

Documento de Arquitetura de Software

FINDING WATER
Versão 1.0

Histórico de Alterações

Data	Versão	Descrição	Autor
		.	
18/07/2017	1.0	Criação do Documento de Arquitetura de Software	Jadeilson Rocha

Sumário

1. INTRODUÇÃO.....	4
1.1. Escopo do Produto.....	4
1.2. Visão Geral do Documento.....	4
2. DESCRIÇÃO GERAL DO SISTEMA.....	4
3. DIAGRAMA.....	5
4. REFERÊNCIAS.....	6

1. INTRODUÇÃO

Este documento apresenta a arquitetura proposta para o gerenciamento do sistema FIDING WATER, fornecendo informações a respeito das tecnologias e otimização do projeto, utilizando a arquitetura SOA.

1.1. Escopo do Produto

O escopo deste documento é documentar as partes significativas do ponto de vista da arquitetura SOA.

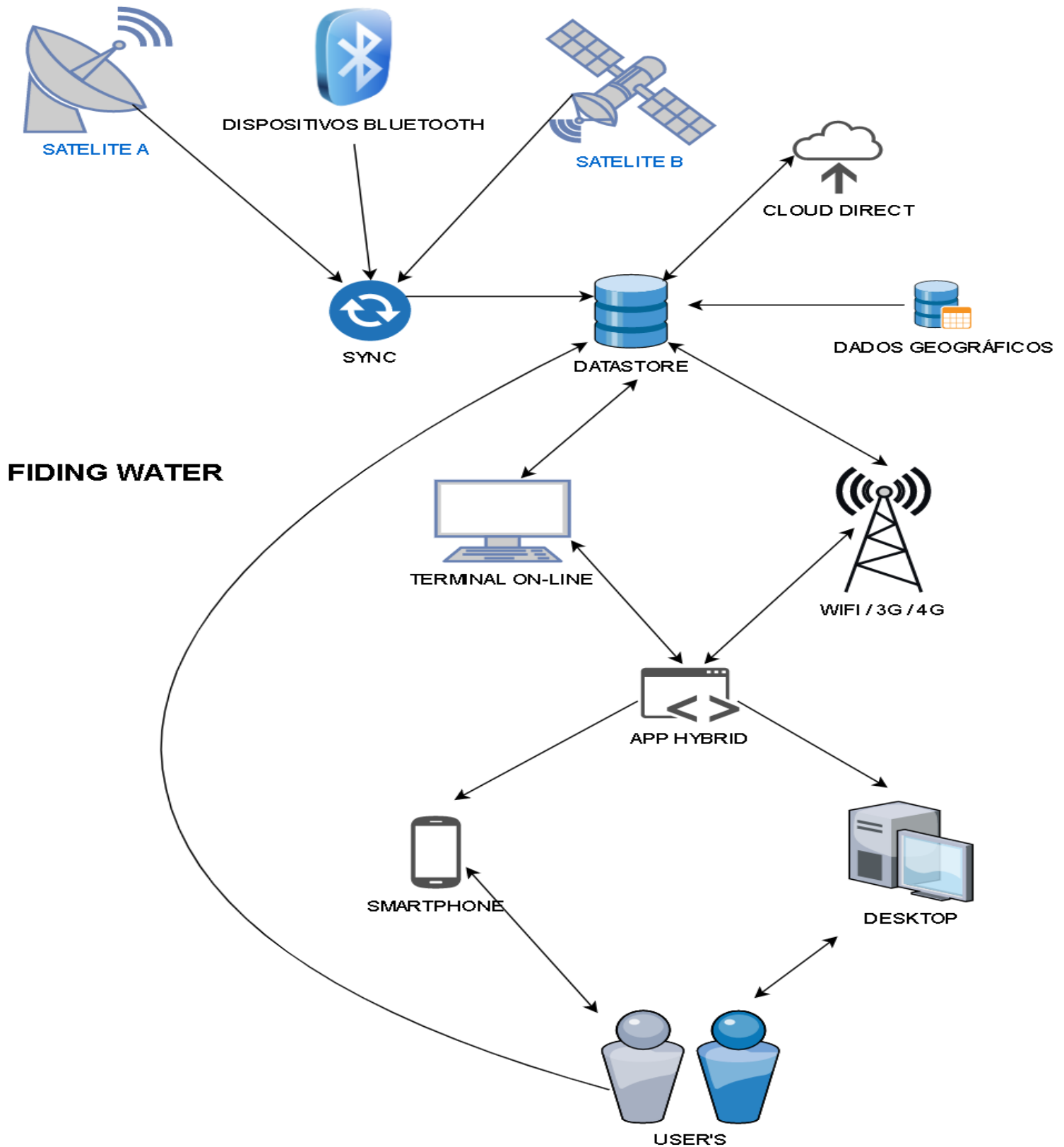
1.2. Visão Geral do Documento

Este documento tem como objetivo apresentar uma arquitetura para o sistema FIDING WATER, possuindo características de gerenciamento e otimização dos recursos funcionais necessários para o desenvolvimento do sistema, como: Geoprocessamento da área a qual o sistema se projeta e recursos como o GPS.

2. DESCRIÇÃO GERAL DO SISTEMA

O sistema FIDING WATER é um aplicativo que tem por objetivo contribuir para solucionar o problema da falta de água, escassez e como encontrar a água em locais remotos. Através de funcionalidades como: utilização de GPS para orientação geográfica dos principais aquíferos e bacia existentes em tal região, como realizar o tratamento a água, seu reaproveitamento, reúso, cuidados a serem tomados e fontes de acesso.

3. DIAGRAMA



4. REFERÊNCIAS

1. <https://www.ibm.com/developerworks/webservices/tutorials/ws-soa-ibmcertified/ws-soa-ibmcertified.html>
2. https://www.ics.uci.edu/~fielding/pubs/dissertation/software_arch.htm