &str ,int ix)
    {
        return str[ix];
    }

```

在Visual C++.Net环境下的运行结果为

```

123456
abcdef

```

**分析:**

前面的123456很容易理解，中间换行；

看一下get\_val这个函数

```

char &get_val(char* &str ,int ix)
{
    return str[ix];
}

```

函数返回值为引用类型，而且把字符串str作为引用类型的参数，那么这个函数的作用就是返回字符串str的第ix个字符的别名（同样代表这个别名的值），这个别名可以被赋值。

对这个别名赋值也就是对这个别名代表的字符赋值。

所以这个字符串的6个字符依次被赋值为0x61+i(i=0,1,2,3,4,5);

0x61(16进制)代表10进制97，也就代表 'a'，所以被依次赋值为abcdef

这个函数就算不怎么理解，估计大家猜都猜得出来

### 3.3

```

#include<iostream>
using namespace std;
class A
{
    int m_data;
}

```



```
public:
    A(int data=0)
    {
        m_data=data;
    }
    int GetData()
    {
        return doGetData();
    }
    virtual int doGetData()
    {
        return m_data;
    }
};
```

```
class B:public A
{
```

```
    int m_data;
public:
    B(int data=1)
    {
        m_data=data;
    }
    int doGetData()
    {
        return m_data;
    }
};
```

```
class C:public B
{
```

```
    int m_data;
public:
    C(int data=2)
    {
        m_data=data;
```

```

    }
    int doGetData()
    {
        return m_data;
    }
};
void main()
{
    C c;
    cout<<c.GetData()<<endl;
    cout<<c.A::GetData()<<endl;
    cout<<c.B::GetData()<<endl;
    cout<<c.C::GetData()<<endl;
    cout<<c.doGetData()<<endl;
    cout<<c.A::doGetData()<<endl;
    cout<<c.B::doGetData()<<endl;
    cout<<c.C::doGetData()<<endl;
}

```

在Visual C++ .Net环境下的运行结果为

```

2
2
2
2
2
0
1
2

```

分析：

B, C中没有GetData函数，所以c.A(B,C)::GetData()都是从A中继承过来的同一个函数，调用时都是在C中调用同一个函数，再取C中的doGetData () ,所以最后取的都是C中的m\_data值，doGetData()是A中定义的虚函数，在B, C中都有重载，所以限定A,B,C前缀时，调用的分别是是A, B, C中的GetData值，也就是对应到了A,B,C中的data值；

### 3.4 (6分)

```
#include<iostream>
#include<fstream>
using namespace std;
void main()
{
    int a[10]={31,34,41,45,49,56,63,74,92,95};
    for(int i=0;i<10;i++){
        ofstream fout1("l.data",ios::binary|ios::app);
        fout1.write((char*)(a+i),sizeof(int));
        fout1.close();
    }//标记1
    int b,i=10;
    ifstream fin("l.data",ios::binary);
    while((!fin.eof())&& i>0)
    {
        fin.seekg((i-1)*sizeof(int));
        fin.read((char*)&b,sizeof(int));
        cout<<b<<" ";
        i--;
    }//标记2
    cout<<endl;
    fin.close();
}
```

在 Visual C++.Net 环境下的运行结果为

95 92 74 63 56 49 45 41 34 31

分析:

标记1处这个循环, 打开二进制文件"l.data"进行写入, 依次将数组a中的元素写入, 再关闭。

标记2处这个循环, eof()判断是否到达文件末尾, 到达了返回非0, 没到达返回

0; !eof()&&i>0,保证了既没有到达文件末尾i也大于0;

fin.seekg((i-1)\*sizeof(int));

fin.read((char\*)&b,sizeof(int));这个东西张莹老师上课说过的, seekg是位置重置函数, seekg((i-1)\*sizeof(int)),当i=10时, 向后重置了36个字节 (9乘以4, 我也不知道我为什么要写, 我总觉得不放心), 再把36-39这个一段的值赋值给b, 之后就是向后重置32个28个..., 相当于反序输出了。

这个题, 其实稍微听了点课一定可以猜出来的 : ) (笑脸警告)

#### 四、 程序填空 (本题共 20 分, 每空 4 分)

4.1 以下程序的功能是要输出 name: Jeff classid: 1001.请完善该程序

```
#include<iostream>
#include<string.h>
using namespace std;
class mClass
{
    int classid;
    int score;
public:
    mClass(int c,int s)
    {
        classid=c;
        score=s;
    }
    int getScore()
    {
        return score;
    }
    int getClassid()
    {
        return classid;
    }
}
```

```

};
class Student
{
    char *name;
    mClass *studentClass;
public:
    void virtual print()=0//main 函数中Student类型指针调用了print函数，无论如何这里要有一个print函数，即使你之后使用的将是它的派生类中的函数哦也
};
class Graduate:public Student
{
    char *name;
    mClass *studentClass;
public:
    Graduate(const char *n,int c,int s=0)
    {
        name=new char[strlen(n)+1];
        strcpy(name,n);
        studentClass=new mClass(c,s);
    }
    void print()
    {
        cout<<"name:"<<name<<" ";
        cout<<"classid:"<<studentClass->getClassid()<<"。";//需要输出啥你就给啥就行了，顺便说一下classid必须用这个函数获取，Classid是私有成员不能直接从派生类中调用
    }
};
int main()
{
    Student *gStudent=new Graduate( "Jeff" ,1001,0)//这里必须用基类指针指向派生类了，貌似这个基类里面并没有关于Classid的一切
    gStudent->print();
    return 0;
}

```

```
}
```

4.2 以下程序的功能是输出  $n=f$ ，请完善该程序。

```
#include<iostream>
using namespace std;
template <class T>
class TemplateTest//你这个名字敢不敢再真实一点
{
    T n;
public:
    TemplateTest(T i):n(i){}//这里赋值，很简单
    void operator++();
    void disp()
    {
        cout<<"n="<<n<<endl;
    }
};
template<class T>
void TemplateTest<T>::operator++()//这里就看你的记忆力了，记住对着写就行了
{
    n+=1;
}
void main()
{
    TemplateTest<char>s('e');//记住怎么声明的，而且下一行要加一，所以要初始化成f前面那个----e;
    ++s;
    s.disp();//这种灯笼打着题目都找不到  : )
}
```

4.3 以下程序的功能是读取文件 data.txt 中所有字符串，判断其中长度大于 5 的字符串是否是回文串，如果是，则将其输出到屏幕上。请完善该程序

**//回文串是正反读都一样的字符串**

```
#include<iostream>
#include<fstream>
#include<string.h>
using namespace std;
int main()
{
    char *str=new char[81];
    ifstream file;
file.open( "data.tex" );//由于是先声明再使用的，这里要用到open
    while(file>>str);
    {
        if(strlen(str)>5)
        {
            int flag=0;
            for(int i=0;i<strlen(str)/2;i++)
            {
if(str[i]!=str[strlen(str)-i-1])//依次判断对应位置的字符是否一样，
不一样GG
                {
                    flag=1;
                    break;
                }
            }
            if(flag==0)
            {
cout<<str;//这个总得猜出来吧
            }
        }
    }
    file.close();
    return 0;
}
```

## 5.1 (10 分)

叫号机是银行的等公共场所常见的设备。一般情况下, 可以用一个递增链表类来记录叫号机的状态。链表中的每一个节点用两个数据成员来记录信息, **Number** 表示号值 (从整数 1 开始逐个递增), **Status** 表示当前号状态, 号有四种状态: 已被使用 (过号也算被使用)、正在被服务、正在等待、还未使用。

(1) 设计一个成员函数, **AddElement**, 该函数首先判断当前链表是否为空, 如果空, 依次生成 100 个节点 (号码从 1 到 100, 状态都还是未使用)。如果非空, 判断是否还有状态还未使用的节点, 如果没有, 依次生成 100 个节点 (号码从当前最后一个号码+1 到+100, 状态都还是未使用); 如果有, 什么都不做。

(2) 设计一个成员函数, **GetNumber**, 完成取号功能: 从排队链表中去除最前面还未使用的号;

(3) 设计一个成员函数, **CallNumber**, 完成叫号功能; 在处理完当前服务的号后, 从等待的号中取出最靠前的号, 开始服务。

```
#include<iostream>
using namespace std;
struct delt{
    int number;
    int status;
    delt *next;
};
class list {
public:
    delt*head;
    int number;
    list() { number = 0; }
    void AddElement();
    int Getnumber();
    int Callnumber();
};
void list:: AddElement() {
    if (number == 0) {
        int i = 0; delt *temp,*tail;
        head = new delt; head->number = 1; head->status = 0; head->next = NULL;
        tail = head;
        while (i <= 99) {
            temp = new delt; temp->number = i+1; temp->status = 0; temp->next = NULL;
            tail->next = temp; temp = tail; i++;
        }
    }
    else {
        delt *q; q = head;
        while (q->next!= NULL) { if (q->status == 0)return; q = q->next; }
```



```

        if (q->status==0) { return; }
        int i = 1; delt *temp, *tail;
        tail = q; i = 0;
        while (i <= 100) {
            temp = new delt; temp->number = 100+i; temp->status = 0;
            tail->next = temp; temp = tail; i++;
        }
    }
}

int list::Getnumber() {
    delt*q; q = head;
    while (q != NULL) {
        if (q->status == 0)
            q->status = 1; return q->number;
    }return 0;
}

int list::Callnumber() {
    delt*q; q = head;
    while (q != NULL) {
        if (q->next->status == 1) {
            q->status = 3; q->next->status=2;
            return q->next->number;
        }
    }return 0;
}

int main() {
    cout << "hello world!";
};

```

## 5.2 (10 分)

微信是目前中国最火的社交软件之一。微信的设计理念以用户体验为先，最大限度减少对用户的干扰。因此，指导 2015 年 1 月 25 日，微信才推出了朋友圈广告。而且微信广告都是根据用户情况定制推送的，不同人看到的广告是不同的。以首批微信朋友圈广告为例，广告只有三个，宝马汽车，VIVO 手机和可口可乐。按照业界传闻，首批广告就价值 1000 万，宝马汽车目标客户是“中年富裕阶层”；VIVO 手机目标客户是“青年中产阶层”；可口可乐目标客户是“青少年阶层”。微信根据性别、年龄、爱好、地理位置、所加入朋友圈、所连接的微信好友的等一些用户标签以及其他信息，对用户进行精准匹配。

请根据以上描述，回答如下问题：

(1) 猜测微信如何定位用户所属的类型，简述算法思路并给出相应简单代码。

根据对题目数量的分析，大部分人做到这里时，时间已经所剩无几。我建议，先简述算法思路，之后转而去作第二题，这样的话，这道题就跟 C++ 程序无关了。

算法思路：1.确定重要性，如此多的筛选条件，哪一个更重要是首要问题。比如，确切的年龄比地理位置等更能分清阶级。在确定一个权重后加和（或是其他计算方式），可以得到最终结果。

2.划定界限，青少年与青年，青年与中年之间的界限是模糊的，应该明确的指出这一界限所在。（可以在这里，运用类的思想，每个判断标准都可以分为一个类，这个地方还可以写很多代码）

3.对于每一个判断标准，你都可以单独拿出来阐述。比如，所连接的微信好友，好友大部分是同龄人，所以可以通过好友来判断。这里就可以写4,5,6,7,8.....

简单代码：



(2) 如果你属于“青少年阶层”，应该如何将自己伪装成一个“中年富裕阶层”的用户呢？

简述算法思路 并给出相应简单代码（这也要代码??-）。

1. 性别改为男
2. 年龄改为40以上
3. 微信名称改为XX富豪
4. 个性签名：我真的是中年富裕阶层，真的，我想买宝马