

DOCUMENTO DE INTERFACE DO USUÁRIO

FINDING WATER
Versão 1.0

Histórico de Alterações

Data	Versão	Descrição	Autor
25/07/2017	1.0	Criação do Documento de Interface de Usuário	Jadeilson Rocha

Sumário

1. INTRODUÇÃO.....	4
1.1. Escopo do Produto.....	4
1.2. Visão Geral do Documento.....	4
2. DESCRIÇÃO GERAL DO SISTEMA.....	4
3. TELAS.....	5
4. CRONOGRAMA DE ENTREGAS.....	9
5. REFERÊNCIAS.....	9

1. INTRODUÇÃO

Busco neste documento apresentar a ideia inicial de como será a interface de usuário proposta para o gerenciamento do sistema FIDING WATER, fornecendo o primeiro contato do usuário com o Software. Nele encontra-se as formas de como serão após a conclusão do projeto.

1.1. Escopo do Produto

O escopo deste documento é documentar as partes significativas do ponto da Interface de Usuário. Relacionando com as principais funcionalidades do sistema e todos os seus recursos.

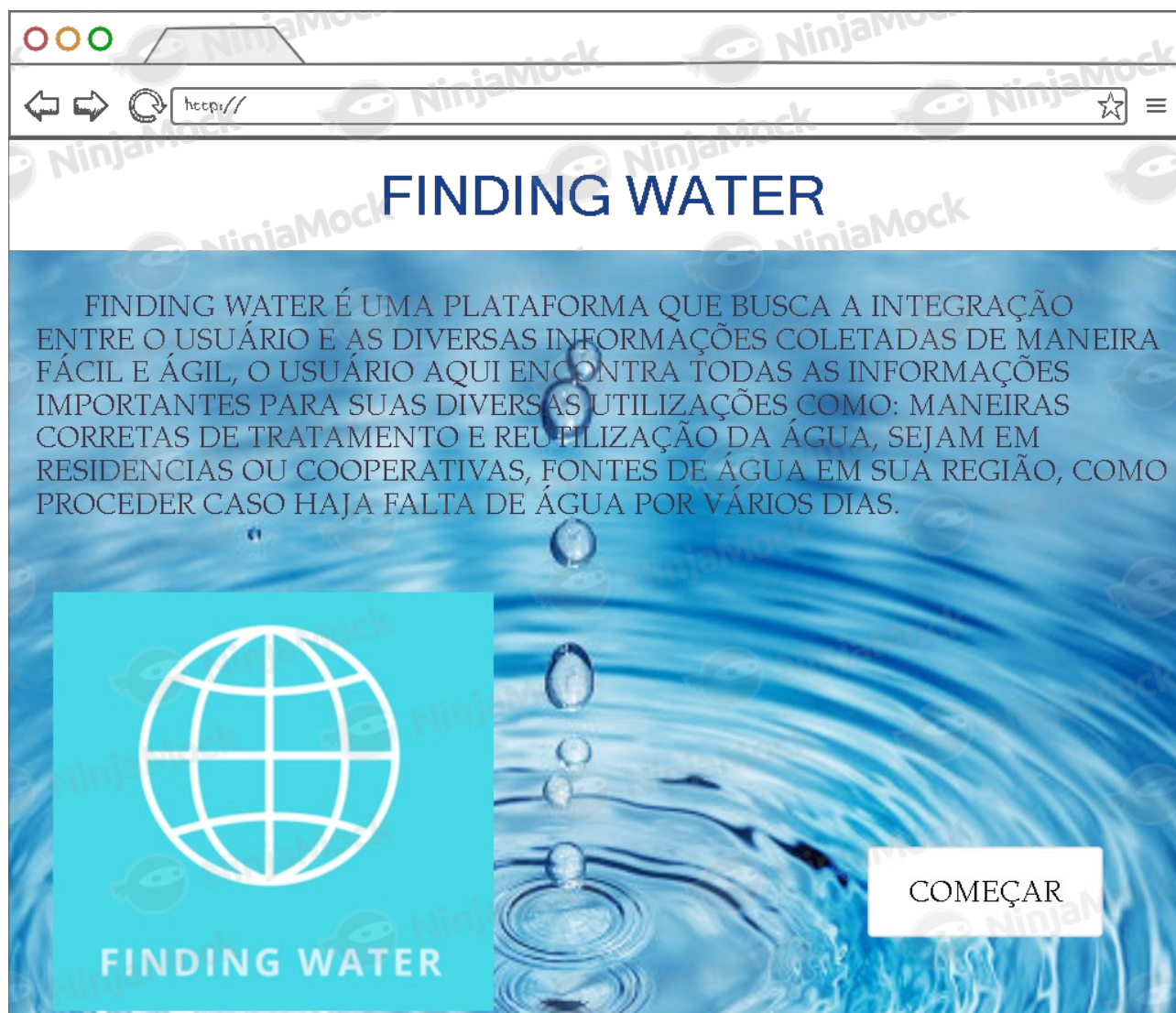
1.2. Visão Geral do Documento

Este documento tem como objetivo apresentar uma arquitetura para o sistema FIDING WATER, possuindo características de gerenciamento e otimização dos recursos funcionais necessários para o desenvolvimento do sistema, como: Geoprocessamento da área a qual o sistema se projeta e recursos como o GPS.

2. DESCRIÇÃO GERAL DO SISTEMA

O sistema FIDING WATER é um aplicativo que tem por objetivo contribuir para solucionar o problema da falta de água, escassez e como encontrar a água em locais remotos. Através de funcionalidades como: utilização de GPS para orientação geográfica dos principais aquíferos e bacia existentes em tal região, como realizar o tratamento a água, seu reaproveitamento, reúso, cuidados a serem tomados e fontes de acesso.

3. TELAS



Tela inicial, nela estão todas as informações sobre a plataforma, logotipo e o botão começar que levará para a tela de Login/Cadastro.

The image shows a web browser window with a blue background. The title bar at the top has three colored circles (red, yellow, green) and a URL bar containing 'http://'. The main content area has the title 'CADASTRO DE USUÁRIO / COOPERATIVA' in bold blue text. Below the title, there are six input fields with labels to their left: 'Nome:', 'Email:', 'Password:', 'Cidade:', 'Data Nasc.:', and 'Consumo Mensal de água:'. Each field has a text input box. The 'Cidade:' field contains the text 'EX: RECIFE', and the 'Data Nasc.:' field contains 'EX: 31/12/2000'. The 'Consumo Mensal de água:' field contains 'EX: 3000L'. At the bottom of the form, there are two buttons: 'Cadastrar' on the left and 'Sign in' on the right. The entire page is covered with a repeating 'NinjaMock' watermark.

CADASTRO DE USUÁRIO / COOPERATIVA

Nome:

Email:

Password:

Cidade:

Data Nasc.:

Consumo Mensal de água:

Tela de Login ou Cadastro, nela são inseridas todas as informações de usuário ou cooperativa.



Tela de Confirmação de Cadastro.



Pagina principal da Plataforma.

4. CRONOGRAMA DE ENTREGAS

ENTREGA	DATA LIMITE
Pesquisas fundamentais sobre conceitos de PHP, HTML, CSS e MySql para o desenvolvimento do sistema.	01/08/2017
Páginas inicial, de consulta e de inserção que permitirão a busca por informações sobre quaisquer praias existentes no banco.	08/08/2017
Páginas de cadastro e login na plataforma, que permitirão a criação de contas e o acesso à plataforma.	15/08/2017
Página de decisão para uso da ferramenta.	22/08/2017
Páginas de contexto (conteúdo) para exibir as informações buscadas nas páginas inicial e de consulta.	
Página de inserção de informação. Melhorias nas páginas de contexto acerca de dados e APIs.	29/08/2017
Painel do usuário com funcionalidades específicas, como alteração de dados pessoais e de uso do sistema.	05/09/2017
Prazo final, entrega da plataforma online para simulação de uso real.	12/09/2017

5. REFERÊNCIAS

1. https://quatinetwork.files.wordpress.com/2012/03/exemplo_di.pdf
2. https://www.dcce.ibilce.unesp.br/~ines/cursos/eng_soft/aula11.PDF