

**Софийски университет „Св. Кл. Охридски“
Факултет по математика и информатика**

ТЕСТОВЕ

ПО

ОБЕКТНО-ОРИЕНТИРАНО ПРОГРАМИРАНЕ

Магдалина Тодорова

февруари-юни 2014

Разгледайте следващия клас. Посочете неговите конструктори, мутатори и член-функции за достъп.

```
class A
{ public:
    A();
    A(int a);
    A(const A&);
    void f();
    void g();
    int h() const;
    void k() const;
private:
    int n;
};

A::A()
{ cout << "A()\n";
  n = 5;
}

A::A(int a)
{ cout << "A(int)\n";
  n = a+1;
}

A::A(const A& a)
{ cout << "A(const A&)\n";
  n = a.n + 3;
}

void A::f()
{ n++;
}

void A::g()
{ f();
  n = 2*n;
  f();
}

int A::h() const
{ return n;
}

void A::k() const
{ cout << n+1 << endl;
}
```

Какво ще изведе следващата главна функция?

```
int main()
{ A a;
  A b(3);
  A c = b;
  A d = A(1);
  a.f(); b.g(); c.f(); d.g();
  d.k();
  A e(a.h() + b.h() + c.h());
  e.k();
  return 0;
}
```

Добавете към класа A член-функция $c()$, която дели n на 5, ако то е кратно на 5, и го заменя с $5n+1$, ако не е кратно на 5. Дефинирайте и член-функция $e(A\ b)$, която връща истина, ако соченият от неявния параметър обект е равен на явния параметър b .

Отбележете и обяснете грешките в програмата. Поправете ги, така че да се получи работеща програма. Намерете резултата от изпълнението ѝ.

```
#include <iostream>
using namespace std;

class fi
{ public:
    fi(int, int = 5);
    void print();
    int f() const;
    int g() const;
private:
    int x, y;
};

fi::fi(int a, int b)
{ x = a;
  y = b;
}
void fi::print()
{ cout << x << " " << y << endl;
}
int fi::f() const
{ return x;
}
int fi::g() const
{ return y;
}

class se
{ public:
    se(double, fi);
    void print() const;
    double h() const;
    fi p() const;
private:
    fi a;
    double b;
};

se::se(double d, fi e)
```

```

{ b = d;
  a = e;
}
void se::print() const
{ cout << b << endl;
  a.print();
}
double se::h() const
{ cout << a.f() << " " << a.g() << endl;
  return b;
}
fi se::p() const
{ return a;
}

int main()
{ fi m(1), n;
  m.print();
  cout << n.x << " " << n.y << endl;
  se c(4.6, m);
  c.print();
  return 0;
}

```

Намерете резултата от изпълнението на програмата.

```
#include <iostream>
using namespace std;

class A
{ public:
    A(int = 1, int = 2);
    A(const A&);
    void print() const;
    int get_x() const;
    int get_y() const;
private:
    int x, y;
};

A::A(int a, int b)
{ cout << "A(" << a << ", " << b << ")\n";
  x = a;
  y = b;
}

A::A(const A& p)
{ cout << "A(const&)\n";
  x = p.x+1;
  y = p.y+2;
}

void A::print() const
{ cout << x << " " << y << endl;
}

int A::get_x() const
{ return x;
}

int A::get_y() const
{ return y;
}

class B
{ public:
    B(double, const A&, A);
    B(const B&);
    void print() const;
    double get_x() const;
    A get_a1() const;
    A get_a2() const;
private:
    A a1, a2;
    double x;
};

B::B(double d, const A& e1, A e2) : a2(e2)
```

```

{ cout << "B(" << d << ", " << e1.get_x() << ", "
  << e1.get_y() << ", " << e2.get_x() << ", "
  << e2.get_y() << ")\\n";
  x = d;
  a1 = A(e1);
}
B::B(const B& b) : a1(b.a1), a2(b.a2)
{ cout << "B(const B&)\\n";
  x = b.x;
}
void B::print() const
{ cout << x << endl;
  a1.print();
  a2.print();
}
double B::get_x() const
{ return x;
}
A B::get_a1() const
{ return a1;
}
A B::get_a2() const
{ return a2;
}

int main()
{ A p(7), q(p);
  q.print();
  B b(2.3, p, q), c = b;
  c.print();
  return 0;
}

```

Намерете резултата от изпълнението на програмата:

```
#include <iostream>
#include <cassert>
#include <string>
using namespace std;
class A
{ public:
    A(char* = "Aleksandar", char* = "Vassil");
    ~A();
    A(const A&);
    A& operator=(const A&);
    void print() const;
private:
    char* s1;
    char* s2;
};
```

```
A::A(char* s, char* t)
{ cout << "A(" << s << ", " << t << ")\\n";
  s1 = new char[strlen(s)+1];
  assert(s1 != NULL);
  strcpy(s1, s);
  s2 = new char[strlen(t)+1];
  assert(s2 != NULL);
  strcpy(s2, t);
}
```

```
A::~~A()
{ cout << "~A()\\n";
  delete [] s1;
  delete [] s2;
}
```

```
A::A(const A& s)
{ cout << "A(const A&)\\n";
  s1 = new char[strlen(s.s1)+1];
  assert(s1 != NULL);
  strcpy(s1, s.s1);
  s2 = new char[strlen(s.s2)+1];
  assert(s2 != NULL);
  strcpy(s2, s.s2);
}
```

```
A& A::operator=(const A& s)
{ cout << "A::operator=()\\n";
  if (this != &s)
  { delete [] s1;
    delete [] s2;
```



```

        s1 = new char[strlen(s.s1)+1];
        assert(s1 != NULL);
        strcpy(s1, s.s1);
        s2 = new char[strlen(s.s2)+1];
        assert(s2 != NULL);
        strcpy(s2, s.s2);
    }
    return *this;
}
void A::print() const
{ cout << s1 << " " << s2 << endl;
}

int main()
{ A a1("Ivan", "Georgi"), a2(a1), a3(a2);
  a1.print();
  a2.print();
  a3.print();
  a3 = a1;
  a3.print();
  a2.print();
  return 0;
}

```

Намерете резултата от изпълнението на програмата:

```
#include <iostream>
#include <cassert>
#include <string>
using namespace std;

class A
{ public:
    A(char* ="Ivanka", double = 1.0);
    ~A();
    A(const A&);
    A& operator=(const A&);
    void print() const;
private:
    char* st;
    double x;
};

A::A(char* s, double y)
{ cout << "A(" << s << ", " << y << ")\n";
  st = new char[strlen(s)+1];
  assert(st != NULL);
  strcpy(st, s);
  x = y;
}

A::~~A()
{ cout << "~A()\n";
  delete [] st;
}

A::A(const A& s)
{ cout << "A(const s)\n";
  st = new char[strlen(s.st)+1];
  assert(st!=NULL);
  strcpy(st, s.st);
  x = s.x;
}

A& A::operator=(const A& s)
{ cout << "A::operator=()\n";
  if (this != &s)
  { delete st;
    st = new char[strlen(s.st)+1];
```

```

        strcpy(st, s.st);
        x = s.x;
    }
    return *this;
}
void A::print() const
{ cout << st << " " << x << endl;
}

class B
{ public:
    B(double, const A&);
    B(const B&);
    B& operator=(const B&);
    void print() const;
private:
    double x;
    A a;
};

B::B(double d, const A& e) : a(e)
{ cout << "B::B(d, e)\n";
  x = d;
}
B::B(const B& p) : a(p.a)
{ cout << "B::B(const B& p)\n";
  x = p.x;
}
B& B::operator=(const B& p)
{ cout << "B::operator=()\n";
  if (this != &p)
  { x = p.x;
    a = p.a;
  }
  return *this;
}
void B::print() const
{ cout << x << endl;
  a.print();
}
int main()
{ A a1("Penka", 1.5), a2("Donka");
  B b(1, a1), c(2, a2), d(c);
  b.print(); c.print(); d.print();
  d = b; d.print();
  return 0;
}

```

За класа complex

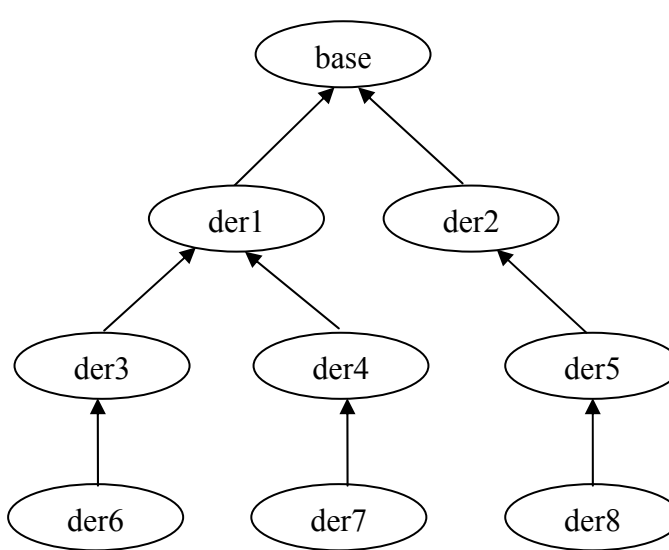
```
class complex
{ public:
    complex(double = 0.0, double = 0.0);
    double get_Re() const;    // намира реалната част
    double get_Im() const;    // намира имагинерната част
    void print() const;
private:
    double re,                // реална част
           im;                // имагинерна част
};
```

предефинирайте операторите:

- а) +, който събира две комплексни числа;
- б) +, който събира комплексно с реално число;
- в) +, който събира реално с комплексно число;
- г) !=, който проверява дали две комплексни числа са различни;
- д) >, който проверява дали реално число е по-голямо от комплексно (ако double x и complex c, x е по-голямо от c, ако $|x| > |c|$).

Задача 1. За йерархията по-долу, определете:

- прекия достъп на компонентите на всеки от класовете.
- възможностите за достъп на обектите: b, d1, d2, d3, d4, d5, d6, d7 и d8 до компонентите на класовете.

 <pre> graph BT der6 --> der3 der7 --> der4 der8 --> der5 der3 --> der1 der4 --> der1 der5 --> der2 der1 --> base der2 --> base </pre>	<pre> class base { public: void b1(); protected: void b2(); private: int b3; } b; class der1 : public base { public: void d11(); protected: void d12(); private: int d13; } d1; class der2 : protected base { public: void d21(); protected: void d22(); private: int d23; } d2; </pre>
<pre> class der3 : protected der1 { public: void d31(); protected: void d32(); private: int d33; } d3; </pre>	<pre> class der4 : private der1 { public: void d41(); protected: void d42(); private: int d43; } d4; </pre>
<pre> class der6 : public der3 { public: void d61(); protected: void d62(); private: int d63; } d6; </pre>	<pre> class der7 : protected der4 { public: void d71(); protected: void d72(); private: int d73; } d7; </pre>
<pre> class der5 : public der2 { public: void d51(); protected: void d52(); private: int d53; } d5; </pre>	<pre> class der8 : protected der5 { public: void d81(); protected: void d82(); private: int d83; } d8; </pre>

Какъв е резултатът от изпълнението на програмата?

```
#include <iostream>
using namespace std;

class FI
{ public:
    void init(int x, int y)
    { bx = x;
      by = y;
    }
    void display() const
    { cout << " FI::bx= " << bx << endl
      << " FI::by= " << by << endl;
    }
protected:
    int bx;
protected:
    int by;
};

class SE : public FI
{ public:
    void init(int x, int y, int z, int t)
    { FI::init(x, y);
      bx = z;
      by = t;
    }
    void display() const
    { FI::display();
      cout << " SE::bx = " << bx << endl
      << " SE::by = " << by << endl;
    }
protected:
    int bx;
private:
    int by;
};

class THI : public SE
{ public:
    void init(int x, int y, int z, int t, int p, int q)
    { bx = p;
      by = q;
      FI::init(x, y);
      SE::init(x, y, z, t);
    }
};
```

```

    }
    void display() const
    { FI::display();
      SE::display();
      cout << " THI::bx = " << bx << endl
            << " THI::by = " << by << endl;
    }
protected:
    int bx;
private:
    int by;
};

int main()
{ FI a; SE b; THI c;
  a.init(0, 1); b.init(2, 3, 4, 5);
  c.init(1, 2, 3, 4, 5, 6);
  a.display(); b.display(); c.display();
  b.FI::init(1, 2);
  b.FI::display();
  b.display();
  c.SE::init(2, 3, 4, 5);
  c.FI::init(6, 7);
  c.display();
  return 0;
}

```

Намерете резултата от изпълнението на програмата.

```
#include <iostream>
using namespace std;

class A
{ public:
    A(int x)
    { cout << "A(" << x << ")\n";
      a = x;
    }
    A& operator=(const A &x)
    { cout << "A::operator=()\n";
      if(this != &x) a = x.a;
      return *this;
    }
    void display() const
    { cout << "A: " << a << endl;
    }
private: int a;
};

class B : public A
{ public:
    B(int x = 0) : A(3)
    { cout << "B(" << x << ")\n";
      y = x;
    }
    B(const B& p) : A(8)
    { cout << "B(const B&)\n";
      y = p.y-1;
    }
    B& operator=(const B& x)
    { cout << "B::operator=()\n";
      if (this != &x)
      { A::operator=(x);
        y = x.y+1;
      }
      return *this;
    }
    void display() const
    { A::display();
      cout << "B: " << y << endl;
    }
private:
    int y;
};
```



```

class C : public A
{ public:
    C(int x = 1) : A(x+2)
    { cout << "C(" << x << ")\n";
      y = x;
    }
    C(const C& p) : A(0)
    { cout << "C(const C&)\n";
      y = p.y+1;
    }
    C& operator=(const C& x)
    { cout << "C::operator=()\n";
      if (this != &x)
      { A::operator=(x);
        y = x.y+2;
      }
      return *this;
    }
    void display() const
    { A::display();
      cout << "C: " << y << endl;
    }
private:
    int y;
};

```

```

class D : public B
{ public:
    D(int x = 5)
    { cout << "D(" << x << ")\n";
      y = x;
    }
    D(const D& p) : B(p)
    { cout << "D(const D&)\n";
      y = p.y+1;
    }
    void display() const
    { B::display();
      cout << "D: " << y << endl;
    }
private:
    int y;
};

```

```

int main()
{ B x(6), y = x;
  C z(4), u;
  D v(2), t = v;
  cout << "x: "; x.display();
  cout << "y: "; y.display();
}

```

```
y = x; cout << "y: "; y.display();  
cout << "z: "; z.display();  
cout << "u: "; u.display();  
u = z; cout << "u: "; u.display();  
cout << "v: "; v.display();  
cout << "t: "; t.display();  
t = v; cout << "t: "; t.display();  
return 0;  
}
```

Намерете резултата от изпълнението на програмата. Напишете стойностите на обекта p след изпълнението на $p = q$.

```
#include <iostream>
using namespace std;

class A
{ public:
    A(int a = 0, double b = 0)
    { n = a; x = b;
      cout << "A: " << n << ", " << x << endl;
    }
    A(const A& p)
    { n = p.n+1; x = p.x+1.5;
      cout << "A(const C&)\n";
      cout << "A.n: " << n << endl << "A.x: " << x << endl;
    }
    A& operator=(const A& p)
    { cout << "A::operator=()\n";
      if (this != &p)
      { n = p.n + 1; x = p.x + 1.5;
        cout << "A.n: " << n << endl << "A.x: " << x << endl;
      }
      return *this;
    }
private:
    int n;
    double x;
};

class B
{ public:
    B(int a = 1, double b = 1)
    { n = a; x = b;
      cout << "B: " << n << ", " << x << endl;
    }
private:
    int n;
    double x;
};
```

```

class C
{ public:
    C(int a = 2, double b = 2)
    { n = a; x = b;
      cout << "C: " << n << ", " << x << endl;
    }
    C(const C& p)
    { n = p.n + 1; x = p.x + 1.5;
      cout << "C(const C&)\n";
      cout << "C.n: " << n << endl << "C.x: " << x << endl;
    }
private:
    int n;
    double x;
};

class der : B, protected C, public A
{ public:
    der(int x = 0, int y = 0, int z = 0): A(x), B(y, z), C(z, x)
    { n = z; m = x-y;
      cout << "der: " << n << ", " << m << endl;
    }
    der(const der& p) : C(p), A(p), a(p)
    { cout << "der(const der&)\n";
      n = p.n + 1; m = p.m + 1;
      cout << "der.n: " << n << endl << "der.m: " << m << endl;
    }
private:
    int n, m;
    A a;
    B b;
    C c;
};

int main()
{ der p, q(1,2,3);
  der r = p;
  p = q;
  return 0;
}

```

Разгледайте програмата:

```
#include <iostream>
using namespace std;
```

```
class base
{ public:
    virtual void f()
    { cout << "base::f() \n";
    }
    base()
    { cout << "base()\n";
      f(); g(); h();
    }
    void usual()
    { cout << "usual()\n";
      f(); g(); h();
    }
protected:
    virtual void g()
    { cout << "base::g()\n";
    }
private:
    virtual void h()
    { cout << "base::h()\n";
    }
};
```

```
class der1 : public base
{ void f()
  { cout << "der1::f()\n";
    base::f();
  }
protected:
    void g()
    { cout << "der1::g()\n";
    }
public:
    der1()
    { cout << "der1()\n";
    }
    ~der1()
    { cout << "~der1()\n";
      f(); g(); h();
    }
    void h()
    { cout << "der1::h()\n";
    }
};
```

```

class der2 : public der1
{ protected:
    void f()
    { cout << "der2::f()\n";
    }
public:
    der2()
    { cout << "der2()\n";
      f();
      g();
      h();
    }
    void g()
    { cout << "der2::g()\n";
      base::g();
    }
private:
    void h()
    { cout << "der2::h()\n";
    }
};

```

```

int main()
{ base b; der1 d1; der2 d2;
  base *p = &d1;
  der1 *q = &d2;
  b.f();
  b.base();
  p->f();
  p->g();
  p->h();
  q->f();
  q->g();
  q->h();
  q->base();
  p = &d2;
  p->f();
  p->g();
  p->usual();
  q->usual();
  return 0;
}

```

- а) Намерете и обяснете грешките в процедурата *main* на горната програма.
- б) Кои връзки в програмата се разрешават статично и кои динамично?
- в) Какъв е резултатът от изпълнението на програмата след отстраняване на неправилните обръщения към член-функции?