

Rapport Universell Utforming

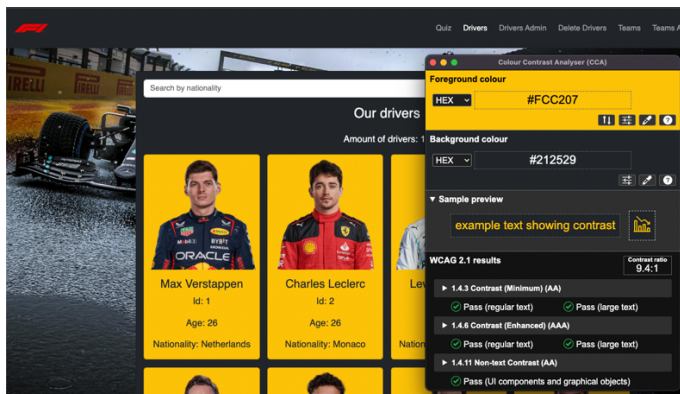
Spørsmål 1.

Universell Utforming er praksisen av å tilgjengelighets gjøre digitale skapelser og produkter for folk flest. Det vil si, å tilgjengelighets gjøre dette for brukere med ulike typer av funksjonsevner og hindringer i hverdagen. Det skal dreie seg om hvordan funksjonaliteten kan brukes av brukere med funksjonshemninger, og er avgjørende for at informasjon og tjenester er tilgjengelig for alle, uavhengig av individuelle forskjeller.

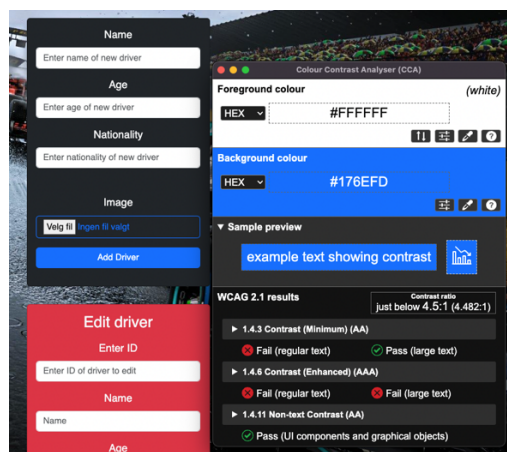
Spørsmål 2.

Kontrast er selvfølgelig en stor faktor innenfor Universell Utforming, og det at tekst kan leses ordentlig, er viktig. Ved bruk av kontrastverktøyet som finnes hos «<https://www.tpgi.com/color-contrast-checker/>», så kan vi vurdere og forbedre arbeidet vårt med kontrast.

Godt eksempel:



Dårlig eksempel:



Det gode eksemplet viser god kontrast, og et godt valg av farger. Bruken av svart og gult er behagelig og enkelt for alle brukere å lese. Mens det dårlige eksemplet viser godkjent, men ikke fullt optimale standarder på kontrast. Her er blant annet hvit tekst over blå knapp vanskeligere å lese enn det gode eksemplet. Dette tar vi med oss videre inn i fremtidige prosjekt for å sikre lesbarhet for alle brukere.

Spørsmål 3.

En -tagg innen Universell Utforming bør inkludere noe som i kodespråket heter «alt-tekst» (alternative tekstbeskrivelser) for bilder. «Alt-tekst» er tekst som skal gi en beskrivende forklaring, i tilfelle bildet ikke laster opp, eller hvis en bruker sliter med syn, så kan hen bruke høyttlesings hjelpemidler for å forstå hva dette bildet dreier seg om. Dette gjør at alle får med seg hva dette bildet inneholder.

Spørsmål 4.

Semantisk koding er kritisk viktig for å kunne strukturere arbeidet som legges ned i kodingen. Dette gjøres ved å tydeligere definere de viktigste elementene på web-siden. God semantisk struktur gjør koden med lesbar for utviklere og gjør det enklere å vedlikeholde. Ved god struktur så vil blant annet brukere som er avhengig av hjelpelesere eller skjermlesere få med seg ekstremt mye mer enn ved uten god semantikk i kodingen. Dette gir god brukeropplevelse, og alle kan ta nytte av det web-siden har å tilby.

Spørsmål 5.

Brukervennlighet i Universell Utforming er en viktig faktor. Det måles ut ifra hvor effektivt og «stressfritt», eller behagelig, brukeren opplever web siden i prosessen. Det dreier seg om at brukeren lett forstår hensikten med web-siden, og at de lett og intuitivt kan interagere med produktet. Derfor mener vi at det ligger noe i at jo lettere noe er å bruke, desto mer behagelig vil opplevelsen være. Og med en god opplevelse, dukker det opp flere gode muligheter.

Endte opp med veldig dårlig tid på slutten og vi rakk ikke å kommentere koden, ser det ikke står noe om det i Assesment guide, så håper vi ikke blir trukket for mye på det.