BERARD Erine

DOMAS-VASSEROT Jade

BRIDAY Hugo

DELATTE Duncan

# BENCHMARK

## Base de données :



Nous avons choisi MySQL principalement pour sa facilité d’utilisation. De plus, nous ne cherchions pas spécialement à faire des requêtes très complexes ni à avoir des transactions extrêmement sécurisées, les points négatif ne nous ont donc pas dérangés durant notre mise en place.

## Backend :



En ce qui concerne la partie backend, nous avons choisi Spring-Boot, en effet nos connaissances en Java étant plus avancées qu’en PHP, choisir Laravel ou Symphony nous aurait probablement ralenti dans notre développement. Nous préférions aussi avoir une structure de projet plus « classique », de plus, nous n’étions pas sûrs que la partie gratuite de Firebase serait suffisante à notre projet.

## Frontend Mobile :



La partie mobile a été codée sous Flutter, en effet nous avions peur que des problèmes de compatibilités liés aux dépendances de React Native nous fasses perdre du temps dans notre développement, de plus, nous avions envie de découvrir une nouvelle technologie et un nouveau langage que nous avions en majorité jamais utilisé.

## Frontend Web :



Enfin concernant le site Web, nous avons choisi Vue.js car il nous semblait le plus aisé à comprendre étant donné que toutes les personnes de notre groupe ne sont pas forcément familières avec Angular ou React. De plus ses performances élevées nous paraissaient intéressantes afin d’avoir un site fluide malgré notre code ne recherchant pas forcément l’optimisation au vu du manque de temps auquel nous avons fais face.