**1º) Diferenças e semelhanças entre as linguagens Haskell, Python e Java.**

Haskell é uma linguagem de programação puramente funcional, ou seja, a estrutura de controle principal é a função, desenvolvida para resolução de problemas matemáticos é de fácil manutenção e possui uma vasta variedade de aplicações, além de ser muito poderosa, utiliza de bastante recursividade, necessitando de bastante memoria em determinados casos, está é fortemente tipada, estável e compilada assim como Java. Python é uma linguagem orientada a objetos assim como Java, é interpretada, ou seja, necessita do interpretador da linguagem para rodar seus programas, é de script, imperativa, funcional assim como Haskell, possui tipagem dinâmica e forte, de sintaxe simples é bastante utilizada para o ensino de programação. Java é uma linguagem compilada para um bytecode e depois interpretada por uma máquina virtual (JVM), semelhante a Python com relação a estrutura geral, em que tudo é um objeto, é funcional como Haskell e Python, permite tratar funções como variáveis. Diferente de Python, java possui o método Main, este serve para tratar da aplicação, os parâmetros de linha de comando são enviados para o array de String chamado args.

**2º) Reflita sobre os códigos criados. Você geralmente cria códigos orientados a objetos ou estruturados?**

Na grande maioria das vezes eu tento criar programas orientados a objetos, por questões de segurança e também de organização e estruturação, sendo muito mais fácil o entendimento para quem esteja trabalhando no mesmo projeto.

**3º) “Não existe agora e nem existirá, uma linguagem de programação na qual seja difícil escrever programas ruins.” – Larry Flon 1975. Discorra sobre a afirmação de Larry Flon.**

Pelo fato de Haskell ser puramente funcional, por conta de sua recursividade erros são detectados rapidamente, necessitando de um conhecimento técnico a quem deseja utilizá-la, porém essa afirmação se mantém atual, o programador é o responsável por estruturar seu código e facilitar a leitura posteriormente por parte de outros programadores, prefiro acreditar que as falhas estão em quem programa do que necessariamente na linguagem em si.